

Mise en route

GUIDE DE DÉMARRAGE RAPIDE

Version 2.61.3



© 2026 TECHNOLOGIES BACMOVE INC. All rights reserved.

R20260909.0525

This information can be modified without notice.

Table des matières

1	Guide de démarrage	4
1.1	Démarrage rapide	4
1.2	Ce que nous allons couvrir	4
1.3	Avant de commencer	4
1.4	À quoi s'attendre	4
1.5	Besoin d'aide ?	4
2	Lampes et entrées	5
2.1	Introduction	5
2.2	Exemple pas à pas	5
2.3	Créer des groupes de lampes	8
2.4	Conclusion	8
3	Boutons	9
3.1	Introduction	9
3.2	Exemple pas à pas	9
3.3	Diagnostic	12
3.4	Conclusion	12
4	Horaires	13
4.1	Introduction	13
4.2	Aperçu	13
4.3	Exemple pas à pas	13
4.4	Conclusion	18
5	Room Light Control	19
5.1	Introduction	19
5.2	Aperçu	19
5.3	Paramètres	19
5.4	Profils	21
5.5	Occupation liée	21
5.6	Horaires	21
5.7	Interfaces Web	22
5.8	Mode de test	23
5.9	Préréglages de paramètres	24
5.10	Copie de paramètres	25

5.11	Exemple pas à pas	25
5.12	Conclusion.....	26
6	Commander.....	27
6.1	Indroduction	27
6.2	Aperçu.....	27

1 Guide de démarrage

1.1 Démarrage rapide

Ce guide permet de mettre en service le système de contrôle d'éclairage.

1.2 Ce que nous allons couvrir

Voici les étapes à configurer :

- **Mise en service des appareils** : Ajouter les lampes, boutons et détecteurs au système
- **Configuration des entrées** : Paramétrer les boutons et les commandes manuelles
- **Planification** : Configurer des horaires basés sur le temps ou l'astronomie
- **Contrôle des pièces** : Activer la détection d'occupation et le contrôle de la lumière constante
- **Interface Commander** : Configurer des commandes automatiques

1.3 Avant de commencer

Assurez-vous d'avoir :

- Le contrôleur installé et alimenté
- Une connexion réseau vers l'appareil
- L'accès à l'interface web
- Tous les appareils connectés au bus

1.4 À quoi s'attendre

Chaque section est pratique et comprend :

- Des instructions étape par étape
- Des captures d'écran lorsque utile

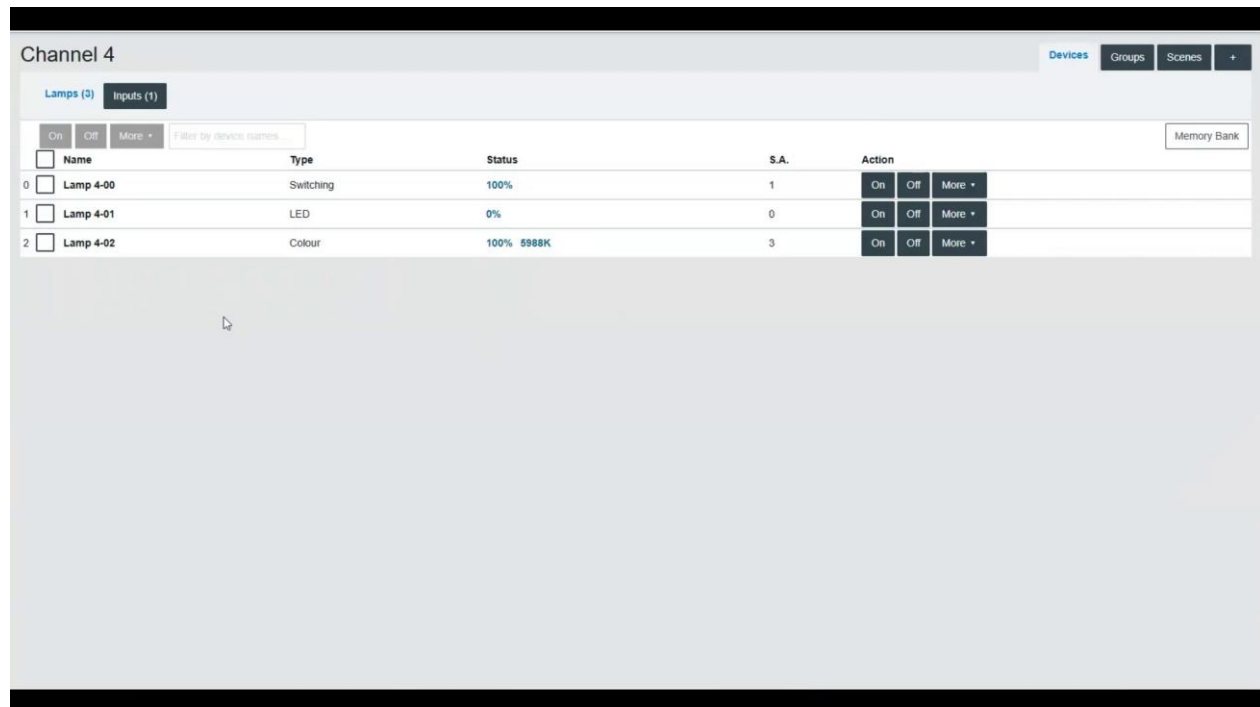
1.5 Besoin d'aide ?

Consultez la documentation complète ou contactez le support technique pour obtenir de l'assistance.

2 Lampes et entrées

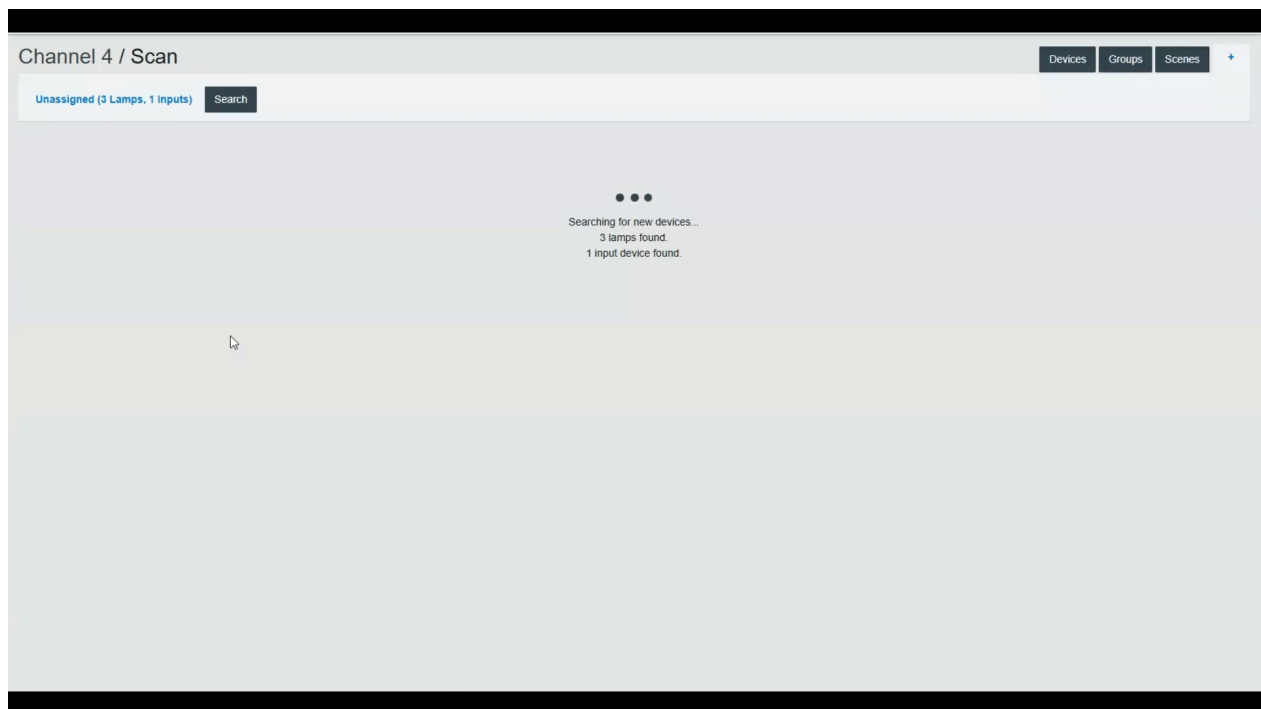
2.1 Introduction

Ce document fournit des instructions pour ajouter et attribuer efficacement des dispositifs DALI dans le système d'éclairage.

