DALION

Contrôleur d'éclairage BACnet DALI

Manuel de l'utilisateur

Version 2.61.3

© 2026 TECHNOLOGIES BACMOVE INC. Tous droits réservés.

R20260909.0543

Ces informations peuvent être modifiées sans préavis.

Table des matières

1 DALION 13

2 Introduction 14

2.1 Documents connexes 14

2.2 Liste des abréviations 15

2.3 Caractéristiques 15

2.4 Caractéristiques logicielles 16

2.5 Types DALI pris en charge 17

2.6 Objets BACnet 18

2.7 Services BACnet 18

2.7.1 COV (Changement de valeur) 19

2.7.2 BIBB (BACnet INTEROPERABILITY BUILDING BLOCKS) 20

2.8 Modèles offerts 20

3 Installation matérielle 21

3.1 Avertissements 21

3.1.1 RISQUE DE CHOC ÉLECTRIQUE 21

3.2 Dimension 21

3.3 Connecteurs 22

3.4 Alimentation 23

3.5 Indicateurs DEL 23

3.5.1 Alimentation 23

3.5.2 État du système 23

3.5.3 Canaux DALI 24

3.5.4 RS-485 24

3.5.5 Ethernet 24

3.6 Installation 24

3.7 Câblage DALI 25

4 Interface utilisateur Web 26

5 Interface utilisateur Web - Interface Web adaptative 27

5.1 Interface Web adaptative 27

6 Interface utilisateur Web - Ouverture de session 28

6.1 Ouverture de session 28

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

7 Interface utilisateur Web - Accueil 29
7.1 Accueil 29
7.1.2 État DALI 29
7.1.3 Occupation des pièces 30
7.1.4 État des horaires 30
8 Interface utilisateur Web - Configurations 31
8.1 Configurations 31
8.1.1 Système 31
8.1.2 Date et heure 31
8.1.3 Emplacement et langue 33
8.1.4 Réseau IP 34
8.1.5 BACnet/IP 35
8.1.6 DALI 38
8.1.7 Contrôle réseau (sACN / Art-Net / Modbus TCP) 39
8.1.8 Délai de communication BAS 42
8.1.9 IP Réseau - Capture à distance 44
8.1.10 Client Syslog 45
8.1.11 Sauvegarde et restauration 46
8.1.12 Redémarrage 46
8.1.13 Réinitialisation de la mise en service 46
8.1.14 Paramètre d'usine 47
9 Interface utilisateur Web - Mise en service DALI 48
9.1 Mise en service DALI 48
9.1.1 Les lampes 48
9.1.2 Les paramètres de lampe 48
9.1.3 Paramètres d'éclairage de secours 51
9.1.4 Paramètres de couleur 53
9.1.5 Sélecteur de couleurs 54
9.1.6 Les groupes 57
9.1.7 Les paramètres de groupe 58
9.1.8 Les groupes 0-7 / 8-15 62
9.1.9 Les scènes 63
9.1.10 Contrôle des scènes 64
9.1.11 Les scènes 0-7 / 8-15 64

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

9.1.12 Banque de mémoire 65
9.1.13 Entrées 65
9.1.14 Ajout d'appareils DALI 80
9.1.15 Appareils non configurés 81
9.1.16 Assigment 81
9.1.17 Remplacement d'un appareil hors ligne 82

10 Interface utilisateur Web - Automatisation 83

10.1 Automatisation 83

10.1.1 Points de données 83
10.1.2 Horaires 83
10.1.3 Room Light Control 88
10.1.4 Room Light Control Profiles 97
10.1.5 Dynamic Color Recipes 100
10.1.6 Views 102
10.1.7 Remote Link 102
10.1.8 Consommation d'énergie cumulée 107

11 Interface utilisateur Web - Rapport de mise en service .. 110

11.1 Rapport de mise en service 110

11.1.1 Rapport de mise en service 110
11.1.2 Rapport des lampes 110

12 Interface utilisateur Web - Statistiques 111

12.1 Statistiques 111

12.1.1 Journal du système 111
12.1.2 DALI 111
12.1.3 Analyseur du protocole DALI 112
12.1.4 BACnet/IP 113
12.1.5 BACnet Active COV Subscriptions 114
12.1.6 RLC Event History 114
12.1.7 Contrôle réseau (sACN / Art-Net / Modbus TCP) 115
12.1.8 IP 116
12.1.9 TCP 116
12.1.10 UDP 116
12.1.11 ARP 116
12.1.12 ICMP 116

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

12.1.13 ARP Table 116
12.1.14 IP Memory 116
12.1.15 Ethernet 116
12.1.16 General 117
12.1.17 System Tasks 117
12.1.18 File System 117

13 Interface BACnet - Aperçu 118

14 Interface BACnet - Objet Device 119

14.1 Objet Device 119

15 Interface BACnet - Objet Network Port 122

15.1 Objet Network Port 122

16 Les objets de sortie analogique - Le contrôle des lampes, des groupes et des canaux 124

16.1 Les objets de sortie analogique - Le contrôle des lampes, des groupes et des canaux 124

16.1.1 Lampe 124
16.1.2 Groupe 127
16.1.3 Canal 129

17 Interface BACnet - Les objets d'entrée analogique - L'état des lampes, des groupes et des canaux 145

17.1 Les objets d'entrée analogique - L'état des lampes, des groupes et des canaux 145

17.1.1 Lampe, groupe et canal 145

18 Interface BACnet - Multi-State Output Object - Les objets de sortie multiétats - Commande des lampes, groupes et des canaux 153

18.1 Les objets de sortie multiétats - Commande des lampes, groupes et des canaux 153

18.1.1 Lampe, groupe et canal 153

19 Interface BACnet - Les objets d'entrée analogique - détecteurs de luminosité 158

19.1 Les objets d'entrée analogique - détecteurs de luminosité 158

19.1.1 Détecteur de luminosité 158

20 Interface BACnet - Les objets d’entrée binaires - détecteurs d’occupation 162
20.1 Les objets d’entrée binaires - détecteurs d’occupation 162
20.1.1 Détecteur d’occupation 162
21 Interface BACnet - Les objets d’entrée binaires - buttons 166
21.1 Les objets d’entrée binaires - buttons 166
21.1.1 Button 166
22 Interface BACnet - Multi-State Input Object - Les objets d’entrée multiétats - États de scène des groupes et des canaux 168
22.1 Les objets d’entrée multiétats - États de scène des groupes et des canaux 168
22.1.1 Groupe et canal 168
23 Interface BACnet - Les objets Loop - Room Light Control 170
23.1 Les objets Loop - Room Light Control 170
23.1.1 Room Light Control 170
24 Interface BACnet - Les objets de valeur analogique - lampe, groupe et canal 189
24.1 Les objets de valeur analogique - lampe, groupe et canal 189
24.1.1 Lampe, groupe et canal 189
25 Interface BACnet - Les objets de valeur analogique - Périphérique d’entrée 192
25.1 Les objets de valeur analogique - Périphérique d’entrée 192
25.1.1 Périphérique d’entrée 192
26 Interface BACnet - Les objets de valeur analogique - Room Light Control 195
26.1 Les objets de valeur analogique - Room Light Control 195
26.1.1 Room Light Control 195
27 Interface BACnet - Les objets de valeur multiétats - Valeur des lampes, groupes et canaux 202

27.1 Les objets de valeur multiétats - Valeur des lampes, groupes et canaux 202
27.1.1 Lampe, groupe et canal 202
28 Interface BACnet - Les objets de valeur multiétats - Room Light Control 204
28.1 Les objets de valeur multiétats - Room Light Control 204
28.1.1 Room Light Control 204
29 Interface BACnet - Les objets de valeur multiétats - Commander 209
29.1 Les objets de valeur multiétats - Commander 209
29.1.1 Commander 209
30 Interface BACnet - Service ReinitializeDevice 211
30.1 Service ReinitializeDevice 211
31 Interface BACnet - Service DeviceCommunicationControl 212
31.1 Service DeviceCommunicationControl 212
32 DMX512 (sACN / Art-Net) 213
32.1 sACN (E1.31) 213
32.2 Art-Net 213
32.3 Mappage des canaux 213
32.3.1 Format des valeurs des slots 214
33 Modbus TCP 215
33.1 Registres de maintien 215
33.2 Mappage des registres de maintien 215
33.2.1 Format des valeurs des registres 215
34 Room Light Control 217
34.1 Détecteurs d'occupation 217
34.1.1 Positionnement des détecteurs 217
34.2 Processus d'occupation 219
34.2.1 Occupation – Temps de maintien (Hold Time) 220
34.2.2 Occupation – Mode passage (Walk Through Mode) 220
34.2.3 Occupation – Temps d'ignorance (Ignore Time) 220
34.2.4 Commande occupée (Occupied Command) 220

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

34.2.5 Commande Unoccupied (Unoccupied Command) 220
34.2.6 Avertissement d'inoccupation (Unoccupied Warning) 220
34.3 Mode Occupied - Mode Jour / Nuit (Occupied Mode) 221
34.3.1 Mode Occupied – Occupé (Mode jour) 221
34.3.2 Mode Occupied – Inoccupé (Mode nuit) 222
34.3.3 Mode occupé à la mise sous tension (Power Up Occupied Mode) 222
34.3.4 Délai d'attente de dérogation (Override Timeout) 222
34.3.5 Dérogation seulement sur la sortie exacte (Override Only on Exact Output) 222
34.4 Détecteurs de lumière 222
34.4.1 Positionnement des détecteurs 222
34.4.2 Contrôle de la lumière constante (Daylight Harvesting) 223
34.4.3 Consigne (Setpoint) 223
34.4.4 Zones d'éclairage multiples 223
34.5 Contrôle manuel (Manual Control) 224
34.6 Mode Occupied - Mode Jour / Nuit (Occupied Mode) 224
34.6.1 Contrôle de la lumière constante 224
34.6.2 Avertissement d'inoccupation 224
34.7 Profils de Room Light Control 224
34.8 Occupation liée (Linked Occupancy) 225
34.9 Occupation et maintien d'avertissement externes 225
34.10 Niveau de lumière externe (External Light Level) 225
34.11 Mode test 226
34.11.1 Paramètres de temporisation du mode test 226
34.12 Réponse à la demande (Demand Response) 226
34.13 Graphique de recette de couleur dynamique (Dynamic Color Recipe Graph) 226
34.14 Horaires 227
34.15 Interface web 227
34.15.1 Room Light Control 227
34.15.2 Configuration du Room Light Control 227
34.15.3 États du Room Light Control 227
34.16 Interface BACnet 227
34.17 Copie des paramètres 227
34.18 Préréglages de contrôle 228
34.18.1 OCCUPANCY AUTO 228
34.18.2 OCCUPANCY AUTO PARTIAL 228

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

34.18.3 OCCUPANCY SHUT OFF 228
34.18.4 OCCUPANCY AUTO DAYLIGHT 228
35 Dynamic Color Recipes 230
35.1 Graphes de recettes 230
35.1.1 Disponibilité des graphes 230
35.1.2 Points de support 230
35.1.3 Types de couleurs 230
35.1.4 Types d'heure 231
35.2 Fonctionnement des recettes 231
35.3 Interaction avec Room Light Control 231
35.3.1 Daylight Harvesting 231
35.3.2 Manual Override 231
35.3.3 Commandes d'occupation 231
35.3.4 Comportement du fondu 231
35.4 Flux de configuration 231
35.5 Interface web 232
35.5.1 Dynamic Color Recipes 232
35.5.2 Association au Room Light Control 232
35.6 Interface BACnet 232
35.6.1 Valeurs de commandes Loop 232
35.6.2 Valeurs de commandes d'occupation 232
35.7 Copie des paramètres 232
36 Horaire 233
37 Commander 234
37.1 Caractéristiques 234
37.2 Paramètres 235
37.2.1 Nom 235
37.2.2 Compte d'exécution 235
37.2.3 Étapes 235
38 Remote Link 237
38.1 Concepts 237
38.1.1 Link Network 237
38.1.2 Link ID 237

38.2 Partage d'un bouton-poussoir 237
38.3 Interface Web 237
39 View 238
40 Console USB 240
40.1 Connecteur USB 240
40.2 Paramètres de la console série 241
40.3 Commandes générales 241
40.3.1 help 241
40.3.2 version 241
40.3.3 reboot 241
40.3.4 factorydefault 241
40.3.5 date 241
40.3.6 ping 241
40.3.7 status 241
40.3.8 ip [addr|a] 241
40.4 Commandes statistiques 241
40.4.1 stip 241
40.4.2 stbacnetip 241
40.4.3 stdali 242
40.4.4 stdalianalyzer 242
40.4.5 sttcp 242
40.4.6 studp 242
40.4.7 starp 242
40.4.8 sticmp 242
40.4.9 starptable 242
40.4.10 steth 242
40.4.11 logread 242
40.5 Commandes de configuration système 242
40.5.1 setsystem 242
40.6 Commandes de configuration IP 243
40.6.1 setip 243
40.7 Commandes de configuration BACnet/IP 243
40.7.1 setbacnetip 243
41 DALION Tool 245

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

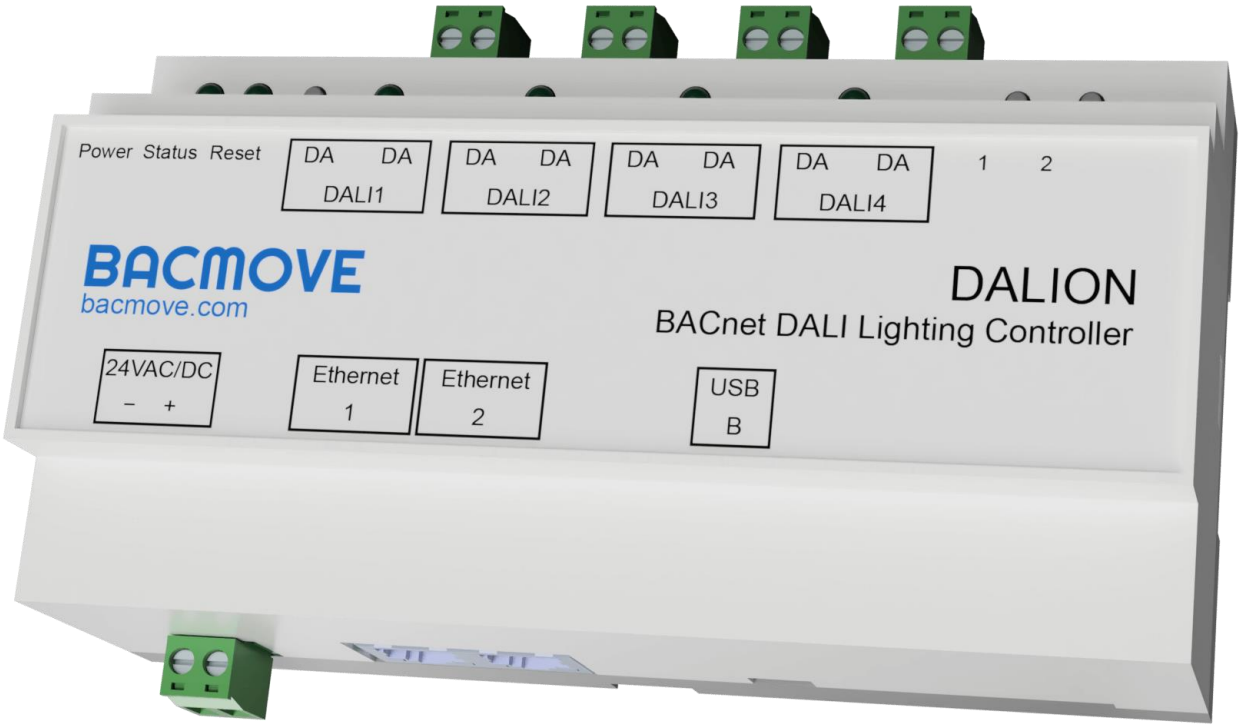
41.1 Aperçu 245
41.1.1 Installation 245
41.2 Menu 246
41.2.1 Accueil 246
41.2.2 Sur 246
41.3 Des sites 246
41.3.1 Dossier 246
41.3.2 Appareil 246
41.4 Télécharger la sauvegarde 247
41.4.1 Préparatifs 247
41.4.2 Télécharger 247
41.5 Restaurer la sauvegarde 247
41.5.1 Préparatifs 248
41.5.2 Restaurer 248
41.6 Mise à jour du micrologiciel 248
41.6.1 Avertissements 249
41.6.2 Les préparatifs 249
41.6.3 Mise à jour 249
41.7 Pré-mise en service 249
42 Remote CLI Tool 251
42.1 Aperçu 251
42.2 Les commandes 251
42.2.1 help 251
42.2.2 version 251
42.2.3 ip 251
42.2.4 Canal 251
42.2.5 channelcsvfile 251
42.2.6 channelgroupscsvfile 252
42.2.7 channelinputscsvfile 252
42.2.8 action 252
42.2.9 firmwarefile 252
42.2.10 backupfileouttype 253
42.2.11 backupconfig 253
42.2.12 backupfileout 253

42.2.13 backupfilein 253
42.3 Format du fichier CSV du canal 253
42.3.1 Première ligne 254
42.3.2 Seconde ligne 254
42.3.3 Troisième ligne 254
42.3.4 Colonnes 254
42.4 Format du fichier CSV des groupes de canal 257
42.4.1 Première ligne 257
42.4.2 Seconde ligne 257
42.4.3 Troisième ligne 258
42.4.4 Colonnes 258
42.5 Format du fichier CSV des entrées de canal 258
42.5.1 Première ligne 258
42.5.2 Seconde ligne 259
42.5.3 Troisième ligne 259
42.5.4 Colonnes 259
42.6 Exemple de commande 261
42.6.1 Configuration avant la mise en marche du DALI 261
42.6.2 Téléchargement de sauvegarde du contrôleur 262
42.6.3 Téléchargement de la sauvegarde vers le contrôleur 262
42.6.4 Mise à jour du micrologiciel 263
43 API 264
43.1 Aperçu 264
43.2 Requêtes 264
43.2.1 Modifie l'intensité lumineuse de lampe, groupe ou canal 264
43.2.2 Obtenir la liste des lampes et des dispositifs d'entrée 265
43.2.3 Information d'une lampe 269
43.2.4 Modifie l'information d'une lampe 278
43.2.5 Obtenir les groupes 279
43.2.6 Obtient les scènes 283
43.2.7 Modifie les scènes 285
43.2.8 Commande de scène des groupes et des canaux 286
43.2.9 Modifie la couleur de lampe, groupe ou canal DT8 287

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

1 DALION

Le DALION peut être utilisé pour effectuer automatiquement le contrôle de la pièce avec occupation, « daylight harvesting », réponse à la demande, etc. La fonctionnalité de passerelle permet une communication bidirectionnelle entre les réseaux du protocole DALI (Digital Addressable Lighting Interface, IEC 62386) et les systèmes BACnet. Le contrôleur DALION intègre plusieurs fonctionnalités qui facilitent l'installation de l'éclairage DALI sur le réseau BACnet.



2 Introduction

Le contrôleur d'éclairage DALION permet une communication bidirectionnelle entre les appareils DALI (Digital Addressable Lighting Interface, IEC 62386) et les systèmes BACnet. Le contrôleur DALION intègre de nombreuses fonctionnalités permettant de faciliter l'utilisation des systèmes DALI sur les réseaux BACnet.

Le DALION-4 est équipé de quatre canaux DALI indépendants. Le DALION-4 peut contrôler jusqu'à 256 appareils DALI. Le DALION-1 est équipé de un canal DALI. Le DALION-1 peut contrôler jusqu'à 64 appareils DALI. Cela est 64 appareils avec 16 groupes et 16 scènes par canal. Chaque canal nécessite une alimentation DALI indépendante.

Il peut également intégrer jusqu'à 32 dispositifs d'entrée DALI-2 (« control devices ») par canal DALI. Les détecteurs de luminosité, les détecteurs d'occupation et les boutons peuvent être configurés par l'interface web.

Le protocole BACnet/IP utilise l'interface Ethernet pour communiquer. Les canaux DALI, les groupes, les lampes, les scènes, les détecteurs de lumière, les détecteurs d'occupation et les boutons sont accessibles à travers des objets standards BACnet tels que « Analog Output », « Analog Input », « Multi-State Output », etc.

La configuration et la mise en service du DALION s'effectuent par une interface web intégrée et réactive. L'interface utilisateur est accessible à partir d'un navigateur Internet moderne sur plusieurs types appareils électroniques tels que les ordinateurs, les appareils iPhone, les appareils Android et les tablettes électroniques. Par conséquent, aucune installation de logiciel supplémentaire n'est requise.

2.1 Documents connexes

Offert sur le site web:

- Fiche technique DALION
- PICS

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

2.2 Liste des abréviations

Abréviation	Description
100BASE-T	100 Mbps Ethernet avec un connecteur RJ-45
BACnet	Réseau d'automatisation et de contrôle de bâtiment.
BBMD	Périphérique de gestion et de diffusion BACnet.
BDT	Tableau de distribution de diffusion BACnet
COV	Service de changement de valeur BACnet
DALI	Interface d'éclairage adressable numérique, IEC 62386
DHCP	Protocole de configuration d'hôte dynamique.
DMX	Multiplexage numérique, DMX512
DiiA	Alliance d'interface d'illumination numérique
DNS	Serveur de nom de domaine
IP	Protocole Internet
JSON	Notation d'objet JavaScript
LAN	Réseau local
MAC	Contrôle d'accès au support
Modbus TCP	Modbus sur TCP/IP
NaN	Pas un numéro
sACN	Streaming Architecture for Control Networks, ANSI E1.31
UI	Interface utilisateur

2.3 Caractéristiques

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

Modèle	DALION-4, DALION-1
Alimentation	24 VCA ±10%, 50-60 Hz ou 24 VCC ±10%
Consommation électrique	4 VA (VAC) or 2 W (VDC)
Canaux DALI	4 (DALION-4), 1 (DALION-1), bus DALI basse tension, alimentation externe
Interface Ethernet	2, port RJ45, 100BASE-T, BACnet/IP, HTTP
Port de console USB	Mini Type-B USB 2.0, isolé
Button	Bouton utilisateur 1, bouton utilisateur 2, bouton de réinitialisation
Indication LED	Alimentation, état du système, canaux DALI, Ethernet
Micrologiciel	Micrologiciel pouvant être mis à jour
Température de fonctionnement	0 °C à 45 °C
Humidité de fonctionnement	5 to 90%, sans condensation
Dimension	157 x 86 x 59 mm, 6.181” x 3.386” x 2.323” (L x W x H)
Poids	220 g
Fixation	DIN rail
Matériau du boîtier	Gris clair, UL 94 V-0
Protection	IP20

2.4 Caractéristiques logicielles

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

Nom	Description
Protocoles	BACnet/IP, DALI, HTTP, sACN (E1.31), Art-Net, Modbus TCP
Lampes DALI	64 par canal DALI
Entrées DALI-2	32 par canal DALI (*)
Horaires	4 (DALION-4), 1 (DALION-1), horaires hebdomadaires avec 6 événements par jour, astronomique
Room Light Control	16 par canal DALI, avec chacun jusqu'à 1 détecteur de lumière, 8 détecteurs d'occupation et 4 sorties
Abonnements COV	580 (**)
Adresses d'abonnement COV	16

(*) Pour les détecteurs de luminosité et les détecteurs d'occupation, seule la première instance d'un appareil est offerte. Pour les boutons, les 32 instances possibles d'un appareil de commande sont offertes.

(**) Cela correspond à 145 par canal, soit 580 pour le modèle à 4 canaux et 145 pour le modèle à 1 canal.

2.5 Types DALI pris en charge

Énumération des types DALI (IEC 62386) pris en charge.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

Nom	Type	Note
Fluorescent lamps – 201	Type 0	
Self-contained emergency lighting – 202	Type 1	
D.C. voltage – 206	Type 5	
LED modules – 207	Type 6	
Switching function – 208	Type 7	
Colour control – 209	Type 8	xy-coordinate, colour temperature Tc, primary N et RGBWAF
Input devices – Push buttons	301	
Input devices – Occupancy sensor	303	
Input devices – Light sensor	304	

2.6 Objets BACnet

Liste des objets BACnet offerts.

Nom	Usage
Device	
Network Port	
Analog Input	Valeur des lampes, groupes et canaux. Valeur des détecteurs de luminosité
Analog Output	Commandes pour les lampes, les groupes et les canaux
Analog Value	Paramètres pour les lampes, les groupes, les canaux, les périphériques d'entrée et les Room Light Control
Multi-state Output	Contrôleurs de commandes et de scènes
Multi-state Input	États de scène des groupes et des canaux
Multi-state Value	Paramètres pour les lampes, les groupes, les canaux et les Room Light Control
Binary Input	Valeur des détecteurs d'occupation et des boutons
Loop	Room Light Control

2.7 Services BACnet

Liste des services BACnet offerts.

Service BACnet	Initié	Exécuté
I-Am	x	
I-Have	x	
Who-Is	x	
Who-Has	x	
DeviceCommunicationControl		x
ReinitializeDevice		x
ReadProperty		x
ReadPropertyMultiple		x
WriteProperty		x
WritePropertyMultiple		x
SubscribeCOV		x
ConfirmedCOVNotification	x	
UnconfirmedCOVNotification	x	
TimeSynchronization		x
UTCTimeSynchronization		x

2.7.1 COV (Changement de valeur)

L'abonnement COV est pris en charge pour les objets Analog Input et Binary Input.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

2.7.2 BIBB (BACnet INTEROPERABILITY BUILDING BLOCKS)

BIBB	Nom
DS-RP-B	Data Sharing - ReadProperty-B
DS-RPM-B	Data Sharing - ReadPropertyMultiple-B
DS-WP-B	Data Sharing - WriteProperty-B
DS-WPM-B	Data Sharing - WritePropertyMultiple-B
DS-COV-B	Data Sharing - Change Of Value-B
DS-COVU-B	Data Sharing - Change Of Value Unsubscribed-B
DM-DDB-B	Device Management - Dynamic Device Binding-B
DM-DOB-B	Device Management - Dynamic Object Binding-B
DM-TS-B	Device Management - TimeSynchronization-B
DM-UTC-B	Device Management - UTCTimeSynchronization-B
DM-DCC-B	Device Management - DeviceCommunicationControl-B
DM-RD-B	Device Management - ReinitializeDevice-B
DM-R-B	Device Management - Restart-B
GW-EO-B	Gateway - Embedded Objects-B

2.8 Modèles offerts

Numéro de modèle	Description du modèle
DALION-4	DALI - BACnet/IP, Contrôleur DALION avec 4 canaux DALI
DALION-1	DALI - BACnet/IP, Contrôleur DALION avec 1 canal DALI

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

3 Installation matérielle

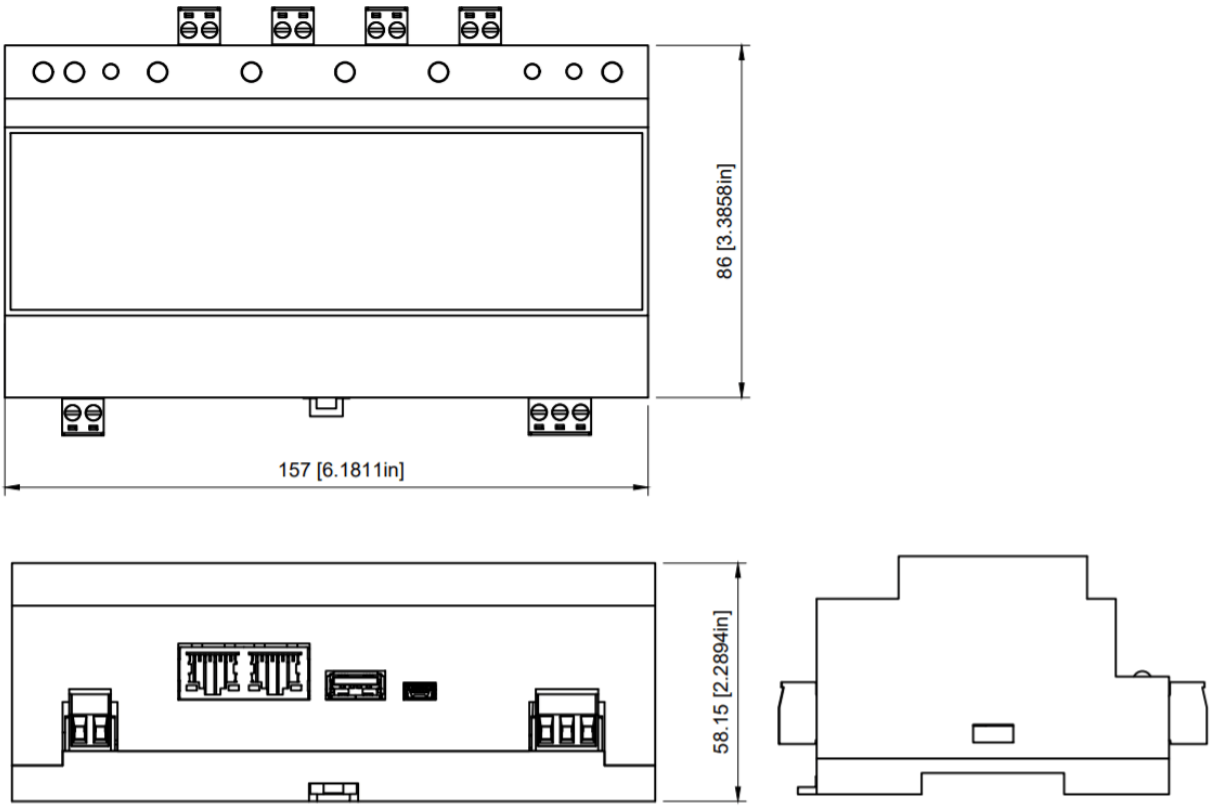
3.1 Avertissements

3.1.1 RISQUE DE CHOC ÉLECTRIQUE

- LE CONTRÔLEUR DOIT ÊTRE INSTALLÉ UNIQUEMENT PAR DES PROFESSIONNELS QUALIFIÉS CONFORMÉMENT AUX LOIS ET RÉGLEMENTATIONS NATIONALES ET LOCALES APPLICABLES.
- POUR UNE UTILISATION INTÉRIEURE UNIQUEMENT.
- NE CONNECTEZ PAS LA TENSION SECTEUR À UN CONNECTEUR DU CONTRÔLEUR.
- LE CONTRÔLEUR EST CONÇU POUR ÊTRE INSTALLÉ À L'INTÉRIEUR D'UN PANNEAU DE COMMANDE OU D'UNE BOÎTE ET NE DOIT PAS ÊTRE ACCESSIBLE DE L'EXTÉRIEUR.
- NE PAS COUVRIR LE CONTRÔLEUR AVEC D'AUTRES MATÉRIAUX PENDANT L'UTILISATION.
- GARDER L'EAU ET AUTRE LIQUIDE LOIN DU CONTRÔLEUR.

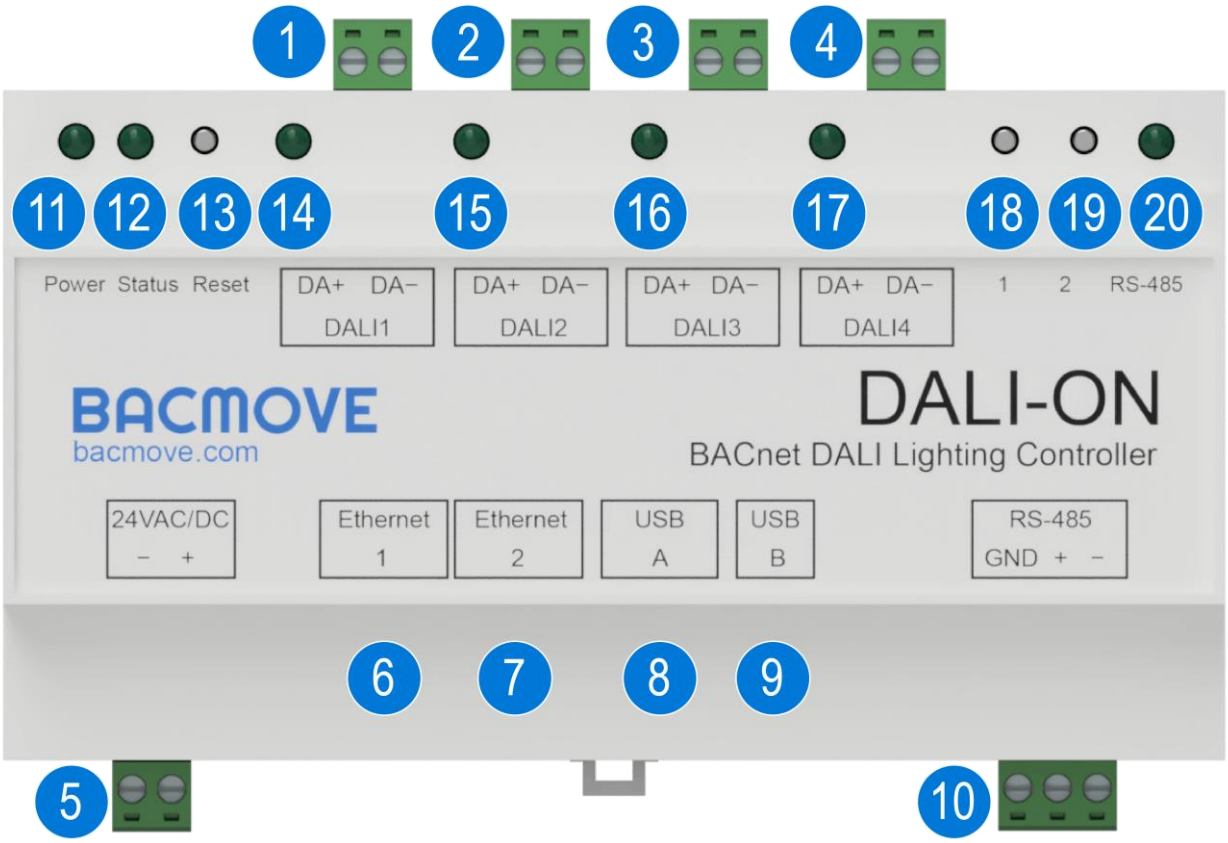
3.2 Dimension

Les dimensions sont 157 x 86 x 59 mm, 6.181" x 3.386" x 2.323" (L x W x H).



© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

3.3 Connecteurs



1. Connecteur DALI canal 1
   Bornier enfichable à 2 positions de 5,08 mm [0.200”].

2. *Connecteur DALI canal 2
   Bornier enfichable à 2 positions de 5,08 mm [0.200”].

3. *Connecteur DALI canal 3
   Bornier enfichable à 2 positions de 5,08 mm [0.200”].

4. *Connecteur DALI canal 4
   Bornier enfichable à 2 positions de 5,08 mm [0.200”].

5. Connecteur d’alimentation 24 VCA/VCC
   Bornier enfichable à 2 positions de 5,08 mm [0.200”].

6. Premier connecteur Ethernet
   Connecteur RJ45. Connectez le réseau Ethernet LAN à ce port.

7. Deuxième connecteur Ethernet
   Connecteur RJ45. Port de commutation (switch) avec le premier connecteur Ethernet.

8. N/A

9. Connecteur de périphérique USB
   Connecteur USB 2.0 - Mini-B. Pour la console USB.

10. N/A

11. Voyant DEL d'alimentation
    Ce voyant DEL est allumé lorsque le DALION est alimenté.

12. Voyant DEL d'indication d'état
    Ce voyant DEL clignote pour indiquer l'état du DALION.

13. Bouton de réinitialisation IP
    Utilisez uniquement avec des outils isolés électriquement. En appuyant sur ce bouton pendant quatre (4) secondes, les configurations IP seront réinitialisées à leur valeur par défaut.

14. Voyant DEL du canal DALI 1 Voyant DEL d'activité pour le canal DALI 1.

15. *Voyant DEL du canal DALI 2 Voyant DEL d'activité pour le canal DALI 2.

16. *Voyant DEL du canal DALI 3 Voyant DEL d'activité pour le canal DALI 3.

17. *Voyant DEL du canal DALI 4 Voyant DEL d'activité pour le canal DALI 4.

18. Bouton 1
    Une pression sur ce bouton envoie 100% à toutes les lampes de tous les canaux DALI.

19. Bouton 2
    Une pression sur ce bouton envoie 0% à toutes les lampes de tous les canaux DALI.

20. N/A

*Les canaux DALI 2, 3 et 4 ne sont disponibles que sur le modèle 4 canaux DALI.

3.4 Alimentation

Le DALION doit être alimenté par une source d'alimentation de 24 VCA ou de 24 CC.

Le circuit d'alimentation à l'intérieur du DALION utilise un redresseur monoalternance. Il peut donc être alimenté avec la même alimentation électrique CA que d'autres appareils utilisant un redresseur monoalternance. L'alimentation électrique doit être séparée des appareils utilisant des redresseurs double-alternance. Une alimentation CC peut être partagée avec d'autres appareils.

3.5 Indicateurs DEL

3.5.1 Alimentation

Allumé lorsque le DALION est sous tension.

3.5.2 État du système

Clignote à un intervalle de 500 millisecondes pour indiquer que le DALION fonctionne correctement.

3.5.3 Canaux DALI

Éteint lorsqu'il n'y a pas d'alimentation DALI. Allumé lorsqu'il y a une alimentation DALI. Clignote lorsque des paquets DALI sont reçus.

3.5.4 RS-485

Clignote lors de la transmission de paquets.

3.5.5 Ethernet

3.5.5.1 Vert

Indique le lien Ethernet et clignote en cas d'activité réseau.

3.5.5.2 Jaune

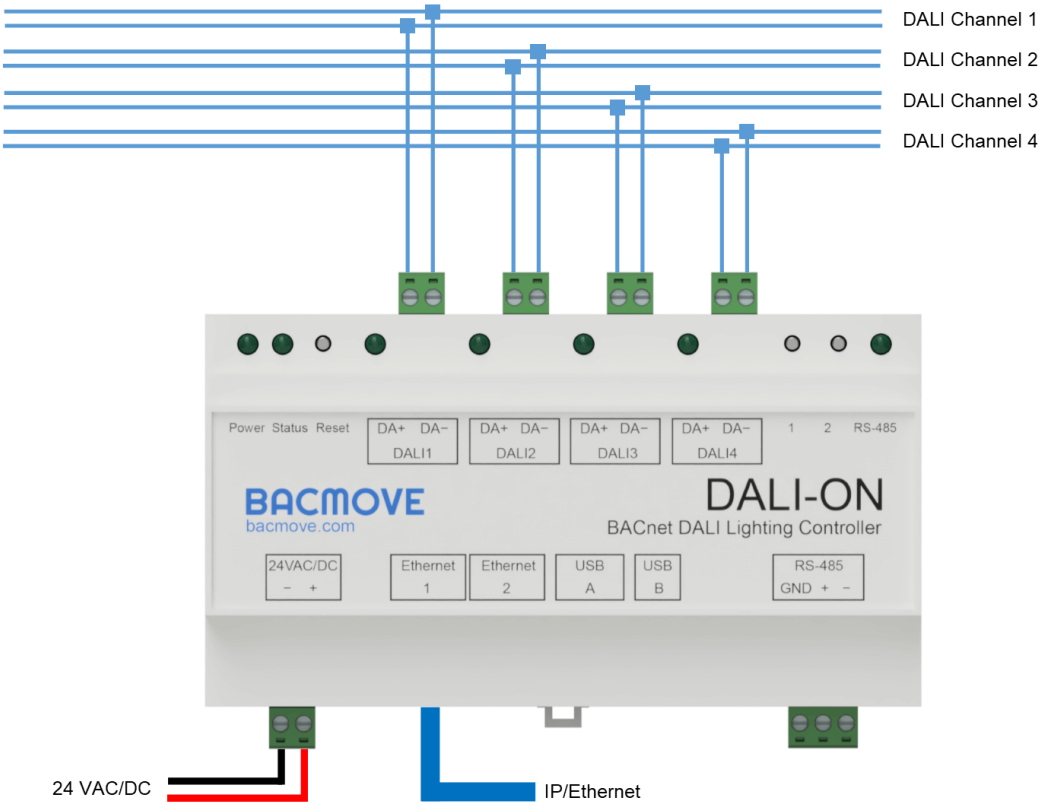
Indique la vitesse Ethernet. L'indicateur DEL est allumé à 100 Mbps, l'indicateur DEL est éteint à 10 Mbps.

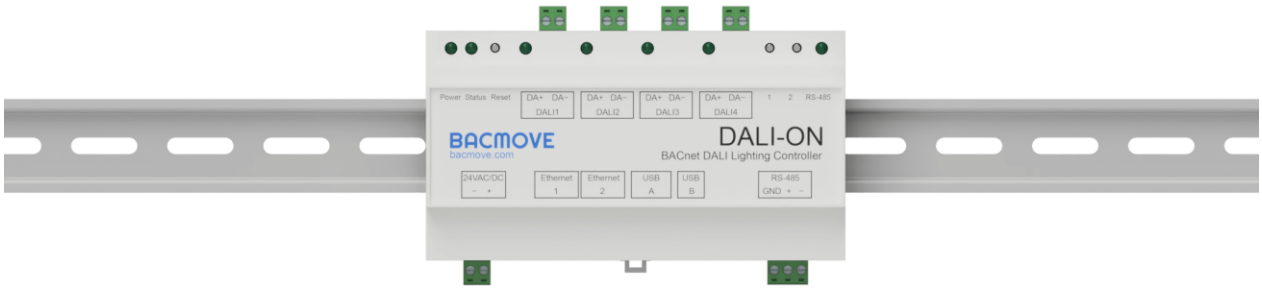
3.6 Installation

Étapes d'installation:

- Installer le DALION avec la fixation de rail DIN.
- Connectez le DALION au bus de canal DALI. Une alimentation externe DALI doit être présente sur le bus.
- Connectez le DALION au réseau Ethernet local.
- Connectez le DALION à un transformateur 24 VCA Class 2 ou à une alimentation 24 VCC.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.





3.7 Câblage DALI

Le câblage du bus doit être connecté selon une topologie en étoile, une topologie linéaire ou un mélange des deux. Le câblage ne doit pas être effectué dans une structure en anneau. Les deux fils qui servent de bus doivent être situés dans le même câble ou conduit de câble. Dans le câble ou le conduit de câble, les deux fils doivent être côte à côte pour éviter tout couplage involontaire à d'autres signaux.

Il est recommandé de tester l'intégrité du câblage DALI. Avec un multimètre, vérifiez qu'il n'y a pas de tension CA principale sur les câblages DALI. Les appareils DALI sans protection seront normalement détruits par la tension alternative principale.

4 Interface utilisateur Web

L’interface utilisateur permet de modifier les paramètres du système et d’effectuer la mise en service des appareils DALI.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

5 Interface utilisateur Web - Interface Web adaptative

5.1 Interface Web adaptative

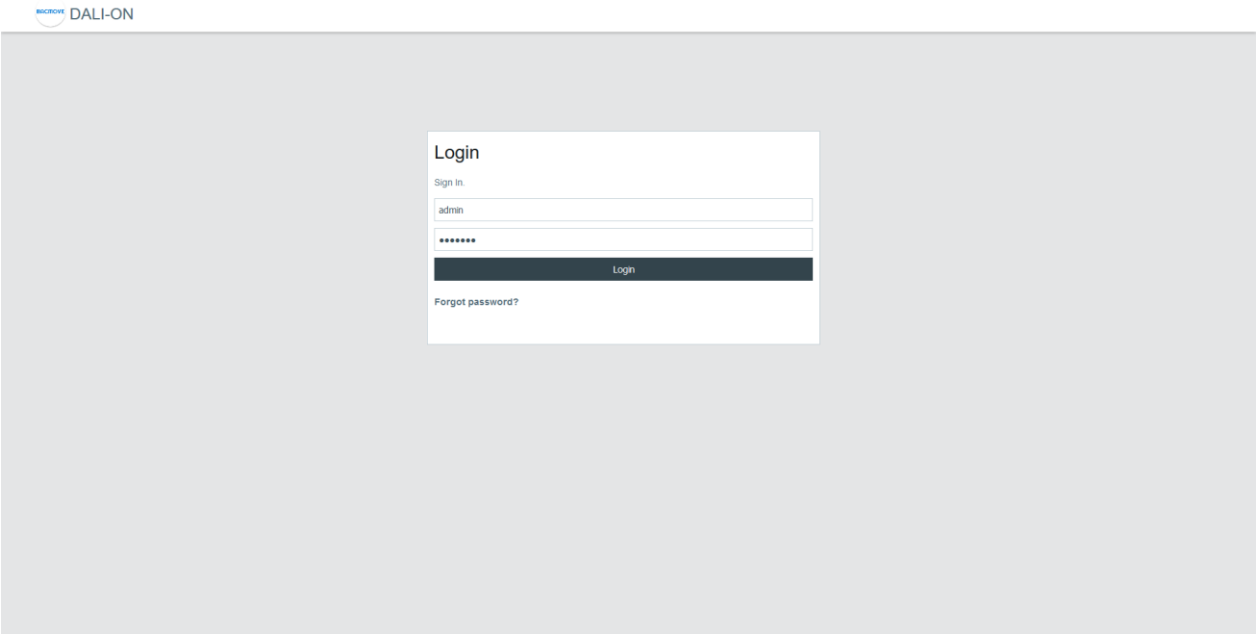
L'interface utilisateur Web s'adapte à toutes les tailles d'écran.

Pour simplifier la documentation, les sections suivantes ne montrent que des captures d'écran sur un ordinateur de bureau.

6 Interface utilisateur Web - Ouverture de session

6.1 Ouverture de session

La première page visible lors de l'accès au DALION est la page de connexion.



Les informations de connexion par défaut sont:

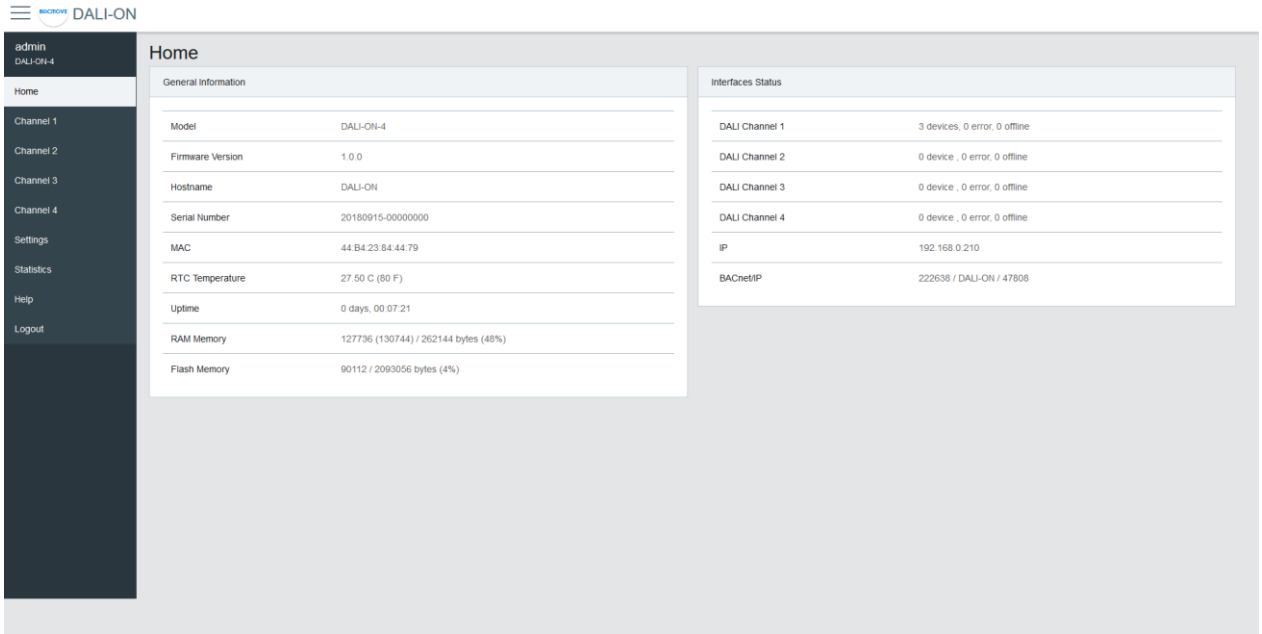
Nom d'utilisateur	Mot de passe
admin	DALION

Si le mot de passe ou le nom d'utilisateur est perdu, il peut être récupéré via la console USB.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

7 Interface utilisateur Web - Accueil

7.1 Accueil



7.1.1.1 Information générale

Cette section affiche des informations générales sur le système.

Nom	Description
Model	Nom du modèle
Firmware Version	Version du micrologiciel
Build Date	Date de la compilation du micrologiciel
Hostname	Nom d'hôte du contrôleur
Serial Number	Numéro de série
MAC	Adresse MAC Ethernet
RTC Temperature	Température actuelle du contrôleur
Uptime	Temps écoulé depuis le dernier démarrage
RAM Memory	Utilisation de la mémoire volatile
Flash Memory	Utilisation de la mémoire non volatile

7.1.2 État DALI

Cette section affiche l'état actuel des interfaces DALI.

Nom	Description
Canal	Nom du canal
État	Vert indique aucune erreur, jaune indique qu'au moins un appareil est en erreur
Lampes	Nombre total de lampes sur le canal et nombre de lampes en erreur
Entrées	Nombre total d'entrées sur le canal et nombre d'entrées en erreur
Utilisation	Barre indiquant le pourcentage de dispositifs utilisés sur le canal

7.1.3 Occupation des pièces

Utilise l'état d'occupation des Room Light Control pour afficher le nombre de pièces actuellement occupées.

7.1.4 État des horaires

Affiche l'heure du prochain événement programmé pour la journée en cours.