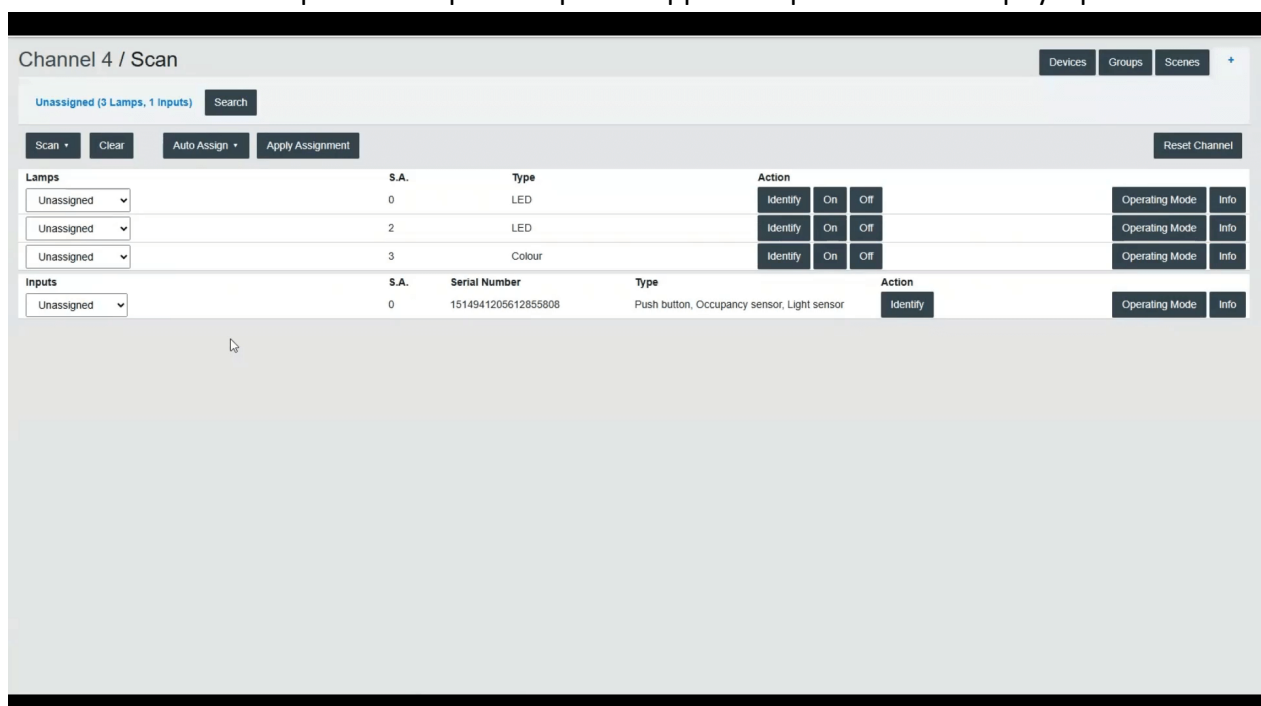


2.2 Exemple pas à pas

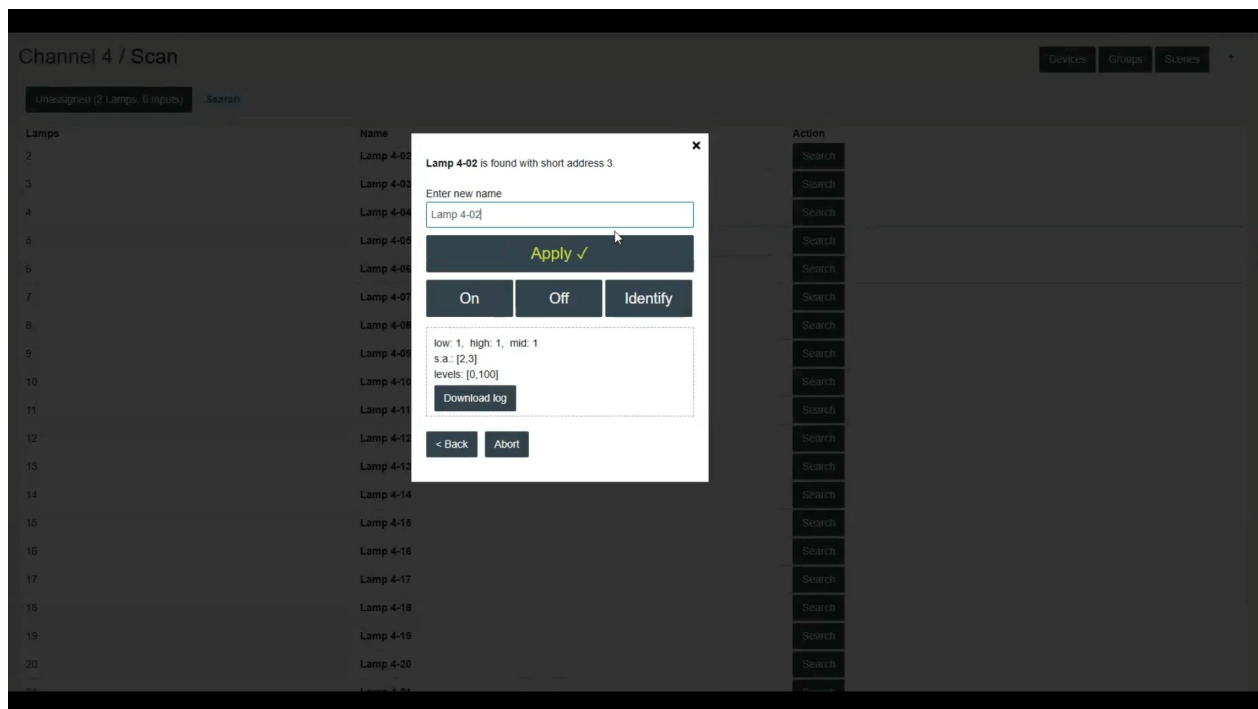
1. Commencez par accéder à l'interface DALI via l'interface web du système d'éclairage, qui permet de contrôler et configurer les dispositifs.
2. Naviguez vers le canal DALI souhaité en sélectionnant la page 'Canaux' appropriée dans la barre latérale.
3. Pour ajouter de nouveaux dispositifs DALI, cliquez sur le bouton '+'. Le bouton 'Scan' lance l'analyse, avec trois choix disponibles : 'All', 'Lamps' ou 'Inputs'. Sélectionner 'Lamps' lance une analyse uniquement pour les lampes, 'Inputs' analyse les dispositifs d'entrée DALI-2, et 'All' effectue une analyse pour les deux. Le bouton 'Clear' peut être utilisé pour supprimer tous les appareils de la liste des dispositifs non assignés si nécessaire.



- Une fois l'analyse terminée, une liste de dispositifs non assignés apparaît. Chaque dispositif peut être identifié physiquement : pour les lampes, des boutons sont disponibles pour allumer, éteindre ou identifier le dispositif. L'option 'Identify' fait varier l'intensité de la lampe entre ses niveaux minimum et maximum, facilitant son repérage. Pour les dispositifs d'entrée DALI-2, un bouton 'Identify' déclenche une indication sur le dispositif. De plus, le numéro de série de chaque dispositif d'entrée est affiché, facilitant l'identification pour les dispositifs qui ne supportent pas d'indication physique.



6. Les boutons Info et 'Operating Mode' offrent des options supplémentaires pour le dispositif. Le bouton Info affiche les informations stockées dans la banque mémoire 0 du dispositif, notamment la version du micrologiciel et la version matérielle, entre autres. Le bouton 'Operating Mode' permet de modifier le mode de fonctionnement DALI du dispositif. Ce paramètre ne doit être ajusté que si cela est spécifié par le fabricant du dispositif.
7. Pour un commissionnement rapide, l'option 'Auto Assign' attribue automatiquement des index aux dispositifs. Alternativement, pour une assignation manuelle, les index peuvent être sélectionnés dans la liste déroulante, et le bouton 'Apply Assignment' doit être pressé pour sauvegarder la configuration.
8. La fonctionnalité de Recherche offre une méthode supplémentaire pour assigner les lampes, qui peut être utilisée à la place de l'assignation automatique ou manuelle. Cette fonctionnalité utilise un algorithme de recherche dichotomique, également connu sous le nom de recherche binaire. Appuyer sur le bouton Recherche à côté d'un index de lampe déclenche ce processus, où la moitié des lampes sont éteintes tandis que l'autre moitié reste allumée, permettant à l'utilisateur de confirmer si la lampe souhaitée est allumée. Ce cycle continue, avec les lampes basculant entre les états On et Off, jusqu'à ce que seule la lampe souhaitée soit allumée. Une fois la recherche terminée, un nom peut être attribué à la lampe, et l'assignation peut être appliquée.



9. Le bouton 'Reset Canal' peut être utilisé en cas de conflits d'adresses majeurs sur le canal ou si une réinitialisation est nécessaire. Cette fonction supprime tous les dispositifs assignés et non assignés de la configuration et supprime les adresses courtes de tous les dispositifs présents sur le canal, permettant une nouvelle configuration à partir d'une base vierge.

2.3 Créer des groupes de lampes

Les groupes permettent de commander plusieurs lampes ensemble. Chaque canal DALI offre 16 groupes, et une lampe peut appartenir à n'importe quelle combinaison de ceux-ci.

1. Ouvrez le canal DALI, puis cliquez sur Groups en haut à droite pour ouvrir la page des groupes. La première ligne (marquée d'un *) est le canal et les lignes suivantes sont les 16 groupes.
2. Utilisez les vues Groups 0-7 et Groups 8-15 pour sélectionner, pour chaque lampe, les groupes auxquels elle doit appartenir, puis appliquez l'assignation.

Une fois créé, un groupe peut être utilisé comme sortie ou destination ailleurs dans le système, par exemple dans un Room Light Control, un horaire, un bouton ou un Commander.

2.4 Conclusion

Ce guide a expliqué comment mettre en service les lampes et les dispositifs d'entrée DALI-2 dans le système d'éclairage. Des informations supplémentaires sont disponibles dans le manuel d'utilisation ou sur le site Web.

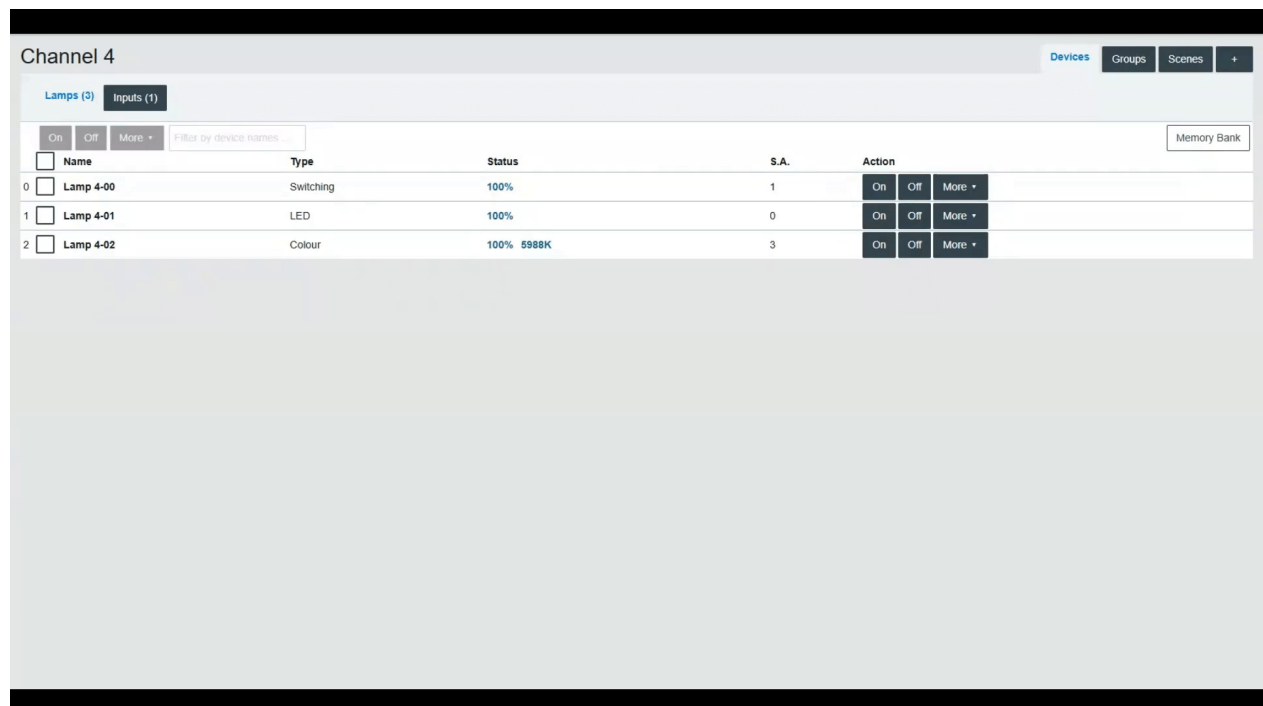
3 Boutons

3.1 Introduction

Ce guide explique comment utiliser le système d'éclairage pour configurer les boutons et interrupteurs DALI-2.

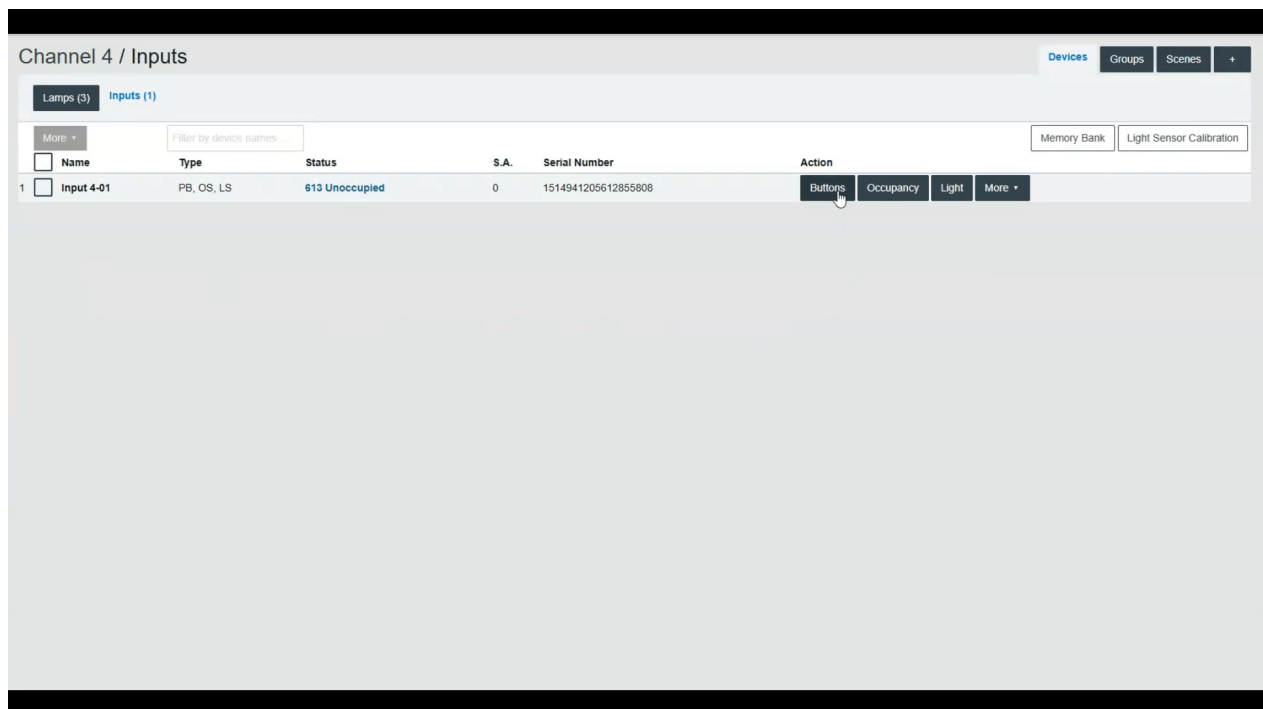
3.2 Exemple pas à pas

Accédez au canal DALI souhaité en sélectionnant la page 'Canaux' appropriée dans la barre latérale gauche.



Appuyez sur le bouton 'Inputs' pour afficher la liste des dispositifs d'entrée DALI-2 commissionnés.

Pour le dispositif d'entrée souhaité, appuyez sur l'action 'Boutons' pour afficher toutes ses instances de bouton.



Cette page Web résume les commandes configurées pour chaque instance. Référez-vous au fabricant du dispositif d'entrée pour connaître le numéro d'instance à configurer ; les commandes peuvent également être temporairement configurées pour le déterminer.

Channel 4 / Inputs / Input 4-01 / Buttons

Button instances						
Instance	Function	Press Time (ms)	Command	Value 1	Value 2	Destination
2	Push-button	500	Disabled			
3	Push-button	500	Disabled			
4	Push-button	500	Disabled			
5	Push-button	500	Disabled			
6	Push-button	500	Disabled			
7	Push-button	500	Disabled			
8	Push-button	500	Disabled			
9	Push-button	500	Disabled			
10	Push-button	500	Disabled			
11	Push-button	500	Disabled			
12	Push-button	500	Disabled			
13	Push-button	500	Disabled			

Appuyez sur la ligne d'instance pour ouvrir la configuration de ses paramètres.

Dans les Paramètres du bouton, les utilisateurs peuvent personnaliser les réglages essentiels tels que la Fonction, le Temps de pression, le Temps de répétition, le Type de destination, la Destination et la Commande pour adapter les actions du bouton aux besoins spécifiques de l'éclairage.

Channel 4 / Inputs / Input 4-01 / Buttons / 2

Button Parameters

Instance Values

Function
Push-button

Press Time (ms)
500

Destination Type
Group, Channel, RLC

Command
Disabled

Destination

All Instances Values

Repeat Time (ms)
160

Save

1. Fonction

Commencez par sélectionner la propriété physique du bouton. Choisissez entre un bouton momentané ou un interrupteur à bascule, selon le comportement souhaité.

2. Press Time et Repeat Time

Ensuite, ajustez le Temps de pression, qui définit le délai en millisecondes avant qu'une pression longue soit enregistrée. Si nécessaire, configurez le Temps de répétition pour définir des intervalles d'envoi de commande pour les pressions prolongées.

3. Type de destination

Le Type de destination peut être 'Group, Channel, Room Light Control', 'Commander' ou 'Commanders'. La destination et les commandes varient selon le type de destination sélectionné.

Pour 'Group, Channel, Room Light Control', les commandes sont liées au contrôle de l'éclairage, telles que le rappel du niveau maximum, de niveau, l'augmentation ou la diminution de l'intensité, et le rappel de scènes. Il est également possible d'utiliser un bouton comme si c'était un détecteur d'occupation pour un Room Light Control ou de contrôler la Contrôle de la lumière constante d'un Room Light Control. Pour 'Group, Channel, Room Light Control', une seule destination peut être configurée. Cette limitation peut être contournée en utilisant un type de destination de 'Commanders', permettant d'envoyer plusieurs commandes d'éclairage en

séquence à plusieurs groupes ou canaux, ainsi que de permettre des séquences de contrôle de l'éclairage plus complexes.