7.1.4.1 État des interfaces

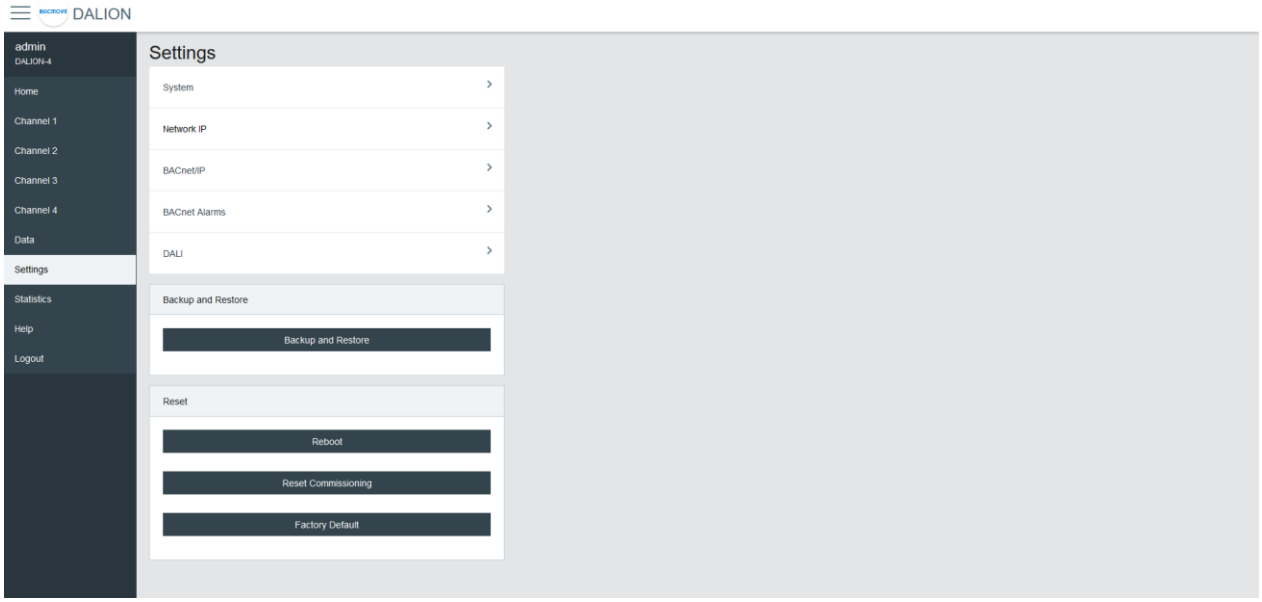
Cette section affiche l'état des interfaces réseau.

Nom	Description
IP	État du réseau IP
BACnet/IP	État de l'interface BACnet/IP

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

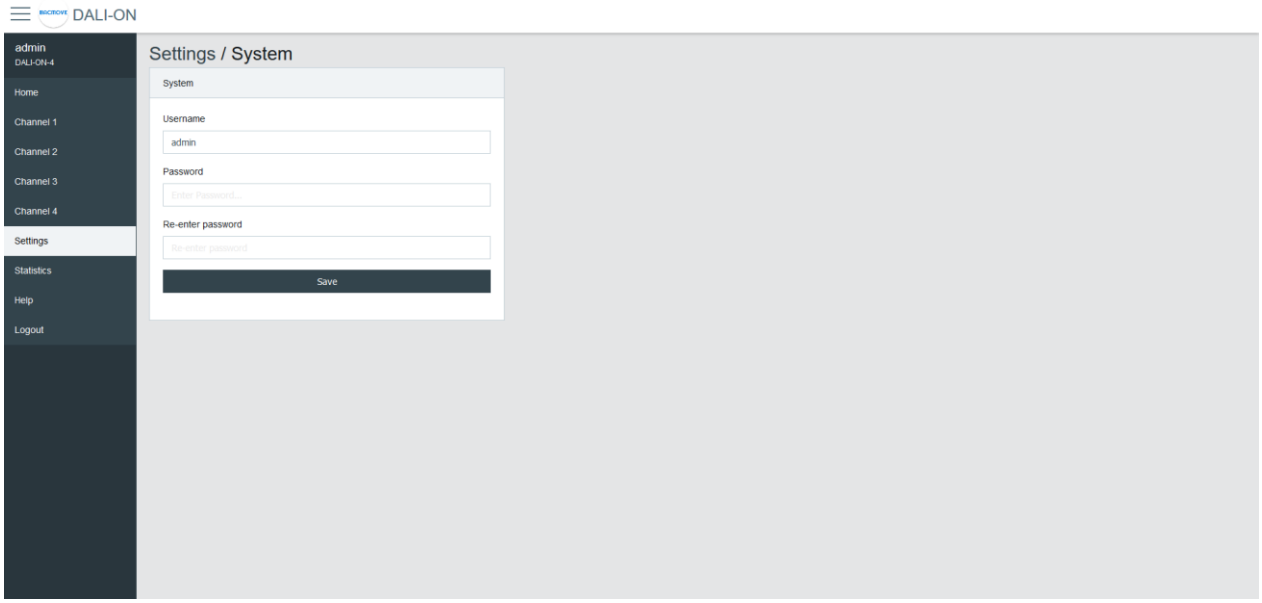
8 Interface utilisateur Web - Configurations

8.1 Configurations



8.1.1 Système

La configuration des paramètres du système permet de changer le nom d'utilisateur et le mot de passe.



8.1.2 Date et heure

Configuration de la date et de l'heure du système.

8.1.2.1 Source de temps

- **Manuel** utilise la date et l'heure configurées.

- **Serveur NTP**: utilise l'adresse IPv4 spécifiée pour synchroniser la date et l'heure du système à partir d'un serveur Network Time Protocol (NTP).
- **BACnet** permet de régler la date et l'heure avec les services BACnet TimeSynchronization et UTCTimeSynchronization.

8.1.2.2 Adresse IP du serveur NTP

L'adresse IP du serveur Network Time Protocol (NTP) utilisée pour synchroniser la date et l'heure du système. Doit être une adresse IPv4 valide. Si ce champ est laissé vide, le système n'essaiera pas de synchroniser l'heure via NTP.

8.1.2.3 Date

La date à configurer au format AAAA-MM-JJ. Où AAAA est l'année, MM est le mois et JJ est le jour. MM et DD doivent être précédés d'un 0 s'ils sont inférieurs à 10.

8.1.2.4 Temps

L'heure à configurer au format HH:MM:SS. Où HH correspond aux heures, MM aux minutes et SS aux secondes. Ils doivent être précédés d'un 0 s'ils sont inférieurs à 10.

8.1.2.5 Décalage du fuseau horaire standard

Le décalage horaire UTC, pour la période de l'année où l'heure d'été n'est pas active. Le format est [+|-]HH:MM. Où [+|-] indique le signe du décalage, HH les heures et MM les minutes.

Exemple

Pour le fuseau horaire de l'heure de l'Est (EST).

-05:00

8.1.2.6 Décalage du fuseau horaire pour l'heure d'été

Le décalage horaire UTC, pour la période de l'année où l'heure d'été est active. Le format est [+|-]HH:MM. Où [+|-] indique le signe du décalage, HH les heures et MM les minutes.

Exemple

Pour le fuseau horaire de l'heure avancée de l'Est (EDT).

-04:00

8.1.2.7 Début de l'heure d'été - Semaine

La semaine du mois de début de la période d'heure d'été.

Exemple

Pour le fuseau horaire de l'heure avancée de l'Est (EDT).

2nd

8.1.2.8 Début de l'heure d'été - Jour de la semaine

Le jour de la semaine où la période d'heure d'été commence.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

Exemple

Pour le fuseau horaire de l'heure avancée de l'Est (EDT).

Sunday

8.1.2.9 Début de l'heure d'été - mois

Le mois de début de la période d'heure d'été.

Exemple

Pour le fuseau horaire de l'heure avancée de l'Est (EDT).

March

8.1.2.10 Fin de l'heure d'été - semaine

La semaine du mois de fin de la période d'heure d'été.

Exemple

Pour le fuseau horaire de l'heure avancée de l'Est (EDT).

1st

8.1.2.11 Fin de l'heure d'été - jour de la semaine

Le jour de la semaine où se termine la période d'heure d'été.

Exemple

Pour le fuseau horaire de l'heure avancée de l'Est (EDT).

Sunday

8.1.2.12 Fin de l'heure d'été - mois

Le mois de fin de la période d'heure d'été.

Exemple

Pour le fuseau horaire de l'heure avancée de l'Est (EDT).

November

8.1.2.13 Date et Heure UTC matérielle

La date et l'heure UTC actuellement configurées.

8.1.3 Emplacement et langue

La langue de l'interface web est configurable.

Configuration de la latitude et de la longitude locales. La latitude et la longitude sont utilisées pour le calcul de l'heure du lever et du coucher du soleil pour les horaires astronomique.

8.1.3.1 Langue

Les langues prises en charge sont l'anglais et le français.

8.1.3.2 Latitude

La coordonnée de latitude locale qui spécifie la position du système dans la direction nord ou sud sur la surface de la Terre. Elle est mesurée sous forme d'angle, allant de -90 degrés au pôle Sud à 90 degrés au pôle Nord, avec zéro degré à l'Équateur.

8.1.3.3 Longitude

La coordonnée de longitude locale spécifie la position du système dans la direction est ou ouest sur la surface de la Terre. Elle est mesurée sous forme d'angle, allant de moins 180 degrés au point le plus à l'ouest jusqu'à 180 degrés au point le plus à l'est, avec zéro degré au premier méridien.

8.1.3.4 Lever et coucher du soleil de l'année

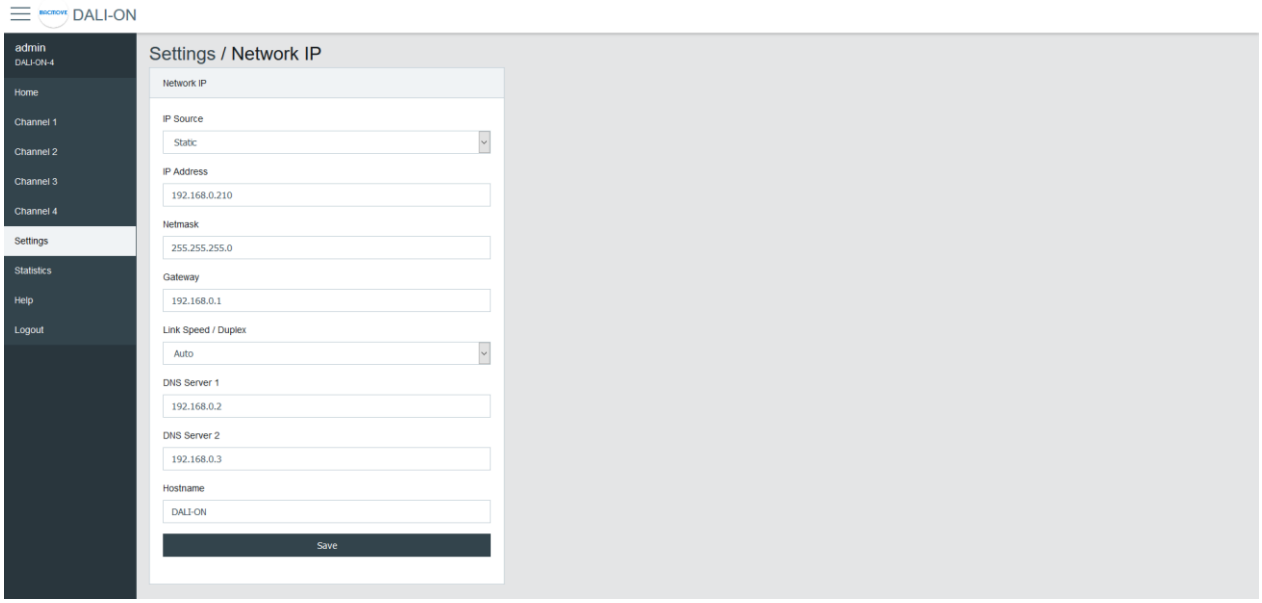
Le tableau répertorie toutes les heures de lever et de coucher du soleil calculées pour l'année en cours, en fonction de la latitude et de la longitude configurées. La première ligne affiche les heures du jour en cours.

8.1.4 Réseau IP

La configuration de l'interface IP.

Par défaut, le contrôleur d'éclairage DALION utilise l'adresse IP **192.168.0.210**. Pour accéder au contrôleur:

- Configurer l'ordinateur sur le même sous-réseau.
- Ouvrir l'interface Web DALION avec un navigateur Web.

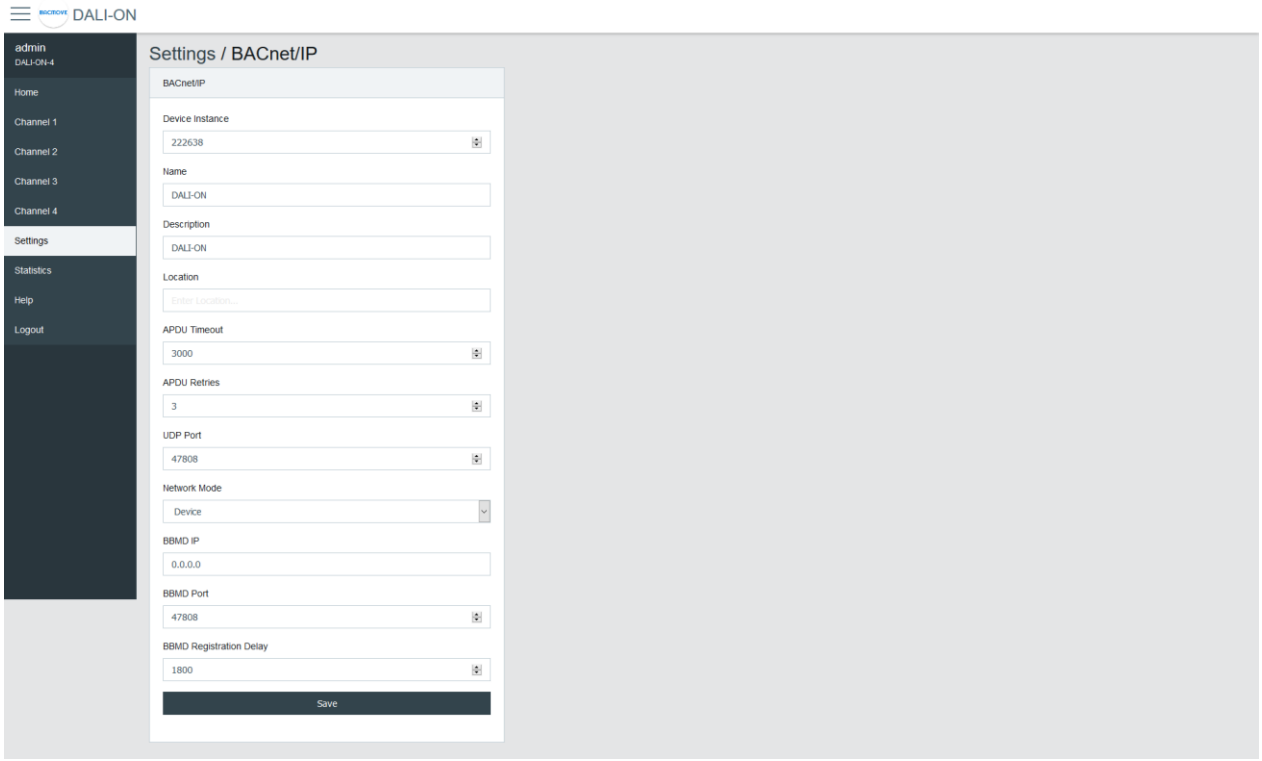


Nom	Unité	Limite	Défaut	Description
IP Source	Choix		Statique, DHCP	Choix de la source de l'adresse IP
IP Address	Adresse IPv4		192.168.0.210	Adresse IP statique
Netmask	Adresse IPv4		255.255.255.0	Masque de réseau IP
Gateway	Adresse IPv4		192.168.0.210	Adresse IP de la passerelle par défaut
Link Speed / Duplex	Choix	Auto, 100F (100 Mbps Full Duplex), 100H (100 Mbps Half Duplex), 10F (10 Mbps Full Duplex), 10H (10 Mbps Half Duplex)	Auto	Vitesse du lien Ethernet
DNS Server 1	Adresse IPv4		192.168.0.2	Adresse IP du premier serveur DNS
DNS Server 2	Adresse IPv4		192.168.0.3	Adresse IP du second serveur DNS
Hostname	Texte	32 caractères	DALION	Nom de l'hôte réseau

8.1.5 BACnet/IP

La configuration de l'interface réseau BACnet/IP.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.


DALI-ON
admin
DALI-ON-4
Home
Channel 1
Channel 2
Channel 3
Channel 4
Settings
Statistics
Help
Logout
Settings / BACnet/IP
BACnet/IP
Device Instance
222638
Name
DALI-ON
Description
DALI-ON
Location
Enter Location...
APDU Timeout
3000
APDU Retries
3
UDP Port
47808
Network Mode
Device
BBMD IP
0.0.0.0
BBMD Port
47808
BBMD Registration Delay
1800
Save

Nom	Unité	Limite	Défaut	Description
Device Instance	Nombre	0-4194302	222638	Numéro d'instance de l'appareil BACnet
Device Name	Texte	32 caractères	DALION	Nom de l'appareil BACnet
Device Description	Texte	32 caractères	DALION	Description de l'appareil BACnet
Device Location	Texte	32 caractères		Emplacement de l'appareil BACnet
APDU Timeout	Nombre	0-65535	3000	Délai d'attente APDU
APDU Retry Count	Nombre	0-65535	3	Nombre de tentatives APDU BACnet
UDP Port	Nombre	0-65535	47808	BACnet/IP Port UDP
Network Mode	Choix	Device / Foreign Device	Device	Activer ou désactiver le mode périphérique étranger
BBMD IP	Adresse IPv4			Adresse IP du serveur BBMD
BBMD Port	Nombre	0-65535	47808	Port du serveur BBMD
BBMD Registration Delay	Secondes	0-65535	300	Délai d'enregistrement au serveur BBMD
Unsubscribed COV Notification - Binary Input	Choix	Enabled / Disabled	Disabled	Activer ou désactiver l'envoi d'une notification COV désabonnée pour les objets Binary Input

Nom	Unité	Limite	Défaut	Description
Unsubscribed COV Notification - Analog Input	Choix	Enabled / Disabled	Disabled	Activer ou désactiver l'envoi d'une notification COV désabonnée pour les objets Analog Input
Unsubscribed COV Notification - Multi-state Input	Choix	Enabled / Disabled	Disabled	Activer ou désactiver l'envoi d'une notification COV désabonnée pour les objets Multi-state Input
Binary Input - Buttons	Choice	Only Commissioned / All / None	Only Commissioned	Only Commissioned : seuls les objets de périphérique d'entrée mis en service sont visibles, All : tous les objets de périphérique d'entrée possibles sont visibles, None : aucun des objets de périphérique d'entrée n'est visible.

8.1.6 DALI

Configuration des canaux DALI.

8.1.6.1 Mode

- **Normal**: Le contrôleur fonctionne normalement.
- **Disable**: Le contrôleur n'est pas autorisé à communiquer sur le canal DALI. Lorsque le mode est **Disable**, des bandes grises apparaissent en arrière-plan des pages du canal DALI associées.

8.1.6.2 Répétitions des commandes de lampe

Les commandes qui affectent l'intensité lumineuse des lampes peuvent être répétées.

8.1.6.3 Assign Match Short Address with Index

Si activée lors de l'attribution d'une lampe ou d'une entrée, son adresse courte **S.A.** sera automatiquement modifiée pour correspondre au numéro d'index d'attribution.

8.1.6.4 Combined Level/Colour Fade (DT8)

Lorsqu'une commande de niveau d'éclairage et une commande de température de couleur DT8 arrivent pendant le même temps de fondu, le contrôleur les fusionne en une seule commande DALI combiné afin que les deux cibles soient atteintes dès la première commande. Cela évite que le niveau ou la couleur reste figé en cours de fondu, ce qui correspond au comportement défini par le standard DALI lorsqu'une commande de niveau et une commande de couleur se chevauchent.

Le paramètre se configure par canal DALI et s'applique aux lampes individuelles, aux groupes et à la diffusion (broadcast), pour tous les chemins d'écriture (BACnet, pages web, commanders, horaires, et autres). Le Room Light Control n'est pas affecté, car il envoie déjà le niveau et la couleur ensemble.

- **Enable** (par défaut) : les commandes de niveau et de couleur reçues dans une même fenêtre de fondu sont fusionnées en un seul fondu combiné.
- **Disable** : comportement traditionnel, où chaque commande est envoyée indépendamment et une seconde commande peut figer un fondu en cours.

8.1.7 Contrôle réseau (sACN / Art-Net / Modbus TCP)

Configuration du module récepteur de contrôle réseau. Cette fonctionnalité permet le contrôle d'éclairage DALI via des protocoles DMX512 sur Ethernet : sACN (E1.31), Art-Net ou Modbus TCP. Elle prend en charge le contrôle du niveau d'éclairage, le rappel de scènes, la température de couleur DT8 et le démarrage/arrêt du commander.

Settings / Network Control (sACN / Art-Net / Modbus TCP)

Network Control (sACN / Art-Net / Modbus TCP)

Enable

Disable

Protocol

sACN (E1.31)

Universe

1

1-63999

Failsafe Timeout (s)

10

Failsafe Level (255=relinquish)

255

DT8 Mirek Min

153

DT8 Mirek Max

370

BACnet Priority

8

Save

Nom	Unité	Limite	Défaut	Description
Enable	Choix	Enable / Disable	Disable	Activer ou désactiver le récepteur de contrôle réseau
Protocol	Choix	sACN (E1.31) / Art-Net / Modbus TCP	sACN (E1.31)	Sélection du protocole
Universe	Nombre	1-63999 (sACN), 0-32767 (Art-Net)	1	Univers sACN ou port-address Art-Net
Failsafe Timeout (s)	Secondes	0-65535	10	Secondes sans données avant l'action de sécurité (0 = désactivé)
Failsafe Level	Nombre	0-255	255	Niveau d'éclairage appliqué en sécurité. 0-254 = niveau, 255 = relâchement
DT8 Mirek Min	Nombre		153	Température de couleur DT8 minimale en mirek (153 ≈ 6500 K)
DT8 Mirek Max	Nombre		370	Température de couleur DT8 maximale en mirek (370 ≈ 2700 K)
BACnet Priority	Nombre	1-16	8	Priorité d'écriture BACnet utilisée pour les commandes

8.1.7.1 Mappage des canaux

L'univers DMX de 512 slots est divisé en 4 blocs de 128 slots, un bloc par canal DALI :

Bloc	Slots	Canal DALI
0	0-127	Canal 1
1	128-255	Canal 2
2	256-383	Canal 3
3	384-511	Canal 4

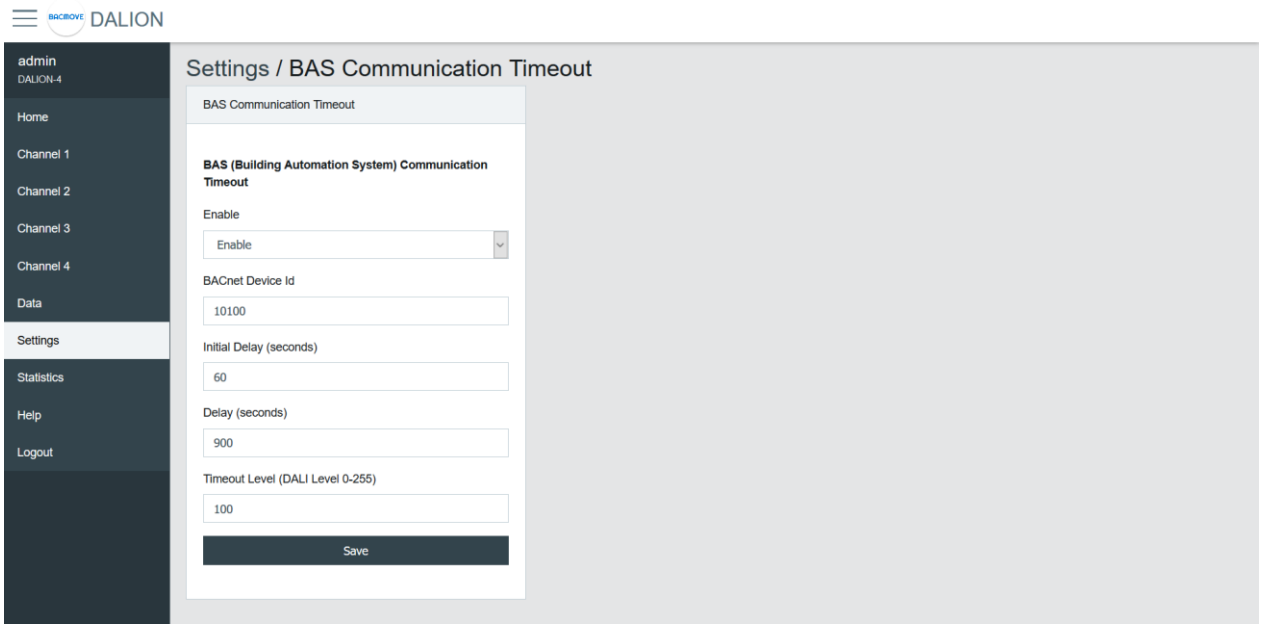
Dans chaque bloc, les offsets sont mappés comme suit :

Offset	Fonction
0-63	Niveaux des lampes (64 lampes)
64-79	Niveaux des groupes (16 groupes)
80	Niveau de diffusion (broadcast)
81-96	Rappel de scène par groupe (16 groupes)
97	Rappel de scène en diffusion (broadcast)
98-113	Température de couleur DT8 par groupe (16 groupes)
114	Température de couleur DT8 en diffusion (broadcast)
115	Démarrage du commander (bloc 0 seulement, global)
116	Arrêt du commander (bloc 0 seulement, global)
117-127	Réservé

8.1.8 Délai de communication BAS

En cas de perte de communication entre le DALION et un autre appareil BACnet tel qu'un BAS (Building Automation System), les canaux et les groupes DALI peuvent atteindre un niveau de luminosité spécifiée. Les commandes exécutées lorsque le délai est atteint sont configurées par les pages de chaque groupe et canal.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.


DALION
admin
DALION-4
Home
Channel 1
Channel 2
Channel 3
Channel 4
Data
Settings
Statistics
Help
Logout
Settings / BAS Communication Timeout
BAS Communication Timeout
BAS (Building Automation System) Communication Timeout
Enable
Enable
BACnet Device Id
10100
Initial Delay (seconds)
60
Delay (seconds)
900
Timeout Level (DALI Level 0-255)
100
Save

Nom	Unité	Limite	Défaut	Description
Enable	Choix	Enable / Disable	Disable	Activer ou désactiver le délai de communication
BACnet Device Id	Nombre	0-4194302	0	ID de périphérique BACnet de l'autre périphérique (BAS)
Initial Delay	Nombre	0-4194302	0	Délai initial en secondes. Utilisé pour laisser le temps à l'autre appareil (BAS) de démarrer
Delay	Nombre	0-65535	0	Délai en secondes avant la perte de communication
Timeout Level	Nombre	0-255	0	Niveau d'intensité lumineuse par défaut

8.1.9 IP Réseau - Capture à distance

La fonction de Capture à distance permet de dupliquer le trafic BACnet/IP reçu et transmis, puis de l'envoyer à une adresse IP distante spécifiée.
Cela permet l'analyse et le diagnostic des communications BACnet à l'aide d'outils externes tels que Wireshark.
Cette fonction est utile pour diagnostiquer des problèmes réseau, vérifier le comportement d'un appareil ou enregistrer les échanges de protocole sans nécessiter de TAP réseau (Test Access Point) ni de commutateur avec mirroring de port.

L'envoi des paquets vers l'hôte distant commence environ 2 minutes après le démarrage.

Nom	Unité	Limite	Par défaut	Description
Activer	Choix	Activer / Désactiver	Désactiver	Activer ou désactiver le transfert des paquets BACnet/IP vers l'hôte de capture à distance
Adresse IP distante	Adresse IPv4			L'adresse IPv4 de l'ordinateur exécutant le logiciel de capture de paquets. Cet hôte doit être joignable
Port distant	Nombre	0-65535	47808	Le port UDP de l'hôte distant où les paquets sont envoyés. La valeur par défaut 47808 correspond au port standard BACnet/IP, mais elle peut être modifiée si nécessaire par le logiciel de capture

⚠ La Capture à distance est destinée aux diagnostics et aux tests. Elle doit normalement rester désactivée lors du fonctionnement standard afin d'éviter un trafic inutile.

⚠ Le transfert des paquets augmente l'utilisation de la mémoire et du réseau. Sur des réseaux chargés, il n'est pas recommandé de laisser cette fonction activée en continu.

⚠ Assurez-vous que l'hôte distant exécute un outil de capture de paquets (ex. : Wireshark) configuré pour écouter sur le port défini.

8.1.10 Client Syslog

Le Client Syslog permet de transférer les messages système et applicatifs vers un serveur Syslog distant à des fins de supervision, de diagnostic et de journalisation.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

Nom	Unité	Limite	Par défaut	Description
Activer	Choix	Activer / Désactiver	Désactiver	Activer ou désactiver le client Syslog
Adresse IP du serveur Syslog	Adresse IPv4			Spécifier l'adresse IP du serveur Syslog distant
Port du serveur Syslog	Nombre	0-65535	514	Spécifier le port UDP du serveur Syslog distant. La valeur par défaut est généralement 514

Les sources définissent quels modules internes ou événements génèrent des messages Syslog. Chaque source peut être activée ou désactivée en fonction des besoins de journalisation.

⚠ Le Client Syslog est destiné aux diagnostics et aux tests. Il doit normalement rester désactivé lors du fonctionnement standard afin d'éviter un trafic inutile.

⚠ Les messages Syslog augmentent l'utilisation de la mémoire et du réseau. L'activation continue de cette fonction n'est pas recommandée.

⚠ L'activation du Client Syslog peut générer un grand nombre de messages réseau selon les sources sélectionnées. Cela peut augmenter le trafic réseau et la charge du serveur Syslog. Il est recommandé d'activer uniquement les sources nécessaires au diagnostic.

8.1.11 Sauvegarde et restauration

Veuillez utiliser le logiciel Tool pour sauvegarder et restaurer les configurations.

8.1.12 Redémarrage

Cette page permet le redémarrage du système. Certaines configurations telles que les paramètres réseau nécessitent l'application d'un redémarrage du système.

8.1.13 Réinitialisation de la mise en service

Cette page permet de supprimer les données de mise en service, en supprimant toutes les lampes, les groupes et les scènes figurant dans la configuration. Les données de mise en service peuvent être réinitialisées pour chaque canal individuellement.

8.1.14 Paramètre d’usine

Cette page permet de réinitialiser tous les paramètres et données de mise en service à leurs valeurs d’usine par défaut.

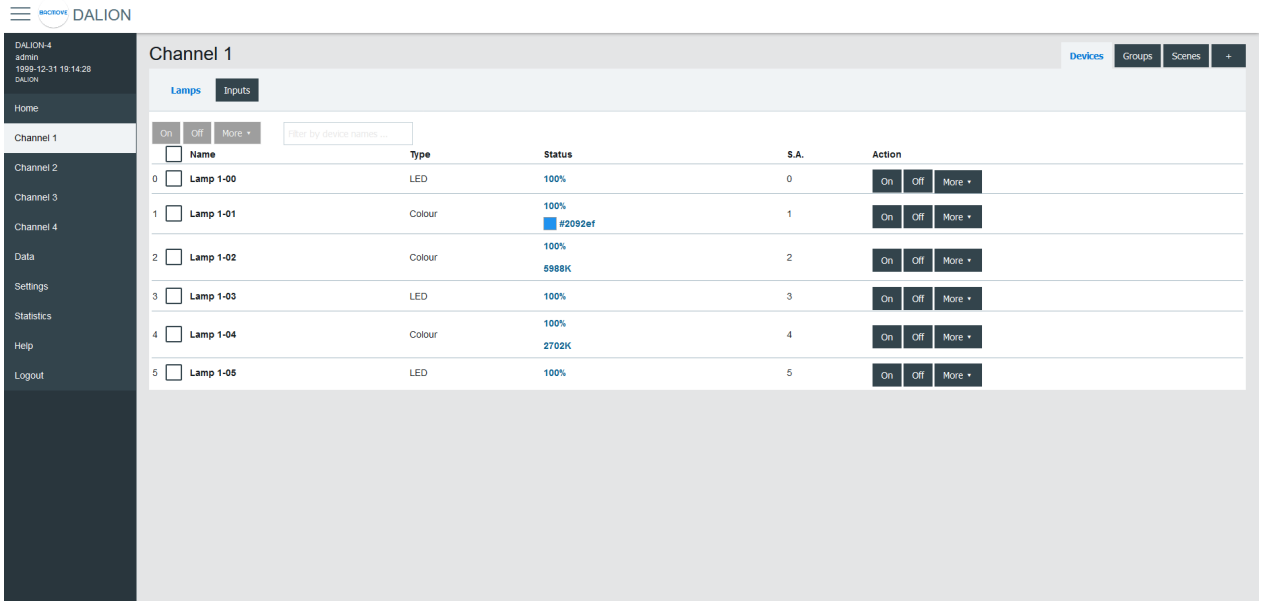
© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

9 Interface utilisateur Web - Mise en service DALI

9.1 Mise en service DALI

9.1.1 Les lampes

Cette page affiche la liste des lampes mises en service. La liste fournit un descriptif de chaque lampe **Name** et également d'autres informations telles que l'intensité lumineuse **Actual Level**, le **Type** et l'adresse courte **S.A.**.



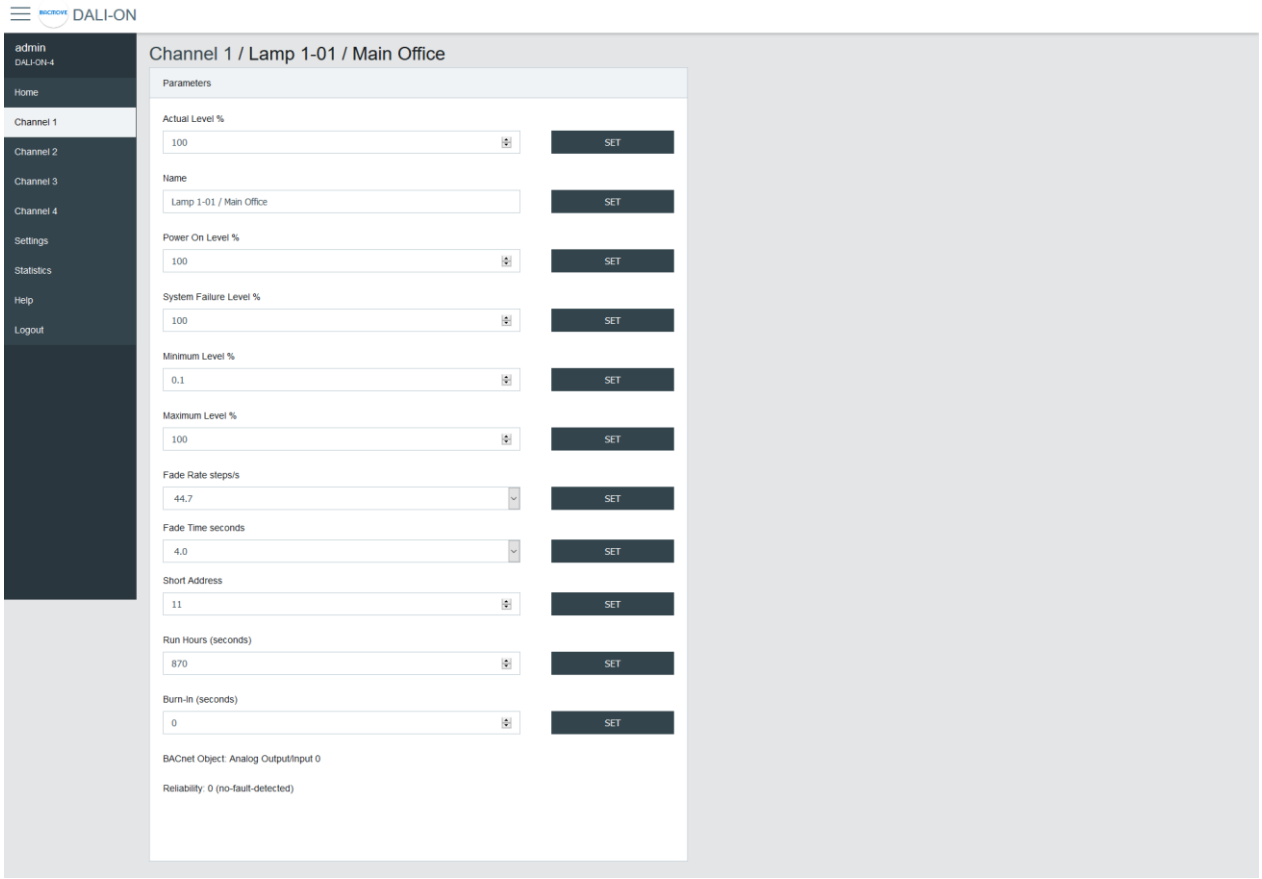
Les lampes peuvent être allumées ou éteintes avec les boutons « **On** » et « **Off** ». On peut ajuster le pourcentage de l'intensité lumineuse avec le menu « **Set Level** ». Le menu « **Identify** » aide à repérer une lampe en la faisant varier en boucle entre son maximum et son minimum d'intensité lumineuse. Le menu « **Unassign** » supprime la lampe de la liste de lampes et le menu « **Delete** » enlève la lampe de la liste, mais aussi réinitialise ses paramètres DALI aux valeurs par défaut.

Pour les lampes avec le contrôle de couleur, la couleur actuelle peut être modifiée avec **Set Colour**.

En cliquant sur une rangée de lampes, la page des paramètres de la lampe s'ouvre.

9.1.2 Les paramètres de lampe

Cette page permet de configurer les paramètres d'une lampe.

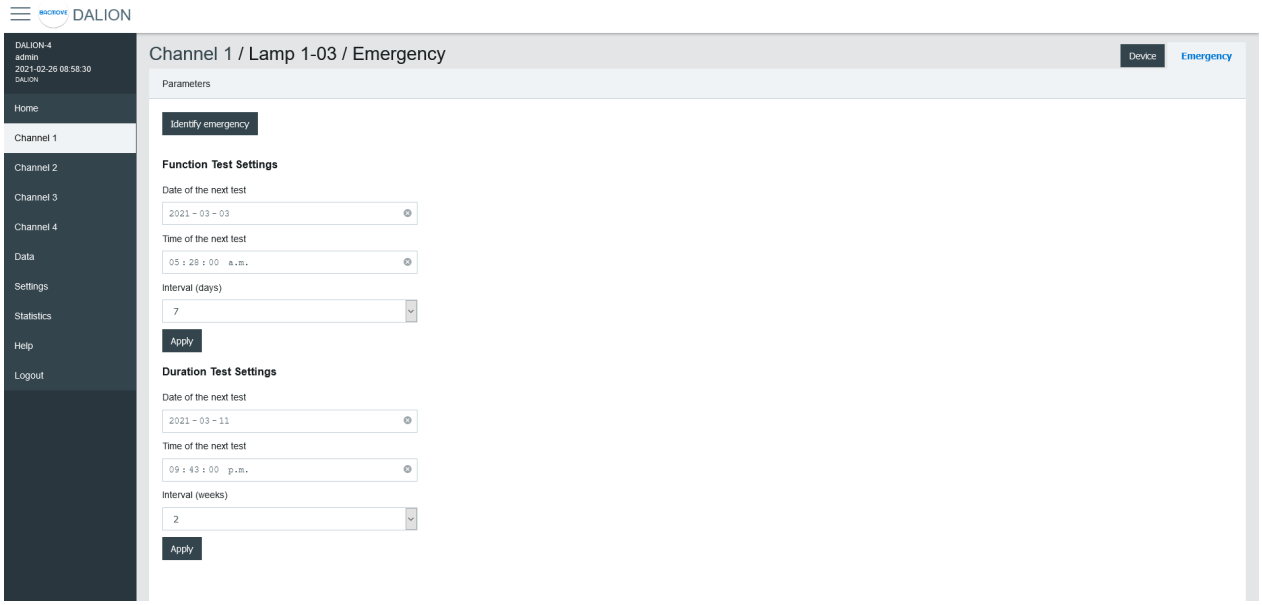

DALI-ON
admin
DALI-ON-4
Home
Channel 1
Channel 2
Channel 3
Channel 4
Settings
Statistics
Help
Logout
Channel 1 / Lamp 1-01 / Main Office
Parameters
Actual Level %
100
SET
Name
Lamp 1-01 / Main Office
SET
Power On Level %
100
SET
System Failure Level %
100
SET
Minimum Level %
0.1
SET
Maximum Level %
100
SET
Fade Rate steps/s
44.7
SET
Fade Time seconds
4.0
SET
Short Address
11
SET
Run Hours (seconds)
870
SET
Burn-In (seconds)
0
SET
BACnet Object: Analog Output/Input 0
Reliability: 0 (no-fault-detected)

Nom	Unité	Minimum	Maximum	Défaut	Description
Actual Level	Pourcentage	0%	100%		Intensité lumineuse actuelle
Name	Texte		32 caractères		Nom de la lampe
Power On Level	Pourcentage	0%	100%	100%	Niveau d'intensité après une mise sous tension
System Failure Level	Pourcentage	0%	100%	100%	Niveau d'intensité en cas de défaillance du système
Minimum Level	Pourcentage	0.1%	100%	100%	Niveau minimum d'intensité
Maximum level	Pourcentage	0.1%	100%	100%	Niveau maximum d'intensité
Fade Rate	Choix	2.8	358	44.7	Temps de fondu en pas par seconde
Fade Time	Choix	Aucun	90.5	Aucun	Temps de fondu en secondes
Short Address	Nombre	0	63		L'adresse courte
Run Hours	Nombre	0	65535	0	Nombre de secondes durant lesquelles la lampe est allumée
Nominal Power	Nombre	0	4294967	0	Puissance nominale

Nom	Unité	Minimum	Maximum	Défaut	Description
Burn-In	Nombre	0	65535	0	Nombre de secondes restantes pour le rodage
Dimming Curve	Choix	Logarithmique	Linéaire	Logarithmique	Courbe de gradation
Manual Override	Choix			Auto	Maintient la lampe allumée ou éteinte jusqu'à sa libération. Auto remet la lampe sous contrôle automatique (Auto, On, Off).
Energy Usage Accumulated	Nombre	0	42949672	0	Consommation d'énergie accumulée
BACnet Object					L'objet BACnet associé à la lampe
Reliability					État de la lampe

9.1.3 Paramètres d'éclairage de secours

Pour les lampes du type « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) », d'autres paramètres sont offerts. Lorsque les paramètres d'urgence sont offerts, un onglet **Emergency** est ajouté.



9.1.3.1 Identify emergency

Permets l'identification de la lampe de secours.

9.1.3.2 Function Test Settings

Permets la configuration de l'intervalle pour le test « function ».

9.1.3.3 Duration Test Settings

Permets la configuration de l'intervalle pour le test « duration ».

9.1.3.4 Prolong

Permets la configuration du temps « prolong ».

9.1.3.5 Features

Affiche les valeurs des bits de caractéristiques.

9.1.3.6 Emergency Mode

Affiche la valeur des bits du mode d'urgence.

9.1.3.7 Emergency Status

Affiche la valeur des bits d'état d'urgence.

9.1.3.8 Failure Status

Affiche la valeur des bits d'état d'échec.

9.1.3.9 Timings

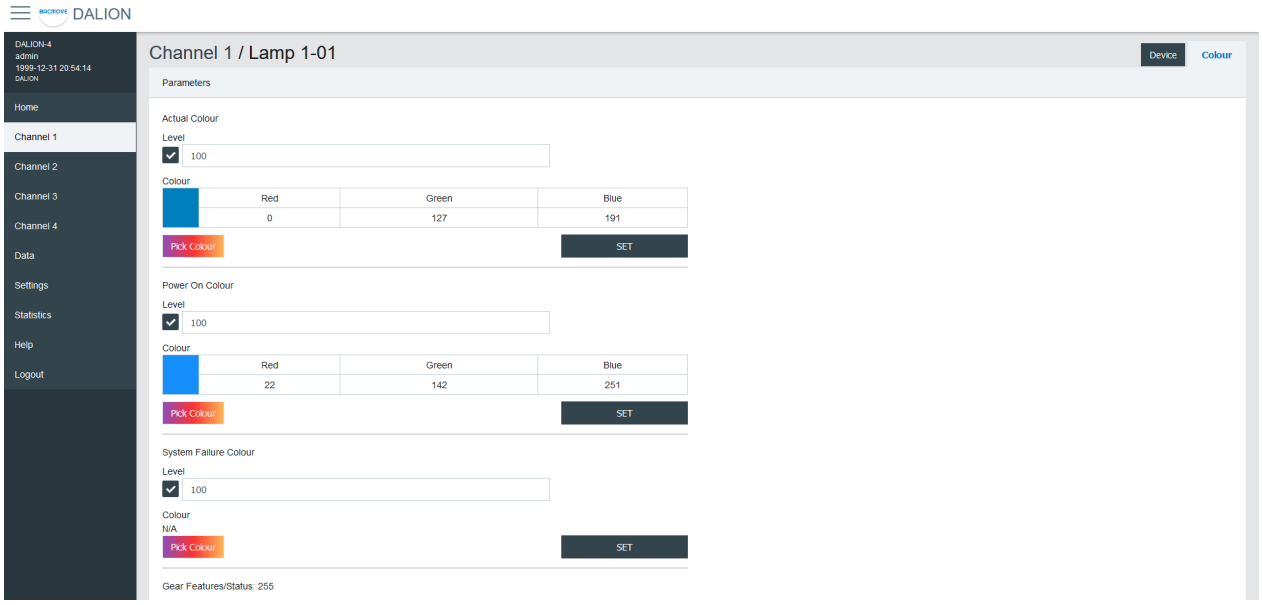
Afficher les valeurs des temps.

9.1.3.10 Other modes

Permets de modifier les modes « inhibit » et « rest ».

9.1.4 Paramètres de couleur

Pour les lampes avec le contrôle de couleur, d'autres paramètres sont offerts. Lorsque ces derniers sont offerts, un onglet **Colour** est ajouté.



Nom	Description
Actual Colour	Couleur actuelle
Power On Colour	Couleur après une mise sous tension
System Failure Colour	Couleur en cas de défaillance du système
Gear Features/Status	Caractéristiques DALI de la lampe
Colour Type Features	Caractéristiques de couleur DALI de la lampe
Scenes 1-16	Couleur pour les scènes 1 à 16
Tc Warmest Kelvin (1)	Température de couleur la plus chaude en Kelvin
Tc Coolest Kelvin (1)	Température de couleur la plus froide en Kelvin
Tc Physical Warmest (1)	Température de couleur physique la plus chaude en Kelvin
Tc Physical Coolest (1)	Température de couleur physique la plus froide en Kelvin
RGBWAF Control (2)	Contrôle RGBWAF
RGBWAF Assigned Colour (2)	Couleur attribuée RGBWAF

(1) Uniquement offert pour les lampes avec le type de couleur; « colour temperature Tc ».

(2) Uniquement offert pour les lampes avec le type de couleur; « RGBWAF ».

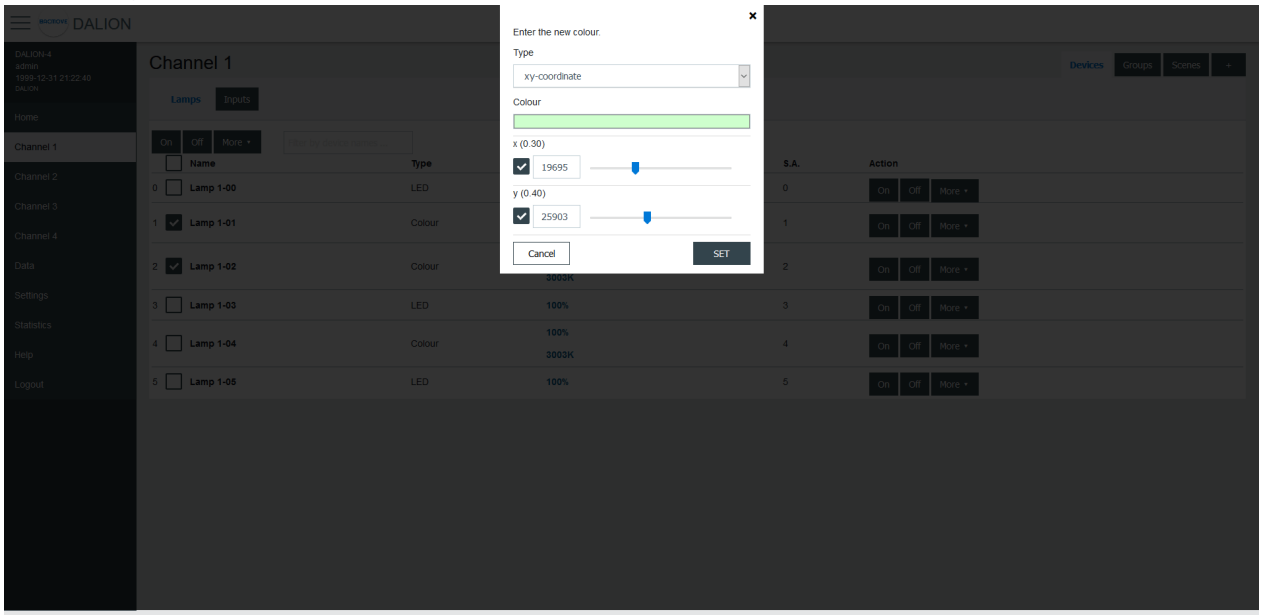
9.1.5 Sélecteur de couleurs

Le menu **Set Colour** et le bouton **Pick Colour**, font apparaître une fenêtre qui permet de choisir la couleur souhaitée.

La fenêtre permet de définir la couleur selon les types de couleurs offerts pour la lampe sélectionnée.

Lorsqu'une valeur est **MASK**, cette valeur n'est pas modifiée. Par exemple, il est possible de définir uniquement la couleur verte, sans affecter la couleur rouge et bleue.