Pour 'Commander', un seul 'Commander' peut être démarré ou arrêté. Pour 'Commanders', tout 'Commanders' peut être lancé ou arrêté.

4. Enregistrer

Après configuration, assurez-vous d'appuyer sur le bouton Save pour que tous les paramètres soient sauvegardés. Testez les boutons pour vérifier l'effet de chaque paramètre sur le système d'éclairage.

3.3 Diagnostic

La page Web des entrées affiche la liste des valeurs d'instance. Cela peut aider à diagnostiquer les problèmes et tester les boutons configurés. Chaque pression sur le bouton physique est affichée sur la page Web.

Instance	Type	Value	Configuration
0	Occupancy	Unoccupied	Occupancy
1	Light	614	Light
2	Push-Button	Toggle 1	Buttons
3	Push-Button	Toggle 0	Buttons
4	Push-Button	Toggle 0	Buttons
5	Push-Button	Toggle 0	Buttons
6	Push-Button	Toggle 0	Buttons
7	Push-Button	Toggle 0	Buttons
8	Push-Button	Toggle 0	Buttons
9	Push-Button	Toggle 0	Buttons
10	Push-Button	Toggle 0	Buttons
11	Push-Button	Toggle 0	Buttons
12	Push-Button	Toggle 0	Buttons
13	Push-Button	Toggle 0	Buttons

Command Allowed

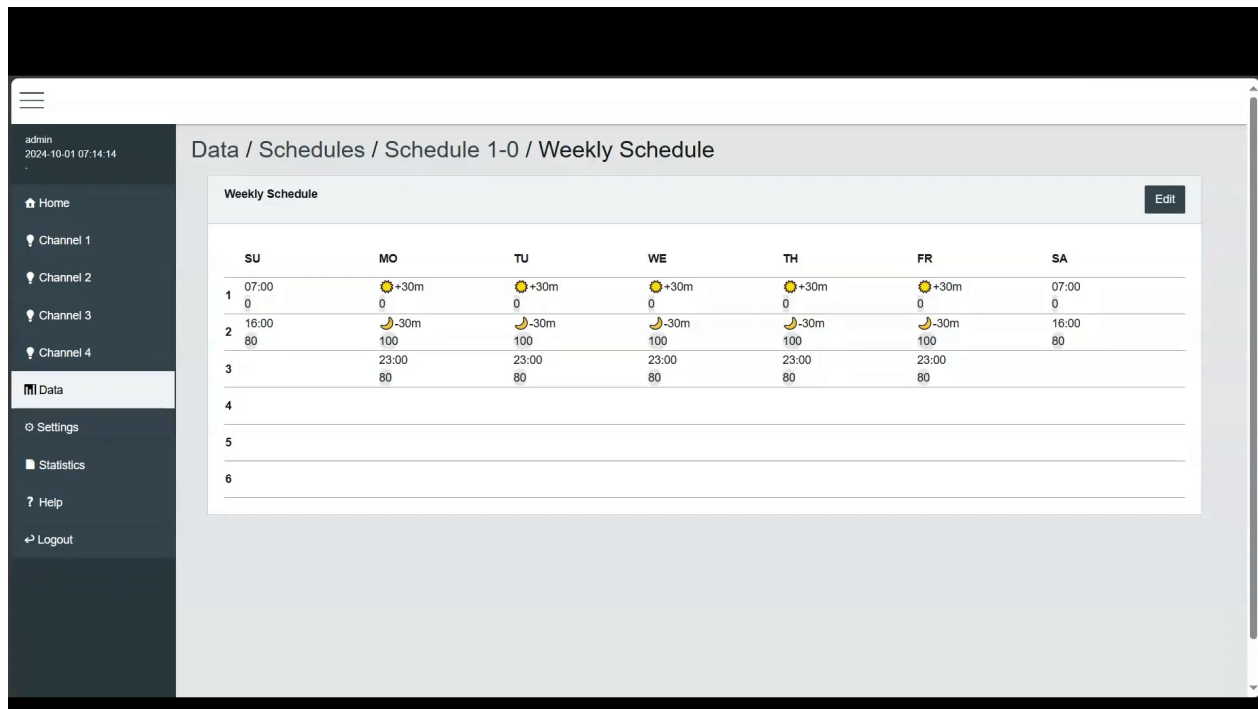
3.4 Conclusion

Ce guide a présenté les principales fonctionnalités et options pour configurer les boutons DALI-2 dans le système d'éclairage. Pour plus d'informations, consultez le manuel d'utilisation ou le site Web.

4 Horaires

4.1 Introduction

Les horaires prennent en charge à la fois des événements basés sur le temps et des événements basés sur l'horloge astronomique, permettant l'exécution automatique des commandes selon une programmation définie par l'utilisateur.



4.2 Aperçu

Il est essentiel de s'assurer que l'heure locale et les paramètres d'heure d'été sont correctement configurés. Des paramètres temporels précis sont essentiels pour le calcul exact des événements astronomiques, permettant aux commandes d'être exécutées aux moments appropriés par rapport au lever et au coucher du soleil.

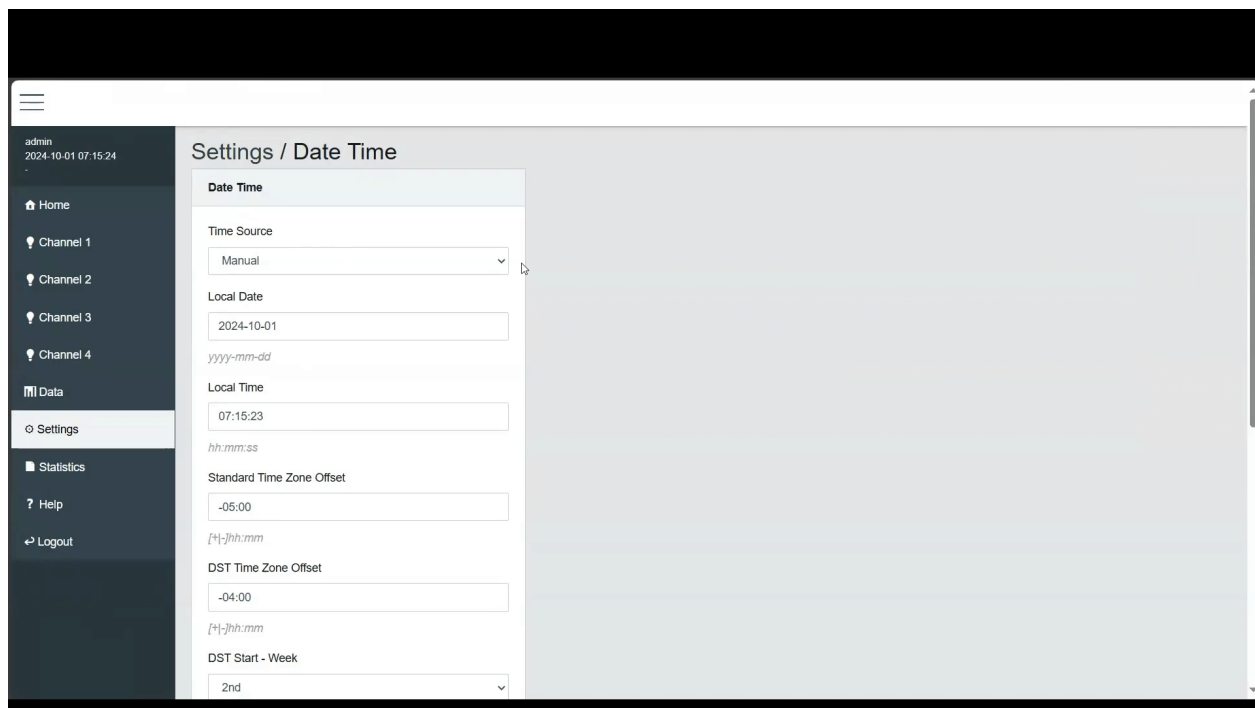
Pour les événements astronomiques, la latitude et la longitude locales doivent être configurées. Ces événements peuvent se produire au lever ou au coucher du soleil.

De plus, un décalage et une limite peuvent être définis. Le décalage permet de déclencher l'événement jusqu'à 120 minutes avant ou après le lever ou le coucher du soleil. La limite détermine l'heure la plus tôt et la plus tardive pour l'exécution de l'événement.

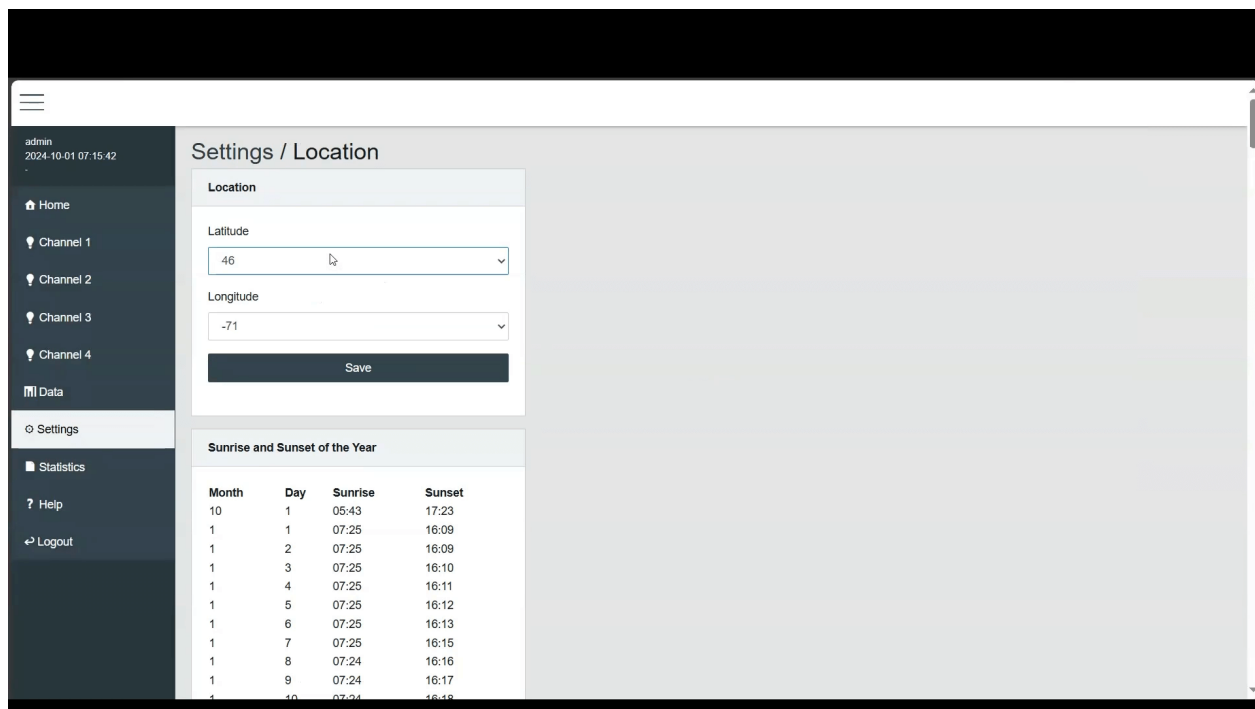
4.3 Exemple pas à pas

1. Commencez par vous connecter à l'interface web.
2. Assurez-vous que l'heure actuelle et les paramètres de l'heure d'été (DST) sont correctement configurés. Dans les paramètres 'Date et heure', entrez l'heure actuelle et choisissez les dates de début et de fin de l'heure d'été appropriées. Il est recommandé de redémarrer le système après

avoir modifié la date et l'heure du système pour garantir la bonne exécution de tous les événements programmés.



3. Pour configurer un horaire astronomique, commencez par configurer l'emplacement. Accédez aux paramètres de 'Localisation' et entrez la latitude et la longitude du bâtiment. Ces coordonnées aideront le système à calculer les heures de lever et de coucher du soleil. Le tableau en bas de la page répertorie toutes les heures de lever et de coucher du soleil calculées pour l'année en cours, en fonction de la latitude et de la longitude configurées. La première ligne affiche les heures du jour en cours.



4. Accédez ensuite à la section 'Horaires'. Choisissez un horaire et accédez aux Paramètres. Ici, vous trouverez le paramètre Type de sortie, qui vous permet de spécifier le type de sortie que l'horaire contrôlera. Les options incluent :
 - Groupe ou canal : Cette option permet à l'horaire d'envoyer des commandes à un groupe ou canal spécifique.
 - Commande : Cette option permet à l'horaire de contrôler une commande unique.
 - Commandes : Cette option permet à l'horaire de contrôler plusieurs commandes.

admin
2024-10-01 07:16:18

Home
Channel 1
Channel 2
Channel 3
Channel 4
Data
Settings
Statistics
Help
Logout

Data / Schedules / Schedule 2-0 / Parameters

Parameters

Name
Schedule 2-0

Output Type
Group, Channel

Schedule Output - 1
Group 4-01 (Channel 4 / Group 01)

Schedule Output - 2

Schedule Output - 3

Schedule Output - 4

Effective Period Start
2000-01-01
yyyy-mm-dd

5. Nous allons maintenant créer un horaire hebdomadaire standard. Accédez à l'Horaires hebdomadaire'. Cette page affiche un résumé des événements configurés.

admin
2024-10-01 07:16:39

Home
Channel 1
Channel 2
Channel 3
Channel 4
Data
Settings
Statistics
Help
Logout

Data / Schedules / Schedule 2-0 / Weekly Schedule

Weekly Schedule Edit

SU	MO	TU	WE	TH	FR	SA
1						
2						
3						
4						
5						
6						

6. Dans la section 'Édition de l'horaire hebdomadaire', vous pouvez modifier les événements de l'horaire. Tout d'abord, sélectionnez le Jour de la semaine et le Numéro du programme d'événement que vous souhaitez modifier, car plusieurs jours peuvent être modifiés simultanément. Ensuite, choisissez le type d'événement – qu'il s'agisse d'un événement à heure fixe ou d'un événement astronomique comme le lever ou le coucher du soleil. Vous pouvez également définir un décalage pour les événements astronomiques, allant jusqu'à 120 minutes avant ou après l'heure réelle. De plus, vous pouvez fixer une heure limite pour l'exécution de l'événement et décider si celui-ci doit être exécuté à l'intérieur de ces limites. Enfin, vous devez définir la Valeur, qui peut être soit l'intensité lumineuse ou la scène à exécuter à l'heure spécifiée, soit une commande Démarrer ou Arrêter à envoyer à une commande.

The screenshot displays the 'Weekly Schedule / Edit' page. The left sidebar contains navigation links: Home, Channel 1, Channel 2, Channel 3, Channel 4, Data (selected), Settings, Statistics, Help, and Logout. The main content area has a breadcrumb trail: Data / Schedules / Schedule 2-0 / Weekly Schedule / Edit. The 'Weekly Schedule' section includes a 'Day of the Week' row with checkboxes for SU, MO, TU, WE, TH, FR, and SA. MO, TU, WE, TH, and FR are checked. Below this is an 'Event Program' row with checkboxes for 1 through 6. Program 1 is checked. The 'Type' dropdown menu is set to 'Time'. The 'Time' field shows a time selection interface with hour and minute dropdowns. The 'Value' field is set to 'Schedule Default'.

7. Pour supprimer un événement, accédez à la section 'Heure' et sélectionnez '– : –'. Cela supprimera tous les événements correspondant au Jour de la semaine et au Programme d'événement sélectionnés.
8. Au bas de la page, vous trouverez trois boutons : Annuler, Ok, et Appliquer. Le bouton Annuler permet d'annuler les modifications et de fermer l'écran d'édition. Le bouton Ok enregistre les modifications effectuées et ferme l'écran, tandis que le bouton Appliquer enregistre les modifications sans fermer l'écran, vous permettant de continuer l'édition.

The screenshot shows the 'Offset' configuration window. On the left is a sidebar with navigation links: Home, Channel 1, Channel 2, Channel 3, Channel 4, Data (selected), Settings, Statistics, Help, and Logout. The main content area is titled 'Offset'. It contains the following fields and controls:

- Offset:** A dropdown menu set to '-10 minutes'.
- Earliest Time:** Two dropdown menus showing '06' and '00'.
- Execute Earliest:** A checked checkbox.
- Latest Time:** Two dropdown menus showing '09' and '00'.
- Execute Latest:** A checked checkbox.
- Value:** A text input field containing '80'.
- Schedule Default:** A text input field containing '80'.
- Buttons:** 'Cancel', 'Ok', and 'Apply'.

Le système contrôlera désormais automatiquement l'éclairage en fonction de votre horaire et de l'horloge astronomique.

The screenshot shows the 'Weekly Schedule' configuration window. The title bar reads 'Data / Schedules / Schedule 2-0 / Weekly Schedule'. There is an 'Edit' button in the top right corner. The main content is a table with the following structure:

	SU	MO	TU	WE	TH	FR	SA
1		☀️ -10m>06:00*<09:00* 80	☀️ -10m>06:00*<09:00* 80	☀️ -10m>06:00*<09:00* 80	☀️ -10m>06:00*<09:00* 80	☀️ -10m>06:00*<09:00* 80	
2							
3							
4							
5							
6							