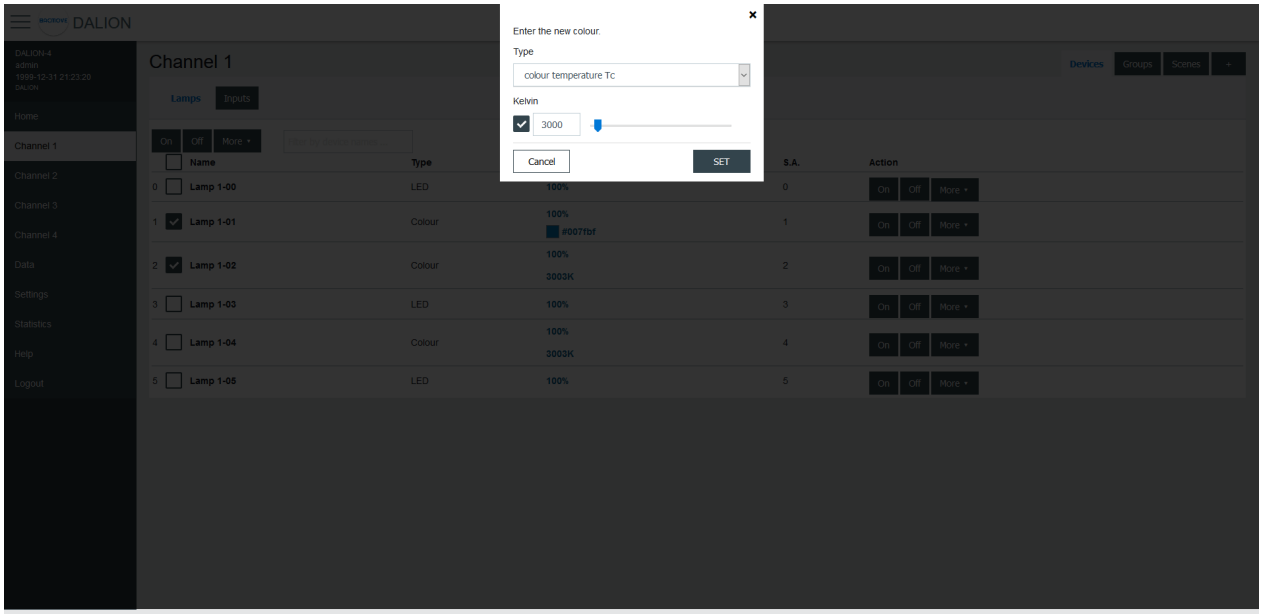
9.1.5.1 xy-Coordinate



Nom	Unité	Minimum	Maximum	Défaut	Description
Aperçu des couleurs (1)	RVB				Cliquer sur la couleur ouvre le sélecteur de couleurs du navigateur.
x	1 / 65536	0	65534		
y	1 / 65536	0	65534		

(1) La couleur est uniquement à des fins de démonstration, la couleur résultante de la lampe peut être différente.

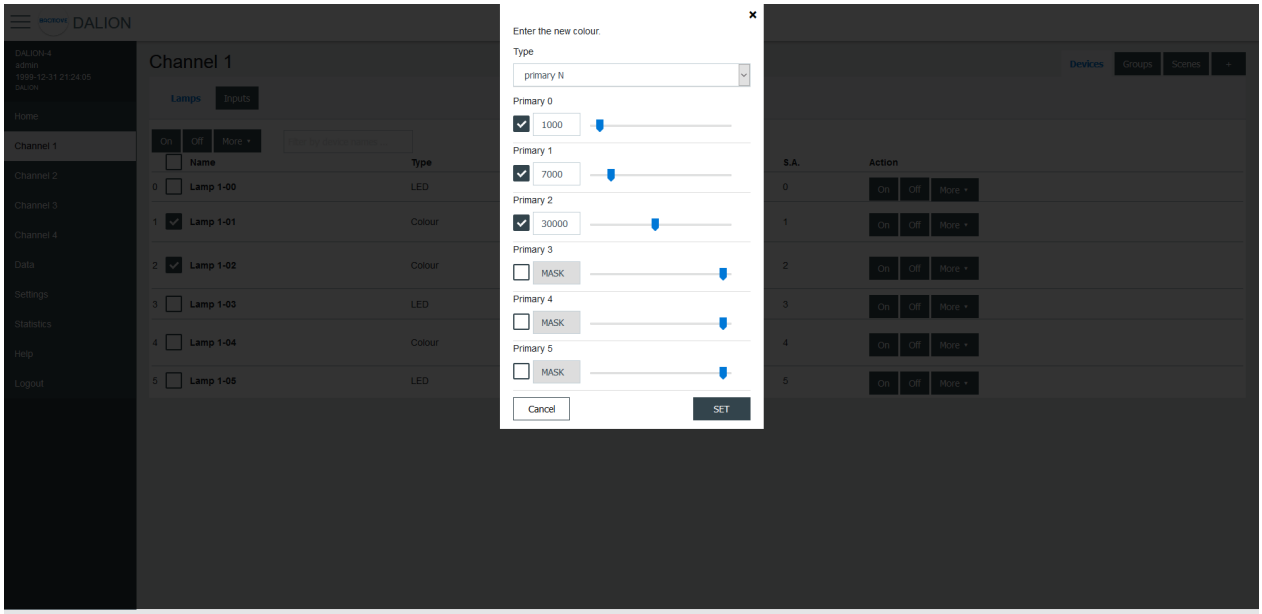
9.1.5.2 colour temperature Tc



Nom	Unité	Minimum	Maximum	Défaut	Description
Kelvin	Kelvin	16 (1)	1 000 000 (1)		Température de couleur en Kelvin

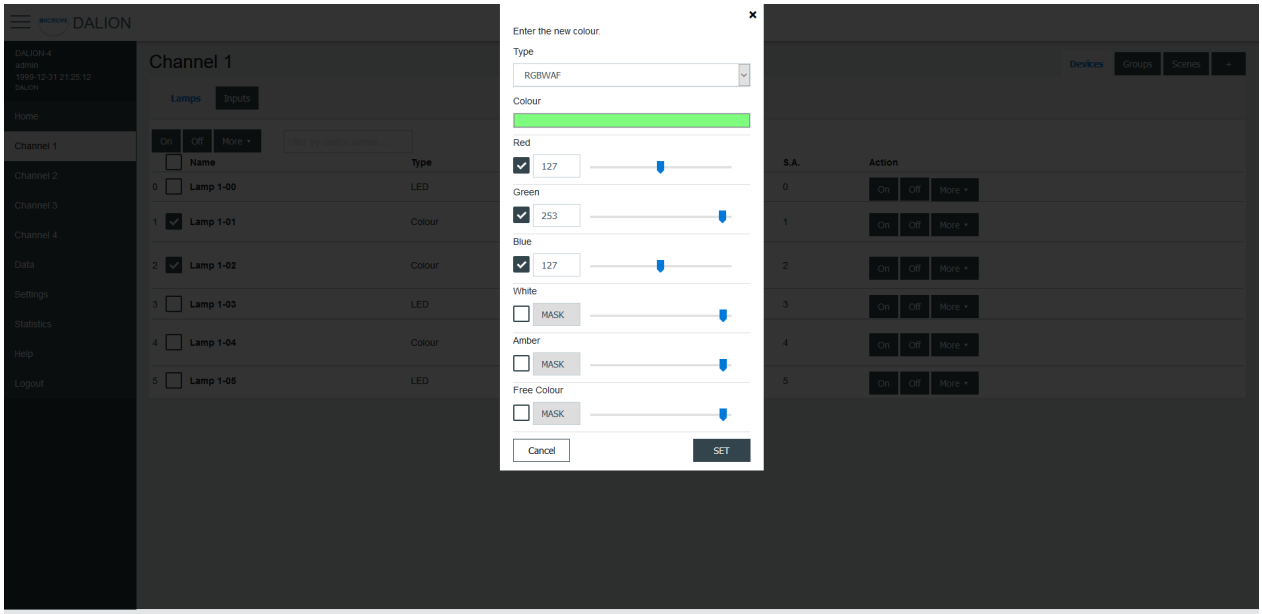
(1) Les Kelvin minimum et maximum sont également limités par les paramètres de couleur, les plus chaudes et les plus froides (« warmest » et « coolest »).

9.1.5.3 primary N



Nom	Unité	Minimum	Maximum	Défaut	Description
Primary 0-5		0	65534		Valeur du Primary

9.1.5.4 RGBWAF



Nom	Unité	Minimum	Maximum	Défaut	Description
Aperçu des couleurs (1)	RVB				Cliquer sur la couleur ouvre le sélecteur de couleurs du navigateur.
Rouge		0	254		Valeur de couleur rouge
Vert		0	254		Valeur de couleur verte
Bleu		0	254		Valeur de couleur bleue
Blanc		0	254		Valeur de couleur blanche
Ambre		0	254		Valeur de couleur ambre
Freecolour		0	254		Valeur de couleur « freecolour »

(1) La couleur est uniquement à des fins de démonstration, la couleur résultante de la lampe peut être différente.

9.1.6 Les groupes

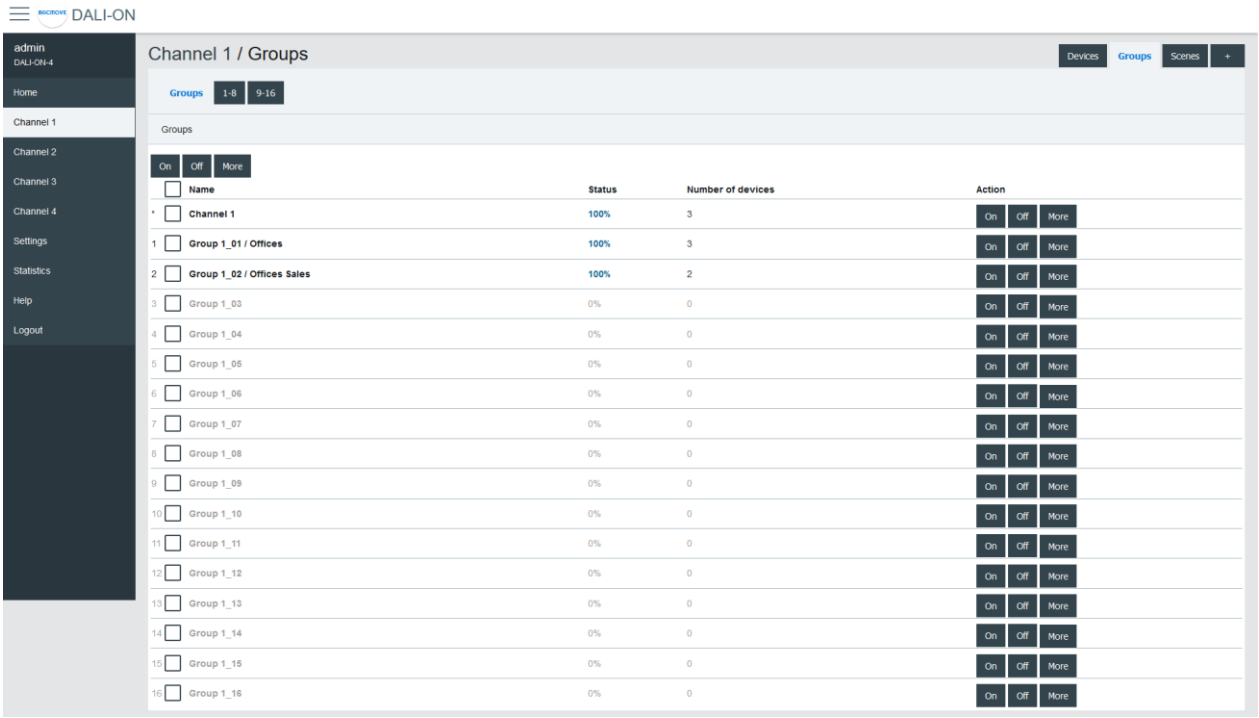
Il existe 16 groupes pour les lampes et chaque lampe peut faire partie de n'importe quelle combinaison des 16 groupes. Cette page permet de visualiser et de contrôler les groupes.

La première ligne est indiquée par un ***** et est le canal. Les lignes sous-jacentes sont numérotées pour les 16 groupes.

Il est possible de:

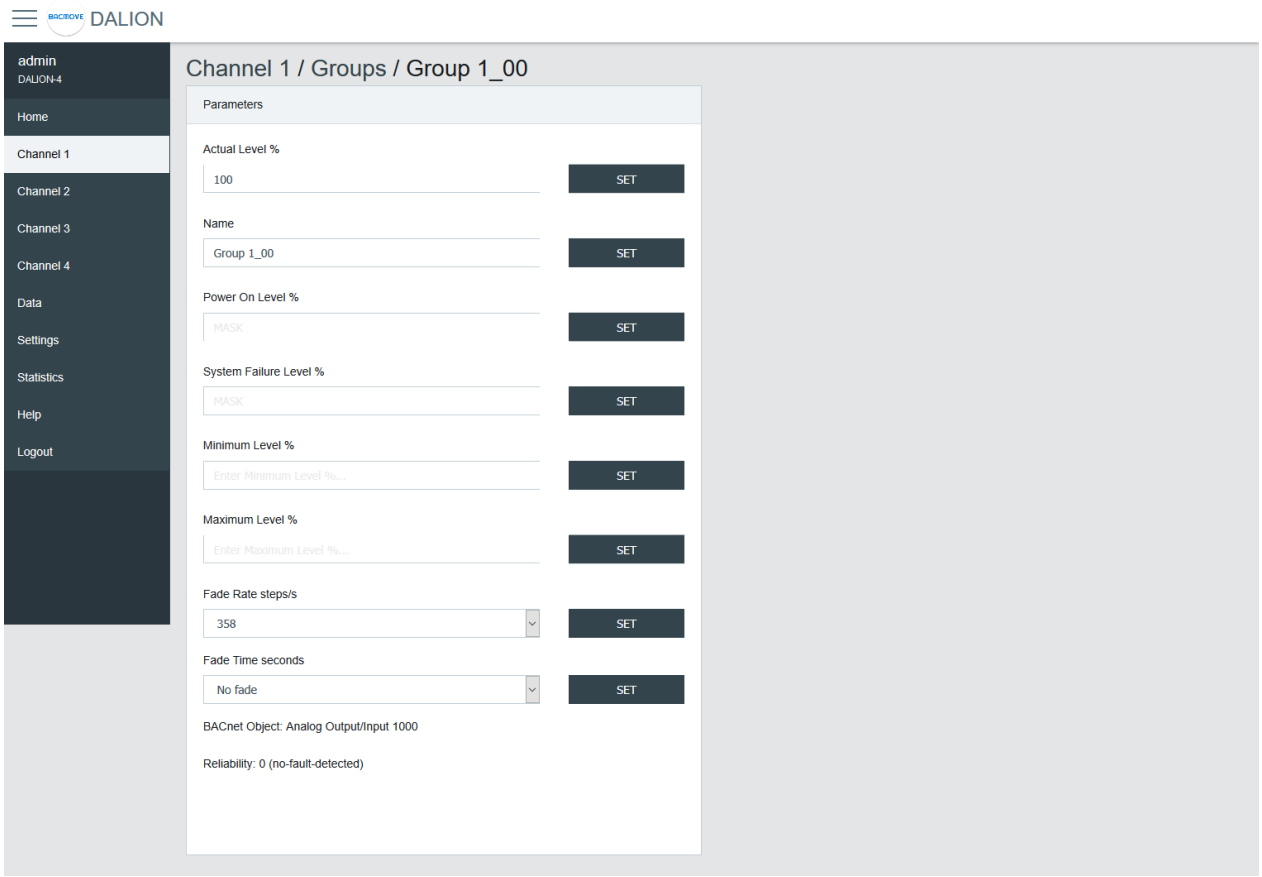
- allumer **On** ou d'éteindre **Off** le groupe
- modifier l'intensité (**Set Level**) du groupe
- rappeler (**Recall**), enregistrer (**Store**) et supprimer (**Delete**) les scènes de groupe

En cliquant sur une rangée de groupe, la page des paramètres du groupe s'ouvre.



9.1.7 Les paramètres de groupe

Cette page permet de configurer les paramètres d’un groupe.


DALION
admin
DALION-4
Home
Channel 1
Channel 2
Channel 3
Channel 4
Data
Settings
Statistics
Help
Logout
Channel 1 / Groups / Group 1_00
Parameters
Actual Level %
100
SET
Name
Group 1_00
SET
Power On Level %
MASK
SET
System Failure Level %
MASK
SET
Minimum Level %
Enter Minimum Level %...
SET
Maximum Level %
Enter Maximum Level %...
SET
Fade Rate steps/s
358
SET
Fade Time seconds
No fade
SET
BACnet Object: Analog Output/Input 1000
Reliability: 0 (no-fault-detected)

Nom	Unité	Minimum	Maximum	Défaut	Description
Actual Level	Pourcentage	0%	100%		Intensité lumineuse actuelle
Name	Texte		32 caractères		Nom du groupe
Manual Override	Choix			Auto	Maintient le groupe allumé ou éteint jusqu'à sa libération. Auto remet le groupe sous contrôle automatique (Auto, On, Off). Le même Manual Override est disponible pour un canal.
BACnet Object	String				Identification d'objet BACnet du groupe
Reliability	String				Fiabilité BACnet de l'objet groupe

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

Nom	Unité	Minimum	Maximum	Défaut	Description
BAS Timeout Command	Choix			No Command	La commande exécutée lorsque la communication est perdue avec un autre périphérique BACnet (BAS). Pas de commande, Off, On ou Timeout Level.

Les noms de groupe fournissent une identification textuelle pour chacun d'entre eux. Le niveau d'intensité lumineuse des groupes peut être modifié. Lors de la modification de celui-ci, toutes les lampes figurant dans ce groupe doivent atteindre le même niveau de luminosité.

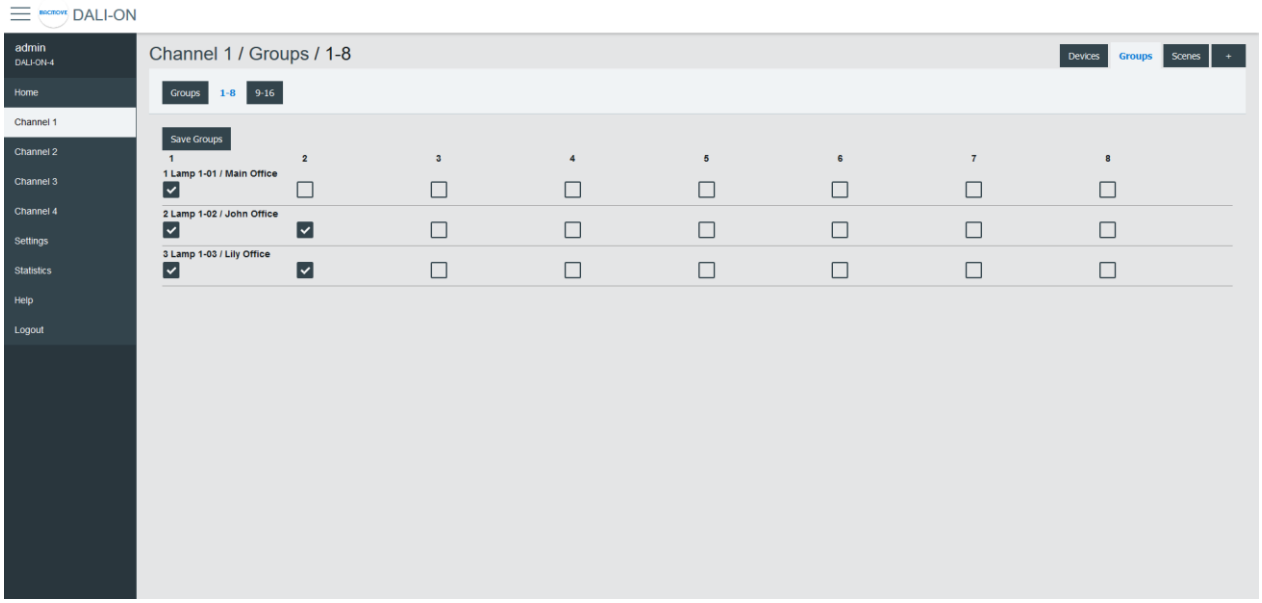
Certains paramètres des lampes DALI peuvent être envoyés à toutes les lampes qui font partie du groupe.

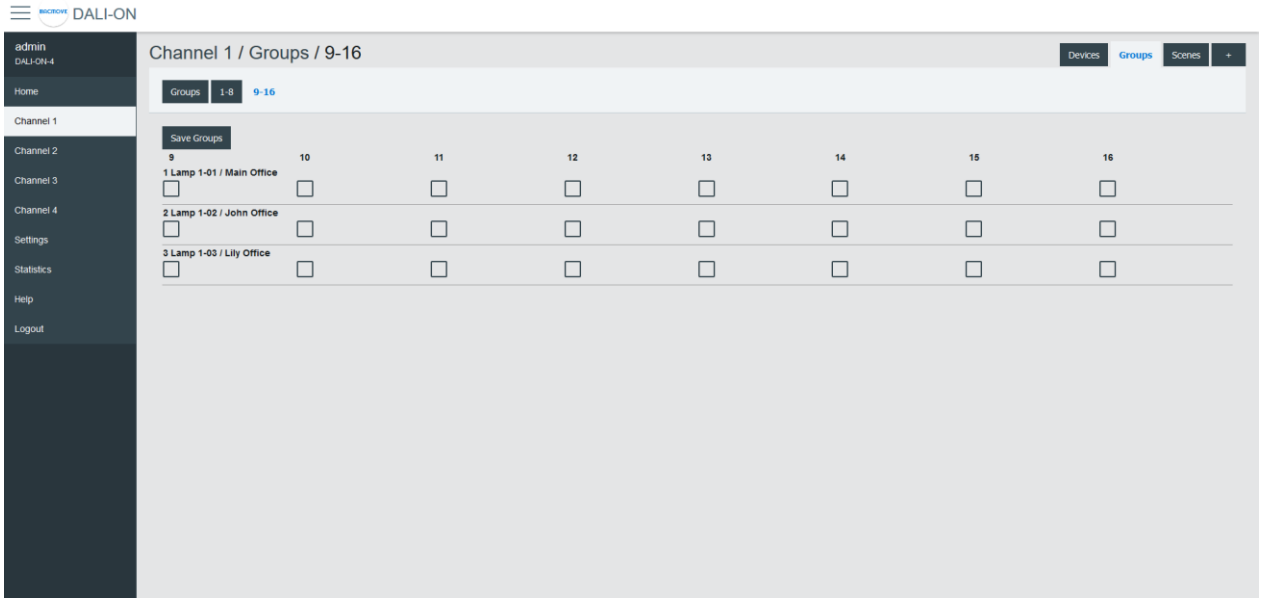
Nom	Unité	Minimum	Maximum	Défaut	Description
Power On Level	Pourcentage	0%	100%	100%	Niveau d'intensité après une mise sous tension
System Failure Level	Pourcentage	0%	100%	100%	Niveau d'intensité en cas de défaillance du système
Minimum Level	Pourcentage	0.1%	100%	100%	Niveau minimum d'intensité
Maximum level	Pourcentage	0.1%	100%	100%	Niveau maximum d'intensité
Fade Rate	Choix	2.8	358	44.7	Temps de fondu en pas par seconde
Fade Time	Choix	Aucun	90.5	Aucun	Temps de fondu en secondes
Dimming Curve	Choix	Logarithmique	Linéaire	Logarithmique	Courbe de gradation

9.1.8 Les groupes 0-7 / 8-15

Pour faciliter la visualisation et l'affectation des 16 groupes, ces derniers sont séparés en huit groupes (c.-à-d., les groupes 0-7 et les groupes 8-15).

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.





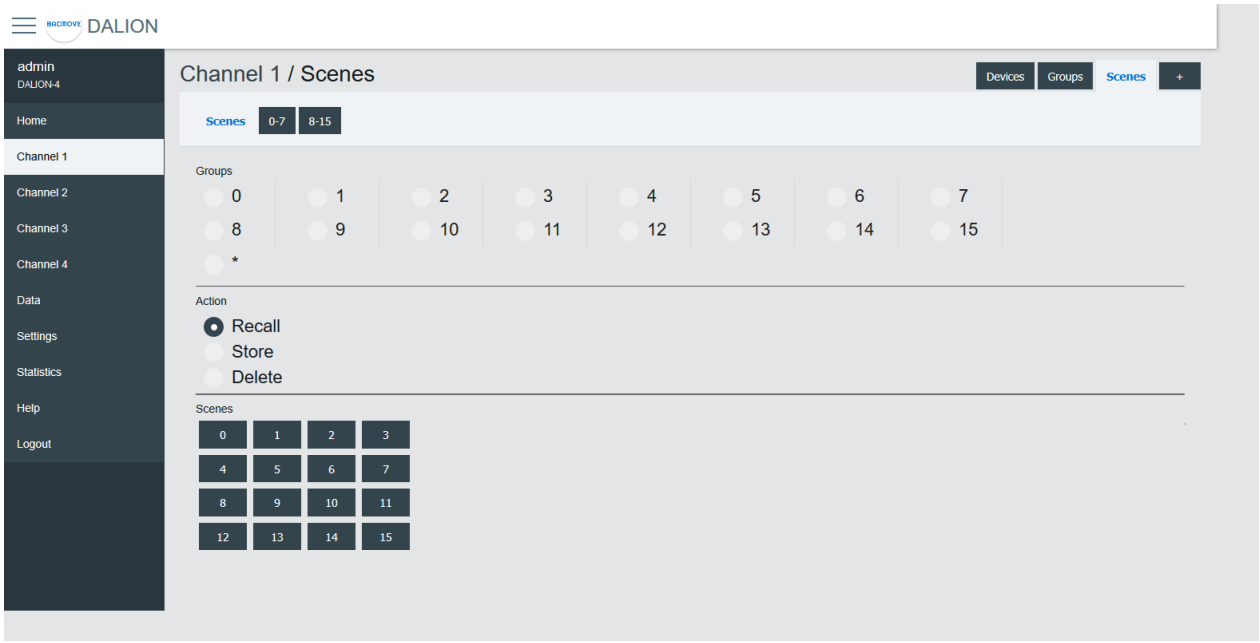
9.1.9 Les scènes

Chaque lampe à 16 scènes. Une scène est un niveau d'intensité lumineuse en pourcentage. La valeur d'une scène peut également être laissée vide. Les commandes de scènes peuvent être envoyées à une seule lampe, à un groupe de lampes ou à l'ensemble du canal DALI. Lorsqu'une scène est rappelée, toutes les lampes adressées sont invitées à atténuer leur luminosité au même niveau que celui de la scène.

Pour les lampes avec contrôle de couleur (DT8), les 16 scènes peuvent également rappeler des niveaux de couleur. La configuration des niveaux de couleur des scènes doit être effectuée dans la page **Colour** de chaque lampe.

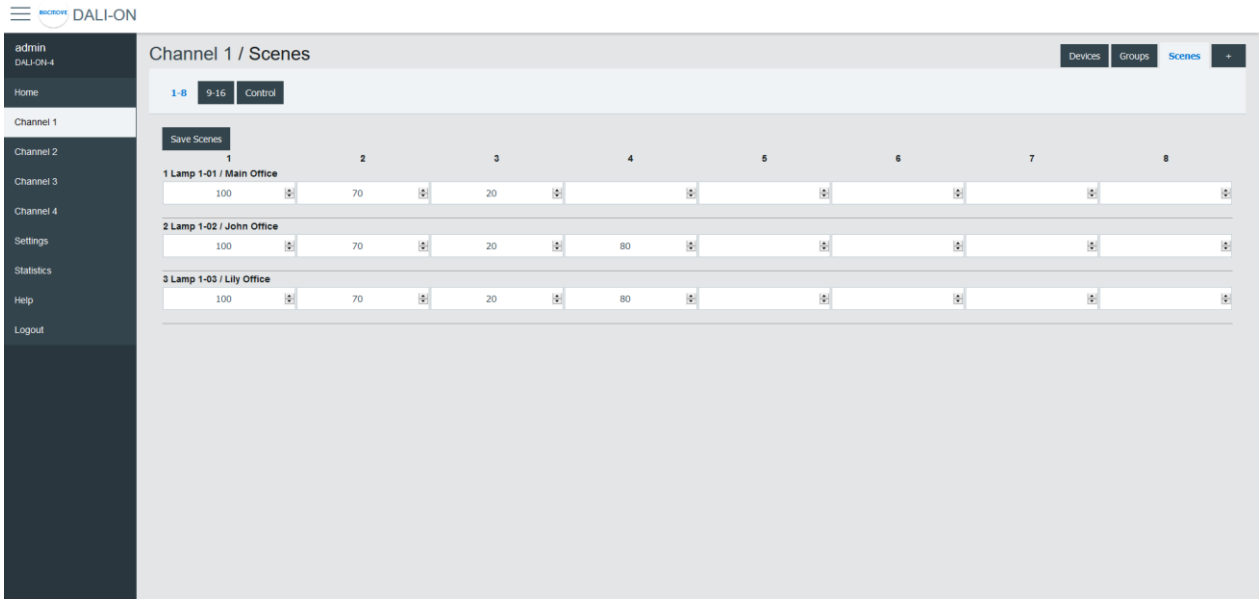
9.1.10 Contrôle des scènes

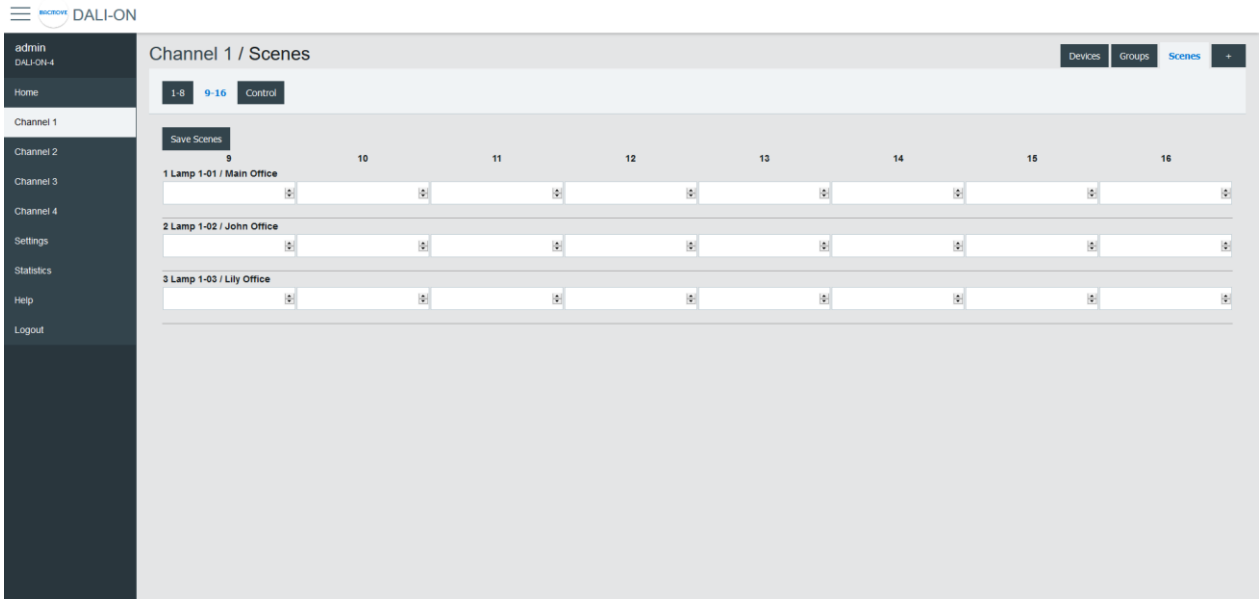
Les scènes peuvent être appelées, enregistrées ou supprimées. Une fois qu'un groupe de lampes ou que le canal complet est sélectionné et que l'action de rappel, d'enregistrement ou de suppression est également sélectionnée, l'une de 16 scènes peut être exécutée.



9.1.11 Les scènes 0-7 / 8-15

Pour faciliter la visualisation et la configuration des 16 scènes, ces dernières sont séparées en huit scènes (c.-à-d., les scènes 0-7 et les scènes 8-15).



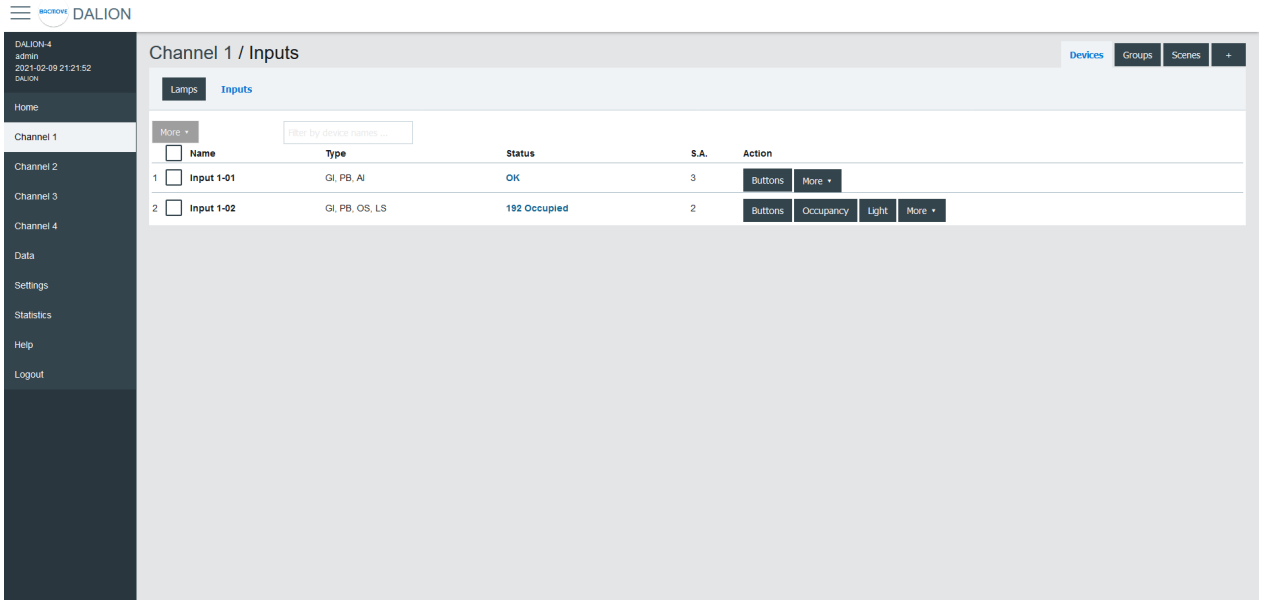


9.1.12 Banque de mémoire

Cette page permet de lire, de modifier et d'écrire des banques de mémoire DALI de lampes et de périphériques d'entrée DALI-2.

9.1.13 Entrées

Cette page affiche la liste des détecteurs de luminosité, des détecteurs d'occupation et des boutons mis en service. La liste fournit un **Nom** descriptif de chaque périphérique d'entrée ainsi que d'autres informations telles que l'état d'occupation, la valeur lumineuse, les types et l'adresse courte **S.A.**.



Les périphériques d'entrée peuvent s'identifier avec le bouton **Identify**.

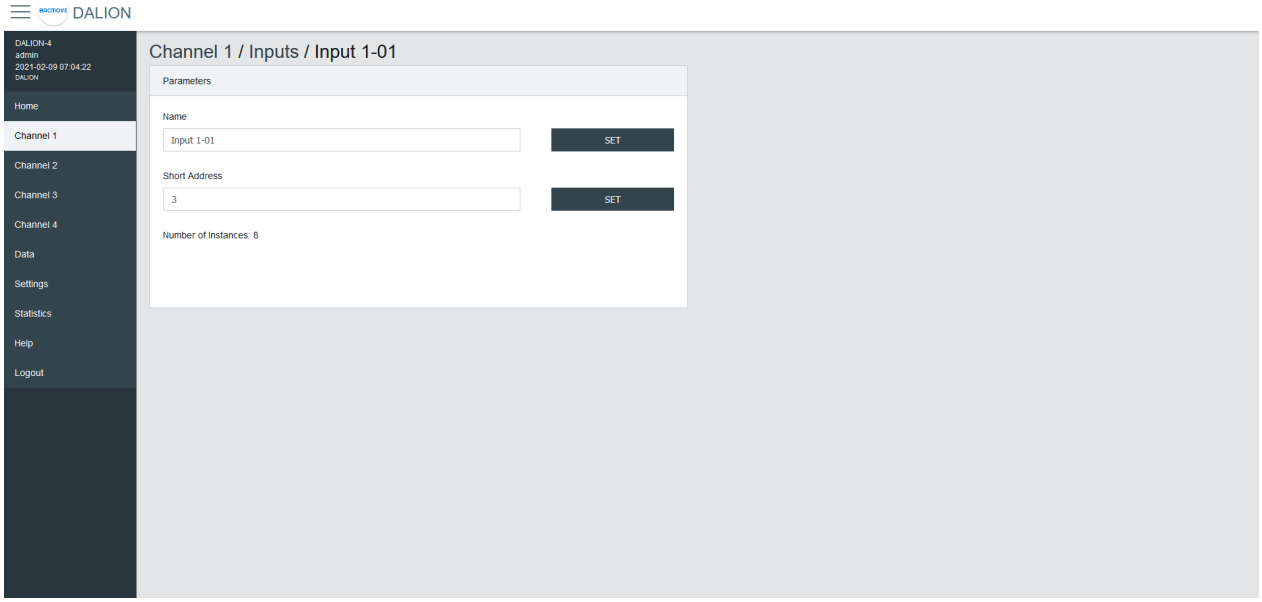
En cliquant sur une ligne d'entrée, la page « Paramètres d'entrée » s'ouvre.

L'icône ⃠ indique que les commandes de boutons ou d'occupation sont interdites. Consultez les propriétés réseau *Allowed_Command* ou *Buttons_Allowed_Command* pour plus d'information.

9.1.13.1 Paramètres d'entrée

Cette page permet la configuration des paramètres d'entrée.

9.1.13.1.1 Paramètres



Nom	Unité	Minimum	Maximum	Défaut	Description
Nom	Texte		32 caractères		Nom du périphérique
Adresse courte	Nombre	0	63		Adresse courte
Nombre d'instances	Nombre	1	32		Affiche le nombre d'instances

9.1.13.1.2 Instances Value

Affichage des valeurs des instances d'entrée.

Instances Value

Instance	Type	Value	Configuration
0	Push-Button	Toggle 0	Buttons
1	Push-Button	Toggle 0	Buttons
2	Push-Button	Toggle 0	Buttons
3	Push-Button	Toggle 0	Buttons

9.1.13.1.3 Command Allowed

Affichage et modification des commandes autorisées pour les entrées d'occupation et de bouton.

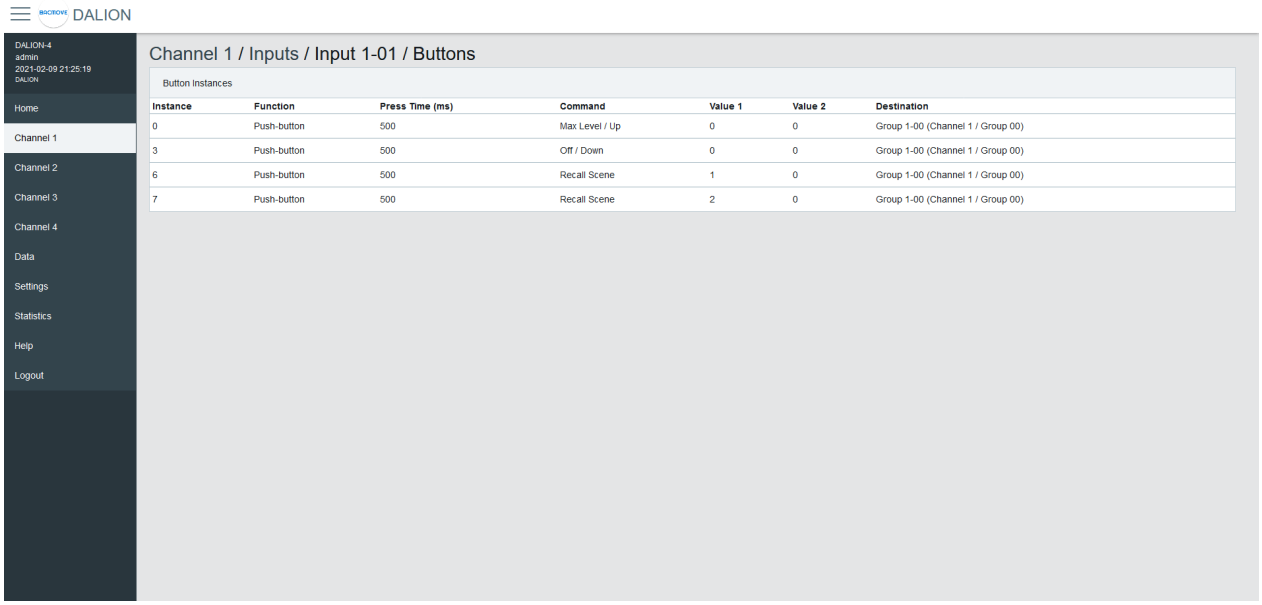
Command Allowed

Type	Command Allowed		
Occupancy	Off, On	Disable Off	Disable On
Button	Off, On	Disable Off	Disable On

9.1.13.2 Boutons

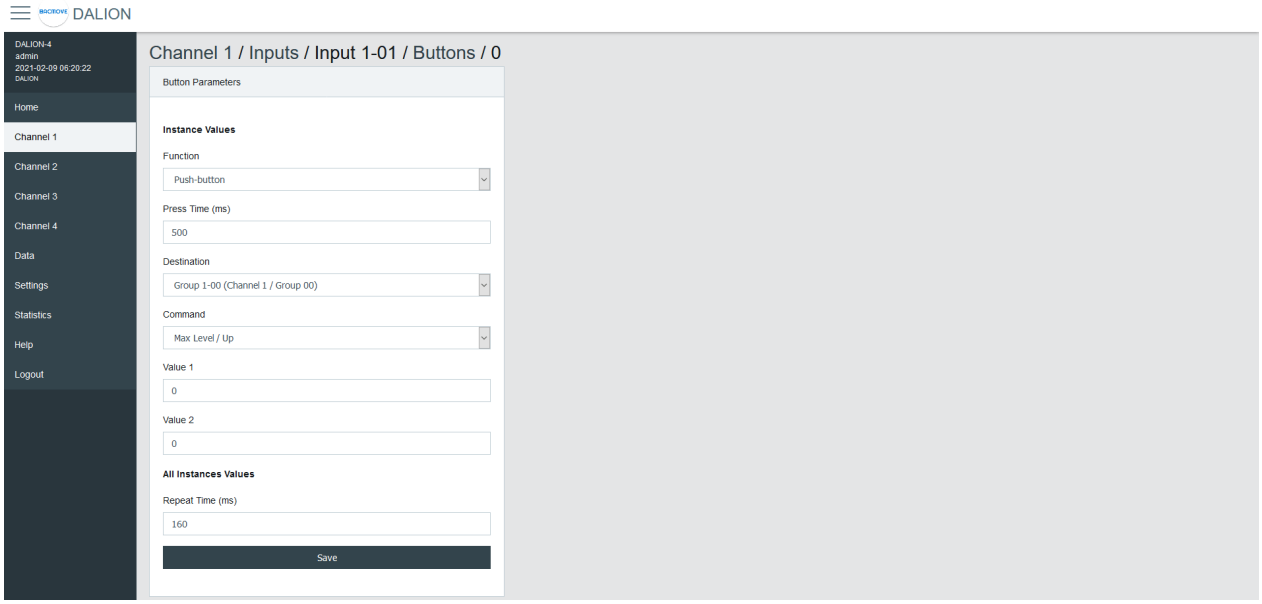
Chaque périphérique d'entrée prend en charge jusqu'à 32 instances de bouton. La commande et la destination de chaque instance sont configurables en cliquant sur une ligne d'instance.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.



Instance	Function	Press Time (ms)	Command	Value 1	Value 2	Destination
0	Push-button	500	Max Level / Up	0	0	Group 1-00 (Channel 1 / Group 00)
3	Push-button	500	Off / Down	0	0	Group 1-00 (Channel 1 / Group 00)
6	Push-button	500	Recall Scene	1	0	Group 1-00 (Channel 1 / Group 00)
7	Push-button	500	Recall Scene	2	0	Group 1-00 (Channel 1 / Group 00)

9.1.13.3 Paramètres des boutons



Nom	Description
Fonction	Bouton-poussoir ou interrupteur
Temps appuyez	Temps de presse en millisecondes
Destination Type	Type de destination
Destination	Destination de la commande
Commande	Choix de la commande du bouton
Valeur 1	Première valeur de la commande
Valeur 2	Deuxième valeur de la commande
Send to Link ID	Link ID Remote Link dans lequel les événements du bouton sont partagés

9.1.13.3.1 Function

Nom	Description
Push-button	Actionné lorsque le bouton est temporairement appuyé
Switch	Actionné lorsque la position du bouton est basculée

Push-button pour un contact momentané, comme un bouton mural.
Switch pour un contact maintenu, comme un détecteur d'occupation ou une cellule photoélectrique.

9.1.13.3.2 Temps appuyez

Le temps en millisecondes avant d'enregistrer une pression sur le bouton.

9.1.13.3.3 Repeat Time (ms)

Le temps en millisecondes entre les commandes répétées. Ce paramètre est le même pour toutes les instances appartenant au même dispositif d'entrée.

9.1.13.3.4 Destination Type

Le type de destination permet de déterminer quelles destinations et quels commandes sont disponibles pour la configuration du bouton.

Nom
Group, Channel, RLC
Lamp
Commander
Commanders

9.1.13.3.4.1 Group, Channel, RLC

Permet de commander un groupe DALI, un canal DALI ou un Room Light Control. Les commandes pour Room Light Control sont préfixées par « RLC: ».

9.1.13.3.4.2 Lamp

Permet de commander une lampe DALI.

9.1.13.3.4.3 Commander

Permet de démarrer ou d'arrêter un Commander.

9.1.13.3.4.4 Commanders

Permet de démarrer ou d'arrêter un Commander.

9.1.13.3.5 Destination

La destination dépend du type de destination sélectionné.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

9.1.13.3.6 Commande - Group, Channel, RLC, Lamp

9.1.13.3.6.1 Push-button

Nom	Pression courte	Pression longue	Répétition longue pression
Disabled			
Direct Value	Valeur directe **Value 1** %		
On	Rappel du niveau maximum		
On / Up	Rappel du niveau maximum	On and Step Up	Up
Off	Éteint		
Off / Down	Éteint	Step Down and Off	Down
Min Level	Niveau minimum		
Min Level / Down	Niveau minimum	Step Down and Off	Down
Recall Scene	Rappelle la scène **Value 1** 0-15		
Recall Scene / Up	Rappelle la scène **Value 1** 0-15	On and Step Up	Up
Recall Scene / Down	Rappelle la scène **Value 1** 0-15	Step Down and Off	Down
On / Off	Bascule entre Recall Max Level et Off		
Last Level	Rappelle le dernier niveau		
Last Level / Up	Rappelle le dernier niveau	On and Step Up	Up
Last Level / Off	Bascule entre le dernier niveau et éteint		
On / Off, Up / Down	Basculer entre Recall Max Level et Off	Basculer entre On and Step Up, Step Down and Off	Basculer entre Up et Down

Nom	Pression courte	Pression longue	Répétition longue pression
Last Level / Off, Up / Down	Basculer entre Recall Last Level et Off	Basculer entre On and Step Up, Step Down and Off	Basculer entre Up et Down
Direct Value / Off, Up / Down	Basculer entre Direct Value **Valeur 1** % et Off	Basculer entre On and Step Up, Step Down and Off	Basculer entre Up et Down
Recall Scene / Off, Up / Down	Basculer entre Recall Scene **Valeur 1** (0–15) et Off	Basculer entre On and Step Up, Step Down and Off	Basculer entre Up et Down
RLC: Occupancy - Unoccupied	Basculer l'état d'occupation, 1 est inoccupé		
RLC: Occupancy - Occupied	Basculer l'état d'occupation, 1 est occupé		
RLC: Daylight Harvesting - Stop	Arrête le contrôle de la lumière constante		
RLC: Daylight Harvesting - Start	Démarre le contrôle de la lumière constante		
RLC: Demand Response - Stop	Arrête la réponse à la demande		
RLC: Demand Response - Start	Démarre la réponse à la demande		

9.1.13.3.6.2 Switch

Nom	Interrupteur ouvert	Interrupteur fermé
Disabled		
Direct Value	Valeur directe **Value 2** %	Valeur directe **Value 1** %
On		Rappel du niveau maximum
On / Up		Rappel du niveau maximum
Off		Éteint
Off / Down		Éteint
Min Level		Niveau minimum
Min Level / Down	Niveau minimum	Niveau minimum
Recall Scene	Rappelle la scène **Value 1** 0-15	Rappelle la scène **Value 2** 0-15
Recall Scene / Up	Rappelle la scène **Value 1** 0-15	Rappelle la scène **Value 2** 0-15
Recall Scene / Down	Rappelle la scène **Value 1** 0-15	Rappelle la scène **Value 2** 0-15
On / Off	Éteint	Rappel du niveau maximum
Last Level		Rappelle le dernier niveau
Last Level / Up		Rappelle le dernier niveau
Last Level / Off	Éteint	Rappelle le dernier niveau
On / Off, Up / Down	Off	On
Last Level / Off, Up / Down	Off	Rappelle le dernier niveau
Direct Value / Off, Up / Down	Off	Valeur directe **Value 1** %
Recall Scene / Off, Up / Down	Off	Rappelle la scène **Value 1** 0-15
RLC: Occupancy - Unoccupied	Occupé	Inoccupé
RLC: Occupancy - Occupied	Inoccupé	Occupé
RLC: Daylight Harvesting - Stop	Démarre le contrôle de la lumière constante	Arrête le contrôle de la lumière constante
RLC: Daylight Harvesting - Start	Arrête le contrôle de la lumière constante	Démarre le contrôle de la lumière constante
RLC: Demand Response - Stop	Démarre la réponse à la demande	Arrête la réponse à la demande

Nom	Interrupteur ouvert	Interrupteur fermé
RLC: Demand Response - Start	Arrête la réponse à la demande	Démarre la réponse à la demande

9.1.13.3.7 Commande - Commander

Nom	Pression courte	Pression longue	Répétition longue pression
No Command			
Start	Démarrer le Commander défini dans la destination		
Stop	Arrêter le Commander dans la destination		

9.1.13.3.8 Commande - Commanders

Nom	Pression courte	Pression longue	Répétition longue pression
No Command			
Start Commander NN	Démarrer le Commander NN		
Stop Commander NN	Arrêter le Commander NN		

9.1.13.3.9 Valeur 1

Première valeur de la commande.