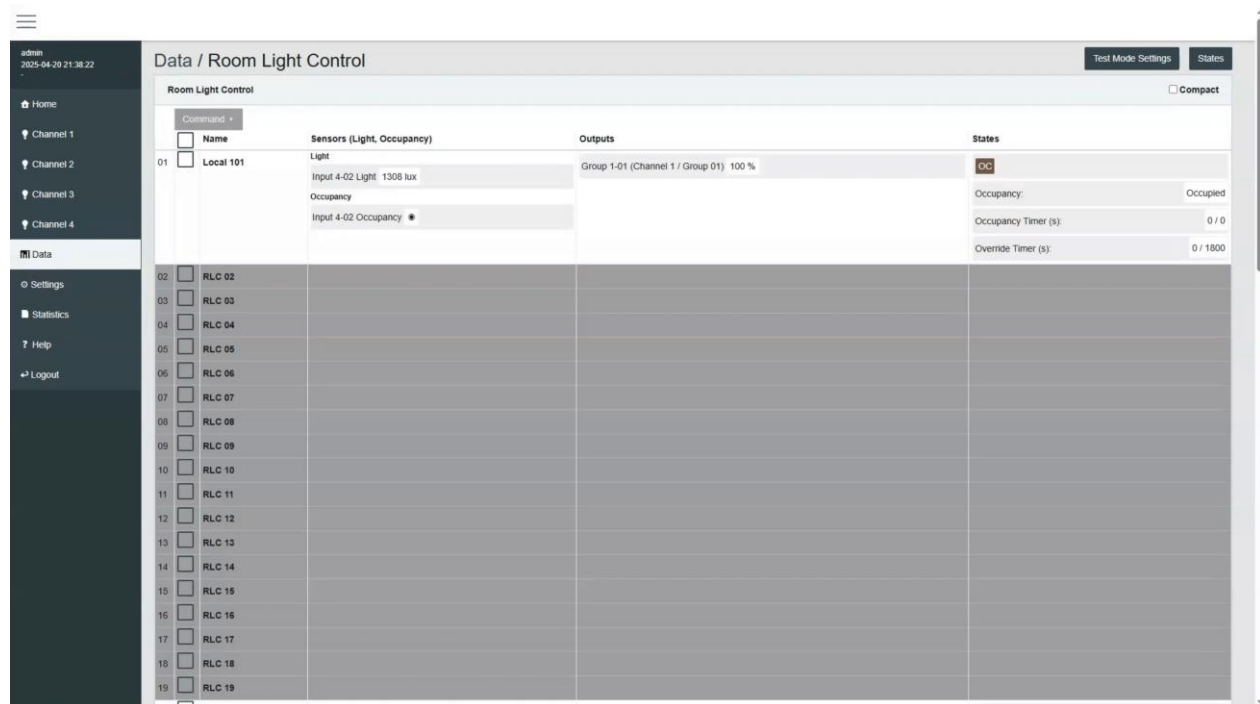
4.4 Conclusion

En suivant ces étapes simples, vous avez configuré avec succès les horaires standard et astronomiques, garantissant ainsi un contrôle efficace de l'éclairage.

5 Room Light Control

5.1 Introduction

Room Light Control permet de gérer automatiquement l'éclairage en fonction de la détection de présence, du niveau de lumière naturelle et des déclenchements manuels. Elle permet de combiner plusieurs détecteurs et sorties pour définir le comportement de l'éclairage selon l'état de la pièce, comme occupée ou inoccupée.



5.2 Aperçu

Commençons par un aperçu rapide de son fonctionnement.

Un Room Light Control utilise des entrées, comme des détecteurs d'occupation, des détecteurs de lumière et des boutons, pour contrôler une ou plusieurs sorties, comme des groupes ou des canaux. Chaque contrôle peut aussi fonctionner en mode jour ou en mode nuit, selon un horaire ou un déclenchement externe. Par exemple, durant la journée, l'éclairage peut s'ajuster automatiquement selon le niveau de lumière naturelle. La nuit, les lumières peuvent être éteintes ou activées temporairement par une commande manuelle.

Chaque Room Light Control peut être associé à plusieurs détecteurs d'occupation, un détecteur de lumière et plusieurs sorties comme un groupe ou un canal.

5.3 Paramètres

Voyons maintenant les paramètres qui définissent le comportement du système dans chaque état.

Chaque Room Light Control dispose d'un ensemble de paramètres pour définir son comportement :

- **Commande Occupé** : Définit ce qui se passe lorsqu'une personne entre dans la pièce, comme allumer à 100 % ou rappeler une scène d'éclairage. Il est aussi possible de ne configurer aucune commande pour que l'allumage se fasse autrement, par exemple via un bouton ou un horaire.
- **Commande Inoccupé** : Détermine ce qui se passe quand la pièce devient vide, généralement l'extinction des lumières.
- **Commande d'Avertissement** : Atténue brièvement les lumières comme avertissement visuel avant l'extinction par la commande Inoccupé.
- **Temps de Maintien** : Durée pendant laquelle les lumières restent allumées après le dernier mouvement détecté.
- **Temps d'Ignorance** : Évite les déclenchements intempestifs juste après l'extinction.
- **Durée de Dérogation** : Maintient les lumières allumées pour une durée définie en mode nuit si elles sont activées manuellement.

Voyons maintenant comment le système peut s'adapter à la **lumière naturelle**.

Le Contrôle de la lumière constante ajuste automatiquement l'éclairage artificiel selon la lumière naturelle détectée par le capteur. Un niveau d'éclairement cible, appelé seuil, est défini, et le Room Light Control augmente ou diminue graduellement l'éclairage pour le maintenir. Le système peut être affiné à l'aide de la bande morte, de la taille des pas d'ajustement, ainsi que des niveaux de sortie minimum et maximum.

5.4 Profils

Plutôt que de configurer les paramètres de chaque Room Light Control individuellement, vous pouvez les regrouper dans un profil : un ensemble partagé et nommé de paramètres de comportement (commandes d'occupation, temps et réglages de contrôle de la lumière constante). Un Room Light Control peut suivre un profil lorsque son mode occupé (Occupied Mode) est occupé et un autre lorsque son mode occupé est inoccupé, et jusqu'à 32 profils sont partagés par tous les Room Light Control. Cela facilite l'application et la mise à jour d'un comportement cohérent dans plusieurs pièces.

5.5 Occupation liée

L'occupation liée permet à un Room Light Control de garder d'autres Room Light Control actifs lorsqu'il est occupé. Par exemple, l'occupation d'une zone principale peut maintenir l'éclairage des corridors ou des espaces partagés adjacents.

5.6 Horaires

Voyons maintenant comment les comportements planifiés peuvent être intégrés.

Les horaires peuvent contrôler le mode Occupé d'un Room Light Control, permettant de basculer automatiquement entre les modes jour et nuit.

Pour les horaires internes, un Commander peut être utilisé comme destination horaire pour gérer le mode Occupé (Jour / Nuit) du Room Light Control.

admin
2025-04-20 21:40:32

Home

Channel 1

Channel 2

Channel 3

Channel 4

Data

Settings

Statistics

Help

Logout

Data / Schedules / Schedule 2-0 - RLC / Weekly Schedule

Weekly Schedule

	SU	MO	TU	WE	TH	FR	SA
1	06:00 Start Commander 01	06:00 Start Commander 01	06:00 Start Commander 01	06:00 Start Commander 01	06:00 Start Commander 01	06:00 Start Commander 01	06:00 Start Commander 01
2	19:00 Start Commander 02	19:00 Start Commander 02	19:00 Start Commander 02	19:00 Start Commander 02	19:00 Start Commander 02	19:00 Start Commander 02	19:00 Start Commander 02
3							
4							
5							
6							

The screenshot shows the 'Commander 02' configuration page. The left sidebar contains navigation links: Home, Channel 1, Channel 2, Channel 3, Channel 4, Data (selected), Settings, Statistics, Help, and Logout. The main content area is titled 'Data / Commanders / Commander 02 - Local 101-Night'. It includes a 'Parameters' section with fields for Name (Commander 02 - Local 101-Night), Execute Count (1), and a 'Steps' table.

	Destination Type	Destination	Value	Fade Time	Delay (s)
1	RLC - Command	Local 101 (RLC 01)	Occupied Mode - Unoccupied		0
2	Input - Command	Input 4-02 (Channel 4 / Input Device 02)	Sensor Command Allowed - On Disable		0
3	Disabled				
4	Disabled				
5	Disabled				
6	Disabled				
7	Disabled				

Pour les horaires externes via BACnet, la propriété Command du Room Light Control est utilisée pour contrôler le mode Occupé.

Ces deux approches permettent d'automatiser les transitions et de désactiver certaines entrées à des moments précis de la journée.