9.1.13.3.10 Valeur 2

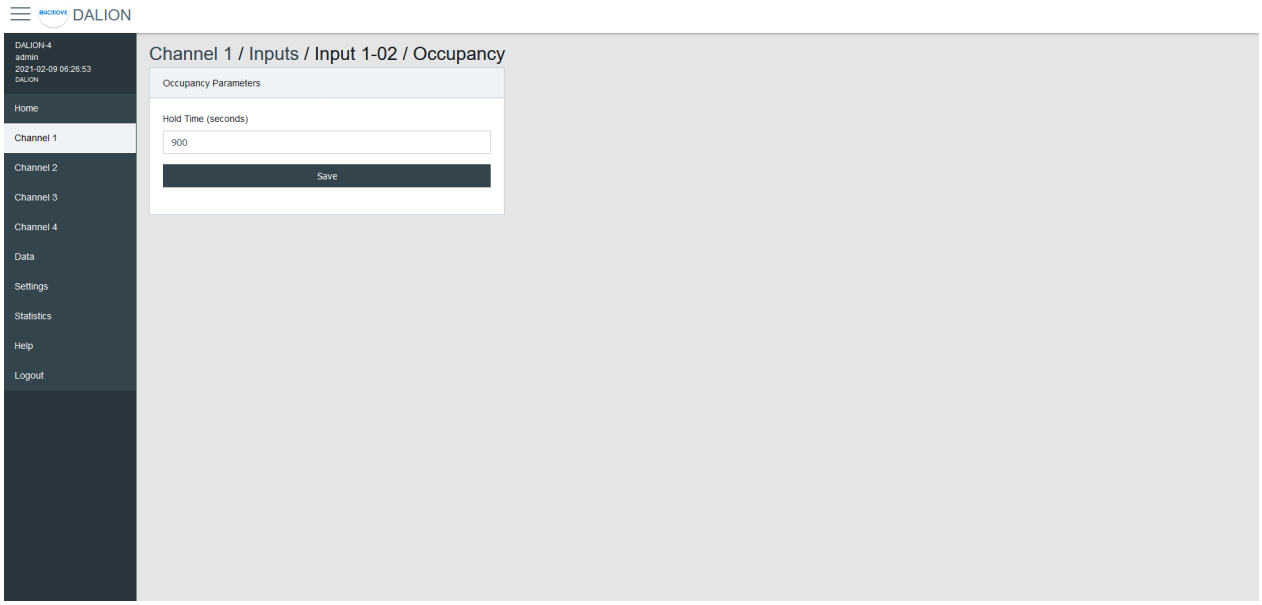
Deuxième valeur de la commande.

9.1.13.3.11 Send to Link ID

Partage les événements d'entrée de ce bouton dans un Link ID Remote Link. Les boutons virtuels de tout contrôleur du même Link Network qui suivent ce Link ID les exécutent. Laisser vide pour conserver le bouton local.

9.1.13.4 Détecteur d'occupation

Chaque périphérique d'entrée prend en charge une instance de détecteur de présence.



Nom	Unité	Minimum	Maximum	Défaut	Description
Temps de maintien	Secondes				Temps de maintien en secondes

9.1.13.5 Détecteur de luminosité

Chaque périphérique d'entrée prend en charge une instance de détecteur de luminosité.

Nom	Unité	Minimum	Maximum	Par défaut	Description
Hystérésis					Hystérésis en pourcentage
Hystérésis minimale					Hystérésis minimale

Pour éviter d'inonder le réseau DALI d'un nombre excessif d'événements déclenchés par des changements mineurs des niveaux de luminosité, une bande d'hystérésis est présente dans le détecteur de luminosité.

La bande d'hystérésis est déterminée comme la plus grande des valeurs suivantes:

- L'Hystérésis en pourcentage du niveau d'éclairement actuel interne du détecteur.
- L'hystérésis minimale.

9.1.13.5.1 Hystérésis

Il s'agit d'un pourcentage du niveau de luminosité interne actuel du détecteur.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 25 pour cent.

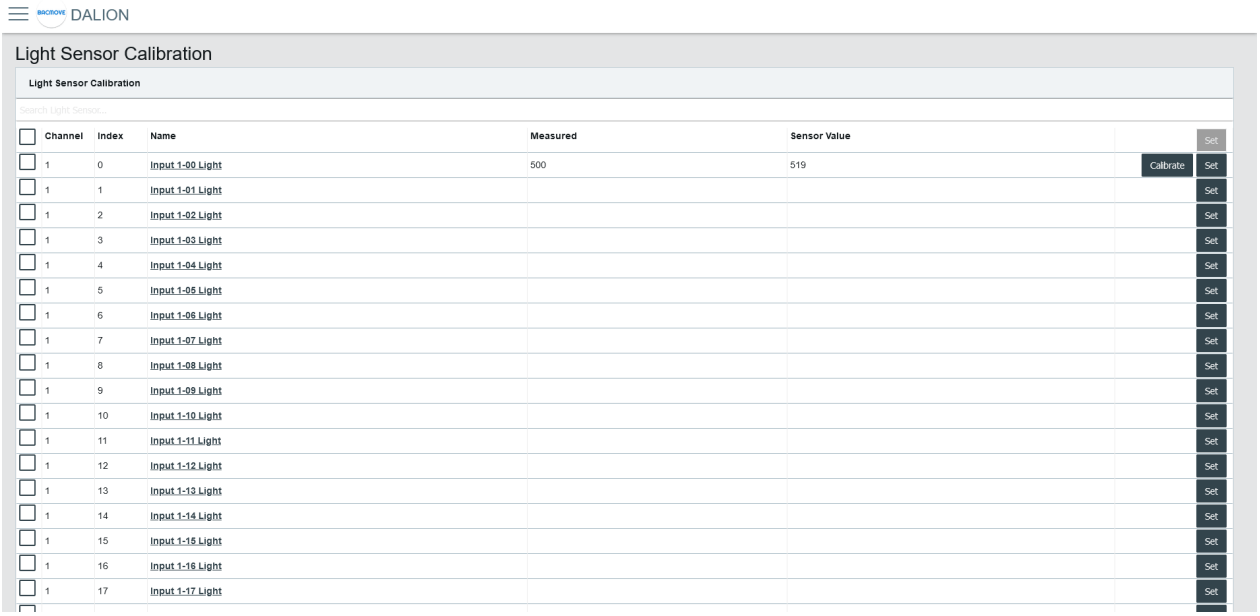
9.1.13.5.2 Hystérésis minimale

L'hystérésis minimale.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 255.

9.1.13.6 Light Sensor Calibration

La calibration du détecteur de lumière implique l'utilisation d'un luxmètre pour mesurer l'intensité lumineuse ambiante. En comparant la valeur du détecteur de lumière avec la lecture du luxmètre, vous pouvez ajuster le détecteur de lumière pour garantir des mesures précises et cohérentes. Ce processus permet de s'assurer que la sortie du détecteur de lumière correspond précisément à l'intensité lumineuse réelle en lux.



9.1.13.6.1 Light Sensors List

Liste la calibration pour chaque détecteur de lumière.

9.1.13.6.1.1 Collumns

9.1.13.6.1.1.1 Checkbox

Permet la calibration manuelle des multiples détecteurs de lumière sélectionnés.

9.1.13.6.1.1.2 Channel

Le numéro de canal du détecteur de lumière, de 1 à 4.

9.1.13.6.1.1.3 Index

Le numéro d'index du détecteur de lumière, de 0 à 31.

9.1.13.6.1.1.4 Name

Le nom du détecteur de lumière.

9.1.13.6.1.1.5 Measured

La valeur mesurée avec un luxmètre pour la calibration.

9.1.13.6.1.1.6 Sensor Value

La valeur de lecture du détecteur de lumière utilisée pour la calibration.

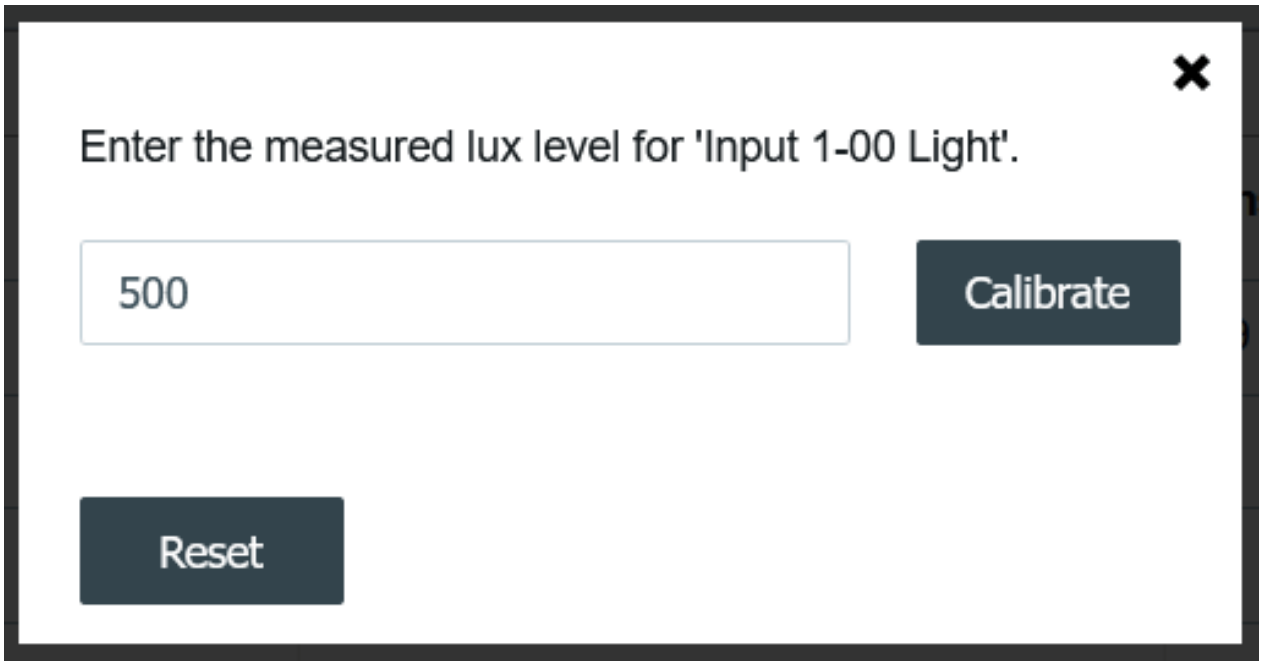
9.1.13.6.1.1.7 Calibrate Button

Ouvre la calibration du détecteur de lumière.

Entrez la valeur obtenue avec le luxmètre et appuyez sur le bouton Calibration.

Le bouton Reset efface la calibration, permettant l'utilisation de la valeur du détecteur de lumière sans calibration.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

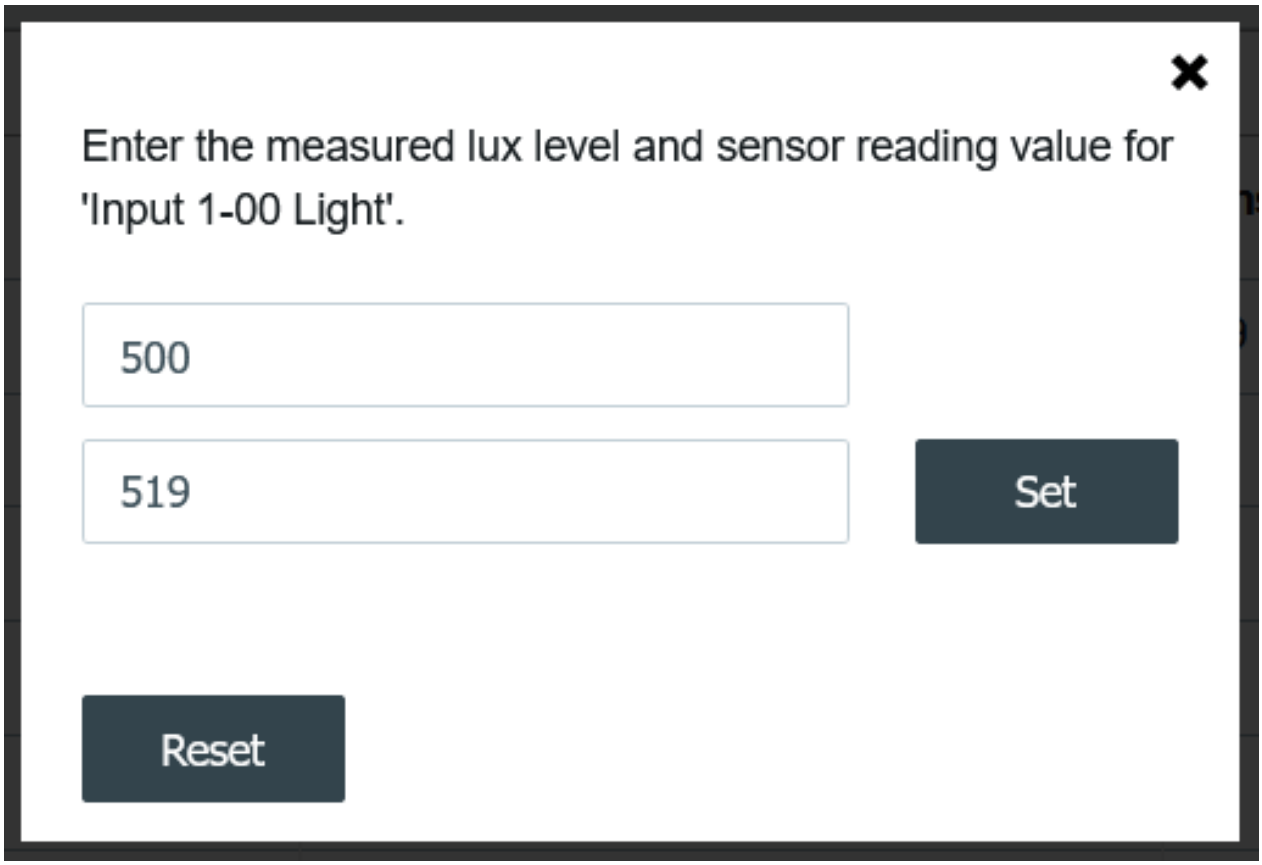


9.1.13.6.1.1.8 Set Button

Ouvre la calibration manuelle du détecteur de lumière.

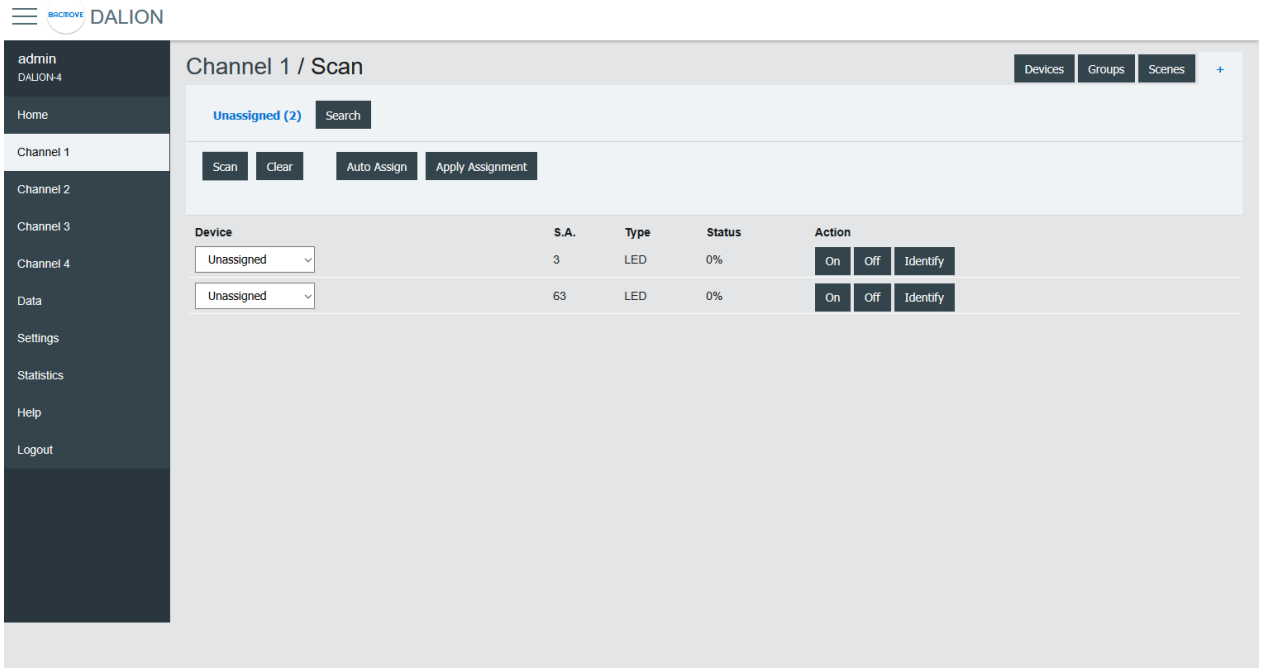
Entrez la valeur obtenue avec le luxmètre et la lecture du détecteur de lumière. Ensuite, appuyez sur le bouton Set.

Le bouton Reset efface la calibration, permettant l'utilisation de la valeur du détecteur de lumière sans calibration.



9.1.14 Ajout d'appareils DALI

Le bouton « **+** » permet de rechercher des appareils non configurés sur le réseau DALI et de les ajouter à la configuration.



9.1.15 Appareils non configurés

Une fois la recherche de lampes est complétée, la page affiche les appareils trouvés sur le réseau. Les boutons permettent d'allumer, d'éteindre et d'identifier les lampes en alternant entre leurs intensités lumineuses minimales et maximales.

Le bouton **Scan** permet de démarrer une recherche sur le canal DALI pour les appareils non attribués.

Le bouton **Clear** permet de vider la liste des appareils non attribués.

Le bouton **Auto Assign** attribue automatiquement les lampes à un index.

Le bouton **Apply Assignment** configure les lampes à l'index sélectionné.

9.1.16 Assigment

Trois façons d'assigner des périphériques DALI sont offertes.

9.1.16.1 Attribution automatique

Les lampes sont automatiquement assignées à un index de lampe.

9.1.16.2 Attribution choisie

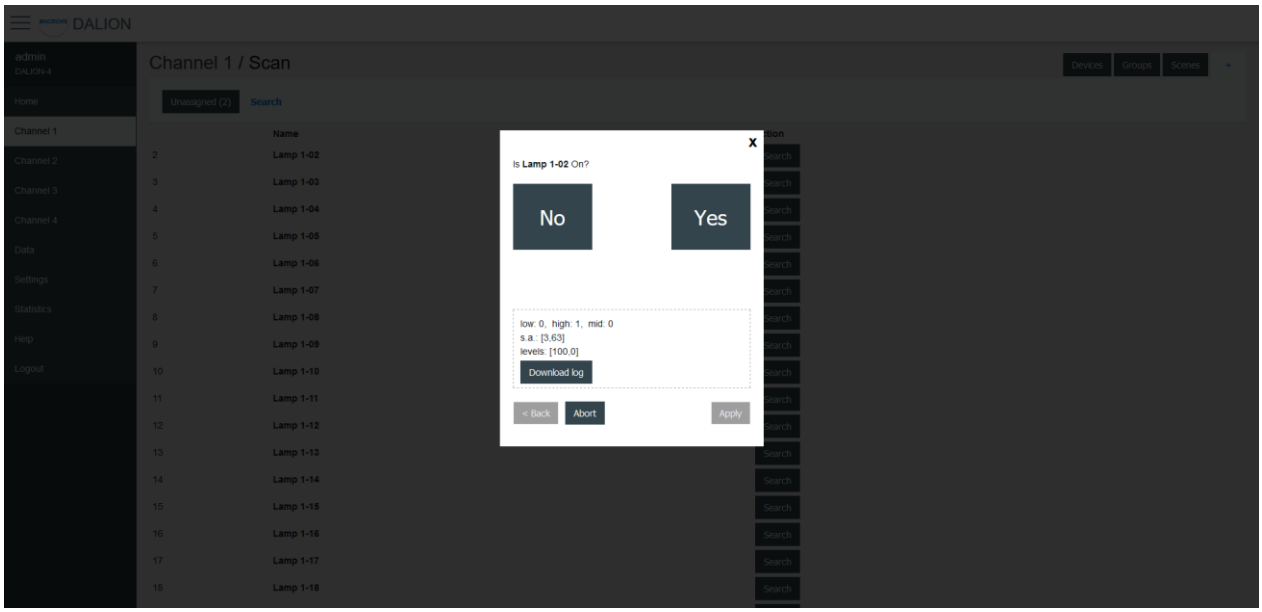
Configure les lampes à l'index sélectionné.

9.1.16.3 Recherche

Les lampes offertes peuvent être recherchées. En appuyant sur le bouton **Search** à côté d'une lampe, une recherche par un moyen de recherche à demi intervalle est lancée pour trouver la lampe. La moitié des lampes sont éteintes, tandis que l'autre moitié est allumée, l'utilisateur doit répondre non (**No**) ou oui (**Yes**) si la lampe souhaitée est allumée. Ce processus est répété jusqu'à ce que seule la lampe souhaitée soit allumée.

Une fois la recherche terminée, l'utilisateur peut entrer un nom pour la lampe et appliquer (**Apply**) l'affectation.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.



9.1.17 Remplacement d’un appareil hors ligne

Un appareil DALI hors ligne peut être remplacé par un appareil nouvellement détecté au même index. Sélectionnez l’appareil hors ligne à remplacer dans la sélection d’attribution, puis appliquez un appareil non attribué détecté : le nouvel appareil est programmé à l’adresse courte de l’appareil remplacé et sa configuration enregistrée est automatiquement renvoyée. Cela rétablit un luminaire après le remplacement physique d’un appareil, sans le reconfigurer.

10 Interface utilisateur Web - Automatisation

10.1 Automatisation

10.1.1 Points de données

Les objets BACnet sont répertoriés.

10.1.2 Horaires

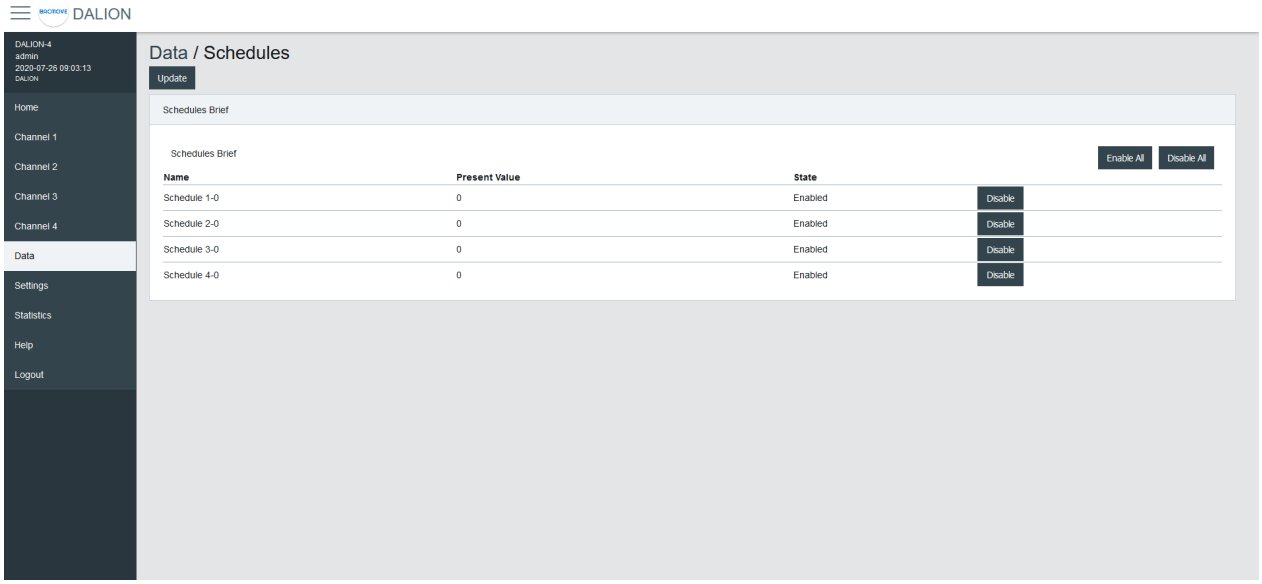
Les horaires permettent d'ajuster automatiquement l'intensité lumineuse à un moment précis pour les groupes, les canaux et les contrôleurs de scène.

Il y a 4 (modèle à 4 canaux DALI), 1 (modèle à 1 canal DALI) horaire(s) de 7 jours de semaine et chaque jour peut exécuter jusqu'à 6 événements différents. Chaque horaire peut contrôler jusqu'à 4 points de données différents.

10.1.2.1 Liste des horaires

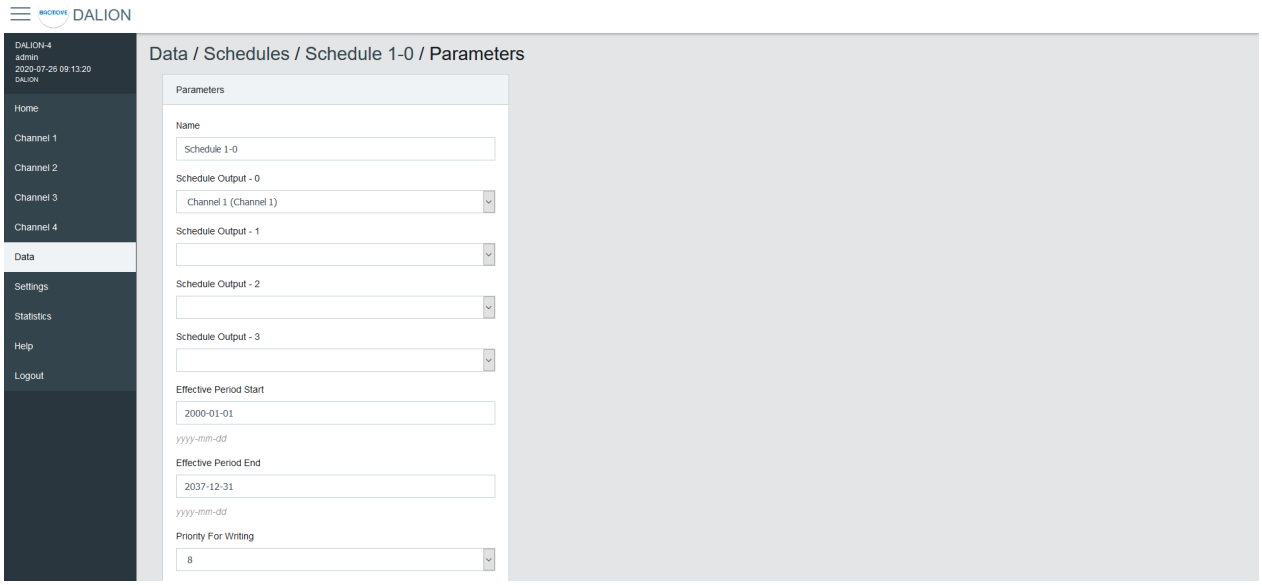
Affiche les valeurs actuelles des horaires et permets de les activer (**Enable**) ou de les désactiver (**Disable**).

Cliquer sur la ligne d'un horaire permet de modifier ses paramètres et événements.



10.1.2.2 Paramètres de l'horaire

Permets de modifier les paramètres d'un horaire tels que son nom et son point de données de sortie.


DALION
DALION-4
admin
2020-07-26 09:13:20
DALION
Home
Channel 1
Channel 2
Channel 3
Channel 4
Data
Settings
Statistics
Help
Logout
Data / Schedules / Schedule 1-0 / Parameters
Parameters
Name
Schedule 1-0
Schedule Output - 0
Channel 1 (Channel 1)
Schedule Output - 1
Schedule Output - 2
Schedule Output - 3
Effective Period Start
2000-01-01
yyyy-mm-dd
Effective Period End
2037-12-31
yyyy-mm-dd
Priority For Writing
8

Nom	Unité	Minimum	Maximum	Défaut	Description
Name	String		32 caractères		Nom de l'horaire
Output Type	Choix				Le type de sortie
Schedule Output 1	Data Point				Point de données où l'horaire écrit
Schedule Output 2	Data Point				Point de données où l'horaire écrit
Schedule Output 3	Data Point				Point de données où l'horaire écrit
Schedule Output 4	Data Point				Point de données où l'horaire écrit
Effective Period Start	Date				Première date à laquelle l'horaire est en vigueur
Effective Period End	Date				Dernière date à laquelle l'horaire est en vigueur
Priority For Writing	Nombre	1	16	8	Priorité utilisée par l'horaire lors de l'écriture
Schedule Default	Nombre				Valeur par défaut de l'horaire
BACnet Object	String				L'objet BACnet associé à l'horaire

10.1.2.2.1 Type de sortie

10.1.2.2.1.1 Groupe, canal

Permet d'envoyer une commande à un groupe ou à un canal.

10.1.2.2.1.2 Commander

Permet d’envoyer une commande à un seul Commander.

10.1.2.2.1.3 Commanders

Permet d’envoyer une commande à un Commander.

10.1.2.2.1.4 Group Control

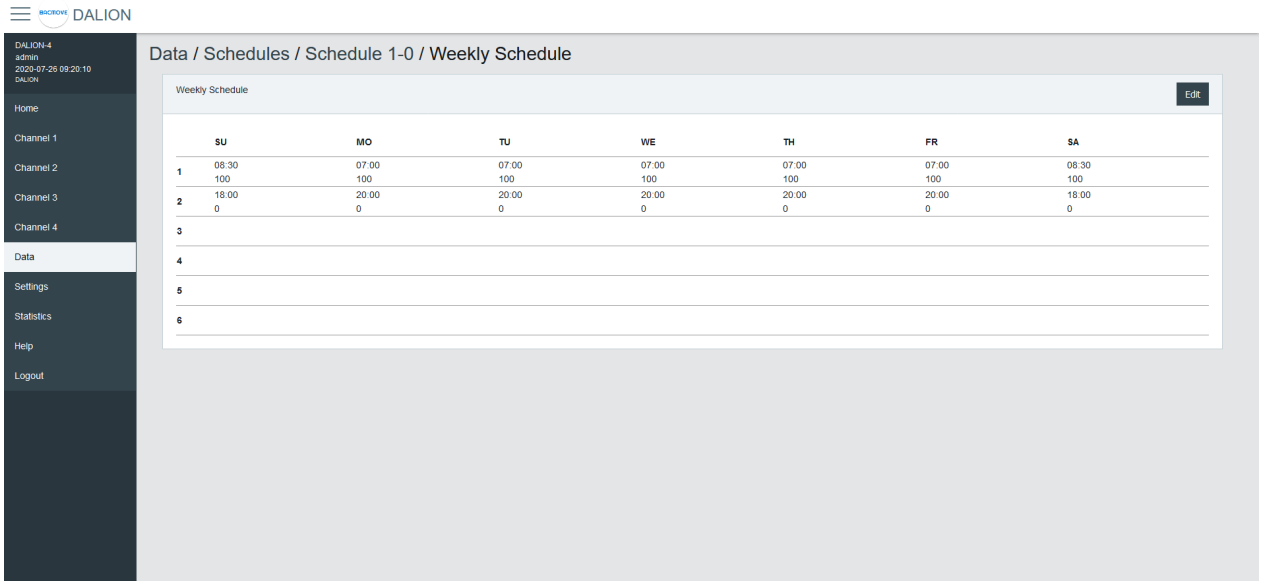
Permet d’envoyer une commande à un group control.

10.1.2.2.1.5 Remote Link

Envoie un appui court de bouton dans un Link ID (1-32767). Les boutons virtuels de tout contrôleur du même Link Network qui suivent ce Link ID l’exécutent, comme un appui court d’un bouton-poussoir DALI partagé. La valeur de l’événement est le Link ID.

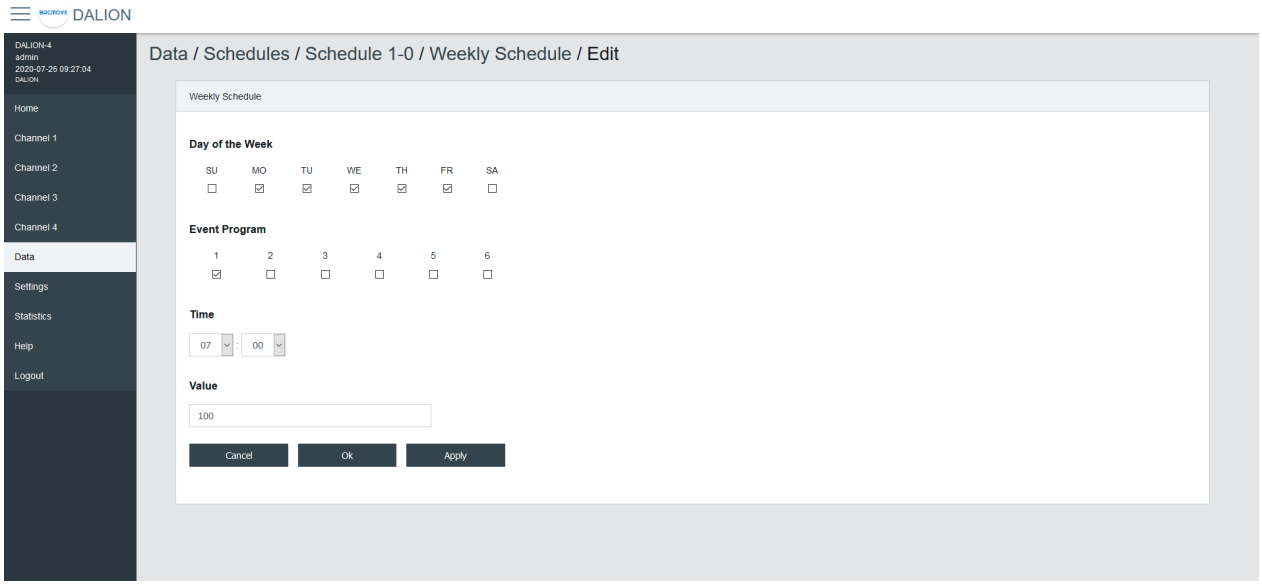
10.1.2.3 Horaire hebdomadaire

Affiche les événements planifiés de l’horaire.



10.1.2.4 Modification de l’horaire hebdomadaire

Permets de modifier les événements planifiés.



10.1.2.4.1 Jour de la semaine

Permets de sélectionner les jours de la semaine à modifier. Plusieurs jours peuvent être modifiés en même temps.

10.1.2.4.2 Programme d'événement

Permets de sélectionner le programme d'événement à modifier.

10.1.2.4.3 Type

Le type d'heure de l'événement.

Type	Description
Temps	Heure fixe
Lever de soleil	Heure astronomique du lever du soleil
Coucher de soleil	Heure astronomique du coucher du soleil

10.1.2.4.4 Temps

L'heure de l'événement.
En sélectionnant **– : –** les événements correspondant au **Jour de la semaine** et au **Programme d'événement** sélectionnés seront supprimés.

10.1.2.4.5 Décalage

Pour l'heure astronomique, permet un décalage de 120 minutes avant ou après l'heure astronomique.

10.1.2.4.6 Heure la plus tôt

Pour l'heure astronomique, permet de limiter l'heure la plus tôt à laquelle l'événement peut se produire.

10.1.2.4.7 Exécuter la plus tôt

Pour l'heure astronomique, permet d'exécuter l'événement s'il devait se produire avant l'heure la plus tôt.

10.1.2.4.8 Heure la plus tard

Pour l'heure astronomique, permet de limiter l'heure la plus tard à laquelle l'événement peut se produire.

10.1.2.4.9 Exécuter la plus tard

Pour l'heure astronomique, permet d'exécuter l'événement s'il devait se produire après l'heure la plus tard.

10.1.2.4.10 Valeur

La valeur écrite par l'horaire à l'heure spécifiée.

10.1.2.4.11 Boutons

Le bouton **Ok** applique la modification des événements de l'horaire et retourne à la page d'horaire hebdomadaire. Le bouton appliqué (**Apply**) applique la modification, mais reste sur la même page pour permettre la saisie d'autres événements. Le bouton annulé (**Cancel**) revient à la page d'horaire hebdomadaire sans modifier les événements.

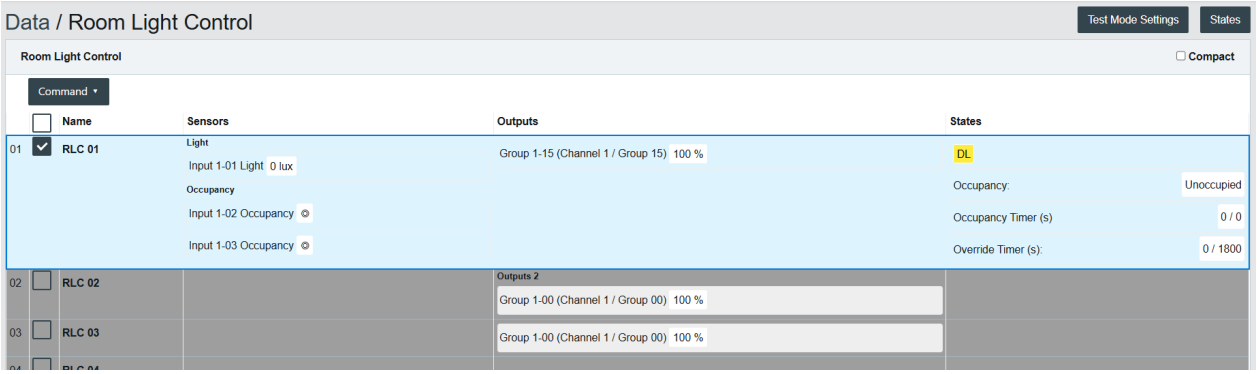
10.1.3 Room Light Control

Le Room Light Control permet d'ajuster automatiquement l'intensité lumineuse en fonction d'entrées externes telles que les détecteurs d'occupation, de présence et de lumière.

10.1.3.1 Liste des Room Light Control

Liste les Room Light Control disponibles. Indique également les états actuels de l'occupation, des détecteurs de lumière et des sorties.

Cliquer sur une ligne de Room Light Control permet de modifier ses paramètres.



Pour chaque Room Light Control, la liste indique aussi son profil actif, les entrées qui le signalent actuellement occupé et la source d'un maintien d'avertissement actif.

10.1.3.1.1 Sources d'occupation

Indique quelles entrées signalent actuellement le Room Light Control comme occupé.

Source	Description
Sensors (direct)	Détecteurs d’occupation envoyant directement à ce Room Light Control.
Buttons	Boutons ayant une commande d’occupation pour ce Room Light Control.
External (Network)	Entrées d’occupation externes écrites par le réseau (emplacements d’écriture).
Linked Rooms	Maintenu occupé par un Room Light Control lié.

10.1.3.1.2 Maintien d’avertissement

Indique lorsque le Room Light Control est maintenu à son niveau d’avertissement, et sa source : une entrée External Warning Hold (réseau) ou un Room Light Control lié.

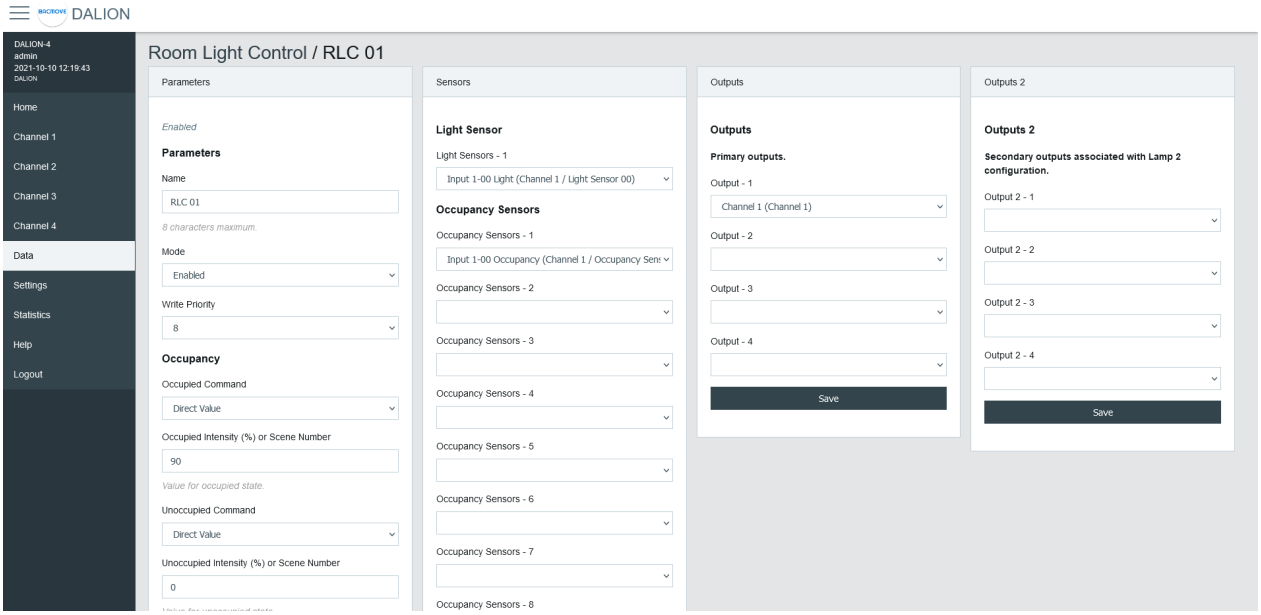
10.1.3.1.3 Profil actif

Indique le profil dont le Room Light Control suit actuellement les paramètres d’occupation et de récupération de la lumière du jour.

10.1.3.2 Paramètres d’un Room Light Control

Permet de modifier les paramètres d’un Room Light Control tels que son nom, ses delais et ses points de données de sortie.

Référez-vous à l’objet BACnet associé pour des détails complémentaires.



10.1.3.2.1 Paramètres

Nom	Unité	Limite	Défaut	Description
Name	Chaîne de caractères	8 caractères	RLC NN, où NN est le numéro du Room Light Control	Nom du Room Light Control
Mode	Choix	Activé, Désactivé	Désactivée	Permet d'activer et de désactiver le Room Light Control.
Write Priority	Nombre	1-16	8	Priorité d'écriture sur les sorties.

10.1.3.2.2 Profile

Assigne un profil de Room Light Control que le Room Light Control suit au lieu de ses propres paramètres. Un profil différent peut être assigné pour le mode occupé et le mode inoccupé (Occupied Mode).

Un profil assigné remplace les commandes d'occupation, les temps et les valeurs de récupération de la lumière du jour du Room Light Control. Ces champs restent modifiables et sont réutilisés lorsqu'aucun profil n'est assigné.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

Nom	Description
Profile (Occupied Mode: Occupied)	Le profil suivi lorsque le mode occupé est occupé.
Profile (Occupied Mode: Unoccupied)	Le profil suivi lorsque le mode occupé est inoccupé.

10.1.3.2.3 Occupation

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

Nom	Unité	Limite	Défaut	Description
Occupied Command	Choix	Disabled, Direct Value, Max Level, Off, Min Level, Recall Scene, Start Daylight Harvesting, Stop Daylight Harvesting	Disabled	Commande exécutée lors de l'entrée dans l'état occupé.
Occupied Intensity (%) or Scene Number	Pourcentage ou Nombre	0-100% or 0-15 Scene Number	0	La valeur de la commande occupée.
Unoccupied Command	Choix	Disabled, Direct Value, Max Level, Off, Min Level, Recall Scene, Start Daylight Harvesting, Stop Daylight Harvesting	Disabled	Commande exécutée lors de l'entrée dans l'état inoccupé.
Unoccupied Intensity (%) or Scene Number	Pourcentage ou Nombre	0-100% or 0-15 Scene Number	0	La valeur de la commande inoccupé.

Nom	Unité	Limite	Défaut	Description
Warning Command	Choix	Disabled, Direct Value, Max Level, Off, Min Level, Recall Scene, Start Daylight Harvesting, Stop Daylight Harvesting, Blink Warning	Disabled	Commande exécutée lors de l'entrée dans l'état d'avertissement. Blink Warning éteint brièvement les lumières puis les ramène à leur niveau précédent.
Warning Intensity (%) or Scene Number	Pourcentage ou Nombre	0-100% or 0-15 Scene Number	0	La valeur de la commande d'avertissement.
Warning Time	Secondes	0 - 2 400	0 (disabled)	Le temps d'avertissement.
Hold Time	Secondes	0 - 2 400	0 (disabled)	Temps d'attente pour l'état d'occupation.
Ignore Time	Secondes	0 - 2 400	0 (disabled)	Temps pendant lequel la mise à jour de l'occupation est ignorée après que les lampes soient éteinte.
Walk-Through Mode	Choix	Enabled, Disabled	Disabled	Si activé, une occupation plus courte que 1/8 du temps de maintien réduit le temps de maintien à 1/4 de sa valeur.
Override Time	Secondes	0 - 72 000	0	Temps où l'état inoccupé est temporairement remplacé par l'état occupé.

Nom	Unité	Limite	Défaut	Description
Occupied Mode Command Enable	Choix	No Command, Unoccupied Command, Occupied Command, Unoccupied and Occupied Command	Unoccupied and Occupied Command	Permet d'activer et de désactiver l'exécution de la commande d'occupation lorsque le mode occupé est modifié.

10.1.3.2.4 Daylight Harvesting

Nom	Unité	Limite	Défaut	Description
Setpoint Unoccupied	Nombre	0 - 65 534	0	Consigne inoccupée.
Setpoint Occupied	Nombre	0 - 65 534	0	Consigne occupée.
Deadband	Nombre	0 - 65 534	20	Bande morte pour la consigne actuelle.
Step Value	Pourcentage	0 - 100	4	Pas maximum pour approcher la consigne d'éclairement en pourcentage.
Minimum Intensity	Pourcentage	0 - 100	0	Intensité minimale.
Maximum Intensity	Pourcentage	0 - 100	100	Intensité maximale.
Lamp 2 Offset	Pourcentage	0 - 100	0	Décalage pour les sorties secondaires.
Lamp 2 Limit	Pourcentage	0 - 100	0	Limite pour les sorties secondaires.

10.1.3.2.5 Détecteur de lumière

Sélection du détecteur de lumière.

10.1.3.2.6 Détecteur d'occupation

Sélection des détecteurs d'occupation pour l'état occupé.

10.1.3.2.7 Linked Occupancy

Sélection de jusqu'à quatre autres Room Light Control que ce Room Light Control maintient lorsque son propre état d'occupation est occupé. Référez-vous à l'objet BACnet Loop associé pour les détails du mode de maintien.

10.1.3.2.8 Les sorties

Sélection des sorties primaires.

10.1.3.2.9 Les sorties secondaires

Sélection des sorties secondaires.

10.1.3.3 Room Light Control States

Accessible via la liste des Room Light Control à l'aide du bouton States, affiche les états internes et les minuteries des Room Light Control. Il fournit des informations précieuses sur les opérations et les états internes aux Room Light Control, facilitant ainsi la compréhension de leurs fonctionnements.

10.1.3.3.1 Name

Nom du Room Light Control.

10.1.3.3.2 States

Valeur	Description
DL	Le contrôle de la lumière constante est actuellement active
OC	Actuellement occupé
OA	L'attente de dérogation est actuellement active
OM	Le mode occupé est occupé
TM	Le mode test est actuellement actif
DR	La réponse à la demande est actuellement active

10.1.3.3.3 Flags

Information interne.

10.1.3.3.4 Occupancy State

Valeur	Description
Unknown	État inconnu, cela peut être dû à un Room Light Control non configuré
Unoccupied	Inoccupé
Unoccupied - Wait Ignore Time	Le temps Ignore Time des détecteurs d'occupation est en cours de décompte
Occupied	Occupé
Occupied - Wait Hold Time	Le temps Hold Time des détecteurs d'occupation est en cours de décompte
Occupied - Wait Warning Time	La commande d'avertissement a été exécutée et le temps d'avertissement, Warning Time, est en cours de décompte

10.1.3.3.5 Occupancy Timer (s)

Incrémente, en secondes, jusqu'à la valeur du paramètre configuré.

10.1.3.3.6 Light Integrator

Valeur interne du contrôle de la lumière constante.

10.1.3.3.7 Light Prev. Error

Valeur interne du contrôle de la lumière constante.

10.1.3.3.8 Light Diff.

Valeur interne du contrôle de la lumière constante.

10.1.3.3.9 Light Prev. Meas.

Valeur interne du contrôle de la lumière constante.

10.1.3.3.10 Light Out.

Valeur interne du contrôle de la lumière constante.

10.1.3.3.11 Override Timer (s)

Incrémente, en secondes, jusqu'à la valeur du paramètre configuré.

10.1.3.3.12 Sensors

Indique si les détecteurs d'occupation du Room Light Control sont occupés.

10.1.3.3.13 Active Profile

Le profil que le Room Light Control suit actuellement, affiché sous la forme RLCP suivi du numéro du profil.

10.1.3.3.14 Ext. Occupancy

Les emplacements d'écriture External Occupancy (réseau) actuellement activés.

10.1.3.3.15 Ext. Warning Hold

Les emplacements d'écriture External Warning Hold (réseau) actuellement activés.

10.1.3.3.16 External Light Level

Le niveau de lumière externe (lux) écrit par BACnet, lorsqu'il est réglé. Lorsqu'aucun niveau de lumière externe n'est réglé, les détecteurs de lumière DALI s'appliquent.

10.1.3.3.17 Occupancy Sources

Indique quelles entrées signalent actuellement le Room Light Control comme occupé.

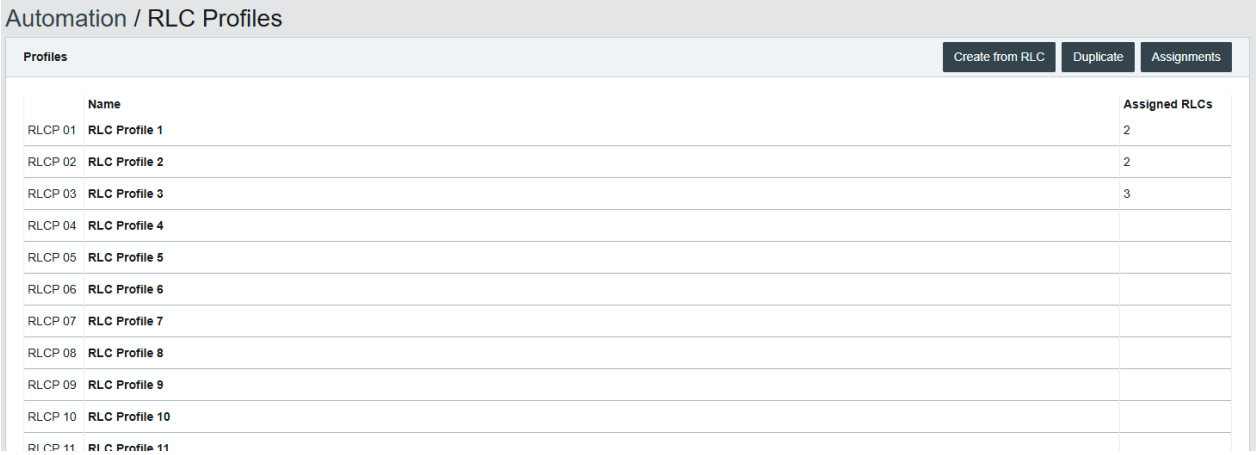
Code	Description
SE	Les points de données des détecteurs d'occupation propres au Room Light Control.
SD	Détecteurs d'occupation envoyant directement à ce Room Light Control.
BU	Boutons ayant une commande d'occupation.
EX	Entrées d'occupation externes (emplacements d'écriture réseau).
LI	Maintenu occupé par un Room Light Control lié.