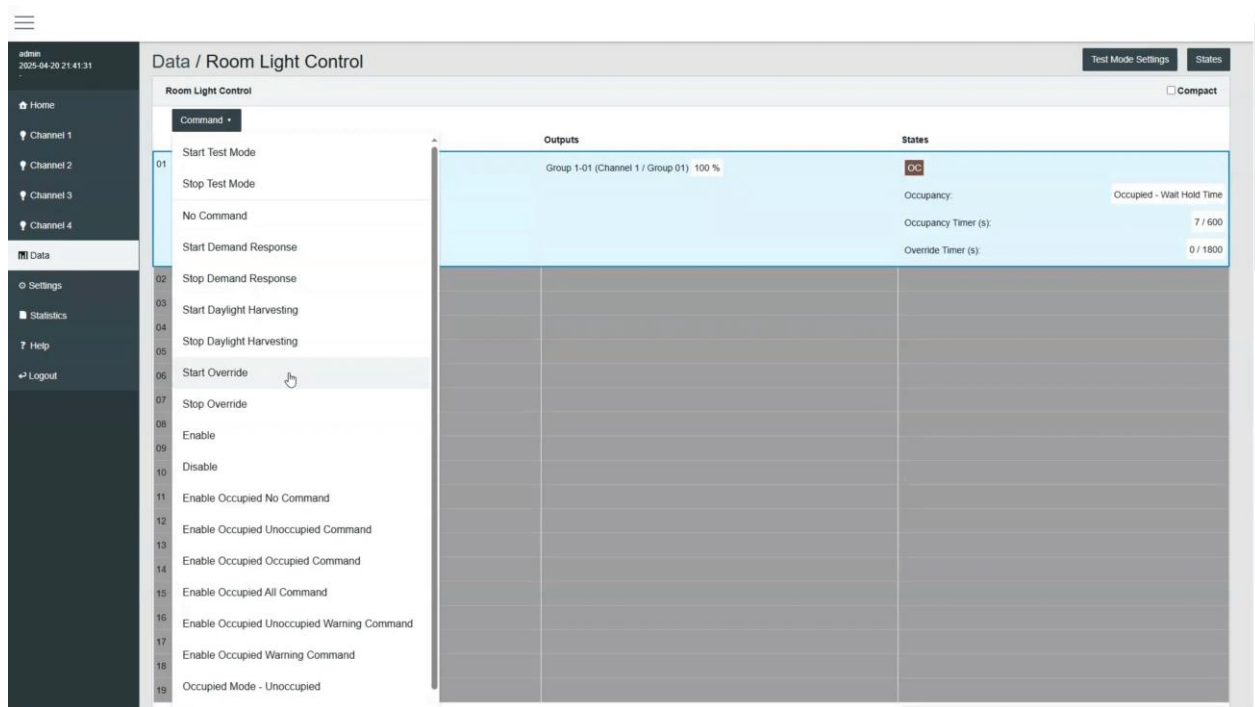
5.7 Interfaces Web

Voyons maintenant comment surveiller et contrôler le système en temps réel.

Cette page liste tous les Room Light Control disponibles. Elle affiche également les états actuels d'occupation, des détecteurs de lumière et des sorties.

Elle fournit un retour d'information en temps réel des détecteurs, des niveaux de sortie actuels, des modes actifs et des minuteries. Cela permet de confirmer que le système fonctionne correctement et facilite le dépannage rapide lors des tests ou de la mise en service.

Elle permet aussi d'exécuter manuellement des commandes pour le Room Light Control, comme démarrer ou arrêter le contrôle de la lumière constante, activer ou désactiver des commandes, activer ou arrêter le mode test, etc.



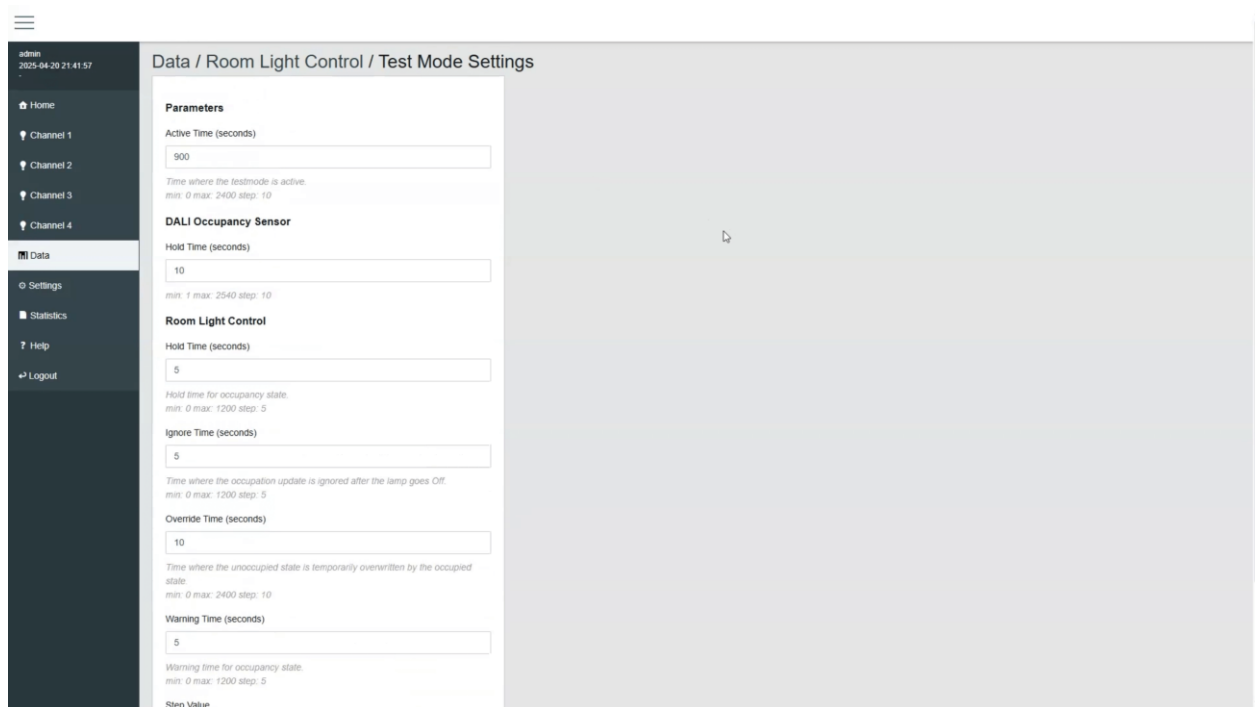
5.8 Mode de test

Voyons maintenant le mode test pour la validation et la mise en service.

Le Mode Test est utile pour vérifier que le Room Light Control réagit correctement et que les sorties répondent comme prévu aux paramètres configurés.

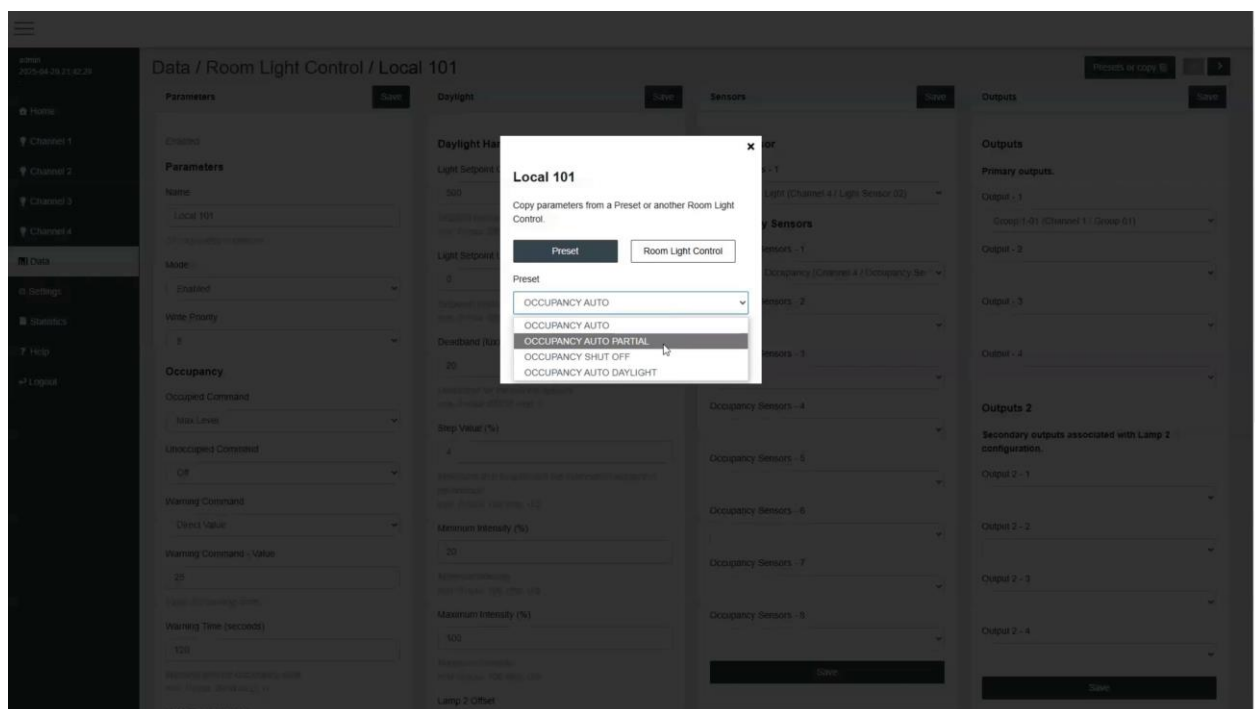
Ce mode facilite les tests rapides à pied. Il est aussi possible de simuler une présence ou l'activation de boutons. Pendant que le mode test est actif, les temporisations des détecteurs d'occupation et du Room Light Control sont réduites.

Après 15 minutes, le mode test se désactive automatiquement, et les temporisations reviennent aux paramètres normaux.



5.9 Préréglages de paramètres

Pour gagner du temps pendant la configuration, les préréglages peuvent être utiles.