10.1.4 Room Light Control Profiles

Un profil de Room Light Control est un ensemble partagé et nommé de paramètres de comportement qu'un Room Light Control peut suivre au lieu de ses propres paramètres. Jusqu'à 32 profils sont disponibles.

10.1.4.1 Liste des profils

Liste tous les profils et le nombre de Room Light Control assignés à chacun. Cliquer sur une ligne de profil ouvre l'éditeur de profil.



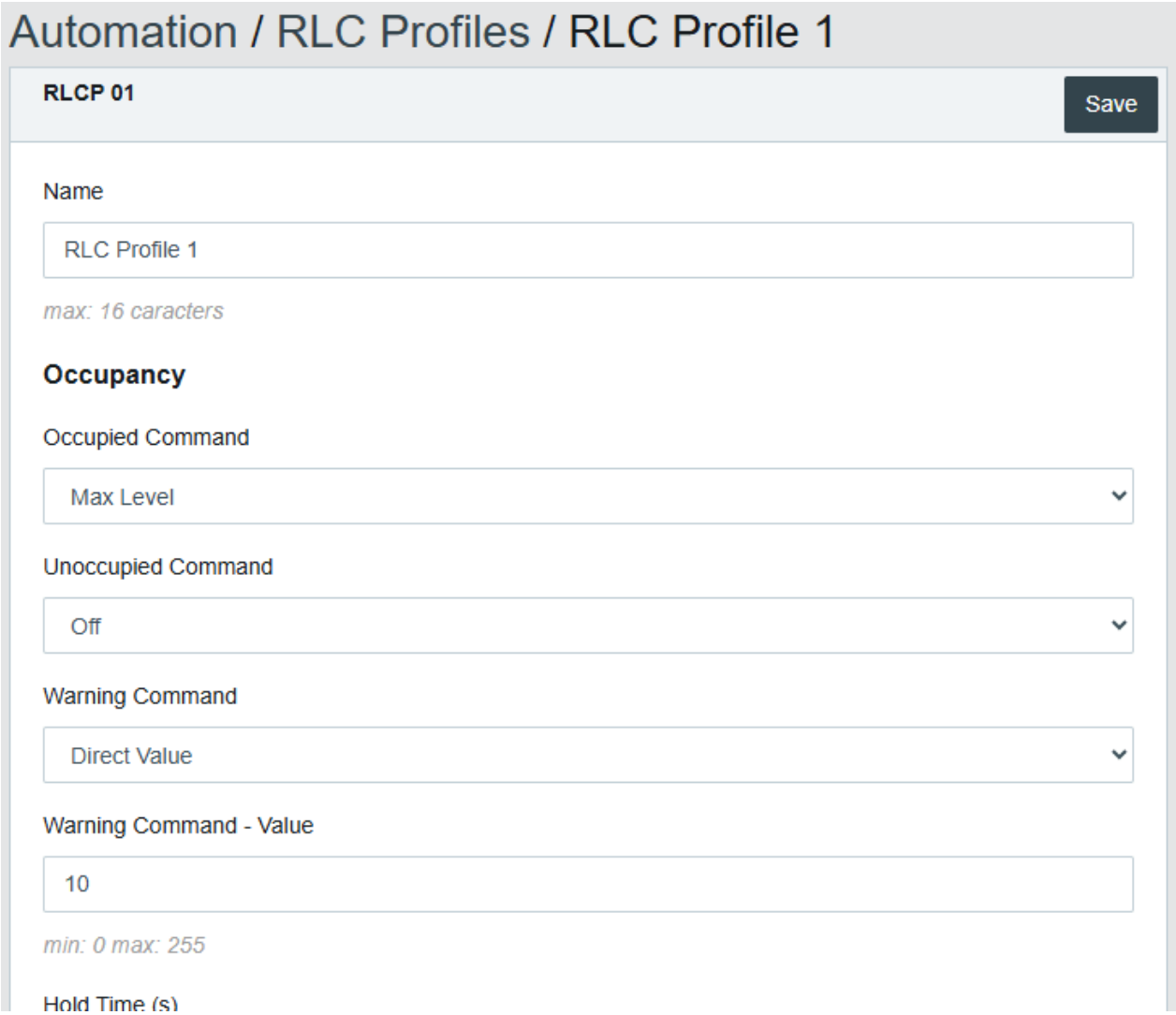
Colonne	Description
Name	Le nom du profil. Un profil sans nom est affiché comme « unnamed ».
Assigned RLCs	Le nombre de Room Light Control qui suivent le profil.

Les actions suivantes sont disponibles :

- Create from RLC : crée un profil à partir des réglages actuels d'un Room Light Control.
- Duplicate : copie un profil vers un autre profil.
- Assignments : ouvre la page pour assigner un profil à plusieurs Room Light Control à la fois.

10.1.4.2 Paramètres d'un profil

Permet de modifier un profil, tels que son nom, ses commandes et temps d'occupation, et ses réglages de récupération de la lumière du jour.



Occupation : Occupied Command et sa valeur, Unoccupied Command et sa valeur, Warning Command et sa valeur, Hold Time (s), Ignore Time (s) et Warning Time (s).

Daylight Harvesting : Occupied Setpoint (lux), Unoccupied Setpoint (lux), Deadband (lux), Step Value (%), Minimum Intensity (%) et Maximum Intensity (%).

10.1.4.3 Create from RLC

Copie les paramètres actuels d'occupation et de récupération de la lumière du jour d'un Room Light Control dans un profil.

Champ	Description
Room Light Control	Le Room Light Control dont copier les réglages.
Destination Profile	Le profil à écraser.
Profile Name	Le nom du profil de destination.

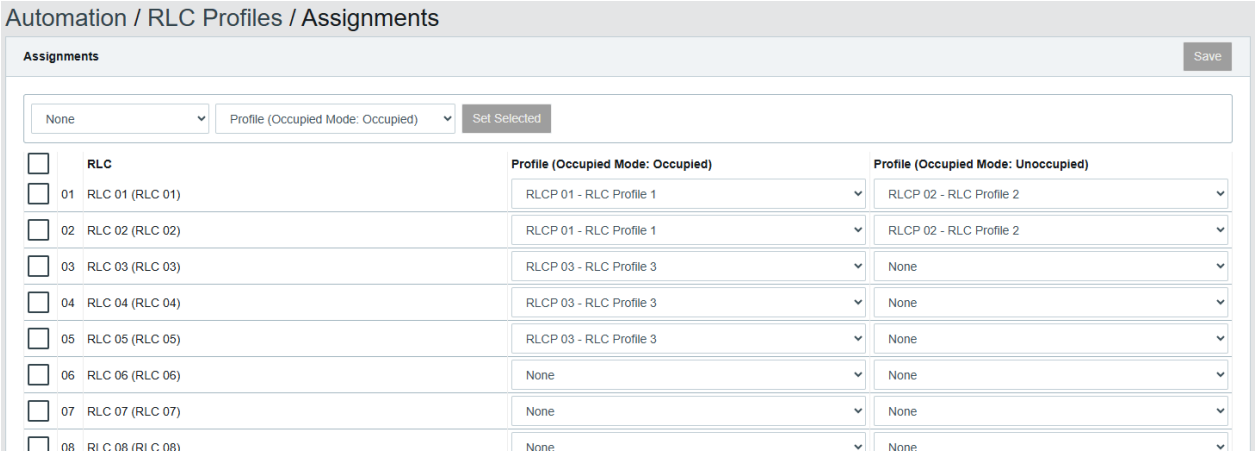
10.1.4.4 Duplicate

Copie un profil vers un autre profil.

Champ	Description
Source Profile	Le profil à copier.
Destination Profile	Le profil de destination.

10.1.4.5 Assignments

Assigne un profil à plusieurs Room Light Control à la fois, pour le mode occupé et le mode inoccupé (Occupied Mode).



Colonne	Description
RLC	Le Room Light Control.
Profile (Occupied Mode: Occupied)	Le profil suivi lorsque le mode occupé est occupé.
Profile (Occupied Mode: Unoccupied)	Le profil suivi lorsque le mode occupé est inoccupé.

Sélectionnez les lignes des Room Light Control et utilisez Set Selected pour appliquer un profil à tous les Room Light Control sélectionnés.

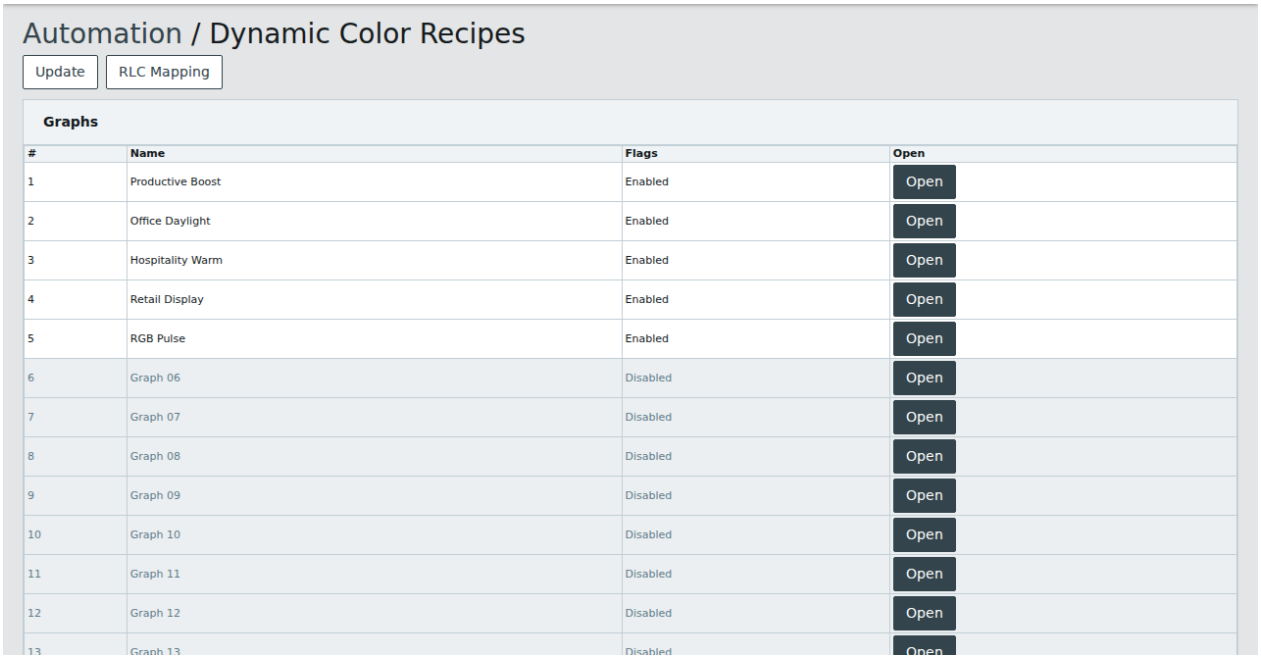
10.1.5 Dynamic Color Recipes

Dynamic Color Recipes permet de configurer des transitions de luminosité et de couleur basées sur le temps.

10.1.5.1 Liste des Dynamic Color Recipes

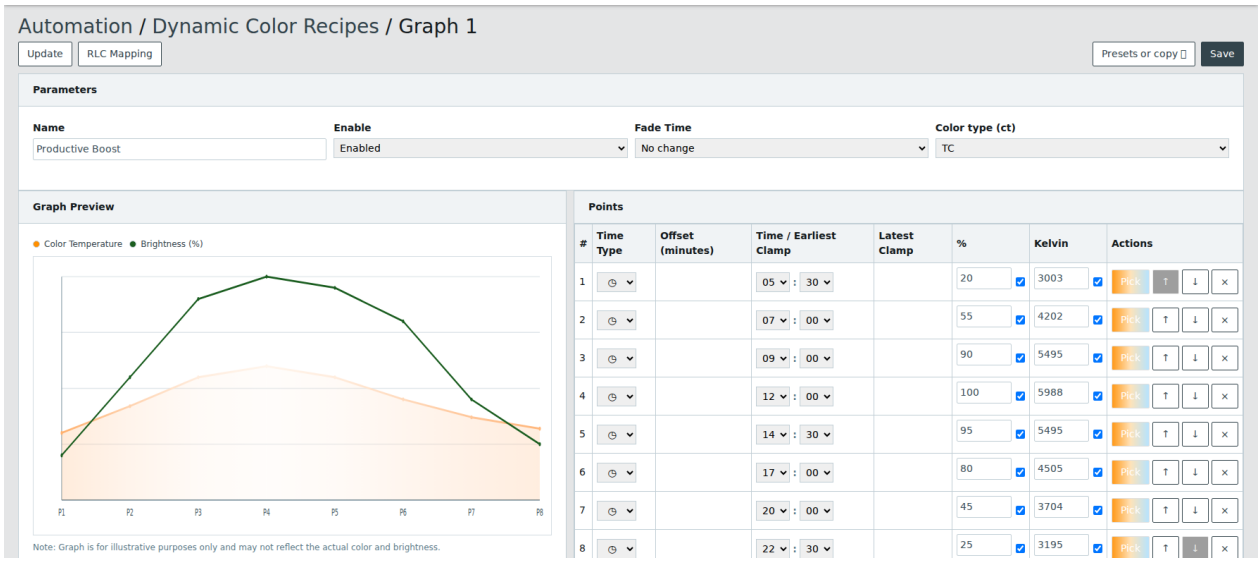
Liste tous les graphes disponibles et leur statut.

Cliquer sur **Open** dans la ligne d'un graphe ouvre la page de configuration du graphe.



10.1.5.2 Graphe Dynamic Color Recipes

Permet de modifier les paramètres d'un graphe et ses points de support.



10.1.5.2.1 Paramètres

Permet de modifier les paramètres du graphe comme son nom, son statut, son temps de fondu et son type de couleur.

Les paramètres du graphe incluent:

- Name
- Enable
- Fade Time
- Color Type

10.1.5.2.2 Points

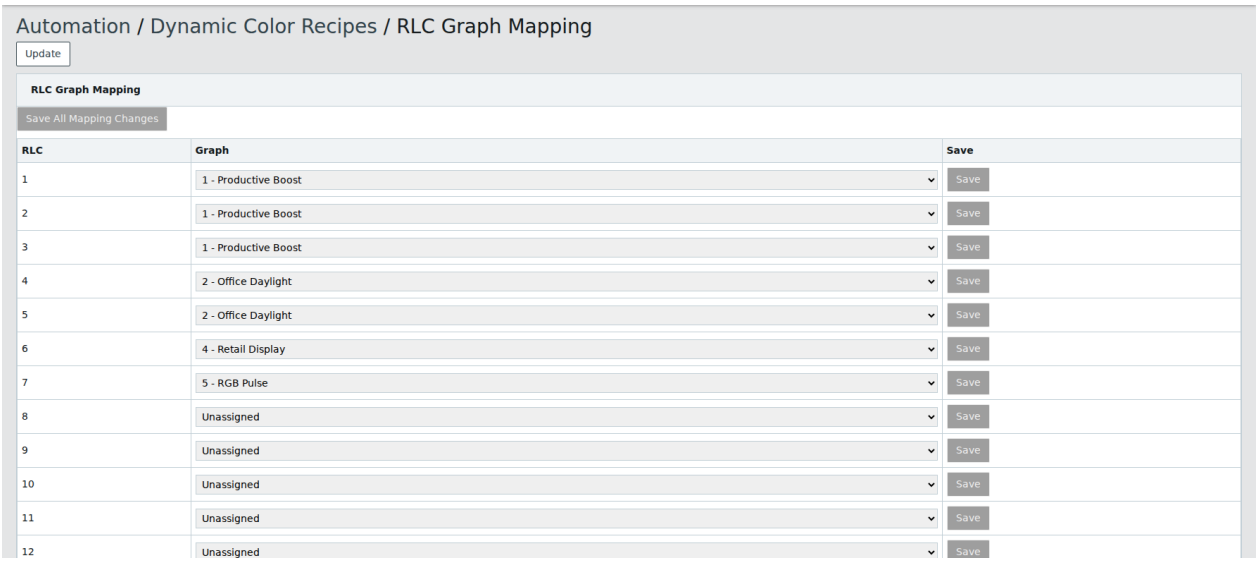
Chaque point de support permet de configurer:

- Type d'heure (Fixe, Lever du soleil, Coucher du soleil)
- Heure et décalages
- Valeurs de luminosité et de couleur

10.1.5.3 Association graphe Dynamic Color Recipes et Room Light Control

Permet de configurer l'association entre les Room Light Control et les graphes Dynamic Color Recipes.

Chaque ligne associe un Room Light Control à un graphe sélectionné et peut être sauvegardée directement.



10.1.6 Views

La fonction Views permet de créer des tableaux de bord personnalisés adaptés aux besoins de contrôle et de surveillance des pièces ou des zones. Chaque View utilise une grille de cellules, où les cellules peuvent afficher des libellés, des valeurs, des boutons ou des commandes d'éclairage, et s'étendent automatiquement lorsque les cellules adjacentes ne sont pas configurées.

10.1.7 Remote Link

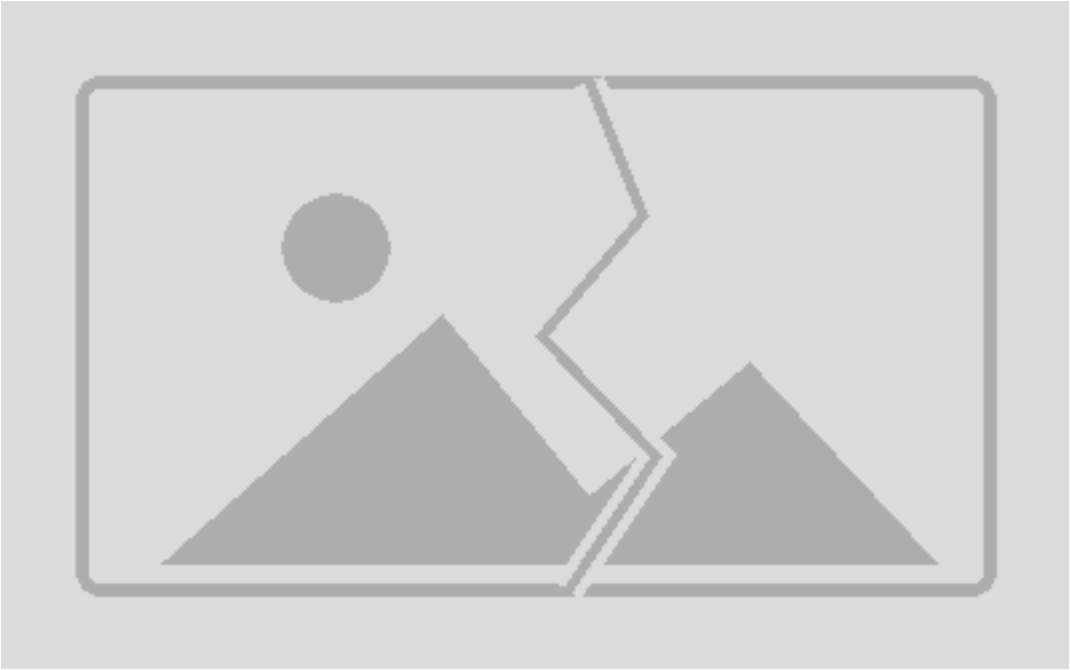
Le Remote Link partage le contrôle de l'éclairage entre les canaux DALI et les contrôleurs situés sur le même réseau.

La page regroupe quatre sous-pages.

Page	Rôle
Link Network	Sélectionne le Link Network auquel ce contrôleur appartient
RLC Links (Send)	Publie les valeurs d'un Room Light Control dans des Link IDs
Virtual Buttons (Receive)	Exécute les événements de bouton reçus des Link IDs
Link Monitor	Vue de diagnostic des Link IDs vus sur le réseau

10.1.7.1 Link Network

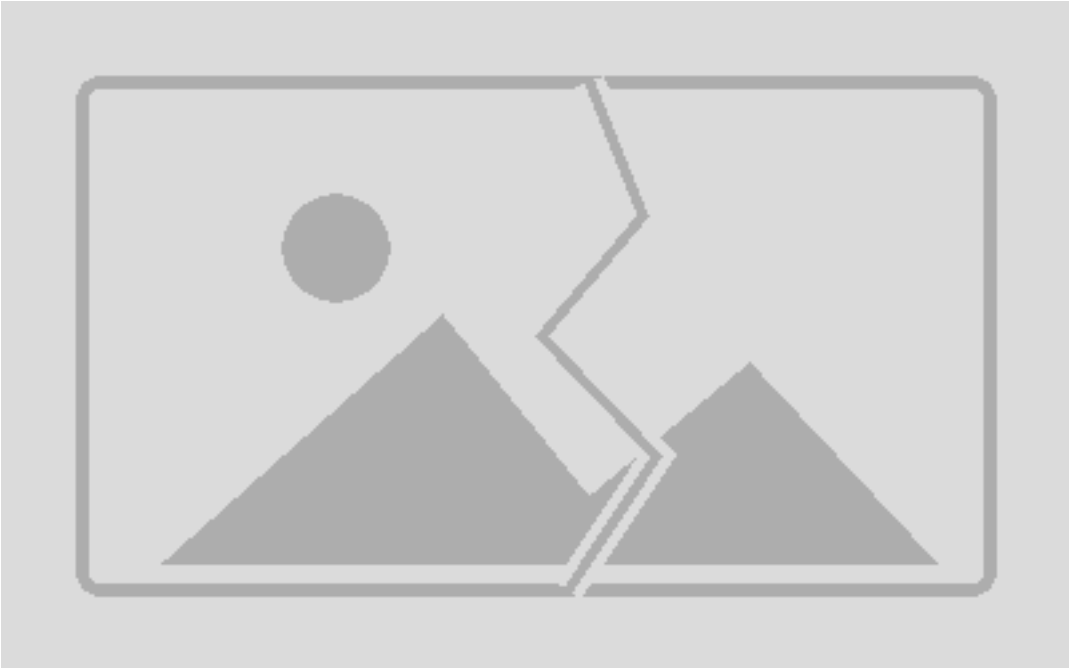
Sélectionne le Link Network (0-255) auquel ce contrôleur appartient. Les valeurs ne sont partagées qu'entre les contrôleurs situés sur le même Link Network.



10.1.7.2 RLC Links (Send)

Chaque entrée publie une valeur dans un Link ID. Les contrôleurs qui reçoivent ce Link ID appliquent la valeur. La valeur peut provenir d'un Room Light Control, ou d'un capteur DALI d'occupation ou de luminosité partagé directement. Le partage direct d'un capteur ne nécessite aucun Room Light Control local du côté émetteur.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.



Nom	Description
Type	La valeur envoyée par l'entrée. `Disabled` désactive l'entrée
Source	Le Room Light Control d'où provient la valeur ou, pour les types capteur, le capteur DALI sélectionné par canal et par appareil
Link ID	Le Link ID (1-32767) dans lequel l'entrée publie
Heartbeat (min)	Intervalle de renvoi de la valeur pour synchroniser les récepteurs tardifs
Occupancy/Hold Slot	Emplacement d'entrée du récepteur (1-4) utilisé pour les types `RLC Occupancy`, `RLC Warning Hold` et `Occupancy Sensor`
Deadband (lx)	Variation minimale en lux avant l'envoi d'une nouvelle valeur `RLC Light Level` ou `Light Sensor`

10.1.7.2.1 Type

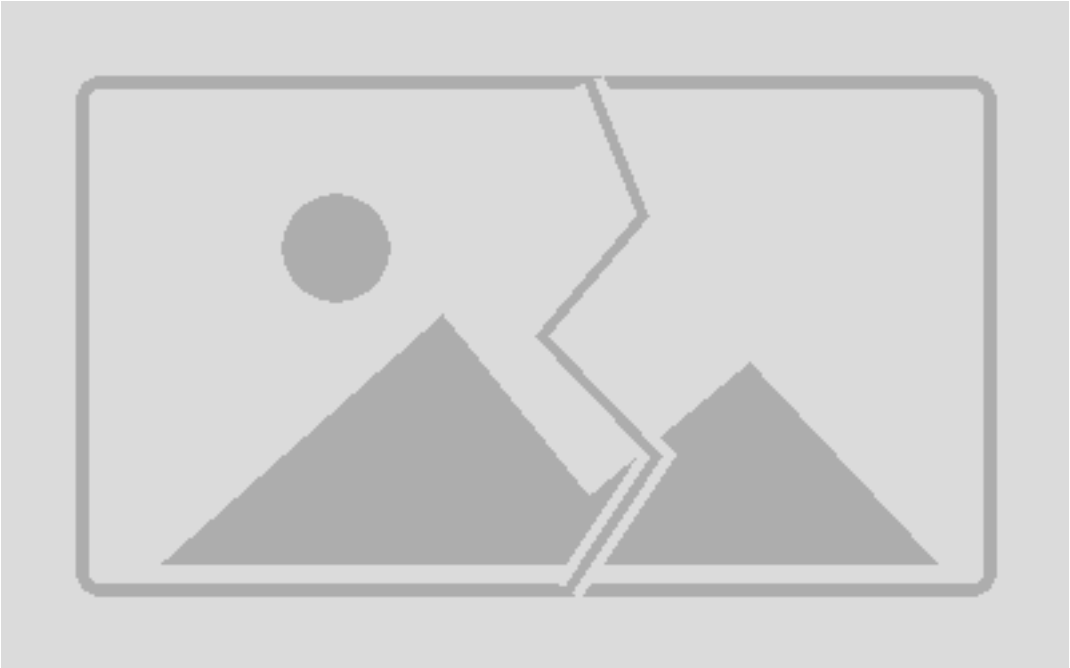
Type	Description
Disabled	L'entrée n'envoie rien
RLC Occupancy	Envoie l'état d'occupation, maintenant occupés les Room Light Controls récepteurs tant qu'il est actif
RLC Warning Hold	Envoie l'état de maintien d'avertissement, maintenant les Room Light Controls récepteurs en warning hold tant qu'il est actif
RLC Light Level	Envoie le niveau de luminosité mesuré en lux, pour la récolte de lumière du jour côté récepteur
RLC Commands	Retransmet les commandes de sortie du Room Light Control (on, off, scène, niveau, circadien, blink warning, etc.)
Occupancy Sensor	Envoie directement l'état d'un capteur DALI d'occupation, maintenant occupés les Room Light Controls récepteurs tant qu'il est actif
Light Sensor	Envoie directement le niveau d'un capteur DALI de luminosité en lux, pour la récolte de lumière du jour côté récepteur

Les types `Occupancy Sensor` et `Light Sensor` publient un capteur DALI directement dans un Link ID, sans Room Light Control local. Lorsque l'un d'eux est sélectionné, la colonne Source liste les capteurs DALI par canal et par appareil.

L'Occupancy/Hold Slot permet à plusieurs émetteurs de maintenir le même récepteur indépendamment : le récepteur reste maintenu tant qu'un de ses emplacements est actif. Le Deadband ne s'applique qu'au niveau de luminosité.

10.1.7.3 Virtual Buttons (Receive)

Un bouton virtuel exécute sur ce contrôleur les événements de bouton reçus de son Link ID, exactement comme un bouton-poussoir DALI connecté localement. Les rampes de gradation de l'appui long sont générées localement et protégées par un délai de sécurité (fail-safe).



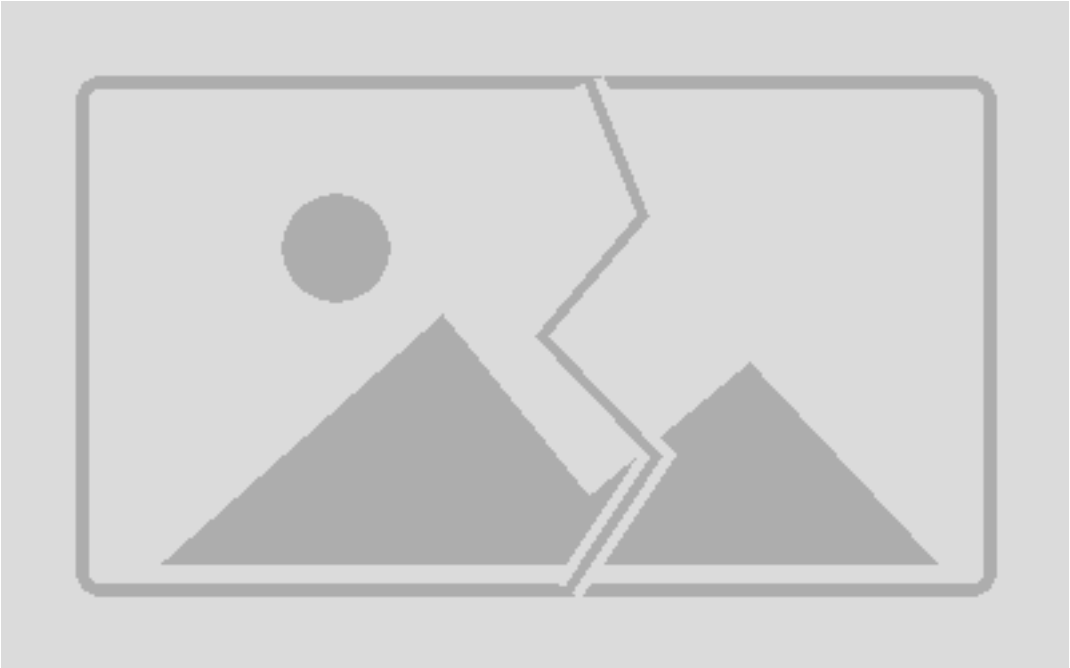
Nom	Description
Receive from Link ID	Le Link ID (1-32767) suivi par ce bouton virtuel. Vide, le bouton virtuel est désactivé
Mode	`Push Button` ou `Switch`, selon le comportement du bouton source
Destination Type	Channel / Group, Lamp, Commander, Commanders, Group Control ou RLC Outputs
Destination	La cible, qui dépend du Destination Type
Command	La commande exécutée sur la destination
Value 1, Value 2	Les valeurs de la commande

La destination, la commande et les valeurs suivent les mêmes règles qu'un bouton-poussoir DALI physique.

10.1.7.4 Link Monitor

Liste les Link IDs observés sur le réseau, reçus de tout émetteur sur le même Link Network, avec leur dernière valeur et leur émetteur. La vue se met à jour automatiquement et sert à confirmer que les émetteurs et les récepteurs utilisent des Link Networks et des Link IDs correspondants.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

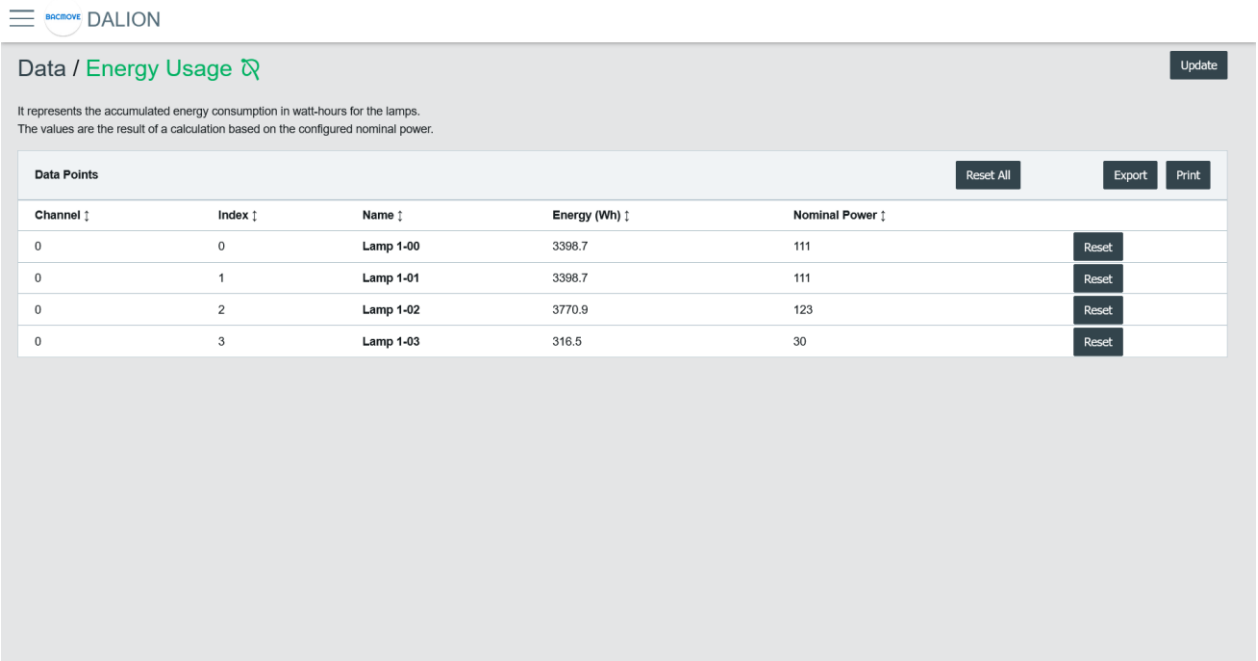


Colonne	Description
Network	Le Link Network sur lequel la valeur a été reçue
Link ID	Le Link ID auquel appartient la valeur
Type	Le type de valeur (occupation, maintien d'avertissement, niveau de luminosité, commande, événement de bouton)
Value	La dernière valeur reçue
Slot	L'emplacement d'occupation/maintien, le cas échéant
Source Device	Le contrôleur émetteur
Source IP	L'adresse IP du contrôleur émetteur
Age	Temps écoulé depuis la dernière réception de la valeur

10.1.8 Consommation d'énergie cumulée

Il représente la consommation d'énergie cumulée en wattheures pour les lampes. Les valeurs sont le résultat d'un calcul basé sur la puissance nominale configurée.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.



10.1.8.1 Liste des points de données

Il répertorie l'énergie accumulée pour chaque lampe configurée. Cliquer sur un nom de colonne permet de trier le tableau.

10.1.8.2 Colonnes

10.1.8.2.1 Canals

Le numéro de canal de la lampe, de 1 à 4.

10.1.8.2.2 Index

Le numéro d'index de la lampe, de 0 à 63.

10.1.8.2.3 Nom

Le nom de la lampe.

10.1.8.2.4 Énergie (Wh)

L'énergie accumulée.

10.1.8.2.5 Puissance nominale

La puissance nominale configurée.

10.1.8.2.6 Change Temps

La dernière fois que l'énergie accumulée a été sauvegardée.

10.1.8.2.7 Reset Temps

La dernière fois que l'énergie accumulée a été réinitialisée ou écrite directement.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

10.1.8.3 Boutons

10.1.8.3.1 Imprimer

Il permet d’imprimer les valeurs de consommation d’énergie cumulée.

10.1.8.3.2 Exporter

Il permet de télécharger les valeurs de consommation d’énergie accumulée dans un fichier TSV (valeurs séparées par des tabulations).

10.1.8.3.3 Réinitialiser tout

Réinitialiser à zéro la consommation d’énergie cumulée pour toutes les lampes.

10.1.8.3.4 Réinitialiser

Réinitialiser à zéro la consommation d’énergie cumulée de la lampe.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

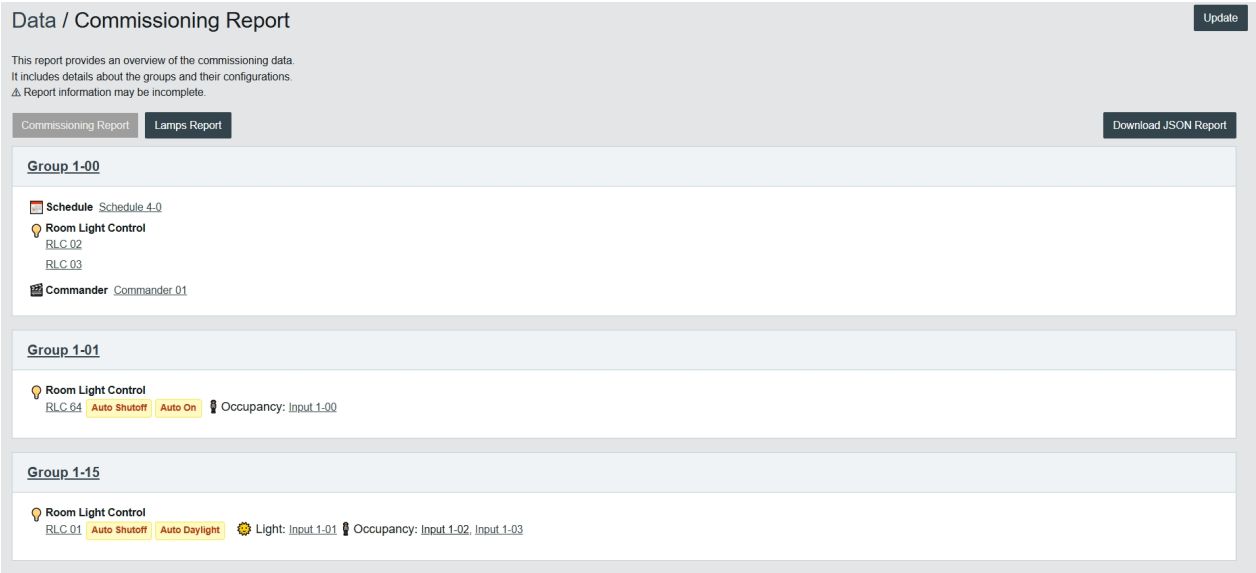
11 Interface utilisateur Web - Rapport de mise en service

11.1 Rapport de mise en service

11.1.1 Rapport de mise en service

Le rapport de mise en service fournit un aperçu des données de mise en service enregistrées.

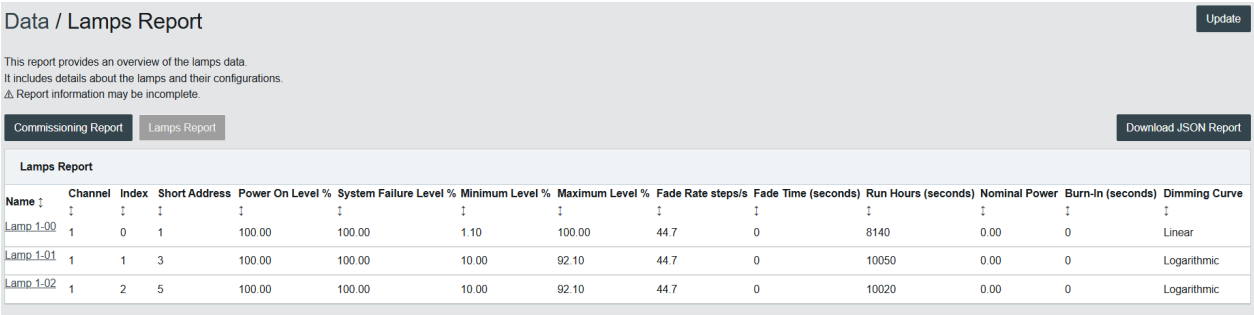
Il inclut des informations sur les groupes et leurs configurations associées, telles que les horaires, les Room Light Control, les Commanders, Remote Link et les entrées.



11.1.2 Rapport des lampes

Le rapport des lampes fournit un aperçu des données de lampes enregistrées.

Il inclut des informations sur chaque lampe et sa configuration, telles que l'adressage, les niveaux, les fondus, les courbes de gradation et les statistiques de fonctionnement.



Name	Channel	Index	Short Address	Power On Level %	System Failure Level %	Minimum Level %	Maximum Level %	Fade Rate steps/s	Fade Time (seconds)	Run Hours (seconds)	Nominal Power	Burn-In (seconds)	Dimming Curve
Lamp 1-00	1	0	1	100.00	100.00	1.10	100.00	44.7	0	8140	0.00	0	Linear
Lamp 1-01	1	1	3	100.00	100.00	10.00	92.10	44.7	0	10050	0.00	0	Logarithmic
Lamp 1-02	1	2	5	100.00	100.00	10.00	92.10	44.7	0	10020	0.00	0	Logarithmic

12 Interface utilisateur Web - Statistiques

12.1 Statistiques

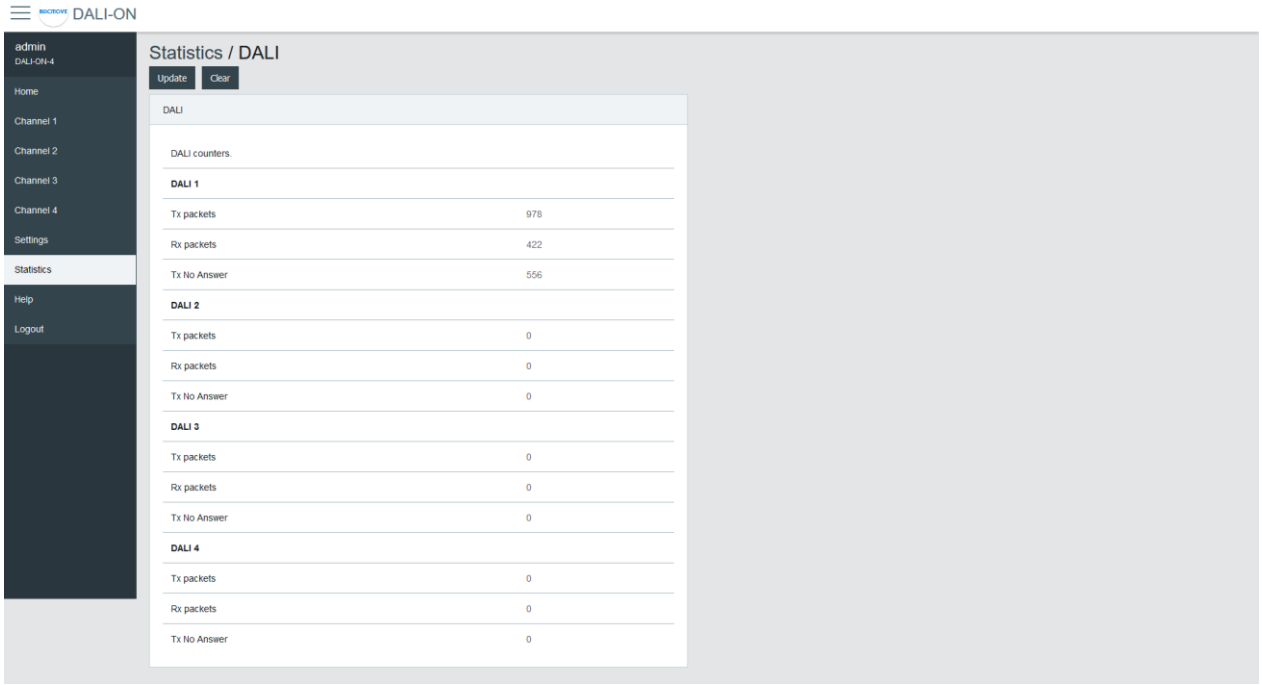
De nombreux compteurs sont offerts pour diagnostiquer l'état des interfaces réseau DALI, BACnet et Ethernet afin de déterminer la nature de potentiels problèmes.

12.1.1 Journal du système

Affiche le fichier qui enregistre certains événements du système.

12.1.2 DALI

De nombreux compteurs sont offerts pour diagnostiquer des problèmes liés au réseau DALI.

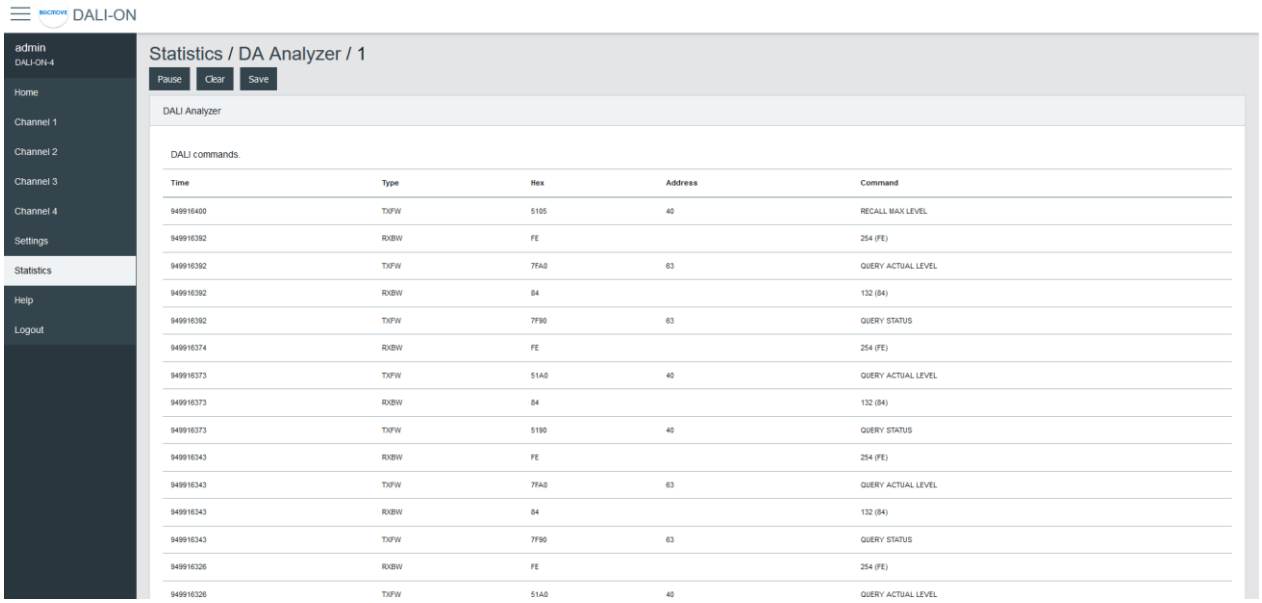


Nom	Description
Tx Packets	Le nombre de paquets transmis
Rx Packets	Le nombre de paquets reçus
Tx No Answer	Le nombre de transmissions avec une réponse manquante
Rx Bit Timing Violation	Le nombre de violations de bits détectées
Tx Collision Avoidance	Le nombre de collisions évitées
Tx Collision Detection	Le nombre de collisions détectées
Tx Timeout Override	Le nombre de transmissions annulées
DT8 Combine Performed	Le nombre de fois où une commande de niveau et une commande de couleur ont été fusionnées en un seul fondu combiné
DT8 Overlap Combines	Le nombre de fondus combinés fusionnés entre différentes cibles partageant les mêmes lampes, par exemple un niveau écrit sur un sous-groupe et une couleur écrite sur un groupe plus large. Ceux-ci sont également comptés dans DT8 Combine Performed
DT8 Tracker Evictions	Le nombre de fois où la mémoire des écritures en attente était pleine et la cible suivie la plus ancienne a été abandonnée, normalement 0

12.1.3 Analyseur du protocole DALI

L'analyseur permet de faire un diagnostic du réseau et d'analyser le protocole de communication DALI. Il affiche en temps réel les paquets DALI reçus et transmis. Il est possible de suspendre, d'effacer et de sauvegarder les données sur l'ordinateur.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.



Nom	Description
Time	L’heure à laquelle un paquet est transmis ou reçu
Type	Le type de paquet
Hex	Données brutes hexadécimales du paquet
Address	L’adresse de destination du paquet
Command	Le nom de la commande

12.1.3.1 Type de paquet

Nom	Description
TXFW	Transmission d’une trame de type « forward »
TXBW	Transmission d’une trame de type « backward »
RXFW	Réception d’une trame de type « forward »
RXBW	Réception d’une trame de type « backward »

12.1.4 BACnet/IP

De nombreux compteurs sont offerts pour diagnostiquer les problèmes reliés au réseau BACnet.

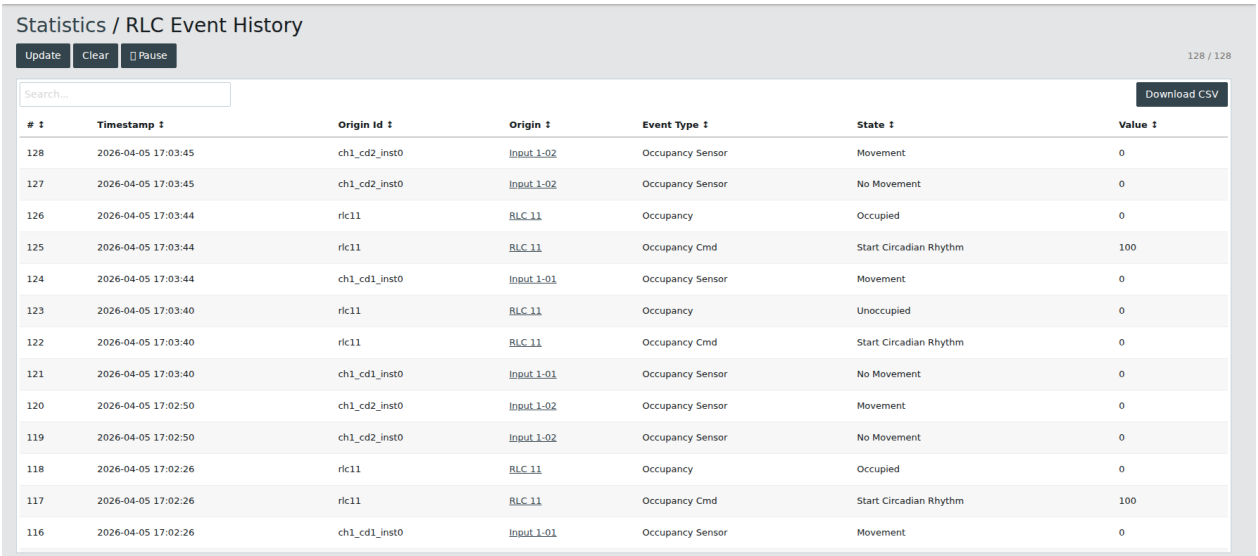
Nom	Description
Tx Packets	Le nombre de paquets transmis
Rx Packets	Le nombre de paquets reçus
Dropped Packets	Le nombre de paquets perdus
BVLC Last Result	Le dernier résultat de BVLC
Invoke ID Unavailable	Le nombre de fois qu'un nouvel Invoke ID n'a pas été disponible
Invoke ID Failed	Le nombre d'échecs d'Invoke ID
Task Time	Temps de la tâche BACnet
Task Time Error Count	Le nombre d'erreurs de temps de la tâche BACnet
Last Task Time Error	La dernière erreur de temps de la tâche BACnet

12.1.5 BACnet Active COV Subscriptions

Affiche la liste des abonnements COV-B actuellement actifs.

12.1.6 RLC Event History

Affiche l'historique des événements Room Light Control utilisé pour le diagnostic et le dépannage.



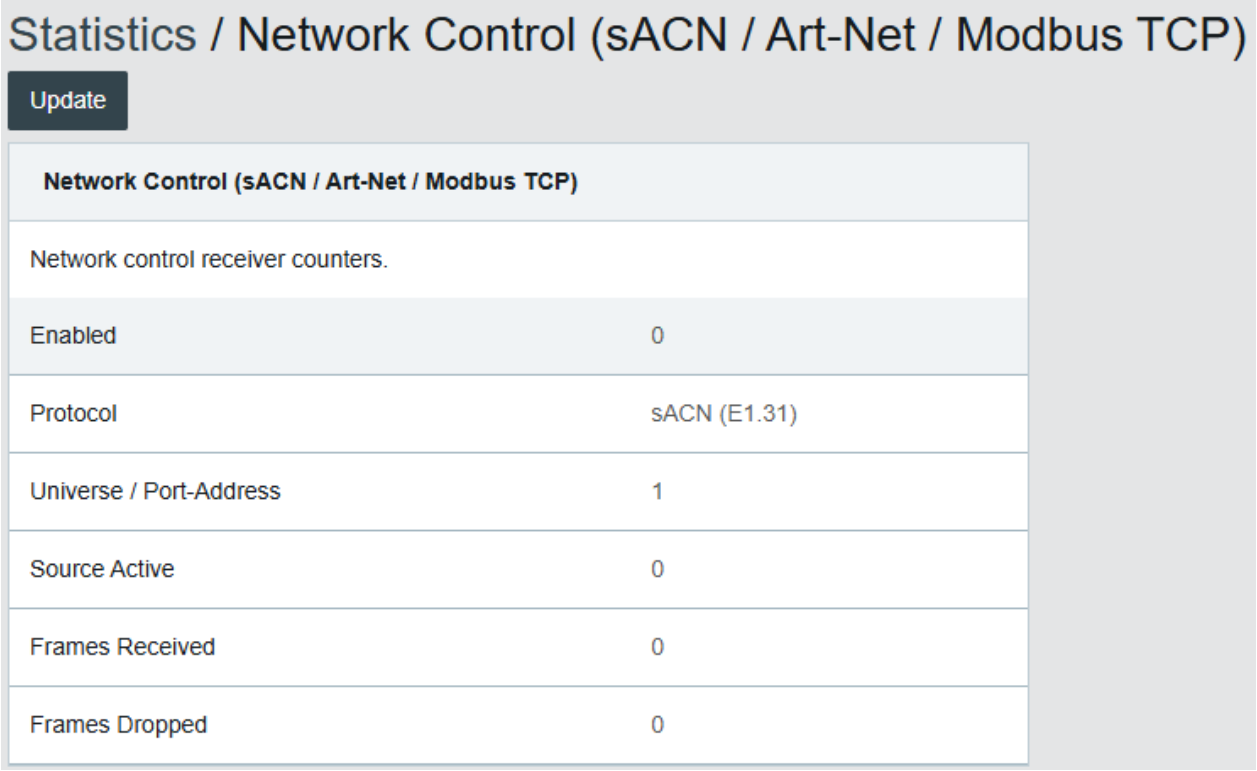
#	Timestamp	Origin Id	Origin	Event Type	State	Value
128	2026-04-05 17:03:45	ch1_cd2_inst0	Input 1-02	Occupancy Sensor	Movement	0
127	2026-04-05 17:03:45	ch1_cd2_inst0	Input 1-02	Occupancy Sensor	No Movement	0
126	2026-04-05 17:03:44	rlc11	RLC 11	Occupancy	Occupied	0
125	2026-04-05 17:03:44	rlc11	RLC 11	Occupancy Cmd	Start Circadian Rhythm	100
124	2026-04-05 17:03:44	ch1_cd1_inst0	Input 1-01	Occupancy Sensor	Movement	0
123	2026-04-05 17:03:40	rlc11	RLC 11	Occupancy	Unoccupied	0
122	2026-04-05 17:03:40	rlc11	RLC 11	Occupancy Cmd	Start Circadian Rhythm	0
121	2026-04-05 17:03:40	ch1_cd1_inst0	Input 1-01	Occupancy Sensor	No Movement	0
120	2026-04-05 17:02:50	ch1_cd2_inst0	Input 1-02	Occupancy Sensor	Movement	0
119	2026-04-05 17:02:50	ch1_cd2_inst0	Input 1-02	Occupancy Sensor	No Movement	0
118	2026-04-05 17:02:26	rlc11	RLC 11	Occupancy	Occupied	0
117	2026-04-05 17:02:26	rlc11	RLC 11	Occupancy Cmd	Start Circadian Rhythm	100
116	2026-04-05 17:02:26	ch1_cd1_inst0	Input 1-01	Occupancy Sensor	Movement	0

Colonne	Description
#	L'indice de l'événement.
Timestamp	Le moment de l'événement.
Origin Id	L'identifiant de la source ayant causé l'événement.
Origin	La source ayant causé l'événement.
Event Type	Le type d'événement.
State	L'état associé à l'événement.
Value	La valeur associée à l'événement.

Le bouton Pause et Resume arrête et redémarre la mise à jour en direct du tableau. L'historique peut être exporté dans un fichier.

12.1.7 Contrôle réseau (sACN / Art-Net / Modbus TCP)

Compteurs du module récepteur de contrôle réseau.



Nom	Description
Enabled	Indique si le récepteur de contrôle réseau est activé
Protocol	Le protocole actif (sACN, Art-Net ou Modbus TCP)
Universe / Port-Address	L'univers sACN ou le port-address Art-Net configuré
Source Active	Indique si une source envoie actuellement des données
Frames Received	Le nombre de trames acceptées
Frames Dropped	Le nombre de trames rejetées (erreur d'analyse, mauvais univers ou erreur de séquence)

12.1.8 IP

De nombreux compteurs sont offerts pour diagnostiquer des problèmes reliés à la pile de communication IP (Internet Protocol).

12.1.9 TCP

De nombreux compteurs sont offerts pour diagnostiquer des problèmes reliés à la pile de communication TCP (Transmission Control Protocol).

12.1.10 UDP

De nombreux compteurs sont offerts pour diagnostiquer des problèmes reliés à la pile de communication UDP (User Datagram Protocol).

12.1.11 ARP

De nombreux compteurs sont offerts pour diagnostiquer des problèmes reliés à la pile de communication ARP (Address Resolution Protocol).

12.1.12 ICMP

De nombreux compteurs sont offerts pour diagnostiquer des problèmes reliés à la pile de communication ICMP (Internet Control Message Protocol).

12.1.13 ARP Table

Cette page affiche le cache ARP (Address Resolution Protocol) actuel où les adresses IP sont associées aux adresses MAC Ethernet.

12.1.14 IP Memory

Cette page affiche l'utilisation actuelle de la mémoire de la pile IP.

12.1.15 Ethernet

Cette page affiche la valeur actuelle de certains registres Ethernet.

12.1.16 General

Cette page affiche des compteurs généraux et l’utilisation de la mémoire.

12.1.17 System Tasks

Cette page affiche l’utilisation des tâches.

12.1.18 File System

Cette page affiche l’utilisation du système de fichiers.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

13 Interface BACnet - Aperçu

La passerelle BACnet certifiée BTL Listed (B-GW) permet une communication bidirectionnelle entre les dispositifs DALI (Digital Addressable Lighting Interface) et les systèmes BACnet.

Les canaux, les groupes, les lampes et les scènes DALI sont accessibles à travers des objets standards BACnet tels que « Analog Output », « Analog Input », « Multi-State Output », etc. Les détecteurs de luminosité et les détecteurs d'occupation sont également accessibles par des objets de type « Analog Input » et « Binary Input ».

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

14 Interface BACnet - Objet Device

14.1 Objet Device

Liste des propriétés offertes pour cet objet.

Identifiant de propriété	ID de la propriété	Type de données de propriété	Code de conformité
Object_Identifier	75	BACnetObjectIdentifier	W
Object_Name	77	CharacterString	R
Object_Type	79	BACnetObjectType	R
System_Status	112	BACnetDeviceStatus	R
Vendor_Name	121	CharacterString	R
Vendor_Identifier	120	Unsigned16	R
Model_Name	70	CharacterString	R
Firmware_Revision	44	CharacterString	R
Application_Software_Version	12	CharacterString	R
Location	58	CharacterString	W
Description	28	CharacterString	W
Protocol_Version	98	Unsigned	R
Protocol_Revision	139	Unsigned	R
Protocol_Services_Supported	97	BACnetServicesSupported	R
Protocol_Object_Types_Supported	96	BACnetObjectTypesSupported	R
Object_List	76	BACnetARRAY[N] of BACnetObjectIdentifier	R
Max_APDU_Length_Accepted	62	Unsigned	R
Segmentation_Supported	107	BACnetSegmentation	R
Local_Time	57	Time	R
Local_Date	56	Date	R
UTC_Offset	119	INTEGER	R
Daylight_Savings_Status	24	BOOLEAN	R
APDU_Segment_Timeout	10	Unsigned	R
APDU_Timeout	11	Unsigned	W

Identifiant de propriété	ID de la propriété	Type de données de propriété	Code de conformité
Number_Of_APDU_Retries	73	Unsigned	W
Device_Address_Binding	30	BACnetLIST of BACnetAddressBinding	R
Database_Revision	155	Unsigned	R
Active_COV_Subscriptions	152	BACnetLIST of BACnetCOVSubscription	R
Last_Restart_Reason	196	BACnetRestartReason	R
Time_Of_Device_Restart	203	BACnetTimeStamp	R
Restart_Notification_Recipients	202	BACnetLIST of BACnetRecipient	R
Serial_Number	372	CharacterString	R
Property_List	371	BACnetARRAY[N] of BACnetPropertyIdentifier	R
System_RTC_Temperature	922	REAL	R
System_Uptime	928	Unsigned	R

14.1.1.1 System_RTC_Temperature

La température interne du DALION en degré Celsius.

14.1.1.2 System_Uptime

Le nombre de secondes écoulées depuis le dernier démarrage du DALION.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

15 Interface BACnet - Objet Network Port

15.1 Objet Network Port

Liste des propriétés offertes pour cet objet.

Identifiant de propriété	ID de la propriété	Type de données de propriété	Code de conformité
Object_Identifier	75	BACnetObjectIdentifier	R
Object_Name	77	CharacterString	R
Object_Type	79	BACnetObjectType	R
Status_Flags	111	BACnetStatusFlags	R
Reliability	103	BACnetReliability	R
Out_Of_Service	81	BOOLEAN	R
Network_Type	427	BACnetNetworkType	R
Protocol_Level	482	BACnetProtocolLevel	R
Changes_Pending	416	BOOLEAN	R
Network_Number	425	Unsigned16	R
Network_Number_Quality	426	BACnetNetworkNumberQuality	R
APDU_Length	399	Unsigned	R
MAC_Address	423	OCTET STRING	R
BACnet_IP_Mode	408	BACnetIPMode	W
IP_Address	400	OCTET STRING	R
BACnet_IP_UDP_Port	412	Unsigned16	R
IP_Subnet_Mask	411	OCTET STRING	R
IP_Default_Gateway	401	OCTET STRING	R
IP_DNS_Server	406	BACnetARRAY[N] of OCTET STRING	R
FD_BBMD_Address	418	BACnetHostNPort	W
FD_Subscription_Lifetime	419	Unsigned16	W
IP_DHCP_Enable	402	BOOLEAN	R
IP_DHCP_Lease_Time	403	Unsigned	R
IP_DHCP_Lease_Time_Remaining	404	Unsigned	R
IP_DHCP_Server	405	OCTET STRING	R

16 Les objets de sortie analogique - Le contrôle des lampes, des groupes et des canaux

16.1 Les objets de sortie analogique - Le contrôle des lampes, des groupes et des canaux

Les objets sortis analogiques (Analog Output) sont utilisés pour contrôler le niveau de luminosité des lampes et leurs paramètres associés.

16.1.1 Lampe

Liste des propriétés offertes pour ces objets.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

Identifiant de propriété	ID de la propriété	Type de données de propriété	Code de conformité
Object_Identifier	75	BACnetObjectIdentifier	R
Object_Name	77	CharacterString	R
Object_Type	79	BACnetObjectType	R
Present_Value	85	REAL	W
Description	28	CharacterString	R
Device_Type	31	CharacterString	R
Status_Flags	111	BACnetStatusFlags	R
Event_State	36	BACnetEventState	R
Reliability	103	BACnetReliability	R
Out_Of_Service	81	BOOLEAN	W
Units	117	BACnetEngineeringUnits	R
Min_Pres_Value	69	REAL	R
Max_Pres_Value	65	REAL	W
Priority_Array	87	BACnetPriorityArray	R
Relinquish_Default	104	REAL	R
Current_Command_Priority	431	BACnetOptionalUnsigned	R
Power_On_Level	512	REAL	W
System_Failure_Level	513	REAL	W
Fade_Time	514	REAL	W
Ramp_Rate	515	REAL	W
Min_Level	516	REAL	W
Groups	517	BIT STRING	W
Nominal_Power	518	REAL	W
Dim_Mode	520	Enumerated	W
Run_Hours	527	Unsigned	R
Run_Hours_Reset_Time	528	Unsigned	R
Colour_Temp	567	REAL	W
Command	900	Unsigned	W

Identifiant de propriété	ID de la propriété	Type de données de propriété	Code de conformité
Device_Type_Supported	925	BIT STRING	R
Energy_Usage_Accumulated	926	REAL	W
Emergency_Time_Until_Next_Function_Test	1010	Unsigned	W
Emergency_Time_Until_Next_Duration_Test	1011	Unsigned	W
Emergency_Battery_Charge	1012	REAL	R
Emergency_Duration_Test_Result	1013	Unsigned	R
Emergency_Emergency_Mode	1014	BIT STRING	R
Emergency_Failure_Status	1015	BIT STRING	R
Emergency_Emergency_Status	1016	BIT STRING	R
Emergency_Emergency_Level	1020	REAL	W
Emergency_Emergency_Minimum_Level	1021	REAL	R
Emergency_Emergency_Maximum_Level	1022	REAL	R
Emergency_Prolong	1023	Unsigned	W
Emergency_Function_Test_Interval_Time	1026	Unsigned	W
Emergency_Duration_Test_Interval_Time	1027	Unsigned	W
Emergency_Test_Execution_Timeout	1028	Unsigned	W
Emergency_Lamp_Emergency_Time	1029	Unsigned	R

Identifiant de propriété	ID de la propriété	Type de données de propriété	Code de conformité
Emergency_Lamp_Total_Operation_Time	1030	Unsigned	R
Emergency_Rated_Duration	1031	Unsigned	R
Emergency_Features	1032	BIT STRING	R
Dimming_Curve	6000	Enumerated	W
Colour_Type	8000	Enumerated	W
Colour_XYC_X	8010	REAL	W
Colour_XYC_Y	8011	REAL	W
Colour_TC_TC	8020	REAL	W
Colour_PN_P0	8030	REAL	W
Colour_PN_P1	8031	REAL	W
Colour_PN_P2	8032	REAL	W
Colour_PN_P3	8033	REAL	W
Colour_PN_P4	8034	REAL	W
Colour_PN_P5	8035	REAL	W
Colour_RGBWAF_RED	8040	REAL	W
Colour_RGBWAF_GREEN	8041	REAL	W
Colour_RGBWAF_BLUE	8042	REAL	W
Colour_RGBWAF_WHITE	8043	REAL	W
Colour_RGBWAF_AMBER	8044	REAL	W
Colour_RGBWAF_FREECOLOUR	8045	REAL	W

16.1.2 Groupe

Liste des propriétés offertes pour ces objets.

Identifiant de propriété	ID de la propriété	Type des données de propriété	Code de conformité
Object_Identifier	75	BACnetObjectIdentifier	R
Object_Name	77	CharacterString	R
Object_Type	79	BACnetObjectType	R
Present_Value	85	REAL	W
Description	28	CharacterString	R
Device_Type	31	CharacterString	R
Status_Flags	111	BACnetStatusFlags	R
Event_State	36	BACnetEventState	R
Reliability	103	BACnetReliability	R
Out_Of_Service	81	BOOLEAN	W
Units	117	BACnetEngineeringUnits	R
Min_Pres_Value	69	REAL	R
Max_Pres_Value	65	REAL	W
Priority_Array	87	BACnetPriorityArray	R
Relinquish_Default	104	REAL	R
Current_Command_Priority	431	BACnetOptionalUnsigned	R
Power_On_Level	512	REAL	W
System_Failure_Level	513	REAL	W
Fade_Time	514	REAL	W
Ramp_Rate	515	REAL	W
Min_Level	516	REAL	W
Nominal_Power	518	REAL	W
Dim_Mode	520	Enumerated	W
Run_Hours	527	Unsigned	R
Run_Hours_Reset_Time	528	Unsigned	R
Colour_Temp	567	REAL	W
LGC_Group_Control_Command	576	Unsigned	W
Command	900	Unsigned	W

Identifiant de propriété	ID de la propriété	Type des données de propriété	Code de conformité
Energy_Usage_Accumulated	926	REAL	W
Dimming_Curve	6000	Enumerated	W
Colour_Type	8000	Enumerated	W
Colour_XYC_X	8010	REAL	W
Colour_XYC_Y	8011	REAL	W
Colour_TC_TC	8020	REAL	W
Colour_PN_P0	8030	REAL	W
Colour_PN_P1	8031	REAL	W
Colour_PN_P2	8032	REAL	W
Colour_PN_P3	8033	REAL	W
Colour_PN_P4	8034	REAL	W
Colour_PN_P5	8035	REAL	W
Colour_RGBWAF_RED	8040	REAL	W
Colour_RGBWAF_GREEN	8041	REAL	W
Colour_RGBWAF_BLUE	8042	REAL	W
Colour_RGBWAF_WHITE	8043	REAL	W
Colour_RGBWAF_AMBER	8044	REAL	W
Colour_RGBWAF_FREECOLOUR	8045	REAL	W

16.1.3 Canal

Liste des propriétés offertes pour ces objets.

Identifiant de propriété	ID de la propriété	Type des données de propriété	Code de conformité
Object_Identifier	75	BACnetObjectIdentifier	R
Object_Name	77	CharacterString	R
Object_Type	79	BACnetObjectType	R
Present_Value	85	REAL	W
Description	28	CharacterString	R
Device_Type	31	CharacterString	R
Status_Flags	111	BACnetStatusFlags	R
Event_State	36	BACnetEventState	R
Reliability	103	BACnetReliability	R
Out_Of_Service	81	BOOLEAN	W
Units	117	BACnetEngineeringUnits	R
Min_Pres_Value	69	REAL	R
Max_Pres_Value	65	REAL	W
Priority_Array	87	BACnetPriorityArray	R
Relinquish_Default	104	REAL	R
Current_Command_Priority	431	BACnetOptionalUnsigned	R
Power_On_Level	512	REAL	W
System_Failure_Level	513	REAL	W
Fade_Time	514	REAL	W
Ramp_Rate	515	REAL	W
Min_Level	516	REAL	W
Nominal_Power	518	REAL	W
Dim_Mode	520	Enumerated	W
Run_Hours	527	Unsigned	R
Run_Hours_Reset_Time	528	Unsigned	R
Colour_Temp	567	REAL	W
LGC_Group_Control_Command	576	Unsigned	W
Command	900	Unsigned	W

Identifiant de propriété	ID de la propriété	Type des données de propriété	Code de conformité
Energy_Usage_Accumulated	926	REAL	W
Dimming_Curve	6000	Enumerated	W
Colour_Type	8000	Enumerated	W
Colour_XYC_X	8010	REAL	W
Colour_XYC_Y	8011	REAL	W
Colour_TC_TC	8020	REAL	W
Colour_PN_P0	8030	REAL	W
Colour_PN_P1	8031	REAL	W
Colour_PN_P2	8032	REAL	W
Colour_PN_P3	8033	REAL	W
Colour_PN_P4	8034	REAL	W
Colour_PN_P5	8035	REAL	W
Colour_RGBWAF_RED	8040	REAL	W
Colour_RGBWAF_GREEN	8041	REAL	W
Colour_RGBWAF_BLUE	8042	REAL	W
Colour_RGBWAF_WHITE	8043	REAL	W
Colour_RGBWAF_AMBER	8044	REAL	W
Colour_RGBWAF_FREECOLOUR	8045	REAL	W
Network_Mode	923	Unsigned	W
Network_Command_Repeat_Count	924	Unsigned	W

16.1.3.1 Object_Identifier

Le numéro d'instance de l'objet est représenté par TCLL.

- « T » est le type d'objet suivant: 0 pour les lampes DALI, 1 pour les groupes DALI et 2 pour les canaux DALI.
- « C » représente le canal DALI 0, 1, 2 ou 3.

- « LL » est pour les objets lampes, les numéros 00-63, pour les objets groupes, les numéros 00-15 et pour les objets canaux, le numéro 00.

16.1.3.2 Object_Name

Le nom de la lampe, du groupe ou du canal DALI.

16.1.3.3 Object_Type

ANALOG_OUTPUT (1).

16.1.3.4 Present_Value

Le niveau de luminosité en pourcentage de la lampe, du groupe ou du canal DALI.

16.1.3.5 Description

Description de la lampe, du groupe ou du canal DALI.

16.1.3.6 Device_Type

- Pour les objets de lampe, il s'agit de « **DALI lamp** ».
- Pour les objets de groupe, il s'agit de « **DALI group** ».
- Pour les objets de canal, il s'agit de « **DALI channel** ».

16.1.3.7 Status_Flags

Indique la « fiabilité » générale de l'objet.

16.1.3.8 Reliability

Indique si le fonctionnement de la sortie DALI est fiable, la valeur de cette propriété est la suivante:

- NO_FAULT_DETECTED (0) - Aucune erreur n'a été détectée.
- NO_OUTPUT (6) - Aucun périphérique DALI n'est connecté à l'objet.
- COMMUNICATION_FAILURE (12) - Le périphérique DALI est hors ligne.
- UNRELIABLE_OTHER (7) - Une erreur a été signalée par la lampe DALI.

16.1.3.9 Out_Of_Service

Cette propriété indique que le périphérique physique représenté par l'objet est hors service.

16.1.3.10 Units

L'unité pour la valeur actuelle est le pourcentage.

16.1.3.11 Min_Pres_Value

La valeur minimale est toujours zéro (0). C'est la valeur la plus basse pour la propriété Present_Value.

16.1.3.12 Max_Pres_Value

Pour les objets lampes, il s'agit de la variable DALI « MAX LEVEL » de la lampe. Elle est modifiable pour les lampes, les groupes et les canaux.

Pour les groupes et les canaux, la valeur initiale de la propriété est 100 et elle retourne la dernière valeur écrite, qui peut différer de la valeur réelle des lampes.

16.1.3.13 Priority_Array

Cette propriété est un tableau en lecture seule des 16 niveaux de priorité possibles.

16.1.3.14 Relinquish_Default

Il s'agit de la valeur par défaut utilisée pour la propriété Present_Value lorsque toutes les valeurs de priorité de commande de la propriété Priority_Array ont une valeur « NULL ».

16.1.3.15 Power_On_Level

Représente la variable DALI « POWER ON LEVEL » de la lampe DALI en pourcentage. La valeur DALI « MASK » est identifiée avec la valeur « NaN ». Il est écrivable pour les lampes, les groupes et les canaux. Pour les groupes et les canaux, il se lit toujours comme « NaN ».

16.1.3.16 System_Failure_Level

Représente la variable DALI « SYSTEM FAILURE LEVEL » de la lampe DALI en pourcentage. La valeur DALI « MASK » est identifiée avec la valeur « NaN ». Il est écrivable pour les lampes, les groupes et les canaux. Pour les groupes et les canaux, il se lit toujours comme « NaN ».

16.1.3.17 Fade_Time

Représente la variable DALI « FADE TIME » en secondes de la lampe DALI. Il est écrivable pour les lampes, les groupes et les canaux. Pour les groupes et les canaux, il se lit toujours comme « NaN ».

16.1.3.18 Ramp_Rate

Représente la variable DALI « FADE RATE » en pourcentage par seconde de la lampe DALI. Il est écrivable pour les lampes, les groupes et les canaux. Pour les groupes et les canaux, il se lit toujours comme « NaN ».

16.1.3.19 Min_Level

Représente la variable DALI « MIN LEVEL » de la lampe en pourcentage. Il est écrivable pour les lampes, les groupes et les canaux. Pour les groupes et les canaux, il se lit toujours comme « NaN ».

16.1.3.20 Groups

Offert uniquement pour les objets lampes, cela représente les variables DALI « GROUP_0_8 » et « GROUP_9_15 » concaténées en 16 bits.

16.1.3.21 Nominal_Power

Représente la puissance nominale de la lampe DALI. Il est écrivable pour les lampes, les groupes et les canaux. Pour les groupes et les canaux, il se lit toujours comme « NaN ».

16.1.3.22 Dim_Mode

Indique si Fade_Time (0) ou Ramp_Rate (1) est utilisée lors du contrôle du niveau de luminosité avec Present_Value.

16.1.3.23 Run_Hours

Le nombre de secondes pendant lesquelles la lampe est restée allumée.

Pour les objets groupe et canal, cette propriété est disponible et retourne 0.

16.1.3.24 Run_Hours_Reset_Time

Indique la dernière fois que Run_Hours a été réinitialisé.

Pour les objets groupe et canal, cette propriété est disponible et retourne 0.

16.1.3.25 Colour_Temp

Pour les lampes DALI Type 8 (DT8), dont le contrôle de couleur est colour temperature Tc, la couleur actuelle en Kelvin (K) peut être modifiée. Les objets pour lampes, groupes et canaux peuvent modifier la température de couleur des lampes.

16.1.3.26 Command

Permets d'exécuter des commandes sur les objets lampe, groupe et canal.

16.1.3.26.1 NO COMMAND (1)

Aucune commande n'est exécutée.

16.1.3.26.2 GO TO SCENE (2-17)

Rappel des scènes 0-15.

16.1.3.26.3 STORE SCENE (18-33)

Enregistrement des scènes 0-15.

16.1.3.26.4 REMOVE SCENE (34-49)

Suppression des scènes 0-15.

16.1.3.26.5 RESET RUN HOURS (52)

Remets à zéro les heures de fonctionnement.

16.1.3.26.6 EMERGENCY FUNCTION TEST START (54)

Démarre le test « function » pour les lampes de type « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) ».

16.1.3.26.7 EMERGENCY DURATION TEST START (55)

Démarre le test « duration » pour les lampes de type « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) ».

16.1.3.26.8 EMERGENCY TESTS STOP (56)

Arrête le test en cours pour les lampes de type « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) ».

16.1.3.26.9 DIM UP (57)

Démarre la gradation vers le haut.

16.1.3.26.10 DIM ON AND UP (58)

Allume et démarre la gradation vers le haut.

16.1.3.26.11 DIM DOWN (59)

Démarre la gradation vers le bas.

16.1.3.26.12 DIM DOWN AND OFF (60)

Gradue vers le bas puis éteint.

16.1.3.26.13 OFF (64)

Éteint la sortie.

16.1.3.26.14 DIM STEP UP (65)

Applique un pas de gradation vers le haut.

16.1.3.26.15 DIM STEP DOWN (66)

Applique un pas de gradation vers le bas.

16.1.3.26.16 GROUP ADD (67-82)

Ajoute au groupe 0-15.

16.1.3.26.17 GROUP REMOVE (83-98)

Retire du groupe 0-15.

16.1.3.26.18 RECALL MIN LEVEL (200)

Rappele le niveau minimum.

16.1.3.26.19 RECALL MAX LEVEL (201)

Rappele le niveau maximum.

16.1.3.26.20 RECALL LAST LEVEL (202)

Rappele le dernier niveau « Last Level ».

16.1.3.26.21 EMERGENCY REST (203)

Pour les « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » seulement, démarre le mode rest.

Dans ce mode, la lampe est intentionnellement éteinte lorsqu'elle est alimentée par la batterie.

Se référer à la spécification IEC 62386-202 pour les détails complets sur le mode *rest*.

16.1.3.26.22 EMERGENCY INHIBIT (204)

Pour les « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » seulement, démarre le mode *inhibit*.

Dans ce mode, la lampe est alimentée par l'alimentation principale, cependant il lui est également interdit pendant 15 minutes de passer en mode d'urgence en cas de panne de courant.

Se référer à la spécification IEC 62386-202 pour les détails complets sur le mode *inhibit*.

16.1.3.26.23 EMERGENCY RESET INHIBIT (205)

Pour les « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » seulement, annule la minuterie du mode *inhibit*.

Se référer à la spécification IEC 62386-202 pour les détails complets sur le mode *inhibit*.

16.1.3.26.24 EMERGENCY RESET FUNCTION TEST DONE FLAG (206)

Pour les « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » seulement, remet à zéro le bit « function test and result valid ».

Se référer à la spécification IEC 62386-202 pour les détails complets sur cette commande.

16.1.3.26.25 EMERGENCY RESET DURATION TEST DONE FLAG (207)

Pour les « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » seulement, remet à zéro le bit « duration test and result valid ».

Se référer à la spécification IEC 62386-202 pour les détails complets sur cette commande.

16.1.3.26.26 EMERGENCY START IDENTIFICATION (208)

Pour les « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » seulement, démarre l'identification.

Se référer à la spécification IEC 62386-202 pour les détails complets sur cette commande.

16.1.3.27 LGC_Group_Control_Command

Permet d'écrire une valeur directe de group-control ou une commande encodée.

Valeur directe : 0 à 100 contrôle l'intensité lumineuse en pourcentage.

Commande encodée : les valeurs >= 1000 sont interprétées comme `1000 + Command`.

16.1.3.28 Energy_Usage_Accumulated

Représente la consommation d'énergie cumulée en watts-heures pour la lampe DALI. Cette valeur est le résultat d'un calcul basé sur la propriété Nominal_Power. Il est écrivable pour les lampes, les groupes et les canaux. Pour les groupes et les canaux, il se lit toujours comme « NaN ».

16.1.3.29 Device_Type_Supported

Indique les types DALI pris en charge par le périphérique DALI physique connecté à l'objet.

Bit	Nom
0	Fluorescent
1	Self contained emergency
2	Discharge HID
3	Low voltage halogen
4	Incandescent lamp
5	Conversion to DC voltage
6	LED
7	Switching relay
8	Colour

16.1.3.30 Emergency_Time_Until_Next_Function_Test

Pour les « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » seulement, représente le temps jusqu'au prochain test function en minutes.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 983 025 minutes.

Les lampes DALI calculent cette valeur par intervalles de 15 minutes.

16.1.3.31 Emergency_Time_Until_Next_Duration_Test

Pour les « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » seulement, représente le temps jusqu'au prochain test duration en minutes.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 983 025 minutes.

Les lampes DALI calculent cette valeur par intervalles de 15 minutes.

16.1.3.32 Emergency_Battery_Charge

Pour les « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » seulement, représente la charge de la batterie en pourcentage.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 100 pour cent et une valeur de « NaN » représente la valeur DALI « MASK ». « MASK » signifie que la lampe ne peut pas exécuter cette fonctionnalité.

16.1.3.33 Emergency_Duration_Test_Result

Pour les « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » seulement, représente le résultat du test duration en minutes.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 510 minutes.

16.1.3.34 Emergency_Emergency_Mode

Pour les « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » seulement, représente le mode d'urgence.

Bit	Nom	Valeur
0	reset mode actif	0 = Non
1	mode normale actif	0 = Non
2	mode d'urgence actif	0 = Non
3	mode d'urgence étendu actif	0 = Non
4	test function en cours	0 = Non
5	test duration en cours	0 = Non
6	inhibition câblée active	0 = Non actif / non présent
7	interrupteur câblé actif	0 = Désactivé

16.1.3.35 Emergency_Failure_Status

Pour les « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » seulement, représente l'état de panne.

Bit	Nom	Valeur
0	panne de circuit	0 = No
1	panne de duration de batterie	0 = No
2	panne de batterie	0 = No
3	panne de lampe de secours	0 = No
4	délai maximum du test function dépassé	0 = No
5	délai maximum du test duration dépassé	0 = No
6	test fonction échoué	0 = No
7	test duration échoué	0 = No

16.1.3.36 Emergency_Emergency_Status

Pour les « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » seulement, représente l'état d'urgence.

Bit	Nom	Valeur
0	mode inhibit	0 = No
1	test function effectué et résultat valide	0 = No
2	test duration effectué et résultat valide	0 = No
3	batterie complètement chargée	0 = In progress
4	demande de test fonction en attente	0 = No
5	demande de test duration en attente	0 = No
6	identification active	0 = No
7	physiquement sélectionné	0 = No

16.1.3.37 Emergency_Emergency_Level

Pour les « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » seulement, représente le niveau d'urgence.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 100 pour cent et une valeur de « NaN » représente la valeur DALI « MASK ». « MASK » signifie que la valeur est inconnue.

16.1.3.38 Emergency_Emergency_Minimum_Level

Pour les « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » seulement, représente le niveau d'urgence minimum.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 100 pour cent et une valeur de « NaN » représente la valeur DALI « MASK ». « MASK » signifie que la valeur est inconnue.

16.1.3.39 Emergency_Emergency_Maximum_Level

Pour les « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » seulement, représente le niveau d'urgence maximum.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 100 pour cent et une valeur de « NaN » représente la valeur DALI « MASK ». « MASK » signifie que la valeur est inconnue.

16.1.3.40 Emergency_Prolong

Pour les « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » seulement, représente le temps prolong en secondes.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 7 650 secondes (127 minutes).

Les lampes DALI calculent cette valeur par intervalles de 30 secondes.

16.1.3.41 Emergency_Function_Test_Interval_Time

Pour les « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » seulement, représente le temps d'intervalle de fonction test en jours.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 255 jours. La valeur 0 signifie que le test automatique n'est pas pris en charge.

16.1.3.42 Emergency_Duration_Test_Interval_Time

Pour les « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » seulement, représente le temps d'intervalle de duration test en semaines.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 97 semaines. La valeur 0 signifie que le test automatique n'est pas pris en charge.

16.1.3.43 Emergency_Test_Execution_Timeout

Pour les « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » seulement, représente le délai d'exécution du test en jours.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 255 jours. Une valeur de 0 signifie un délai d'exécution de 15 minutes.

16.1.3.44 Emergency_Lamp_Emergency_Time

Pour les « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » seulement, représente le temps d'urgence de la lampe.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 254 pour cent et une valeur de 255 représente la valeur maximum de 254 heures ou plus.

16.1.3.45 Emergency_Lamp_Total_Operation_Time

Pour les « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » seulement, représente la durée totale de fonctionnement de la lampe en heures.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 1 016 heures et une valeur de 1 020 représente la valeur maximum de 1 016 heures ou plus.

16.1.3.46 Emergency_Rated_Duration

Pour les « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » seulement, représente le *rated duration* in minutes.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 510 minutes.

16.1.3.47 Emergency_Features

Pour les « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » seulement, représente les caractéristiques des informations décrivant le type de lampe.

Bit	Nom	Valeur
0	appareillage d'urgence intégré	0 = Non
1	appareillage de contrôle maintenu	0 = Non
2	appareillage de contrôle commuté	0 = Non
3	capacité de test automatique	0 = Non
4	niveau d'urgence réglable	0 = Non
5	inhibit câblée prise en charge	0 = Non
6	sélection physique prise en charge	0 = Non
7	re-light en mode rest pris en charge	0 = Non

16.1.3.48 Dimming_Curve

La courbe de gradation détermine comment le niveau DALI doit être traduit en puissance lumineuse. La courbe de variation standard est logarithmique. Certaines lampes permettent de modifier la courbe de gradation entre logarithmique et linéaire.

Le DALION traduit automatiquement la puissance lumineuse demandée d'un pourcentage à la courbe de gradation configurée dans la lampe à l'aide des formules suivantes.

Logarithmique

$$\text{Light output}(level) = 10^{\frac{level-1}{253/3} - 1}\ \%$$

Linéaire

$$\text{Light output}(level) = \frac{level}{254} \times 100\ \%$$

Il est important de noter que l'envoi d'une commande de gradation à un groupe composé de lampes de courbes de gradation différentes peut ne pas produire le résultat attendu. Idéalement, groupez uniquement des lampes configurées avec la même courbe de gradation.

Il est recommandé de configurer la courbe de variation avant de programmer les autres niveaux tels que les scènes, le minimum level, le maximum level, le power on level, etc.

16.1.3.48.1 LOGARITHMIC (1)

Courbe de gradation logarithmique standard.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

16.1.3.48.2 LINEAR (2)

Courbe de gradation linéaire.

16.1.3.49 Colour_Type

Le type actuel de contrôle de couleur.

Les types de couleurs pris en charge sont les suivants.

Nom	Valeur
xy-coordinate	1
colour temperature Tc	2
primary N	3
RGBWAF	4

16.1.3.50 Colour_XYC_X

Pour les lampes DALI Type 8 (DT8), dont le contrôle de couleur est « xy-Coordinate », la coordonnée x de la couleur actuelle peut être modifiée. Les objets pour les lampes, les groupes et les canaux peuvent modifier la couleur des lampes.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 65534 et une valeur de « NaN » représente la valeur DALI “MASK”.

L’unité de la valeur est 1 / 65536. Par conséquent, la coordonnée x maximale correspondante est 0,99997.

16.1.3.51 Colour_XYC_Y

Pour les lampes DALI Type 8 (DT8), dont le contrôle de couleur est « xy-Coordinate », la coordonnée y de la couleur actuelle peut être modifiée. Les objets pour les lampes, les groupes et les canaux peuvent modifier la couleur des lampes.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 65534 et une valeur de « NaN » représente la valeur DALI “MASK”.

L’unité de la valeur est 1 / 65536. Par conséquent, la coordonnée y maximale correspondante est 0,99997.

16.1.3.52 Colour_TC_TC

Pour les lampes DALI Type 8 (DT8), dont le contrôle couleur est « colour temperature Tc », la température de couleur actuelle peut être modifiée. Les objets pour les lampes, les groupes et les canaux peuvent modifier la couleur des lampes.

Les valeurs valides sont comprises entre 1 et 65534 et une valeur de « NaN » représente la valeur DALI “MASK”.

L’unité de valeur est 1 Mirek. Par conséquent, la valeur minimale est 1 Mirek (1000000 Kelvin) et la valeur maximale est 65534 Mirek (15,26 Kelvin).

Mirek = 1000000 / [température de couleur en Kelvin]

Kelvin = 1000000 / [valeur en Mirek]

16.1.3.53 Colour_PN_P0 to Colour_PN_P5

Pour les lampes DALI Type 8 (DT8), dont le contrôle de couleur est « primary N », la couleur actuelle peut être modifiée. Les objets pour les lampes, les groupes et les canaux peuvent modifier la couleur des lampes.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 65534 et une valeur de « NaN » représente la valeur DALI “MASK”.

L’unité de la valeur est 1 / 65536. Par conséquent, la valeur maximale correspondante est 0,99997.

16.1.3.54 Colour_RGBWAF_RED

Pour les lampes DALI Type 8 (DT8), dont le contrôle de couleur est « RGBWAF », la couleur rouge actuelle peut être modifiée. Les objets pour les lampes, les groupes et les canaux peuvent modifier la couleur des lampes.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 254 et une valeur de « NaN » représente la valeur DALI “MASK”.

16.1.3.55 Colour_RGBWAF_GREEN

Pour les lampes DALI Type 8 (DT8), dont le contrôle de couleur est « RGBWAF », la couleur verte actuelle peut être modifiée. Les objets pour les lampes, les groupes et les canaux peuvent modifier la couleur des lampes.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 254 et une valeur de « NaN » représente la valeur DALI “MASK”.

16.1.3.56 Colour_RGBWAF_BLUE

Pour les lampes DALI Type 8 (DT8), dont le contrôle de couleur est « RGBWAF », la couleur bleue actuelle peut être modifiée. Les objets pour les lampes, les groupes et les canaux peuvent modifier la couleur des lampes.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 254 et une valeur de « NaN » représente la valeur DALI “MASK”.

16.1.3.57 Colour_RGBWAF_WHITE

Pour les lampes DALI Type 8 (DT8), dont le contrôle de couleur est « RGBWAF », la couleur blanche actuelle peut être modifiée. Les objets pour les lampes, les groupes et les canaux peuvent modifier la couleur des lampes.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 254 et une valeur de « NaN » représente la valeur DALI “MASK”.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

16.1.3.58 Colour_RGBWAF_AMBER

Pour les lampes DALI Type 8 (DT8), dont le contrôle de couleur est « RGBWAF », la couleur ambre actuelle peut être modifiée. Les objets pour les lampes, les groupes et les canaux peuvent modifier la couleur des lampes.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 254 et une valeur de « NaN » représente la valeur DALI “MASK”.

16.1.3.59 Colour_RGBWAF_FREECOLOUR

Pour les lampes DALI Type 8 (DT8), dont le contrôle de couleur est « RGBWAF », la couleur freecolour actuelle peut être modifiée. Les objets pour les lampes, les groupes et les canaux peuvent modifier la couleur des lampes.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 254 et une valeur de « NaN » représente la valeur DALI “MASK”.

16.1.3.60 Network_Mode

Nom	Valeur	Description
NORMAL	0	Le contrôleur fonctionne normalement.
DISABLE	1	Le contrôleur n’est pas autorisé à communiquer sur le canal DALI.

16.1.3.61 Network_Command_Repeat_Count

Le nombre de répétitions des commandes DALI qui affectent l’intensité lumineuse des lampes.

17 Interface BACnet - Les objets d’entrée analogique - L’état des lampes, des groupes et des canaux

17.1 Les objets d’entrée analogique - L’état des lampes, des groupes et des canaux

Pour obtenir le niveau de luminosité des lampes, il faut utiliser les objets d’entrée analogique (Analog Input).

17.1.1 Lampe, groupe et canal

Liste des propriétés offertes pour ces objets.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

Identifiant de propriété	ID de la propriété	Type des données de propriété	Code de conformité
Object_Identifier	75	BACnetObjectIdentifier	R
Object_Name	77	CharacterString	R
Object_Type	79	BACnetObjectType	R
Present_Value	85	REAL	W
Description	28	CharacterString	R
Device_Type	31	CharacterString	R
Status_Flags	111	BACnetStatusFlags	R
Event_State	36	BACnetEventState	R
Reliability	103	BACnetReliability	R
Out_Of_Service	81	BOOLEAN	W
Units	117	BACnetEngineeringUnits	R
Min_Pres_Value	69	REAL	R
Max_Pres_Value	65	REAL	W
COV_Increment	22	REAL	W
Nominal_Power	518	REAL	W
Channel_Battery_Failure	532	BIT STRING	R
Channel_Function_Test_Failure	533	BIT STRING	R
Channel_Duration_Test_Failure	534	BIT STRING	R
Last_Level	906	REAL	R
Device_Type_Supported	925	BIT STRING	R
Energy_Usage_Accumulated	926	REAL	W
Emergency_Battery_Failure	1000	BOOLEAN	R
Emergency_Function_Test_Failure	1001	BOOLEAN	R
Emergency_Duration_Test_Failure	1002	BOOLEAN	R

Identifiant de propriété	ID de la propriété	Type des données de propriété	Code de conformité
Colour_Type	8000	Enumerated	R
Colour_XYC_X	8010	REAL	R
Colour_XYC_Y	8011	REAL	R
Colour_TC_TC	8020	REAL	R
Colour_PN_P0	8030	REAL	R
Colour_PN_P1	8031	REAL	R
Colour_PN_P2	8032	REAL	R
Colour_PN_P3	8033	REAL	R
Colour_PN_P4	8034	REAL	R
Colour_PN_P5	8035	REAL	R
Colour_RGBWAF_RED	8040	REAL	R
Colour_RGBWAF_GREEN	8041	REAL	R
Colour_RGBWAF_BLUE	8042	REAL	R
Colour_RGBWAF_WHITE	8043	REAL	R
Colour_RGBWAF_AMBER	8044	REAL	R
Colour_RGBWAF_FRECOLOUR	8045	REAL	R

17.1.1.1 Object_Identifier

Le numéro d'instance de l'objet est identique à celui de l'objet de sortie analogique associé et est également représenté par TCLL.

- « T » est le type d'objet suivant: 0 pour les lampes DALI, 1 pour les groupes DALI et 2 pour les canaux DALI.
- « C » représente le canal DALI 0, 1, 2 ou 3.
- « LL » représente pour les objets lampes, les numéros 00-63, pour les objets groupes, les numéros 00-15 et pour les objets canaux, le numéro 00.

17.1.1.2 Object_Name

L'**Object_Name** de l'objet de sortie analogique associé se terminant par « Feedback ».

17.1.1.3 Object_Type
ANALOG_INPUT (0).

17.1.1.4 Present_Value
Le niveau actuel de luminosité en pourcentage des lampes, des groupes et des canaux DALI.

17.1.1.5 Description
La **Description** de l'objet de sortie analogique associé se terminant par « Feedback ».

17.1.1.6 Device_Type
Une description textuelle du dispositif physique DALI connecté à la sortie analogique. (par exemple, « **Fluorescent lamps** », « **Conversion from digital signal into d.c. voltage** », « **LED modules** », « **Switching function** ».) Pour les objets de groupe, il s'agit de « **DALI group** ». Pour les objets de canal, il s'agit de « **DALI channel** ».

17.1.1.7 Status_Flags
Cette propriété indique la « fiabilité » générale d'un objet d'entrée analogique.

17.1.1.8 Reliability
Indique si la propriété Present_Value ou le fonctionnement de la lampe DALI est « fiable ». Les valeurs possibles sont les suivantes:

- NO_FAULT_DETECTED (0) - Aucune erreur n'a été détectée.
- NO_SENSOR (1) - Aucun périphérique physique n'est connecté à l'objet.
- COMMUNICATION_FAILURE (12) - Le périphérique DALI est hors ligne.
- UNRELIABLE_OTHER (7) - Une erreur DALI a été signalée par la lampe DALI.

17.1.1.9 Out_Of_Service
Indique si le périphérique physique représenté par l'objet est en service ou hors service.

17.1.1.10 Units
L'unité pour la valeur actuelle est le pourcentage.

17.1.1.11 Min_Pres_Value
La valeur minimale est toujours zéro (0). C'est la valeur la plus basse pour la propriété Present_Value.

17.1.1.12 Max_Pres_Value
La valeur maximale est toujours cent (100). C'est la valeur la plus haute pour la propriété Present_Value.

17.1.1.13 COV_Increment
Cette propriété spécifie la modification minimale de la valeur Present_Value qui émet un COVNotification.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

17.1.1.14 Nominal_Power

Représente la puissance nominale de la lampe DALI. Il est écrivable pour les lampes, les groupes et les canaux. Pour les groupes et les canaux, il se lit toujours comme « NaN ».

17.1.1.15 Channel_Battery_Failure

Offert uniquement pour les objets canal, cette propriété indique si un « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » signale une panne de la pile. Chacune des 64 lampes du canal est un bit de la BIT STRING de 64 bits. Lorsqu'une panne de la pile est signalée par une lampe, son bit associé est activé.

17.1.1.16 Channel_Function_Test_Failure

Offert uniquement pour les objets canal, cette propriété indique si un « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » signale une erreur du test de « function ». Chacune des 64 lampes du canal est un bit de la BIT STRING de 64 bits. Lorsqu'une erreur du test de « function » est signalée par une lampe, son bit associé est activé.

17.1.1.17 Channel_Duration_Test_Failure

Offert uniquement pour les objets canal, cette propriété indique si un « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » signale une erreur du test de « duration ». Chacune des 64 lampes du canal est un bit de la BIT STRING de 64 bits. Lorsqu'une erreur du test de « duration » est signalée par une lampe, son bit associé est activé.

17.1.1.18 Last_Level

Représente la valeur dernier niveau « Last Level » en pourcentage.

17.1.1.19 Device_Type_Supported

Offert uniquement pour les objets lampes, cette propriété indique les types DALI pris en charge par le périphérique DALI physique connecté à l'objet.

Bit	Nom
0	Fluorescent
1	Self-contained emergency
2	Discharge HID
3	Low-voltage halogen
4	Incandescent lamp
5	Conversion to DC voltage
6	LED
7	Switching relay
8	Colour

17.1.1.20 Energy_Usage_Accumulated

Représente la consommation d'énergie cumulée en watts-heures pour la lampe DALI. Cette valeur est le résultat d'un calcul basé sur la propriété Nominal_Power. Il est écrivable pour les lampes, les groupes et les canaux. Pour les groupes et les canaux, il se lit toujours comme « NaN ».

17.1.1.21 Emergency_Battery_Failure

Offert uniquement pour les objets lampes, cette propriété indique si un « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » signale une panne de la pile. Lorsqu'une panne de la pile est signalée par la lampe, la valeur est vraie.

17.1.1.22 Emergency_Function_Test_Failure

Offert uniquement pour les objets lampes, cette propriété indique si un « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » signale une erreur du test de « function ». Lorsqu'une erreur du test de « function » est signalée par la lampe, la valeur est vraie.

17.1.1.23 Emergency_Duration_Test_Failure

Offert uniquement pour les objets lampes, cette propriété indique si un « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » signale une erreur du test de « duration ». Lorsqu'une erreur du test de « duration » est signalée par la lampe, la valeur est vraie.

17.1.1.24 Colour_Type

Le type actuel de contrôle de couleur.

Les types de couleurs pris en charge sont les suivants.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

Nom	Valeur
xy-coordinate	1
colour temperature Tc	2
primary N	3
RGBWAF	4

17.1.1.25 Colour_XYC_X

La valeur de la coordonnée x actuelle des lampes DALI Type 8 (DT8), dont le contrôle de couleur est « xy-Coordinate ».

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 65534 et une valeur de « NaN » représente la valeur DALI “MASK”.

L’unité de la valeur est 1 / 65536. Par conséquent, la coordonnée x maximale correspondante est 0,99997.

17.1.1.26 Colour_XYC_Y

La valeur de la coordonnée y actuelle des lampes DALI Type 8 (DT8), dont le contrôle de couleur est « xy-Coordinate ».

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 65534 et une valeur de « NaN » représente la valeur DALI “MASK”.

L’unité de la valeur est 1 / 65536. Par conséquent, la coordonnée y maximale correspondante est 0,99997.

17.1.1.27 Colour_TC_TC

La température de couleur actuelle des lampes DALI Type 8 (DT8), dont le contrôle de couleur est « colour temperature Tc ».

Les valeurs valides sont comprises entre 1 et 65534 et une valeur de « NaN » représente la valeur DALI “MASK”.