Room Light Control inclut des préréglages pour accélérer la configuration :

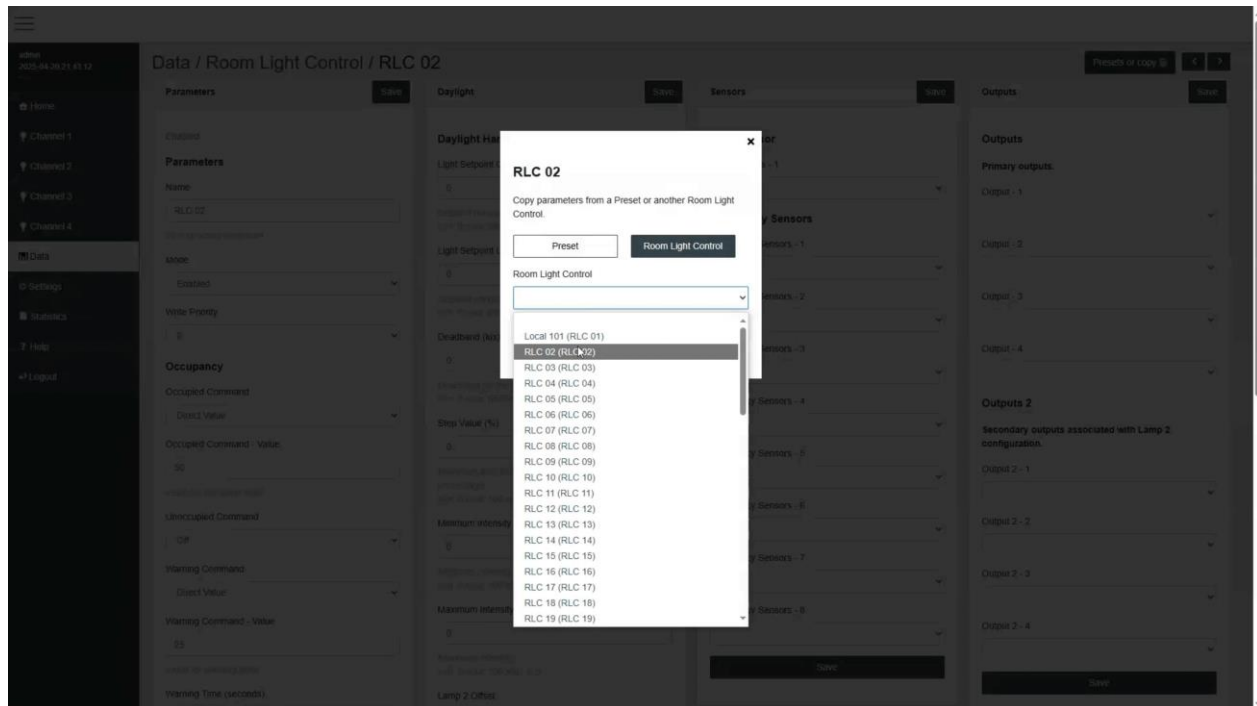
- **Occupancy Auto** : Allumage à 100 % avec présence, extinction automatique en absence.

- **Occupancy Auto Partial** : Allumage à 50 % avec présence, extinction automatique en absence.
- **Occupancy Shut Off** : Seule l'extinction est automatique. L'allumage doit être manuel, par exemple avec un bouton.
- **Occupancy Auto Daylight** : Démarre le contrôle de la lumière constante à l'entrée dans la pièce et éteint les lumières en absence.

5.10 Copie de paramètres

Et si vous configurez plusieurs pièces avec des paramètres similaires, la copie de paramètres est un moyen rapide de le faire.

Lorsqu'on travaille sur plusieurs pièces similaires, la fonction de copie permet d'appliquer les mêmes paramètres d'un Room Light Control à un autre. Cela évite la saisie manuelle et garantit un fonctionnement cohérent dans toutes les pièces.



5.11 Exemple pas à pas

Terminons avec un exemple rapide de configuration depuis l'interface web.

Voici un exemple de configuration d'un Room Light Control :

1. Accédez à la section Room Light Control de l'interface web.
2. Ouvrez la configuration d'un Room Light Control.
3. Donnez-lui un nom et activez-le.
4. Dans la section Occupation, choisissez la commande Occupé, par exemple Recall Max Level.

5. Pour Inoccupé, définissez la commande sur Off.
6. Facultativement, ajoutez une commande d'avertissement pour réduire l'éclairage à 20 % et définissez un temps d'avertissement de 30 secondes.
7. Configurez la durée de dérogation, par exemple 10 minutes.
8. Activez le contrôle de la lumière constante, définissez un seuil de 500 lux, la bande morte et la taille des pas.
9. Assignez les détecteurs d'occupation et de lumière.
10. Assignez le groupe ou canal de sortie que le Room Light Control devra contrôler.
11. Enregistrez les modifications et testez avec le Mode Test.

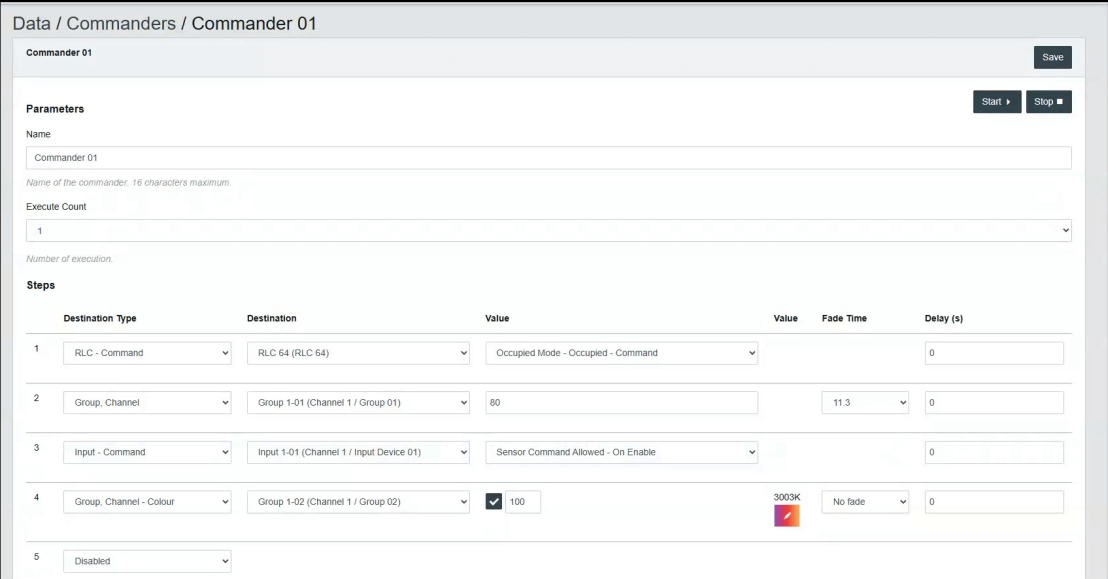
5.12 Conclusion

Le Room Light Control offre une solution intelligente et flexible pour automatiser l'éclairage dans différents espaces. Avec une bonne configuration, il améliore le confort tout en réduisant la consommation énergétique.

6 Commander

6.1 Introduction

La fonctionnalité Commander vous permet d'envoyer plusieurs commandes d'éclairage et de contrôle dans une séquence, qui peut être exécutée une seule fois, répétée plusieurs fois, ou s'exécuter jusqu'à ce qu'elle soit arrêtée manuellement. Les Commander peuvent être activés via divers déclencheurs, tels qu'un horaire, un bouton DALI-2, BACnet, ou l'interface web, offrant ainsi des options de contrôle flexibles.



The screenshot displays the 'Data / Commanders / Commander 01' configuration page. It includes a 'Save' button in the top right corner. The 'Parameters' section contains a 'Name' field with 'Commander 01' and a 'Execute Count' dropdown set to '1'. Below this is the 'Steps' section, which is a table with columns: Destination Type, Destination, Value, Value, Fade Time, and Delay (s). The table lists five steps, with the last one being 'Disabled'.

	Destination Type	Destination	Value	Value	Fade Time	Delay (s)
1	RLC - Command	RLC 64 (RLC 64)	Occupied Mode - Occupied - Command			0
2	Group, Channel	Group 1-01 (Channel 1 / Group 01)	80		11.3	0
3	Input - Command	Input 1-01 (Channel 1 / Input Device 01)	Sensor Command Allowed - On Enable			0
4	Group, Channel - Colour	Group 1-02 (Channel 1 / Group 02)	☒ 100	3003K	No fade	0
5	Disabled					

6.2 Aperçu

Chaque Commander est capable d'exécuter une gamme de commandes, y compris l'ajustement de l'intensité lumineuse, le rappel de scènes spécifiques, le changement de couleur, l'activation ou la désactivation de détecteurs et boutons DALI-2, ainsi que le contrôle des paramètres de Room Light Control, tels que le Contrôle de la lumière constante et le Mode d'occupation. Ils peuvent également être utilisés pour activer ou désactiver des horaires et même pour déclencher d'autres Commander.

Le système prend en charge jusqu'à 64 Commander, chacun pouvant exécuter jusqu'à 12 commandes. Grâce à la capacité des Commander de s'activer mutuellement, les séquences de commandes peuvent dépasser cette limite.

Les paramètres configurables incluent le nom du Commander, limité à 16 caractères, le nombre d'exécutions pour définir le nombre de répétitions, ainsi qu'une séquence d'étapes. Chaque étape spécifie un type de destination, tel que des groupes d'éclairage, des canaux, des dispositifs d'entrée, des paramètres de Room Light Control, des horaires, ou d'autres Commander.

Les paramètres supplémentaires incluent le temps de fondu pour des transitions lumineuses en douceur et le délai, en secondes, pour fixer des pauses entre les commandes. Ce système offre un contrôle automatisé des configurations d'éclairage complexes.