L’unité de la valeur est 1 Mirek. Par conséquent, la valeur minimale est 1 Mirek (1000000 Kelvin) et la valeur maximale est 65534 Mirek (15,26 Kelvin).

Mirek = 1000000 / [température de couleur en Kelvin]

Kelvin = 1000000 / [valeur en Mirek]

17.1.1.28 Colour_PN_P0 to Colour_PN_P5

La valeur « primary N » actuelle des lampes DALI Type 8 (DT8), dont le contrôle de couleur est « primary N ».

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 65534 et une valeur de « NaN » représente la valeur DALI “MASK”.

L’unité de la valeur est 1 / 65536. Par conséquent, la valeur maximale correspondante est 0,99997.

17.1.1.29 Colour_RGBWAF_RED

La valeur actuelle du rouge des lampes DALI Type 8 (DT8), dont le contrôle de couleur est « RGBWAF ».

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 254 et une valeur de « NaN » représente la valeur DALI “MASK”.

17.1.1.30 Colour_RGBWAF_GREEN

La valeur actuelle de la couleur verte des lampes DALI Type 8 (DT8), dont le contrôle de couleur est « RGBWAF ».

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 254 et une valeur de « NaN » représente la valeur DALI “MASK”.

17.1.1.31 Colour_RGBWAF_BLUE

La valeur actuelle de la couleur bleue des lampes DALI Type 8 (DT8), dont le contrôle de couleur est « RGBWAF ».

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 254 et une valeur de « NaN » représente la valeur DALI “MASK”.

17.1.1.32 Colour_RGBWAF_WHITE

La valeur actuelle de la couleur blanche des lampes DALI Type 8 (DT8), dont le contrôle de couleur est « RGBWAF ».

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 254 et une valeur de « NaN » représente la valeur DALI “MASK”.

17.1.1.33 Colour_RGBWAF_AMBER

La valeur actuelle de la couleur ambre des lampes DALI Type 8 (DT8), dont le contrôle de couleur est « RGBWAF ».

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 254 et une valeur de « NaN » représente la valeur DALI “MASK”.

17.1.1.34 Colour_RGBWAF_FREECOLOUR

La valeur actuelle de la couleur « freecolour » des lampes DALI Type 8 (DT8), dont le contrôle de couleur est « RGBWAF ».

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 254 et une valeur de « NaN » représente la valeur DALI “MASK”.

18 Interface BACnet - Multi-State Output Object - Les objets de sortie multiétats - Commande des lampes, groupes et des canaux

18.1 Les objets de sortie multiétats - Commande des lampes, groupes et des canaux

Les objets de sortie multiétats permettent de contrôler les scènes DALI et autres commandes pour les lampes, groupes et les canaux. Entre autres grâce à ces objets, les scènes peuvent être rappelées, enregistrées ou supprimées.

18.1.1 Lampe, groupe et canal

Liste des propriétés offertes pour ces objets.

Identifiant de propriété	ID de la propriété	Type des données de propriété	Code de conformité
Object_Identifier	75	BACnetObjectIdentifier	R
Object_Name	77	CharacterString	R
Object_Type	79	BACnetObjectType	R
Present_Value	85	Unsigned	W
Status_Flags	111	BACnetStatusFlags	R
Event_State	36	BACnetEventState	R
Reliability	103	BACnetReliability	R
Out_Of_Service	81	BOOLEAN	W
Number_Of_States	74	Unsigned	R
State_Text	110	BACnetARRAY[N]of CharacterString	R
Priority_Array	87	BACnetPriorityArray	R
Relinquish_Default	104	REAL	R
Manual_Override	953	Unsigned	R

18.1.1.1 Object_Identifier

Le numéro d'instance de l'objet est identique à celui de l'objet de sortie analogique associé et est également représenté par TCLL.

- « T » est le type d'objet suivant: 0 pour les lampes DALI, 1 pour les groupes DALI et 2 pour les canaux DALI.
- « C » représente le canal DALI 0, 1, 2 ou 3.
- « LL » représente pour les objets groupes, les numéros 0-15 et pour les objets canaux, le numéro 00.

18.1.1.2 Object_Name

L'**Object_Name** de l'objet de sortie analogique associé se terminant par « Scene ».

18.1.1.3 Object_Type

MULTISTATE_OUTPUT (14).

18.1.1.4 Present_Value

Entre autres, la Present_Value permet de rappeler, d'enregistrer et de supprimer les scènes. Les valeurs offertes sont décrites ci-dessous.

18.1.1.4.1 GO TO SCENE (1-16)

Permet d'envoyer la commande DALI « **GO TO SCENE** » à la lampe, groupe ou au canal DALI associé.

18.1.1.4.2 STORE SCENE (17-32)

Permet d'envoyer la commande DALI « **STORE DTR AS SCENE** » à la lampe, groupe ou au canal associé.

18.1.1.4.3 REMOVE SCENE (33-48)

Permet d'envoyer la commande DALI « **REMOVE FROM SCENE** » à la lampe, groupe ou au canal associé.

18.1.1.4.4 NO COMMAND (50)

Aucune commande n'est exécutée.

18.1.1.4.5 RESET RUN HOURS (53)

Remets à zéro les heures de fonctionnement.

18.1.1.4.6 EMERGENCY FUNCTION TEST START (55)

Démarre le test « function » pour les lampes de type « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) ».

18.1.1.4.7 EMERGENCY DURATION TEST START (56)

Démarre le test « duration » pour les lampes de type « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) ».

18.1.1.4.8 EMERGENCY TESTS STOP (57)

Arrête le test en cours pour les lampes de type « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) ».

18.1.1.4.9 DIM UP (58)

Permet d'envoyer la commande DALI « **UP** » à la lampe, groupe ou au canal DALI associé.

18.1.1.4.10 DIM ON AND UP (59)

Permet d'envoyer la commande DALI « **ON AND STEP UP** » à la lampe, groupe ou au canal DALI associé.

18.1.1.4.11 DIM DOWN (60)

Permet d'envoyer la commande DALI « **DOWN** » à la lampe, groupe ou au canal DALI associé.

18.1.1.4.12 DIM DOWN AND OFF (61)

Permet d'envoyer la commande DALI « **STEP DOWN AND OFF** » à la lampe, groupe ou au canal DALI associé.

18.1.1.4.13 OFF (65)

Permet d'envoyer la commande DALI « **OFF** » à la lampe, groupe ou au canal DALI associé.

18.1.1.4.14 DIM STEP UP (66)

Permet d'envoyer la commande DALI « **STEP UP** » à la lampe, groupe ou au canal DALI associé.

18.1.1.4.15 DIM STEP DOWN (67)

Permet d'envoyer la commande DALI « **STEP DOWN** » à la lampe, groupe ou au canal DALI associé.

18.1.1.4.16 RECALL MIN LEVEL (68)

Permet d'envoyer la commande DALI « **RECALL MIN LEVEL** » à la lampe, groupe ou au canal DALI associé.

18.1.1.4.17 RECALL MAX LEVEL (69)

Permet d'envoyer la commande DALI « **RECALL MAX LEVEL** » à la lampe, groupe ou au canal DALI associé.

18.1.1.4.18 RECALL LAST LEVEL (70)

Rappele le dernier niveau « Last Level ».

18.1.1.4.19 EMERGENCY REST (203)

Pour les « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » seulement, démarre le mode rest.

Dans ce mode, la lampe est intentionnellement éteinte lorsqu'elle est alimentée par la batterie.

Se référer à la spécification IEC 62386-202 pour les détails complets sur le mode *rest*.

18.1.1.4.20 EMERGENCY INHIBIT (204)

Pour les « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » seulement, démarre le mode *inhibit*.

Dans ce mode, la lampe est alimentée par l'alimentation principale, cependant il lui est également interdit pendant 15 minutes de passer en mode d'urgence en cas de panne de courant.

Se référer à la spécification IEC 62386-202 pour les détails complets sur le mode *inhibit*.

18.1.1.4.21 EMERGENCY RESET INHIBIT (205)

Pour les « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » seulement, annule la minuterie du mode *inhibit*.

Se référer à la spécification IEC 62386-202 pour les détails complets sur le mode *inhibit*.

18.1.1.4.22 EMERGENCY RESET FUNCTION TEST DONE FLAG (206)

Pour les « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » seulement, remets à zéro le bit « function test and result valid ».

Se référer à la spécification IEC 62386-202 pour les détails complets sur cette commande.

18.1.1.4.23 EMERGENCY RESET DURATION TEST DONE FLAG (207)

Pour les « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » seulement, remets à zéro le bit « duration test and result valid ».

Se référer à la spécification IEC 62386-202 pour les détails complets sur cette commande.

18.1.1.4.24 EMERGENCY START IDENTIFICATION (208)

Pour les « Blocs autonomes d'éclairage de secours (dispositifs de type 1) » seulement, démarre l'identification.

Se référer à la spécification IEC 62386-202 pour les détails complets sur cette commande.

18.1.1.4.25 GROUP ADD (77-92)

Permet d'envoyer la commande DALI "**ADD TO GROUP**" à la lampe, groupe ou au canal associé.

18.1.1.4.26 GROUP REMOVE (93-108)

Permet d'envoyer la commande DALI "**REMOVE FROM GROUP**" à la lampe, groupe ou au canal associé.

18.1.1.4.27 MANUAL OVERRIDE AUTO (109)

Libère la dérogation manuelle et remet la lampe, le groupe ou le canal associé sous contrôle automatique.

18.1.1.4.28 MANUAL OVERRIDE ON (110)

Maintient la lampe, le groupe ou le canal associé allumé jusqu'à la libération de la dérogation.

18.1.1.4.29 MANUAL OVERRIDE OFF (111)

Maintient la lampe, le groupe ou le canal associé éteint jusqu'à la libération de la dérogation.

18.1.1.5 Status_Flags

Cette propriété indique la « fiabilité » générale de l'objet.

18.1.1.6 Reliability

Cette propriété indique si la propriété Present_Value ou le fonctionnement de l'objet est « fiable ». Les valeurs possibles sont les suivantes:

- NO_FAULT_DETECTED (0) - Aucune erreur n'a été détectée.

18.1.1.7 Out_Of_Service

Cette propriété indique que le périphérique physique représenté par l'objet est hors service.

18.1.1.8 Manual_Override

L'état de dérogation manuelle actuel de la lampe, du groupe ou du canal associé. L'état est modifié en écrivant les commandes MANUAL OVERRIDE dans la Present_Value.

Nom	Valeur	Description
Auto	0	Aucune dérogation, la cible est sous contrôle automatique.
On	1	La cible est maintenue allumée jusqu'à la libération de la dérogation.
Off	2	La cible est maintenue éteinte jusqu'à la libération de la dérogation.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

19 Interface BACnet - Les objets d’entrée analogique - détecteurs de luminosité

19.1 Les objets d’entrée analogique - détecteurs de luminosité

Pour obtenir le niveau d’éclairement des détecteurs de luminosité, il faut utiliser les objets d’entrée analogique (Analog Input).

19.1.1 Détecteur de luminosité

Liste des propriétés offertes pour ces objets.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

Identifiant de propriété	ID de la propriété	Type des données de propriété	Code de conformité
Object_Identifier	75	BACnetObjectIdentifier	R
Object_Name	77	CharacterString	R
Object_Type	79	BACnetObjectType	R
Present_Value	85	REAL	W
Description	28	CharacterString	R
Device_Type	31	CharacterString	R
Status_Flags	111	BACnetStatusFlags	R
Event_State	36	BACnetEventState	R
Reliability	103	BACnetReliability	R
Out_Of_Service	81	BOOLEAN	W
Units	117	BACnetEngineeringUnits	R
Min_Pres_Value	69	REAL	R
Max_Pres_Value	65	REAL	W
COV_Increment	22	REAL	W
Light_Hystereris	564	Unsigned	W
Light_Hystereris_Minimum	565	Unsigned	W
Light_Raw_Value	570	REAL	R
Light_Calibration_Measured_Value	571	REAL	R
Light_Calibration_Sensor_Value	572	REAL	R
Device_Serial_Number	573	OCTET STRING	R

19.1.1.1 Object_Identifier

Le numéro d'instance de l'objet est représenté par TCLL.

- « T » est le type d'objet suivant: 5 pour les détecteurs de luminosité.
- « C » représente le canal DALI 0, 1, 2 ou 3.
- « LL » est pour les objets détecteurs de luminosité, les numéros 00-31.

19.1.1.2 Object_Name

Le nom du détecteur de luminosité.

19.1.1.3 Object_Type
ANALOG_INPUT (0).

19.1.1.4 Present_Value
Le niveau actuel d'éclairement du détecteur de luminosité.

19.1.1.5 Description
La description du détecteur de luminosité.

19.1.1.6 Device_Type
Une description textuelle du dispositif physique DALI connecté à l'entrée analogique. Pour les objets de détecteur de luminosité, il s'agit de « **DALI sensor** ».

19.1.1.7 Status_Flags
Cette propriété indique la « fiabilité » générale d'un objet d'entrée analogique.

19.1.1.8 Reliability
Indique si la propriété Present_Value ou le fonctionnement du détecteur de luminosité est « fiable ». Les valeurs possibles sont les suivantes:

- NO_FAULT_DETECTED (0) - Aucune erreur n'a été détectée.
- NO_SENSOR (1) - Aucun périphérique physique n'est connecté à l'objet.
- COMMUNICATION_FAILURE (12) - Le périphérique DALI est hors ligne.
- UNRELIABLE_OTHER (7) - Une erreur DALI a été signalée par le détecteur de luminosité DALI.

19.1.1.9 Out_Of_Service
Indique si le périphérique physique représenté par l'objet est en service ou hors service.

19.1.1.10 Units
L'unité pour la valeur actuelle est le lux.

19.1.1.11 Min_Pres_Value
La valeur minimale est toujours zéro (0). C'est la valeur la plus basse pour la propriété Present_Value.

19.1.1.12 Max_Pres_Value
La valeur maximale est toujours l'infini. C'est la valeur la plus haute pour la propriété Present_Value.

19.1.1.13 COV_Increment
Cette propriété spécifie la modification minimale de la valeur Present_Value qui émet un COVNotification.

19.1.1.14 Light_Hystereris
Il s'agit d'un pourcentage du niveau de luminosité interne actuel du détecteur.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 25 pour cent.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

19.1.1.15 Light_Hystereris_Minimum
L'hystérésis minimale.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 255.

19.1.1.16 Light_Raw_Value
La lecture non calibrée du détecteur de luminosité avant l'application de tout calcul de calibration.

19.1.1.17 Light_Calibration_Measured_Value
La valeur mesurée par un luxmètre externe, utilisée pour calibrer le détecteur de luminosité.

19.1.1.18 Light_Calibration_Sensor_Value
La valeur de lecture du détecteur de luminosité utilisée comme point de référence lors du processus de calibration.

19.1.1.19 Device_Serial_Number
Le numéro de série DALI du périphérique d'entrée DALI.

20 Interface BACnet - Les objets d’entrée binaires - détecteurs d’occupation

20.1 Les objets d’entrée binaires - détecteurs d’occupation

Pour obtenir l’état d’occupation, utilisez les objets d’entrée binaire (Binary Input).

20.1.1 Détecteur d’occupation

Liste des propriétés offertes pour ces objets.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

Identifiant de propriété	ID de la propriété	Type des données de propriété	Code de conformité
Object_Identifier	75	BACnetObjectIdentifier	R
Object_Name	77	CharacterString	R
Object_Type	79	BACnetObjectType	R
Present_Value	85	REAL	W
Description	28	CharacterString	R
Status_Flags	111	BACnetStatusFlags	R
Event_State	36	BACnetEventState	R
Reliability	103	BACnetReliability	R
Inactive_Text	46	CharacterString	R
Active_Text	4	CharacterString	R
Occupancy_Hold_Time	563	Unsigned	W
Allowed_Command	904	Enumerated	W
Buttons_States	905	Unsigned32	R
Buttons_Allowed_Command	927	Enumerated	W
Light_Hystereris	564	Unsigned	W
Light_Hystereris_Minimum	565	Unsigned	W
Light_Raw_Value	570	REAL	R
Light_Calibration_Measured_Value	571	REAL	R
Light_Calibration_Sensor_Value	572	REAL	R
Device_Serial_Number	573	OCTET STRING	R

20.1.1.1 Object_Identifier

Le numéro d'instance de l'objet est représenté par TCLL.

- « T » est le type d'objet suivant: 5 pour les détecteurs d'occupation.
- « C » représente le canal DALI 0, 1, 2 ou 3.
- « LL » est pour les objets détecteurs d'occupation, les numéros 00-31.

20.1.1.2 Object_Name
Le nom du détecteur d'occupation.

20.1.1.3 Object_Type
BINARY_INPUT (3).

20.1.1.4 Present_Value
L'état d'occupation actuel.

20.1.1.5 Inactive_Text
"Unoccupied".

20.1.1.6 Active_Text
"Occupied".

20.1.1.7 Occupancy_Hold_Time
Temps de maintien en secondes pour le détecteur.

Les valeurs valides sont comprises entre 1 et 2 540 secondes (42.3 minutes) avec un intervalle de 10 secondes.

20.1.1.8 Allowed_Command
Indique si l'état d'occupation de cet objet est utilisé ou non par le Room Light Control.
Au démarrage, la valeur est *OFF_ON_ALLOWED*.

Nom	Valeur	Description
OFF_ON_DISALLOWED	0	Les états inoccupé et occupé ne sont pas utilisés.
OFF_ALLOWED	1	Seulement l'état inoccupé est utilisé.
ON_ALLOWED	2	Seulement l'état occupé est utilisé.
OFF_ON_ALLOWED	3	Les états inoccupé et occupé sont utilisés.

20.1.1.9 Buttons_States
Indique l'état des instances de boutons du périphérique d'entrée DALI associé. Chaque état d'instance de bouton est représenté par un bit dans cette valeur non signée de 32 bits.

Par exemple, si seulement l'instance 2 est appuyée, la valeur est 4.

Pour l'instance de bouton configurée en tant que **bouton-poussoir**, la valeur du bit bascule à chaque fois que le bouton est appuyé brièvement.

Pour l'instance de bouton configurée comme **interrupteur**, la valeur du bit est 1 lorsque le bouton est enfoncé et 0 lorsque le bouton est relâché.

20.1.1.10 Buttons_Allowed_Command

Indique si les instances de boutons du périphérique d'entrée DALI associé peuvent générer des commandes.
Au démarrage, la valeur est *OFF_ON_ALLOWED*.

Nom	Valeur	Description
OFF_ON_DISALLOWED	0	Les commandes *Off* et *On* ne sont pas permises.
OFF_ALLOWED	1	Seulement les commandes *Off* sont permises.
ON_ALLOWED	2	Seulement les commandes *On* sont permises.
OFF_ON_ALLOWED	3	Les commandes *Off* et *On* sont permises.

Les commandes *Off* sont les commandes *Direct Value* avec une valeur de 0, *Off* et *Off / Down*. Ainsi que les commandes bascule *On / Off* et *Last Level / Off* lorsque la commande à générer est Off.

Les commandes *On* sont les commandes *Direct Value* avec une valeur supérieure à 0, *Max Level*, *Max Level / Up*, *Min Level*, *Min Level / Down*, *Recall Scene*, *Recall Scene / Up* et *Recall Scene / Down*. Ainsi que les commandes bascule *On / Off* et *Last Level / Off* lorsque la commande à générer n'est pas Off.

20.1.1.11 Light_Hystereris

Le Light_Hystereris de l'objet d'entrée analogique associé.

20.1.1.12 Light_Hystereris_Minimum

Le Light_Hystereris_Minimum de l'objet d'entrée analogique associé.

20.1.1.13 Light_Raw_Value

Le Light_Raw_Value de l'objet d'entrée analogique associé.

20.1.1.14 Light_Calibration_Measured_Value

Le Light_Calibration_Measured_Value de l'objet d'entrée analogique associé.

20.1.1.15 Light_Calibration_Sensor_Value

Le Light_Calibration_Sensor_Value de l'objet d'entrée analogique associé.

20.1.1.16 Device_Serial_Number

Le numéro de série DALI du périphérique d'entrée DALI.

21 Interface BACnet - Les objets d'entrée binaires - buttons

21.1 Les objets d'entrée binaires - buttons

Pour obtenir l'état du bouton de chaque instance de bouton individuelle, utilisez les objets d'entrée binaire.

21.1.1 Button

Liste des propriétés offertes pour ces objets.

Identifiant de propriété	ID de la propriété	Type des données de propriété	Code de conformité
Object_Identifier	75	BACnetObjectIdentifier	R
Object_Name	77	CharacterString	R
Object_Type	79	BACnetObjectType	R
Present_Value	85	Enumerated	W
Description	28	CharacterString	R
Status_Flags	111	BACnetStatusFlags	R
Event_State	36	BACnetEventState	R
Reliability	103	BACnetReliability	R
Inactive_Text	46	CharacterString	R
Active_Text	4	CharacterString	R
Buttons_Allowed_Command	927	Enumerated	W
Device_Serial_Number	573	OCTET STRING	R

21.1.1.1 Object_Identifier

Le numéro d'instance de l'objet est représenté par 3CLLII.

- « 3 » le préfixe est le numéro 3.
- « C » représente le canal DALI 0, 1, 2 ou 3.
- « LL » représente le périphérique DALI 00-31.
- « II » représente l'instance de bouton, numéros 00-31.

21.1.1.2 Object_Name

Le nom du bouton.

21.1.1.3 Object_Type

BINARY_INPUT (3).

21.1.1.4 Present_Value

L'état actuel du bouton.

Pour l'instance de bouton configurée en tant que **bouton-poussoir**, la valeur bascule à chaque fois que le bouton est appuyé brièvement.

Pour l'instance de bouton configurée comme **interrupteur**, la valeur est ACTIVE lorsque le bouton est enfoncé et INACTIVE lorsque le bouton est relâché.

21.1.1.5 Inactive_Text

"Inactive".

21.1.1.6 Active_Text

"Active".

21.1.1.7 Buttons_Allowed_Command

Indique si les instances de boutons du périphérique d'entrée DALI associé peuvent générer des commandes.
Au démarrage, la valeur est *OFF_ON_ALLOWED*.

Nom	Valeur	Description
OFF_ON_DISALLOWED	0	Les commandes *Off* et *On* ne sont pas permises.
OFF_ALLOWED	1	Seulement les commandes *Off* sont permises.
ON_ALLOWED	2	Seulement les commandes *On* sont permises.
OFF_ON_ALLOWED	3	Les commandes *Off* et *On* sont permises.

Les commandes *Off* sont les commandes *Direct Value* avec une valeur de 0, *Off* et *Off / Down*. Ainsi que les commandes bascule *On / Off* et *Last Level / Off* lorsque la commande à générer est Off.

Les commandes *On* sont les commandes *Direct Value* avec une valeur supérieure à 0, *Max Level*, *Max Level / Up*, *Min Level*, *Min Level / Down*, *Recall Scene*, *Recall Scene / Up* et *Recall Scene / Down*. Ainsi que les commandes bascule *On / Off* et *Last Level / Off* lorsque la commande à générer n'est pas Off.

21.1.1.8 Device_Serial_Number

Le numéro de série DALI du périphérique d'entrée DALI.

22 Interface BACnet - Multi-State Input Object - Les objets d'entrée multiétats - États de scène des groupes et des canaux

22.1 Les objets d'entrée multiétats - États de scène des groupes et des canaux

Pour obtenir les dernières scènes DALI pour les groupes et les canaux, utilisez les objets Multi-State Input.

22.1.1 Groupe et canal

Liste des propriétés offertes pour ces objets.

Identifiant de propriété	ID de la propriété	Type des données de propriété	Code de conformité
Object_Identifier	75	BACnetObjectIdentifier	R
Object_Name	77	CharacterString	R
Object_Type	79	BACnetObjectType	R
Present_Value	85	Unsigned	W
Description	28	CharacterString	R
Status_Flags	111	BACnetStatusFlags	R
Event_State	36	BACnetEventState	R
Out_Of_Service	81	BOOLEAN	W
Number_Of_States	74	Unsigned	R
State_Text	110	BACnetARRAY[N]of CharacterString	R

22.1.1.1 Object_Identifier

Le numéro d'instance de l'objet est identique à celui de l'objet de sortie analogique associé et est également représenté par TCLL.

- « T » est le type d'objet suivant: 0 pour les lampes DALI, 1 pour les groupes DALI et 2 pour les canaux DALI.
- « C » représente le canal DALI 0, 1, 2 ou 3.
- « LL » représente pour les objets lampes, les numéros 00-63, pour les objets groupes, les numéros 00-15 et pour les objets canaux, le numéro 00.

22.1.1.2 Object_Name

L'**Object_Name** de l'objet de sortie analogique associé se terminant par « Scene Feedback ».

22.1.1.3 Object_Type

MULTISTATE_INPUT (13).

22.1.1.4 Present_Value

Present_Value représente le dernier rappel de scène. Les valeurs disponibles sont décrites ci-dessous.

NO COMMAND: - Valeurs 1 pour la valeur initiale.

GO TO SCENE: - Valeurs 2 à 17 pour la commande DALI **GO TO SCENE** au groupe ou canal associé.

22.1.1.5 Description

La **Description** de l'objet de sortie analogique associé se terminant par « Scene Feedback ».

22.1.1.6 Status_Flags

Indique la « fiabilité » générale de l'objet.

22.1.1.7 Out_Of_Service

Cette propriété indique que le périphérique physique représenté par l'objet est hors service.

23 Interface BACnet - Les objets Loop - Room Light Control

23.1 Les objets Loop - Room Light Control

Pour contrôler les Room Light Control, utilisez les objets Loop. Visualisez les états et configurez les paramètres avec ces objets.

23.1.1 Room Light Control

Liste des propriétés offertes pour ces objets.

Identifiant de propriété	ID de la propriété	Type des données de propriété	Code de conformité
Object_Identifier	75	BACnetObjectIdentifier	R
Object_Name	77	CharacterString	R
Object_Type	79	BACnetObjectType	R
Present_Value	85	REAL	R
Description	28	CharacterString	R
Status_Flags	111	BACnetStatusFlags	R
Event_State	36	BACnetEventState	R
Reliability	103	BACnetReliability	R
Out_Of_Service	81	BOOLEAN	W
Output_Units	117	BACnetEngineeringUnits	R
Manipulated_Variable_Reference	60	BACnetObjectPropertyReference	R
Controlled_Variable_Reference	19	BACnetObjectPropertyReference	R
Controlled_Variable_Value	21	REAL	R
Controlled_Variable_Units	20	BACnetEngineeringUnits	R
Setpoint_Reference	109	BACnetSetpointReference	R
Setpoint	108	REAL	R
Action	2	BACnetAction	R
Priority_For_Writing	88	Unsigned(1..16)	W
Occupancy_Variable_Reference	537	BACnetObjectPropertyReference	R
Occupancy_Variable_Value	538	BOOLEAN	R
Mode	539	Unsigned	W
Hold_Time	540	Unsigned	W
Ignore_Time	541	Unsigned	W
Occupied_Level	542	REAL	W
Unoccupied_Level	543	REAL	W

Identifiant de propriété	ID de la propriété	Type des données de propriété	Code de conformité
Step_Value	544	REAL	W
Lamp_2_Offset	550	REAL	W
Lamp_2_Limit	551	REAL	W
Override	560	REAL	R
Auto_Mode	561	BACnetBinaryPV	R
Occupancy_State	562	BACnetBinaryPV	R
Manipulated_Variable_Value	574	REAL	R
Controlled_Variable_Value	575	REAL	R
Command	900	Unsigned	W
Setpoint_Occupied	901	REAL	W
Setpoint_Unoccupied	902	REAL	W
Deadband_Setpoint	903	REAL	W
Warning_Time	907	Unsigned	W
Warning_Command_Command	908	Unsigned	W
Warning_Command_Value	909	Unsigned	W
Occupied_Command_Command	910	Unsigned	W
Occupied_Command_Value	911	Unsigned	W
Unoccupied_Command_Command	912	Unsigned	W
Unoccupied_Command_Value	913	Unsigned	W
Minimum_Intensity	914	REAL	W
Maximum_Intensity	915	REAL	W
Daylight_Harvesting_Active	916	Unsigned	R
Occupied_Mode	917	Unsigned	W
Override_Timeout	918	Unsigned	W

Identifiant de propriété	ID de la propriété	Type des données de propriété	Code de conformité
Demand_Response_Value	919	REAL	W
Demand_Response_State	920	Unsigned	R
Occupied_Mode_Command_Enable	921	Unsigned	W
Override_Only_On_Exact_Output	931	Unsigned	W
Linked_Occupancy_Target_RLC_1	948	Unsigned	W
Linked_Occupancy_Target_RLC_2	949	Unsigned	W
Linked_Occupancy_Target_RLC_3	950	Unsigned	W
Linked_Occupancy_Target_RLC_4	951	Unsigned	W
Linked_Occupancy_Target_RLC_Mode_Mask	952	Unsigned	W
Profile_Occupied_Mode	954	Unsigned	W
Profile_Occupied_Mode_Name	955	CharacterString	R
Profile_Unoccupied_Mode	956	Unsigned	W
Profile_Unoccupied_Mode_Name	957	CharacterString	R
External_Occupancy_Timeout	958	Unsigned	W
External_Occupancy_1	959	Unsigned	W
External_Occupancy_2	960	Unsigned	W
External_Occupancy_3	961	Unsigned	W

Identifiant de propriété	ID de la propriété	Type des données de propriété	Code de conformité
External_Occupancy_4	962	Unsigned	W
External_Warning_Hold_1	963	Unsigned	W
External_Warning_Hold_2	964	Unsigned	W
External_Warning_Hold_3	965	Unsigned	W
External_Warning_Hold_4	966	Unsigned	W
External_Light_Level	999	REAL	W
Circadian_Active	9000	BACnetBinaryPV	R
Dynamic_Color_Recipe_Graph	9001	Unsigned	W
Dynamic_Color_Recipe_Graph_Name	9002	CharacterString	R
Dynamic_Color_Recipe_Graph_Enabled	9003	BACnetBinaryPV	W
Circadian_Point_1_Brightness	9010	REAL	W
Circadian_Point_2_Brightness	9011	REAL	W
Circadian_Point_3_Brightness	9012	REAL	W
Circadian_Point_4_Brightness	9013	REAL	W
Circadian_Point_5_Brightness	9014	REAL	W
Circadian_Point_6_Brightness	9015	REAL	W
Circadian_Point_7_Brightness	9016	REAL	W
Circadian_Point_8_Brightness	9017	REAL	W
Circadian_Point_1_Kelvin	9020	REAL	W

Identifiant de propriété	ID de la propriété	Type des données de propriété	Code de conformité
Circadian_Point_2_Kelvin	9021	REAL	W
Circadian_Point_3_Kelvin	9022	REAL	W
Circadian_Point_4_Kelvin	9023	REAL	W
Circadian_Point_5_Kelvin	9024	REAL	W
Circadian_Point_6_Kelvin	9025	REAL	W
Circadian_Point_7_Kelvin	9026	REAL	W
Circadian_Point_8_Kelvin	9027	REAL	W

23.1.1.1 Object_Identifier

Le numéro d'instance de l'objet est représenté par CRR.

- « C » représente le canal DALI 0, 1, 2 ou 3.
- « RR » est pour les Room Light Control, les numéros 00-15.

23.1.1.2 Object_Name

Le nom du Room Light Control.

23.1.1.3 Object_Type

LOOP (12).

23.1.1.4 Present_Value

L'intensité lumineuse en pourcentage pour le Room Light Control.

23.1.1.5 Description

A description of the Room Light Control.

23.1.1.6 Status_Flags

Indique la « fiabilité » générale de l'objet.

23.1.1.7 Reliability

Indique si le fonctionnement de du Room Light Control est fiable, la valeur de cette propriété est la suivante:

- NO_FAULT_DETECTED (0) - Aucune erreur n'a été détectée.

- OPEN_LOOP (4) - La valeur du détecteur de luminosité ne change pas lorsque la sortie du Room Light Control change.
- COMMUNICATION_FAILURE (12) - Les détecteurs ou les sorties sont hors ligne.
- UNRELIABLE_OTHER (7) - Une autre erreur a été signalée.

23.1.1.8 Out_Of_Service
Indique si l'algorithme que l'objet représenté est en service.

23.1.1.9 Output_Units
L'unité de Present_Value est le pourcentage (percent).

23.1.1.10 Manipulated_Variable_Reference
La sortie (Present_Value) de la boucle de régulation est écrite dans l'objet et la propriété désignés par cette propriété.

23.1.1.11 Controlled_Variable_Reference
Indique l'objet et la propriété du détecteur de luminosité.

23.1.1.12 Controlled_Variable_Value
La valeur actuelle du détecteur de luminosité.

23.1.1.13 Setpoint_Reference
Indique l'objet et la propriété de la consigne. Est toujours vide, indiquant que la consigne est contenue dans la propriété Setpoint.

23.1.1.14 Setpoint
La valeur de la consigne actuelle en luxe.

23.1.1.15 Action
L'action est DIRECT (0).

23.1.1.16 Priority_For_Writing
Cette propriété fournit une priorité à utiliser pour écrire dans Manipulated_Variable_Reference contrôlée par cet objet.

Les valeurs valides sont comprises entre 1 et 16.

23.1.1.17 Occupancy_Variable_Reference
Indique l'objet et la propriété du détecteur d'occupation.

23.1.1.18 Occupancy_Variable_Value
La valeur actuelle du détecteur d'e 'occupation.

23.1.1.19 Mode
Le mode actuel du Room Light Control.

Nom	Valeur	Description
Disabled	0	Le Room Light Control est désactivé
Enabled	1	Le Room Light Control est activé

23.1.1.20 Hold_Time

Le temps de maintien en secondes utilisé pour l'état d'occupation. L'état d'occupation reste à l'état occupé pendant le temps de maintien lorsque la valeur de Occupancy_Variable_Value change pour être inoccupée.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 2 400 secondes (40 minutes) avec un intervalle de 10 secondes.

23.1.1.21 Ignore_Time

Le temps d'ignorance en secondes utilisé pour l'état d'occupation. Une fois que l'état d'occupation passe à inoccupé, le temps d'ignorance est utilisé pour ignorer temporairement le changement occupé de la valeur Occupancy_Variable_Value.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 2 400 secondes (40 minutes) avec un intervalle de 10 secondes.

23.1.1.22 Occupied_Level

L'intensité lumineuse de sortie lors de l'entrée dans l'état occupé.

23.1.1.23 Unoccupied_Level

L'intensité lumineuse de sortie lors de l'entrée dans l'état inoccupé.

23.1.1.24 Step_Value

La valeur maximale en pourcentage que le Room Light Control peut modifier sa sortie par seconde, pendant le contrôle de la lumière constante.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 100 % avec un intervalle de 0,5 %.

23.1.1.25 Lamp_2_Offset

Le décalage entre la sortie primaire et la sortie secondaire.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 100 % avec un intervalle de 0,5 %.

23.1.1.26 Lamp_2_Limit

La valeur où la sortie secondaire devient la même que la sortie principale.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 100 % avec un intervalle de 0,5 %.

23.1.1.27 Override

La valeur de la dérogation de sortie en pourcentage (0 - 100 %). Lorsque la valeur est NaN, la dérogation est désactivée.

23.1.1.28 Auto_Mode
Inactive (0): le Room Light Control est actuellement en dérogation ou est désactivé.

Active (1): le Room Light Control est actuellement activé et n'est pas en dérogation.

23.1.1.29 Occupancy_State
Indique l'état d'occupation actuel.

Inactive (0): L'état d'occupation est inoccupé.

Active (1): L'état d'occupation est occupé.

23.1.1.30 Manipulated_Variable_Value
La valeur de la variable manipulée, utilisée en interne pour suivre une valeur correspondant à Manipulated_Variable_Reference.

23.1.1.31 Controlled_Variable_Value
La valeur de la variable contrôlée, utilisée en interne pour suivre une valeur correspondant à Controlled_Variable_Reference.

23.1.1.32 Command
Permets d'exécuter des commandes sur le Room Light Control.

23.1.1.32.1NO COMMAND (1)
Aucune commande n'est exécutée.

23.1.1.32.2START DEMAND RESPONSE (2)
Démarre la fonction DEMAND RESPONSE (power limit).

23.1.1.32.3STOP DEMAND RESPONSE (3)
Arrête la fonction DEMAND RESPONSE (power limit).

23.1.1.32.4START DAYLIGHT HARVESTING (4)
Démarre le contrôle de la lumière constante.

23.1.1.32.5STOP DAYLIGHT HARVESTING (5)
Arrête le contrôle de la lumière constante.

23.1.1.32.6START OVERRIDE (6)
Démarre la dérogation.

23.1.1.32.7STOP OVERRIDE (7)
Arrête la dérogation.

23.1.1.32.8ENABLE (8)
Active le Room Light Control.

23.1.1.32.9 DISABLE (9)

Désactive le Room Light Control.

23.1.1.32.10 OCCUPIED MODE COMMAND ENABLE NO COMMAND (10)

Désactive l'exécution des commandes liées au mode occupé.

23.1.1.32.11 OCCUPIED MODE COMMAND ENABLE UNOCCUPIED COMMAND (11)

Autorise uniquement l'exécution de la commande inoccupée.

23.1.1.32.12 OCCUPIED MODE COMMAND ENABLE OCCUPIED COMMAND (12)

Autorise uniquement l'exécution de la commande occupée.

23.1.1.32.13 OCCUPIED MODE COMMAND ENABLE ALL COMMAND (13)

Autorise l'exécution des commandes occupée et inoccupée.

23.1.1.32.14 OCCUPIED MODE COMMAND ENABLE WARNING COMMAND (14)

Autorise uniquement l'exécution de la commande warning.

23.1.1.32.15 OCCUPIED MODE COMMAND ENABLE ALL COMMAND WARNING (15)

Autorise l'exécution de la commande occupée et de la commande warning.

23.1.1.32.16 OCCUPIED MODE UNOCCUPIED (16)

Définit le mode occupé sur inoccupé.

23.1.1.32.17 OCCUPIED MODE OCCUPIED (17)

Définit le mode occupé sur occupé.

23.1.1.32.18 OCCUPIED MODE UNOCCUPIED UNOCCUPIED COMMAND (18)

Définit le mode occupé sur inoccupé et exécute la commande inoccupée.

23.1.1.32.19 OCCUPIED MODE OCCUPIED OCCUPIED COMMAND (19)

Définit le mode occupé sur occupé et exécute la commande occupée.

23.1.1.32.20 OCCUPIED MODE UNOCCUPIED NO COMMAND (20)

Définit le mode occupé sur inoccupé sans exécuter de commande de mode occupé.

23.1.1.32.21 OCCUPIED MODE OCCUPIED NO COMMAND (21)

Définit le mode occupé sur occupé sans exécuter de commande de mode occupé.

23.1.1.32.22 OCCUPIED MODE UNOCCUPIED WARNING COMMAND (22)

Définit le mode occupé sur inoccupé et exécute la commande warning.

23.1.1.32.23 START TEST MODE (23)

Démarre le mode test.

23.1.1.32.24 STOP TEST MODE (24)

Arrête le mode test.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

23.1.1.32.25 OCCUPANCY SENSORS ENABLE (25)
Active les capteurs d'occupation.

23.1.1.32.26 OCCUPANCY SENSORS DISABLE (26)
Désactive les capteurs d'occupation.

23.1.1.32.27 OCCUPANCY SENSORS DISABLE UNOCCUPIED (27)
Désactive les capteurs d'occupation avec comportement inoccupé.

23.1.1.32.28 OCCUPANCY SENSORS DISABLE OCCUPIED (28)
Désactive les capteurs d'occupation avec comportement occupé.

23.1.1.32.29 START CIRCADIAN (29)
Démarre la régulation circadienne.

23.1.1.32.30 STOP CIRCADIAN (30)
Arrête la régulation circadienne.

23.1.1.33 Setpoint_Occupied
Le point de consigne d'éclairement souhaité de la pièce lorsque l'état d'occupation est occupé.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 65 534 lux avec un intervalle de 1 lux.

23.1.1.34 Setpoint_Unoccupied
Le point de consigne d'éclairement de la pièce lorsque l'état d'occupation est inoccupé. Il est également possible d'utiliser une consigne relative à Setpoint_Occupied, pour cela un négatif est utilisé qui représentera un pourcentage à réduire par rapport à la valeur de Setpoint_Occupied.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 65 534 lux avec un intervalle de 1 lux. Lorsque le point de consigne relatif est utilisé, les valeurs valides sont comprises entre -100 et 0 % avec un intervalle de 1 %.

23.1.1.35 Deadband_Setpoint
La bande morte en luxe utilisée par la consigne actuelle.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 65 534 lux avec un intervalle de 1 lux.

23.1.1.36 Warning_Time
Le temps d'avertissement en secondes utilisé pour l'état d'occupation. La commande Warning_Command est exécutée avant la commande Unoccupied_Command qui est exécutée après le temps Warning_Time, lorsque la valeur de Occupancy_Variable_Value devient inoccupée.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 2 400 secondes (40 minutes) avec un intervalle de 10 secondes.

23.1.1.37 Warning_Command_Command, Occupied_Command_Command and Unoccupied_Command_Command

Nom	Valeur	Description
Disabled	0	La commande est désactivée.
Direct Value	1	Valeur de lumière directe.
Max Level	2	Rappele le niveau maximum.
Off	3	Fermer.
Min Level	4	Rappele le niveau minimum.
Recall Scene	5	Rappel de scène.
Start Daylight Harvesting	6	Démarre le contrôle de la lumière constante.
Stop Daylight Harvesting	7	Arrête le contrôle de la lumière constante.
Relinquish	8	Relâche la priorité.
Commanders	9	Exécute la logique commanders.
Start Circadian	10	Démarre la régulation circadienne.
Stop Circadian	11	Arrête la régulation circadienne.
Blink Warning	12	Les lumières s'éteignent brièvement et reviennent à leur niveau précédent. Destinée à la commande d'avertissement.

23.1.1.38 Warning_Command_Value, Occupied_Command_Value and Unoccupied_Command_Value

Nom	Plage de valeurs	Unité
Disabled	0	
Direct Value	0 - 100	Pourcentage
Max Level		
Off		
Min Level		
Recall Scene	0 - 15	Numéro de scène
Start Daylight Harvesting		
Stop Daylight Harvesting		
Relinquish		
Commanders	0 - 255	Spécifique fournisseur
Start Circadian		
Stop Circadian		
Blink Warning		

23.1.1.39 Minimum_Intensity

Intensité minimale de la sortie du Room Light Control.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 100 % avec un intervalle de 0,5 %.

23.1.1.40 Maximum_Intensity

Intensité maximale de la sortie Room Light Control.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 100 % avec un intervalle de 0,5 %.

23.1.1.41 Daylight_Harvesting_Active

Indique si le contrôle de la lumière constante est actuellement actif ou non.

Nom	Valeur	Description
Inactive	0	Le contrôle de la lumière constante est inactif.
Active	1	Le contrôle de la lumière constante est actif.

23.1.1.42 Occupied_Mode

Le mode d'occupation actuel.

Inoccupé (0) : Le Room Light Control est inoccupé.

Occupé (1) : Le Room Light Control est occupé.

23.1.1.43 Override_Timeout

Le délai d'attente de dérogation en secondes. La dérogation reste active pendant cette période.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 72 000 secondes (20 heures) avec un intervalle de 300 secondes.
Lorsque la valeur est zéro, cette fonctionnalité est désactivée.

L'attente de dérogation est automatiquement lancée lorsque la sortie d'un Room Light Control est modifiée à partir d'une autre source que le Room Light Control lui-même.
Par exemple, cela permet à un bouton DALI ou à une commande de groupe BACnet de remplacer temporairement la sortie.

Lorsque le délai d'attente de dérogation est actif, le contrôle de la lumière constante est suspendu. Lorsque le délai d'attente de dérogation expire, le contrôle de la lumière constante est réactivé et s'il est dans un état inoccupé, l'avertissement d'inoccupation et la commande inoccupée sont exécutés.

23.1.1.44 Demand_Response_Value

La réponse à la demande permet de limiter l'éclairement de la pièce. Une valeur négative réduit l'éclairement de la pièce de cette valeur en pourcentage. Une valeur positive augmente l'éclairement de la pièce de cette valeur en pourcentage. Lorsque le « daylight harvesting » est actif, le point de consigne est diminué ou augmenté de cette valeur en pourcentage.

Les valeurs valides sont comprises entre -100 et 100 pour cent avec un intervalle de 1 pour cent.

23.1.1.45 Demand_Response_State

L'état actuel de la réponse à la demande.

Inactif (0) : La réponse à la demande est inactive.

Actif (1) : La réponse à la demande est active.

23.1.1.46 Occupied_Mode_Command_Enable

Permet d'activer et de désactiver l'exécution de la commande d'occupation lorsque le mode occupé est modifié.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

Nom	Valeur	Description
NO_COMMAND	0	Aucune commande n'est exécutée.
UNOCCUPIED_COMMAND	1	Seule la commande Inoccupé est exécutée.
OCCUPIED_COMMAND	2	Seule la commande Occupé est exécutée.
ALL	3	Les commandes Inoccupé et Occupé sont exécutées.
WARNING_COMMAND	4	Seule la commande Warning est exécutée.
ALL_COMMAND_WARNING	5	Les commandes Occupé et Warning sont exécutées.

23.1.1.47 Override_Only_On_Exact_Output

Lorsque l'option est désactivée (0), toute commande qui atteint une sortie du Room Light Control démarre le Override Timeout, y compris les commandes qui atteignent la sortie uniquement par des lampes partagées avec d'autres groupes. Lorsqu'elle est activée (1), le Override Timeout démarre seulement pour les commandes envoyées directement à une sortie configurée; les commandes des autres groupes partageant les mêmes lampes arrêtent seulement la récolte de lumière naturelle. Elle est désactivée par défaut.

Valeur	Description
0	Désactivée. Toute commande atteignant une sortie, y compris par des lampes partagées, démarre le Override Timeout.
1	Activée. Seules les commandes envoyées directement à une sortie configurée démarrent le Override Timeout.

23.1.1.48 Linked_Occupancy_Target_RLC_1, Linked_Occupancy_Target_RLC_2, Linked_Occupancy_Target_RLC_3 et Linked_Occupancy_Target_RLC_4

L'occupation liée permet à ce contrôle d'éclairage de pièce de maintenir jusqu'à quatre autres contrôles d'éclairage de pièce lorsque son propre état d'occupation est occupé. Chaque propriété sélectionne un contrôle d'éclairage de pièce cible.

Valeur	Description
0	Aucun lien.
1 - 64	Le numéro du contrôle d'éclairage de pièce cible. Jusqu'à 64 sur le modèle DALION-4 et jusqu'à 16 sur le modèle DALION-1.

Un contrôle d'éclairage de pièce ne peut pas se lier à lui-même; une telle valeur est rejetée.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

23.1.1.49 Linked_Occupancy_Target_RLC_Mode_Mask

Sélectionne la façon dont chaque cible liée est maintenue. Le masque comporte un bit par cible liée. Une cible dont le bit est à 0 est maintenue en Warning Hold; une cible dont le bit est à 1 est maintenue dans l'état Occupé.

Cible liée	Valeur à ajouter au masque
Linked_Occupancy_Target_RLC_1	1
Linked_Occupancy_Target_RLC_2	2
Linked_Occupancy_Target_RLC_3	4
Linked_Occupancy_Target_RLC_4	8

Par exemple, un masque de 5 (1 + 4) maintient la première et la troisième cible dans l'état Occupé, tandis que la deuxième et la quatrième sont maintenues en Warning Hold. Un masque de 0 maintient toutes les cibles en Warning Hold.

23.1.1.50 Profile_Occupied_Mode et Profile_Unoccupied_Mode

Un profil de contrôle d'éclairage de pièce est un ensemble partagé et nommé de paramètres de comportement (commandes d'occupation, temps de maintien, d'ignorance et d'avertissement, et paramètres de récupération de la lumière du jour) qu'un contrôle d'éclairage de pièce peut suivre au lieu de ses propres paramètres. Jusqu'à 32 profils sont partagés par tous les contrôles d'éclairage de pièce.

Un contrôle d'éclairage de pièce peut suivre un profil lorsque son mode occupé est occupé (Profile_Occupied_Mode) et un autre lorsqu'il est inoccupé (Profile_Unoccupied_Mode).

Valeur	Description
0	Profile_Occupied_Mode : aucun profil, le contrôle d'éclairage de pièce utilise ses propres paramètres. Profile_Unoccupied_Mode : utilise le même profil que Profile_Occupied_Mode.
1 - 32	Le numéro du profil.

23.1.1.51 Profile_Occupied_Mode_Name et Profile_Unoccupied_Mode_Name

Le nom du profil assigné respectivement par Profile_Occupied_Mode et Profile_Unoccupied_Mode. La valeur est une chaîne vide lorsqu'aucun profil n'est assigné.

23.1.1.52 External_Occupancy_Timeout

Le délai d'expiration automatique, en minutes, des emplacements External_Occupancy et External_Warning_Hold. Un système doit réaffirmer son emplacement dans ce délai, sinon l'emplacement s'efface de lui-même.

Lorsque la valeur est zéro, le délai est désactivé et les emplacements restent réglés jusqu'à leur effacement.

23.1.1.53 External_Occupancy_1, External_Occupancy_2, External_Occupancy_3 et External_Occupancy_4

Quatre emplacements d'écriture d'occupation externe permettent à des systèmes externes de signaler l'occupation au contrôle d'éclairage de pièce par BACnet. Chaque système externe possède un emplacement, de sorte que les emplacements ne s'écrasent pas mutuellement.

Valeur	Description
0	L'emplacement ne signale pas d'occupation.
1	L'emplacement signale l'occupation.

Le contrôle d'éclairage de pièce est maintenu occupé tant qu'un emplacement est réglé.

23.1.1.54 External_Warning_Hold_1, External_Warning_Hold_2, External_Warning_Hold_3 et External_Warning_Hold_4

Quatre emplacements d'écriture de maintien d'avertissement externe permettent à des systèmes externes de maintenir le contrôle d'éclairage de pièce par BACnet. Chaque système externe possède un emplacement, de sorte que les emplacements ne s'écrasent pas mutuellement.

Valeur	Description
0	L'emplacement ne maintient pas.
1	L'emplacement maintient le contrôle d'éclairage de pièce.

Le contrôle d'éclairage de pièce reste maintenu tant qu'un emplacement est réglé.

23.1.1.55 External_Light_Level

Le niveau de lumière du contrôle d'éclairage de pièce en lux, écrit par BACnet pour le contrôle de la lumière constante au lieu d'utiliser un détecteur de lumière DALI. Tant qu'elle est réglée, la valeur remplace les détecteurs de lumière.

La valeur expire avec le délai External_Occupancy_Timeout, où un système doit réécrire la valeur dans ce délai, sinon elle s'efface d'elle-même. Lorsque le délai est zéro, la valeur reste réglée jusqu'à son effacement.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 65 534 lux. L'écriture d'une valeur négative efface le niveau de lumière externe et les détecteurs de lumière DALI s'appliquent de nouveau. La propriété se lit -1,0 lorsqu'aucun niveau de lumière externe n'est réglé.

23.1.1.56 Circadian_Active

Indique si le contrôle du rythme circadien est actuellement actif pour le contrôle d'éclairage de pièce.

Inactif (0) : le contrôle du rythme circadien n'est pas actif.

Actif (1) : le contrôle du rythme circadien est actif.

23.1.1.57 Dynamic_Color_Recipe_Graph

Sélectionne le graphique de recette de couleur dynamique suivi par le contrôle d'éclairage de pièce.

Valeur	Description
0	Aucun graphique.
1 - 16	Le numéro du graphique de recette de couleur dynamique. Jusqu'à 16 sur le modèle DALION-4 et jusqu'à 4 sur le modèle DALION-1.

23.1.1.58 Dynamic_Color_Recipe_Graph_Name

Le nom du graphique sélectionné par Dynamic_Color_Recipe_Graph. La valeur est une chaîne vide lorsqu'aucun graphique n'est assigné.

23.1.1.59 Dynamic_Color_Recipe_Graph_Enabled

Active ou désactive le graphique sélectionné par Dynamic_Color_Recipe_Graph. Comme l'état d'activation appartient au graphique, cela affecte tous les contrôles d'éclairage de pièce qui utilisent le même graphique.

Inactif (0) : le graphique est désactivé.

Actif (1) : le graphique est activé.

L'écriture de cette propriété est refusée lorsqu'aucun graphique n'est assigné au contrôle d'éclairage de pièce.

23.1.1.60 Circadian_Point_1_Brightness à Circadian_Point_8_Brightness

Lisent ou écrivent l'intensité des huit points de support du graphique sélectionné par Dynamic_Color_Recipe_Graph. Comme les points de support appartiennent au graphique, leur écriture affecte tous les contrôles d'éclairage de pièce qui utilisent le même graphique.

La valeur est un pourcentage de 0 à 100, par pas de 0,5 %.

Un point de support masqué (inutilisé) est lu comme NaN. La propriété est également lue comme NaN lorsqu'aucun graphique n'est assigné au contrôle d'éclairage de pièce. L'écriture de NaN ou d'une valeur négative masque le point de support.

L'écriture d'une valeur supérieure à 100 est refusée. L'écriture est refusée lorsqu'aucun graphique n'est assigné au contrôle d'éclairage de pièce.

23.1.1.61 Circadian_Point_1_Kelvin à Circadian_Point_8_Kelvin

Lisent ou écrivent la température de couleur, en Kelvin, des huit points de support du graphique sélectionné par Dynamic_Color_Recipe_Graph. Comme les points de support appartiennent au graphique, leur écriture affecte tous les contrôles d'éclairage de pièce qui utilisent le même graphique.

Un point de support masqué (inutilisé) est lu comme NaN. La propriété est également lue comme NaN lorsqu'aucun graphique n'est assigné au contrôle d'éclairage de pièce, ou lorsque le graphique n'est pas un graphique de température de couleur. L'écriture de NaN ou d'une valeur négative masque le point de support.

L’écriture est refusée lorsque la valeur se situe en dehors de la plage de température de couleur valide, lorsque le graphique n’est pas un graphique de température de couleur, ou lorsqu’aucun graphique n’est assigné au contrôle d’éclairage de pièce.

Les propriétés Circadian_Active, Dynamic_Color_Recipe_Graph, Dynamic_Color_Recipe_Graph_Name, Dynamic_Color_Recipe_Graph_Enabled, Circadian_Point_1_Brightness à Circadian_Point_8_Brightness et Circadian_Point_1_Kelvin à Circadian_Point_8_Kelvin ne sont disponibles que lorsque la prise en charge du rythme circadien est activée.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

24 Interface BACnet - Les objets de valeur analogique - lampe, groupe et canal

24.1 Les objets de valeur analogique - lampe, groupe et canal

Certains paramètres de lampe, de groupe et de canal sont également disponibles via ces objets. Ces valeurs sont également accessibles via les propriétés propriétaires de l'objet de sortie analogique associé.

24.1.1 Lampe, groupe et canal

Liste des propriétés offertes pour ces objets.

Identifiant de propriété	ID de la propriété	Type des données de propriété	Code de conformité
Object_Identifier	75	BACnetObjectIdentifier	R
Object_Name	77	CharacterString	R
Object_Type	79	BACnetObjectType	R
Present_Value	85	REAL	R
Description	28	CharacterString	R
Status_Flags	111	BACnetStatusFlags	R
Event_State	36	BACnetEventState	R
Reliability	103	BACnetReliability	R
Out_Of_Service	81	BOOLEAN	W
Units	117	BACnetEngineeringUnits	R
Min_Pres_Value	69	REAL	R
Max_Pres_Value	65	REAL	R
Resolution	106	REAL	R

24.1.1.1 Object_Identifier

Le numéro d'instance de l'objet est représenté par 1TCLLII.

- « 1 » le préfixe est le numéro 1.
- « T » est le type d'objet suivant: 0 pour les lampes DALI, 1 pour les groupes DALI et 2 pour les canaux DALI.
- « C » représente le canal DALI 0, 1, 2 ou 3.
- « LL » est pour les objets lampes, les numéros 00-63, pour les objets groupes, les numéros 00-15 et pour les objets canaux, le numéro 00.

- « II » représente le paramètre, numéros 00-99.

Numéro	Nom
00	Colour_Temp
01	Colour_XYC_X
02	Colour_XYC_Y
03	Colour_TC_TC

24.1.1.2 Object_Name

Le nom du paramètre avec le nom du Analog Output comme préfixe.

24.1.1.3 Object_Type

ANALOG VALUE (2).

24.1.1.4 Present_Value

La valeur du paramètre.

24.1.1.4.1 Colour_Temp

La température de couleur en Kelvin (K).

Même valeur que la propriété **Colour_Temp** de l'objet de sortie analogique associé.

24.1.1.4.2 Colour_XYC_X

La coordonnée x pour la xy-Coordinate.

Même valeur que la propriété **Colour_XYC_X** de l'objet de sortie analogique associé.

24.1.1.4.3 Colour_XYC_Y

La coordonnée y pour la xy-Coordinate.

Même valeur que la propriété **Colour_XYC_Y** de l'objet de sortie analogique associé.

24.1.1.4.4 Colour_TC_TC

La température de couleur en 1 Mirek.

Même valeur que la propriété **Colour_TC_TC** de l'objet de sortie analogique associé.

24.1.1.5 Description

Une description de l'objet.

24.1.1.6 Status_Flags

Indique la « fiabilité » générale de l'objet.

24.1.1.7 Reliability

Indique si le fonctionnement de la sortie DALI est fiable, la valeur de cette propriété est la suivante:

- NO_FAULT_DETECTED (0) - Aucune erreur n'a été détectée.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

24.1.1.8 Out_Of_Service

Indique si l'algorithme que l'objet représenté est en service.

24.1.1.9 Units, Min_Pres_Value, Max_Pres_Value, Resolution

Units, Min_Pres_Value, Max_Pres_Value et Resolution pour le Present_Value.

Nom	**Units**	**Min_Pres_Value**	**Max_Pres_Value**	**Resolution**
Colour_Temp	degrees-kelvin	15.26	1000000	REAL EPSILON
Colour_XYC_X	no-units	0	65534	1
Colour_XYC_Y	no-units	0	65534	1
Colour_TC_TC	no-units	1	65534	1

Pour Colour_Temp, les propriétés Min_Pres_Value et Max_Pres_Value représentent respectivement la température la plus chaude et la plus froide physiquement possible de la lampe assignée.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

25 Interface BACnet - Les objets de valeur analogique - Périphérique d'entrée

25.1 Les objets de valeur analogique - Périphérique d'entrée

Certains paramètres de périphérique d'entrée DALI sont également disponibles via ces objets. Ces valeurs sont également accessibles via les propriétés propriétaires de l'objet d'entrée binaire associé.

25.1.1 Périphérique d'entrée

Liste des propriétés offertes pour ces objets.

Identifiant de propriété	ID de la propriété	Type des données de propriété	Code de conformité
Object_Identifier	75	BACnetObjectIdentifier	R
Object_Name	77	CharacterString	R
Object_Type	79	BACnetObjectType	R
Present_Value	85	REAL	R
Description	28	CharacterString	R
Status_Flags	111	BACnetStatusFlags	R
Event_State	36	BACnetEventState	R
Reliability	103	BACnetReliability	R
Out_Of_Service	81	BOOLEAN	W
Units	117	BACnetEngineeringUnits	R
Min_Pres_Value	69	REAL	R
Max_Pres_Value	65	REAL	R
Resolution	106	REAL	R

25.1.1.1 Object_Identifier

Le numéro d'instance de l'objet est représenté par 5CLLII.

- « 5 » le préfixe est le numéro 5.
- « C » représente le canal DALI 0, 1, 2 ou 3.
- « LL » est le périphérique d'entrée DALI, numéros 00-31.
- « II » représente le paramètre, numéros 00-99.

Numéro	Nom
00	Allowed_Command
01	Buttons_Allowed_Command
02	Occupancy_Hold_Time
03	Light_Hystereris
04	Light_Hystereris_Minimum
05	Light_Raw_Value
06	Light_Calibration_Measured_Value
07	Light_Calibration_Sensor_Value

25.1.1.2 Object_Name

Le nom du paramètre avec le nom du Binary Input comme préfixe.

25.1.1.3 Object_Type

ANALOG VALUE (2).

25.1.1.4 Present_Value

La valeur du paramètre.

25.1.1.4.1 Allowed_Command

Même valeur que la propriété **Allowed_Command** de l'objet d'entrée binaire associé.

25.1.1.4.2 Buttons_Allowed_Command

Même valeur que la propriété **Buttons_Allowed_Command** de l'objet d'entrée binaire associé.

25.1.1.4.3 Occupancy_Hold_Time

Même valeur que la propriété **Occupancy_Hold_Time** de l'objet d'entrée binaire associé.

25.1.1.4.4 Light_Hystereris

Même valeur que la propriété **Light_Hystereris** de l'objet d'entrée binaire associé.

25.1.1.4.5 Light_Hystereris_Minimum

Même valeur que la propriété **Light_Hystereris_Minimum** de l'objet d'entrée binaire associé.

25.1.1.4.6 Light_Raw_Value

Même valeur que la propriété **Light_Raw_Value** de l'objet d'entrée binaire associé.

25.1.1.4.7 Light_Calibration_Measured_Value

Même valeur que la propriété **Light_Calibration_Measured_Value** de l'objet d'entrée binaire associé.

25.1.1.4.8 Light_Calibration_Sensor_Value

Même valeur que la propriété **Light_Calibration_Sensor_Value** de l'objet d'entrée binaire associé.

25.1.1.5 Description

Une description de l'objet.

25.1.1.6 Status_Flags

Indique la « fiabilité » générale de l'objet.

25.1.1.7 Reliability

Indique si le fonctionnement est fiable, la valeur de cette propriété est la suivante:

- NO_FAULT_DETECTED (0) - Aucune erreur n'a été détectée.

25.1.1.8 Out_Of_Service

Indique si l'algorithme que l'objet représenté est en service.

25.1.1.9 Units, Min_Pres_Value, Max_Pres_Value, Resolution

Units, Min_Pres_Value, Max_Pres_Value et Resolution pour le Present_Value.

Nom	Units	Min_Pres_Value	Max_Pres_Value	Resolution
Allowed_Command	no-units	0	3	1
Buttons_Allowed_Command	no-units	0	3	1
Occupancy_Hold_Time	seconds	1	2540	1
Light_Hystereris	percent	0	25	1
Light_Hystereris_Minimum	no-units	0	255	1
Light_Raw_Value	no-units	0		1
Light_Calibration_Measured_Value	luxes	0		1
Light_Calibration_Sensor_Value	no-units	0		1

26 Interface BACnet - Les objets de valeur analogique - Room Light Control

26.1 Les objets de valeur analogique - Room Light Control

Certains paramètres de Room Light Control sont également disponibles via ces objets. Ces valeurs sont également disponibles via les propriétés propriétaires de l'objet Loop associé.

26.1.1 Room Light Control

Liste des propriétés offertes pour ces objets.

Identifiant de propriété	ID de la propriété	Type des données de propriété	Code de conformité
Object_Identifier	75	BACnetObjectIdentifier	R
Object_Name	77	CharacterString	R
Object_Type	79	BACnetObjectType	R
Present_Value	85	REAL	R
Description	28	CharacterString	R
Status_Flags	111	BACnetStatusFlags	R
Event_State	36	BACnetEventState	R
Reliability	103	BACnetReliability	R
Out_Of_Service	81	BOOLEAN	W
Units	117	BACnetEngineeringUnits	R
Min_Pres_Value	69	REAL	R
Max_Pres_Value	65	REAL	R
Resolution	106	REAL	R

26.1.1.1 Object_Identifier

Le numéro d'instance de l'objet est représenté par 9CRRII.

- « 9 » le préfixe est le chiffre 9.
- « C » représente le canal DALI 0, 1, 2 ou 3.
- « RR » est pour les Room Light Control, les numéros 00-15.
- "II" représente le paramètre, numéros 00-99.

Nombre	Nom
00	Value
01	Controlled_Variable_Value
02	Setpoint
03	Hold_Time
04	Ignore_Time
05	Occupied_Level
06	Unoccupied_Level
07	Step_Value
08	Lamp_2_Offset
09	Lamp_2_Limit
10	Override
11	Setpoint_Occupied
12	Setpoint_Unoccupied
13	Deadband_Setpoint
14	Warning_Time
15	Warning_Command_Value
16	Occupied_Command_Value
17	Unoccupied_Command_Value
18	Minimum_Intensity
19	Maximum_Intensity
20	Override_Timeout
21	Demand_Response_Value

26.1.1.2 Object_Name

Le nom du paramètre avec le nom du Room Light Control comme préfixe.

26.1.1.3 Object_Type

ANALOG VALUE (2).

26.1.1.4 Present_Value

La valeur du paramètre.

26.1.1.4.1 Value

L'intensité lumineuse en pourcentage pour le Room Light Control.

Même valeur que la propriété Present_Value de l'objet Loop associé.

26.1.1.4.2 Controlled_Variable_Value

La valeur actuelle du détecteur de luminosité.

Même valeur que la propriété Controlled_Variable_Value de l'objet Loop associé.

26.1.1.4.3 Setpoint

La valeur de la consigne actuelle en luxe.

Même valeur que la propriété Setpoint de l'objet Loop associé.

26.1.1.4.4 Hold_Time

Le temps de maintien en secondes utilisé pour l'état d'occupation. L'état d'occupation reste à l'état occupé pendant le temps de maintien lorsque la valeur de Occupancy_Variable_Value change pour être inoccupée.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 2 400 secondes (40 minutes) avec un intervalle de 10 secondes.

Même valeur que la propriété Hold_Time de l'objet Loop associé.

26.1.1.4.5 Ignore_Time

Le temps d'ignorance en secondes utilisé pour l'état d'occupation. Une fois que l'état d'occupation passe à inoccupé, le temps d'ignorance est utilisé pour ignorer temporairement le changement occupé de la valeur Occupancy_Variable_Value.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 2 400 secondes (40 minutes) avec un intervalle de 10 secondes.

Même valeur que la propriété PrIgnore_Timeesent_Value de l'objet Loop associé.

26.1.1.4.6 Occupied_Level

L'intensité lumineuse de sortie lors de l'entrée dans l'état occupé.

Même valeur que la propriété Occupied_Level de l'objet Loop associé.

26.1.1.4.7 Unoccupied_Level

L'intensité lumineuse de sortie lors de l'entrée dans l'état inoccupé.

Même valeur que la propriété Unoccupied_Level de l'objet Loop associé.

26.1.1.4.8 Step_Value

La valeur maximale en pourcentage que le Room Light Control peut modifier sa sortie par seconde, pendant le contrôle de la lumière constante.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 100 % avec un intervalle de 0,5 %.

Même valeur que la propriété Step_Value de l'objet Loop associé.

26.1.1.4.9 Lamp_2_Offset

Le décalage entre la sortie primaire et la sortie secondaire.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 100 % avec un intervalle de 0,5 %.

Même valeur que la propriété Lamp_2_Offset de l'objet Loop associé.

26.1.1.4.10 Lamp_2_Limit

La valeur où la sortie secondaire devient la même que la sortie principale.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 100 % avec un intervalle de 0,5 %.

Même valeur que la propriété Lamp_2_Limit de l'objet Loop associé.

26.1.1.4.11 Override

La valeur de la dérogation de sortie en pourcentage (0 - 100 %). Lorsque la valeur est NaN, la dérogation est désactivée.

Même valeur que la propriété Override de l'objet Loop associé.

26.1.1.4.12 Setpoint_Occupied

Le point de consigne d'éclairement souhaité de la pièce lorsque l'état d'occupation est occupé.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 65 534 lux avec un intervalle de 1 lux.

Même valeur que la propriété Setpoint_Occupied de l'objet Loop associé.

26.1.1.4.13 Setpoint_Unoccupied

Le point de consigne d'éclairement de la pièce lorsque l'état d'occupation est inoccupé. Il est également possible d'utiliser une consigne relative à Setpoint_Occupied, pour cela un négatif est utilisé qui représentera un pourcentage à réduire par rapport à la valeur de Setpoint_Occupied.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 65 534 lux avec un intervalle de 1 lux. Lorsque le point de consigne relatif est utilisé, les valeurs valides sont comprises entre -100 et 0 % avec un intervalle de 1 %.

Même valeur que la propriété Setpoint_Unoccupied de l'objet Loop associé.

26.1.1.4.14 Deadband_Setpoint

La bande morte en luxe utilisée par la consigne actuelle.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 65 534 lux avec un intervalle de 1 lux.

Même valeur que la propriété Deadband_Setpoint de l'objet Loop associé.

26.1.1.4.15 Warning_Time

Le temps d'avertissement en secondes utilisé pour l'état d'occupation. La commande Warning_Command est exécutée avant la commande Unoccupied_Command qui est exécutée après le temps Warning_Time, lorsque la valeur de Occupancy_Variable_Value devient inoccupée.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 2 400 secondes (40 minutes) avec un intervalle de 10 secondes.

Même valeur que la propriété Warning_Time de l'objet Loop associé.

26.1.1.4.16 Warning_Command_Value, Occupied_Command_Value, Unoccupied_Command_Value

Nom	Plage de valeurs	Unité
Disabled	0	
Direct Value	0 - 100	Pourcentage
Max Level		
Off		
Min Level		
Recall Scene	0 - 15	Numéro de scène
Start Daylight Harvesting		
Stop Daylight Harvesting		
Relinquish		

Même valeur que la propriété Warning_Command_Value, Occupied_Command_Value, Unoccupied_Command_Value de l'objet Loop associé.

26.1.1.4.17 Minimum_Intensity

Intensité minimale de la sortie du Room Light Control.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 100 % avec un intervalle de 0,5 %.

Même valeur que la propriété Minimum_Intensity de l'objet Loop associé.

26.1.1.4.18 Maximum_Intensity

Intensité maximale de la sortie Room Light Control.

Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 100 % avec un intervalle de 0,5 %.

Même valeur que la propriété Maximum_Intensity de l'objet Loop associé.

26.1.1.4.19 Override_Timeout

Le délai d'attente de dérogation en secondes utilisé en cas d'inoccupation. La dérogation reste active pendant ce temps, avant de revenir à l'état inoccupé. Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 72 000 secondes (20 heures) avec un intervalle de 300 secondes.

Même valeur que la propriété Override_Timeout de l'objet Loop associé.

26.1.1.4.20 Demand_Response_Value

La réponse à la demande permet de limiter l'éclairement de la pièce. Une valeur négative réduit l'éclairement de la pièce de cette valeur en pourcentage. Une valeur positive augmente l'éclairement de

la pièce de cette valeur en pourcentage. Lorsque le « daylight harvesting » est actif, le point de consigne est diminué ou augmenté de cette valeur en pourcentage.

Les valeurs valides sont comprises entre -100 et 100 pour cent avec un intervalle de 1 pour cent.

Même valeur que la propriété Demand_Response_Value de l'objet Loop associé.

26.1.1.5 Description

Une description de l'objet.

26.1.1.6 Status_Flags

Indique la « fiabilité » générale de l'objet.

26.1.1.7 Reliability

Indique si le fonctionnement de la sortie DALI est fiable, la valeur de cette propriété est la suivante:

- NO_FAULT_DETECTED (0) - Aucune erreur n'a été détectée.

26.1.1.8 Out_Of_Service

Indique si l'algorithme que l'objet représenté est en service.

26.1.1.9 Units, Min_Pres_Value, Max_Pres_Value, Resolution

Units, Min_Pres_Value, Max_Pres_Value et Resolution pour le Present_Value.

Nom	Units	Min_Pres_Value	Max_Pres_Value	Resolution
Value	no-units	0	REAL MAXIMUM	REAL EPSILON
Controlled_Variable_Value	no-units	0	REAL MAXIMUM	REAL EPSILON
Setpoint	no-units	0	REAL MAXIMUM	REAL EPSILON
Hold_Time	seconds	0	2400	10
Ignore_Time	seconds	0	2400	10
Occupied_Level	no-units	0	REAL MAXIMUM	REAL EPSILON
Unoccupied_Level	no-units	0	REAL MAXIMUM	REAL EPSILON
Step_Value	percent	0	100	0.5
Lamp_2_Offset	percent	0	100	0.5
Lamp_2_Limit	percent	0	100	0.5
Override	percent	0	1	REAL EPSILON
Setpoint_Occupied	luxes	0	65534	1
Setpoint_Unoccupied	no-units	-100	65534	1
Deadband_Setpoint	luxes	0	65534	1
Warning_Time	seconds	0	2400	10
Warning_Command_Value	no-units	0	255	1
Occupied_Command_Value	no-units	0	255	1
Unoccupied_Command_Value	no-units	0	255	1
Minimum_Intensity	percent	0	100	0.5
Maximum_Intensity	percent	0	100	0.5
Override_Timeout	seconds	0	72000	300
Demand_Response_Value	percent	-100	100	1

27 Interface BACnet - Les objets de valeur multiétats - Valeur des lampes, groupes et canaux

27.1 Les objets de valeur multiétats - Valeur des lampes, groupes et canaux

Certains paramètres de lampes, groupes et canaux sont également disponibles via ces objets. Ces valeurs sont également disponibles via les valeurs de l'objet Analog Output associé.

Étend donné que la valeur Present_Value d'un Multi-State Value commence à un (1), consultez la section Present_Value car les valeurs de cet objet peuvent être différentes des valeurs de propriétés associées de l'objet Analog Output.

27.1.1 Lampe, groupe et canal

Liste des propriétés offertes pour ces objets.

Identifiant de propriété	ID de la propriété	Type des données de propriété	Code de conformité
Object_Identifier	75	BACnetObjectIdentifier	R
Object_Name	77	CharacterString	R
Object_Type	79	BACnetObjectType	R
Present_Value	85	Unsigned	W
Description	28	CharacterString	W
Status_Flags	111	BACnetStatusFlags	R
Event_State	36	BACnetEventState	R
Out_Of_Service	81	BOOLEAN	R
Number_Of_States	74	Unsigned	R
State_Text	110	BACnetARRAY[N]of CharacterString	R

27.1.1.1 Object_Identifier

Le numéro d'instance de l'objet est représenté par TCLLII.

- « T » est le type d'objet suivant: 0 pour les lampes DALI, 1 pour les groupes DALI et 2 pour les canaux DALI.
- « C » représente le canal DALI 0, 1, 2 ou 3.
- « LL » est pour les objets lampes, les numéros 00-63, pour les objets groupes, les numéros 00-15 et pour les objets canaux, le numéro 00.
- "II" représente le paramètre, numéros 00-99.

Nombre	Nom
00	Reliability

27.1.1.2 Object_Name

Le nom du paramètre avec le nom du Analog Output comme préfixe.

27.1.1.3 Object_Type

MULTISTATE_VALUE (19).

27.1.1.4 Present_Value

La valeur du paramètre.

27.1.1.4.1 Reliability

Le « reliability » actuel de la lampe, du groupe ou du canal.

Représente la valeur de la propriété Reliability de l'objet Analog Output associé.

Nom	Valeur	Description
NO_FAULT_DETECTED	1	Aucune erreur n'a été détectée
NO_OUTPUT	7	Aucun périphérique DALI n'est connecté à l'objet
UNRELIABLE_OTHER	8	Une erreur a été signalée par la lampe DALI
COMMUNICATION_FAILURE	13	Le périphérique DALI est hors ligne

27.1.1.5 Description

Description de l'objet Analog Output associé.

L'écriture de cette valeur met à jour le nom de l'objet Analog Output associé.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

28 Interface BACnet - Les objets de valeur multiétats - Room Light Control

28.1 Les objets de valeur multiétats - Room Light Control

Certains paramètres de Room Light Control sont également disponibles via ces objets. Ces valeurs sont également disponibles via les valeurs de l'objet Loop associé.

Étend donné que la valeur Present_Value d'un Multi-State Value commence à un (1), consultez la section Present_Value car les valeurs de cet objet peuvent être différentes des valeurs de propriétés associées de l'objet Loop.

28.1.1 Room Light Control

Liste des propriétés offertes pour ces objets.

Identifiant de propriété	ID de la propriété	Type des données de propriété	Code de conformité
Object_Identifier	75	BACnetObjectIdentifier	R
Object_Name	77	CharacterString	R
Object_Type	79	BACnetObjectType	R
Present_Value	85	Unsigned	W
Status_Flags	111	BACnetStatusFlags	R
Event_State	36	BACnetEventState	R
Out_Of_Service	81	BOOLEAN	W
Number_Of_States	74	Unsigned	R
State_Text	110	BACnetARRAY[N]of CharacterString	R

28.1.1.1 Object_Identifier

Le numéro d'instance de l'objet est représenté par 9CRRII.

- « 9 » le préfixe est le chiffre 9.
- « C » représente le canal DALI 0, 1, 2 ou 3.
- « RR » est pour les Room Light Control, les numéros 00-15.
- "II" représente le paramètre, numéros 00-99.

Nombre	Nom
00	Mode
01	Auto_Mode
02	Occupancy_State
03	Command
04	Warning_Command_Command
05	Occupied_Command_Command
06	Unoccupied_Command_Command
07	Daylight_Harvesting_Active
08	Occupied_Mode
09	Demand_Response_State
10	Occupied_Mode_Command_Enable

28.1.1.2 Object_Name

Le nom du paramètre avec le nom du Room Light Control comme préfixe.

28.1.1.3 Object_Type

MULTISTATE_VALUE (19).

28.1.1.4 Present_Value

La valeur du paramètre.

28.1.1.4.1 Mode

Le mode actuel du Room Light Control.

Représente la valeur de la propriété Mode de l'objet Loop associé.

Nom	Valeur	Description
Disabled	1	Le Room Light Control est désactivé
Enabled	2	Le Room Light Control est activé

28.1.1.5 Auto_Mode

Représente la valeur de la propriété Auto_Mode de l'objet Loop associé.

Inactive (1): le Room Light Control est actuellement en dérogation ou est désactivé.

Active (2): le Room Light Control est actuellement activé et n'est pas en dérogation.

28.1.1.6 Occupancy_State

Indique l'état d'occupation actuel.

Représente la valeur de la propriété Occupancy_State de l'objet Loop associé.

Inactive (1): L’état d’occupation est inoccupé.

Active (2): L’état d’occupation est occupé.

28.1.1.7 Command

Permets d’exécuter des commandes sur le Room Light Control.

Représente la valeur de la propriété Command de l’objet Loop associé.

28.1.1.7.1 NO COMMAND (1)

Aucune commande n’est exécutée.

28.1.1.7.2 START DEMAND RESPONSE (2)

Démarre la réponse à la demande.

28.1.1.7.3 STOP DEMAND RESPONSE (3)

Arrête la réponse à la demande.

28.1.1.7.4 START DAYLIGHT HARVESTING (4)

Démarre le contrôle de la lumière constante.

28.1.1.7.5 STOP DAYLIGHT HARVESTING (5)

Arrête le contrôle de la lumière constante.

28.1.1.7.6 START OVERRIDE (6)

Démarre la dérogation.

28.1.1.7.7 STOP OVERRIDE (7)

Arrête la dérogation.

28.1.1.7.8 ENABLE (8)

Active le Room Light Control.

28.1.1.7.9 DISABLE (9)

Désactive le Room Light Control.

28.1.1.8 Warning_Command_Command, Occupied_Command_Command and Unoccupied_Command_Command

Représente la valeur de la propriété Warning_Command_Command, Occupied_Command_Command et Unoccupied_Command_Command de l’objet Loop associé.

Nom	Valeur	Description
Disabled	1	La commande est désactivée.
Direct Value	2	Valeur de lumière directe.
Max Level	3	Rappele le niveau maximum.
Off	4	Fermer.
Min Level	5	Rappele le niveau minimum.
Recall Scene	6	Rappel de scène.
Start Daylight Harvesting	7	Démarre le contrôle de la lumière constante.
Stop Daylight Harvesting	8	Arrête le contrôle de la lumière constante.
Relinquish	9	Relâche la priorité.

28.1.1.9 Daylight_Harvesting_Active

Indique si le contrôle de la lumière constante est actuellement actif ou non.

Représente la valeur de la propriété Daylight_Harvesting_Active de l'objet Loop associé.

Nom	Valeur	Description
Inactive	1	Le contrôle de la lumière constante est inactif.
Active	2	Le contrôle de la lumière constante est actif.

28.1.1.10 Occupied_Mode

Le mode d'occupation actuel.

Représente la valeur de la propriété Occupied_Mode de l'objet Loop associé.

Inoccupé (1) : Le Room Light Control est inoccupé.

Occupé (2) : Le Room Light Control est occupé.

28.1.1.11 Demand_Response_State

L'état actuel de la réponse à la demande.

Représente la valeur de la propriété Demand_Response_State de l'objet Loop associé.

Inactif (1) : La réponse à la demande est inactive.

Actif (2) : La réponse à la demande est active.

28.1.1.12 Occupied_Mode_Command_Enable

Permet d'activer et de désactiver l'exécution de la commande d'occupation lorsque le mode occupé est modifié.

Représente la valeur de la propriété Occupied_Mode_Command_Enable de l'objet Loop associé.

Nom	Valeur	Description
NO_COMMAND	1	Aucune commande n'est exécutée.
UNOCCUPIED_COMMAND	2	Seule la commande Inoccupé est exécutée.
OCCUPIED_COMMAND	3	Seule la commande Occupé est exécutée.
ALL	4	Les commandes Inoccupé et Occupé sont exécutées.

28.1.1.13 Status_Flags

Indique la « fiabilité » générale de l'objet.

28.1.1.14 Reliability

Cette propriété indique si la propriété Present_Value ou le fonctionnement de l'objet est « fiable ». Les valeurs possibles sont les suivantes:

- NO_FAULT_DETECTED (0) - Aucune erreur n'a été détectée.

28.1.1.15 Out_Of_Service

Indique si l'algorithme que l'objet représenté est en service.

29 Interface BACnet - Les objets de valeur multiétats - Commander

29.1 Les objets de valeur multiétats - Commander

Certains paramètres de Commander sont également disponibles via ces objets.

29.1.1 Commander

Liste des propriétés offertes pour ces objets.

Identifiant de propriété	ID de la propriété	Type des données de propriété	Code de conformité
Object_Identifier	75	BACnetObjectIdentifier	R
Object_Name	77	CharacterString	R
Object_Type	79	BACnetObjectType	R
Present_Value	85	Unsigned	W
Status_Flags	111	BACnetStatusFlags	R
Event_State	36	BACnetEventState	R
Out_Of_Service	81	BOOLEAN	W
Number_Of_States	74	Unsigned	R
State_Text	110	BACnetARRAY[N]of CharacterString	R

29.1.1.1 Object_Identifier

Le numéro d'instance de l'objet est représenté par 7CCCII.

- « 7 » le préfixe est le chiffre 7.
- « C » représente le canal DALI 0, 1, 2 ou 3.
- « CC » est pour les Commander, les numéros 00-15.
- "II" représente le paramètre, numéros 00-99.

Nombre	Nom
00	Command

29.1.1.2 Object_Name

Le nom du paramètre avec le nom du Commander comme préfixe.

29.1.1.3 Object_Type

MULTISTATE_VALUE (19).

29.1.1.4 Present_Value

La valeur du paramètre.

29.1.1.4.1 Command

Permets d’exécuter des commandes sur le Commander.

29.1.1.4.1.1 NO COMMAND (1)

Aucune commande n’est exécutée.

29.1.1.4.1.2 START (2)

Démarre le Commander.

29.1.1.4.1.3 STOP (3)

Arrête le Commander.

29.1.1.5 Status_Flags

Indique la « fiabilité » générale de l’objet.

29.1.1.6 Reliability

Cette propriété indique si la propriété Present_Value ou le fonctionnement de l’objet est « fiable ». Les valeurs possibles sont les suivantes:

- NO_FAULT_DETECTED (0) - Aucune erreur n’a été détectée.

29.1.1.7 Out_Of_Service

Indique si l’algorithme que l’objet représenté est en service.

30 Interface BACnet - Service ReinitializeDevice

30.1 Service ReinitializeDevice

Le mot de passe correspond au nom d'hôte réseau IP par défaut en usine.

Les états de réinitialisation suivants sont pris en charge : *COLDSTART*, *WARMSTART* et *ACTIVATE_CHANGES*.

31 Interface BACnet - Service DeviceCommunicationControl

31.1 Service DeviceCommunicationControl

Le mot de passe correspond au nom d’hôte réseau IP par défaut en usine.

32 DMX512 (sACN / Art-Net)

Le récepteur de contrôle réseau DMX512 permet de contrôler l'éclairage DALI via un réseau IP en utilisant des protocoles DMX512 sur Ethernet. Il prend en charge le contrôle du niveau d'éclairage, le rappel de scènes, la température de couleur DT8 et le démarrage/arrêt du commander.

Deux protocoles DMX512 sur Ethernet sont pris en charge : sACN (E1.31) et Art-Net.

32.1 sACN (E1.31)

Streaming ACN (sACN), défini par la norme ANSI E1.31, est un protocole de transport de données DMX512 sur Ethernet utilisant le multicast ou unicast UDP. Le DALION écoute les données de l'univers sACN configuré.

- Plage d'univers : 1–63999

32.2 Art-Net

Art-Net est un protocole de transport de données DMX512 sur Ethernet utilisant le broadcast ou unicast UDP. Le DALION écoute les données DMX Art-Net sur le port-address configuré.

- Plage de port-address : 0–32767 (Net << 8 | Sub-Net << 4 | Universe)

32.3 Mappage des canaux

L'univers DMX de 512 slots est divisé en 4 blocs de 128 slots, un bloc par canal DALI :

Bloc	Slots	Canal DALI
0	0-127	Canal 1
1	128-255	Canal 2
2	256-383	Canal 3
3	384-511	Canal 4

Dans chaque bloc, les offsets sont mappés comme suit :

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

Offset	Fonction
0-63	Niveaux des lampes (64 lampes)
64-79	Niveaux des groupes (16 groupes)
80	Niveau de diffusion (broadcast)
81-96	Rappel de scène par groupe (16 groupes)
97	Rappel de scène en diffusion (broadcast)
98-113	Température de couleur DT8 par groupe (16 groupes)
114	Température de couleur DT8 en diffusion (broadcast)
115	Démarrage du commander (bloc 0 seulement, global)
116	Arrêt du commander (bloc 0 seulement, global)
117-127	Réservé

32.3.1 Format des valeurs des slots

Toutes les valeurs des slots sont des octets non signés (0–255). L'interprétation dépend de la fonction du slot :

32.3.1.1 Niveaux des lampes, groupes et diffusion (offsets 0–80)

La valeur est mise à l'échelle en pourcentage d'éclairage : niveau = valeur × 100 / 255. Une valeur de 0 éteint la lumière, 255 la règle à 100 %. Les changements sont appliqués à chaque nouvelle valeur (déclenché par niveau).

32.3.1.2 Rappel de scène (offsets 81–97)

La valeur sélectionne une scène à rappeler. Une valeur de 0 n'effectue aucune action. Les valeurs 1–16 rappellent les scènes 1 à 16. Les valeurs supérieures à 16 sont ignorées. Les rappels de scène sont déclenchés par front : la scène est rappelée une seule fois lors du changement de valeur.

32.3.1.3 Température de couleur DT8 (offsets 98–114)

La valeur est interpolée linéairement entre les paramètres DT8 Mirek Min et DT8 Mirek Max configurés : mirek = DT8 Mirek Min + valeur × (DT8 Mirek Max − DT8 Mirek Min) / 255. Avec les paramètres par défaut (153–370), une valeur de 0 correspond à 6500 K et 255 correspond à 2700 K. Les changements sont appliqués à chaque nouvelle valeur (déclenché par niveau).

32.3.1.4 Démarrage / Arrêt du commander (offsets 115–116)

La valeur sélectionne un commander. Une valeur de 0 n'effectue aucune action. Les valeurs 1–64 démarrent (offset 115) ou arrêtent (offset 116) les commanders 1 à 64. Ces slots sont globaux et actifs uniquement dans le bloc 0. Les commandes du commander sont déclenchées par front : la commande est exécutée une seule fois lors du changement de valeur.

33 Modbus TCP

Le récepteur de contrôle réseau Modbus TCP permet de contrôler l'éclairage DALI via un réseau IP en utilisant le protocole Modbus TCP. Il prend en charge le contrôle du niveau d'éclairage, le rappel de scènes, la température de couleur DT8 et le démarrage/arrêt du commander.

Le DALION agit comme un serveur Modbus TCP. Un client Modbus TCP écrit dans les registres de maintien (holding registers) pour contrôler l'éclairage DALI.

33.1 Registres de maintien

Le DALION expose 512 registres de maintien. Chaque registre correspond à un slot dans le mappage de canaux. Les valeurs des registres vont de 0 à 255.

33.2 Mappage des registres de maintien

Les 512 registres de maintien sont divisés en 4 blocs de 128 registres, un bloc par canal DALI :

Bloc	Registres	Canal DALI
0	0-127	Canal 1
1	128-255	Canal 2
2	256-383	Canal 3
3	384-511	Canal 4

Dans chaque bloc, les offsets des registres sont mappés comme suit :

Offset	Fonction
0-63	Niveaux des lampes (64 lampes)
64-79	Niveaux des groupes (16 groupes)
80	Niveau de diffusion (broadcast)
81-96	Rappel de scène par groupe (16 groupes)
97	Rappel de scène en diffusion (broadcast)
98-113	Température de couleur DT8 par groupe (16 groupes)
114	Température de couleur DT8 en diffusion (broadcast)
115	Démarrage du commander (bloc 0 seulement, global)
116	Arrêt du commander (bloc 0 seulement, global)
117-127	Réservé

33.2.1 Format des valeurs des registres

Toutes les valeurs des registres sont des octets non signés (0–255). L'interprétation dépend de la fonction du registre :

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

33.2.1.1 Niveaux des lampes, groupes et diffusion (offsets 0–80)

La valeur est mise à l'échelle en pourcentage d'éclairage : niveau = valeur × 100 / 255. Une valeur de 0 éteint la lumière, 255 la règle à 100 %. Les changements sont appliqués à chaque nouvelle valeur (déclenché par niveau).

33.2.1.2 Rappel de scène (offsets 81–97)

La valeur sélectionne une scène à rappeler. Une valeur de 0 n'effectue aucune action. Les valeurs 1–16 rappellent les scènes 1 à 16. Les valeurs supérieures à 16 sont ignorées. Les rappels de scène sont déclenchés par front : la scène est rappelée une seule fois lors du changement de valeur.

33.2.1.3 Température de couleur DT8 (offsets 98–114)

La valeur est interpolée linéairement entre les paramètres DT8 Mirek Min et DT8 Mirek Max configurés : mirek = DT8 Mirek Min + valeur × (DT8 Mirek Max − DT8 Mirek Min) / 255. Avec les paramètres par défaut (153–370), une valeur de 0 correspond à 6500 K et 255 correspond à 2700 K. Les changements sont appliqués à chaque nouvelle valeur (déclenché par niveau).

33.2.1.4 Démarrage / Arrêt du commander (offsets 115–116)

La valeur sélectionne un commander. Une valeur de 0 n'effectue aucune action. Les valeurs 1–64 démarrent (offset 115) ou arrêtent (offset 116) les commanders 1 à 64. Ces registres sont globaux et actifs uniquement dans le bloc 0. Les commandes du commander sont déclenchées par front : la commande est exécutée une seule fois lors du changement de valeur.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

34 Room Light Control

La fonctionnalité Room Light Control (abrégé *RLC*) permet le contrôle automatique de l'éclairage d'une pièce en fonction de l'occupation et de l'éclairement, à l'aide de détecteurs d'occupation et de détecteurs de lumière.

34.1 Détecteurs d'occupation

Un ou plusieurs détecteurs d'occupation permettent d'allumer, de réduire ou d'éteindre l'éclairage d'une pièce en fonction de l'occupation.

Les détecteurs d'occupation déterminent si la pièce est occupée. Si plusieurs détecteurs sont utilisés, la pièce est considérée comme occupée si au moins un détecte un mouvement ; sinon, elle est inoccupée.

Lorsque l'état devient occupé, la commande Occupied Command est exécutée. Lorsqu'il devient inoccupé, la commande Unoccupied Command est exécutée.

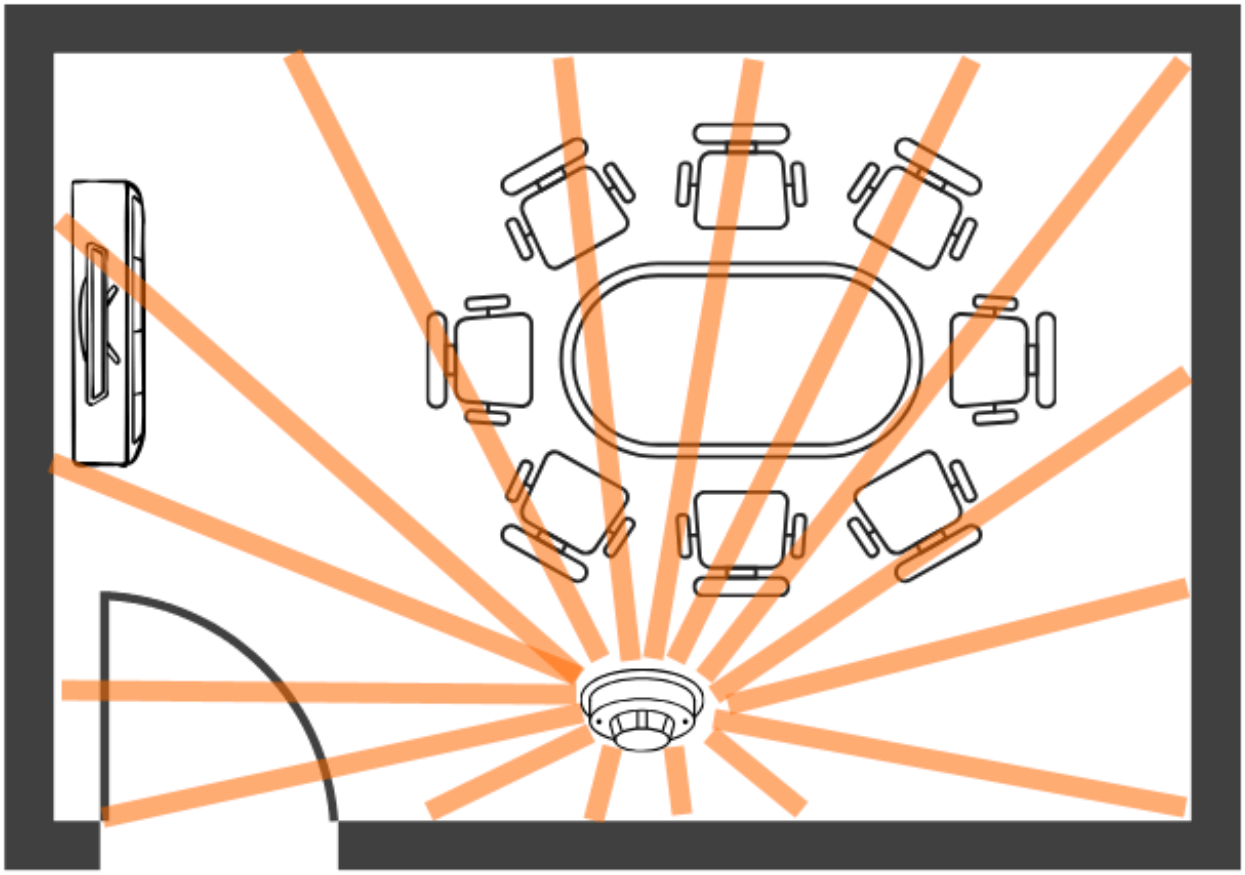
Propriétés BACnet associées: *Occupancy_Variable_Value*.

34.1.1 Positionnement des détecteurs

Pour une détection d'occupation efficace, il est essentiel d'installer les détecteurs de présence selon les recommandations du fabricant. Les modèles de détecteurs varient selon les fabricants, tant au niveau des technologies de détection que de la couverture.

Voici quelques recommandations générales concernant le positionnement des détecteurs de présence.

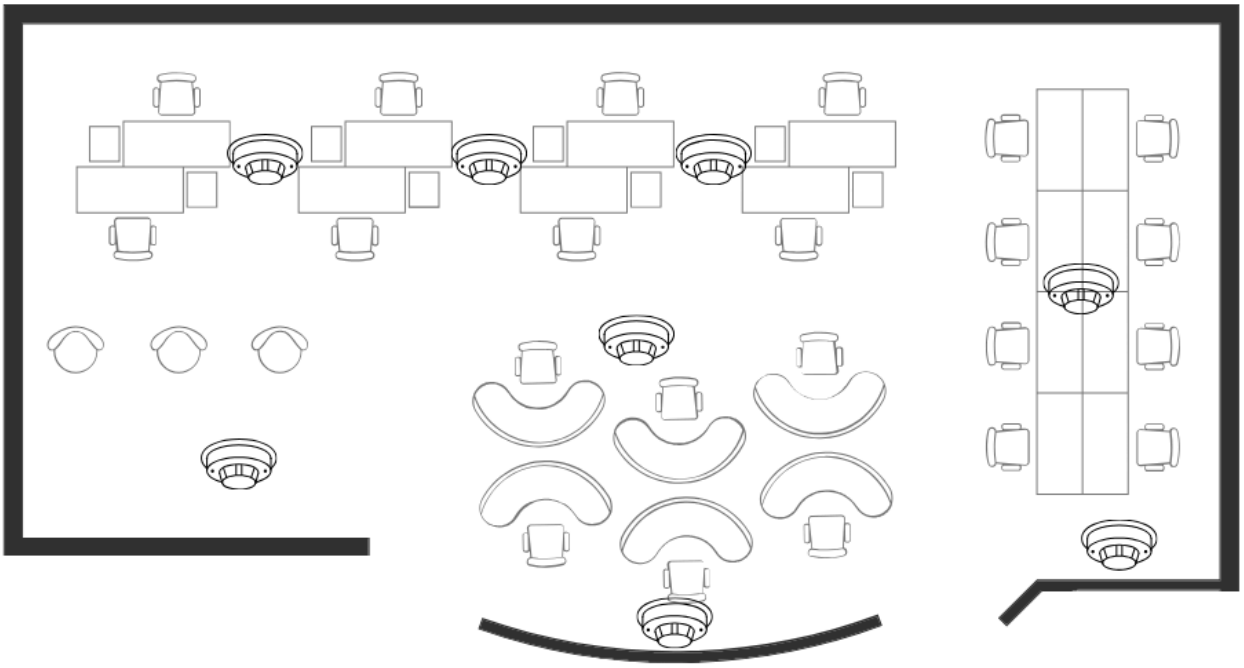
Pour un suivi optimal, les détecteurs doivent être placés de manière à couvrir toutes les entrées de la pièce. Afin d'assurer une détection immédiate, le détecteur doit être orienté perpendiculairement à la porte, comme illustré dans le schéma ci-dessous. Le détecteur doit être positionné de façon à ce que son champ de détection ne dépasse pas l'ouverture de la porte, ce qui éviterait de détecter les passants plutôt que les personnes entrant dans la pièce.



Dans les environnements où la vue d'un détecteur peut être obstruée par des obstacles tels que des cloisons de bureau, l'utilisation de détecteurs à double technologie ou l'ajout de détecteurs PIR supplémentaires peut aider à maintenir une ligne de vue dégagée. Les détecteurs à double technologie sont recommandés pour les zones où les mouvements sont limités, comme les bureaux fermés, les bureaux à aire ouverte, les toilettes avec cabines et les bibliothèques. Toutefois, ils ne sont pas idéaux pour les endroits à circulation constante, comme les couloirs et les entrepôts.

Pour les pièces de grande taille, plusieurs détecteurs peuvent être nécessaires pour couvrir toute la surface. Les détecteurs doivent couvrir toutes les entrées de la pièce ainsi que toutes les zones où une personne pourrait se trouver, comme illustré dans le schéma ci-dessous.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.



34.2 Processus d'occupation

Un ou plusieurs détecteurs d'occupation permettent de réduire ou d'éteindre complètement l'éclairage d'une pièce en réponse à son état d'occupation.

Propriétés BACnet associées: *Occupancy_Variable_Value*, *Occupied_Mode*, *Override_Timeout*, *Occupied_Mode_Command_Enable*, *Occupied_Command_Command*, *Occupied_Command_Value*, *Warning_Command_Command*, *Warning_Command_Value*, *Unoccupied_Command_Command*, *Unoccupied_Command_Value*, *Ignore_Time* and *Hold_Time*.

1. Temps d'ignorance (mouvement détecté)
2. La pièce est occupée
3. Temps de maintien (aucun mouvement détecté)
4. Avertissement d'inoccupation
5. La pièce est inoccupée

34.2.1 Occupation – Temps de maintien (Hold Time)

La durée pendant laquelle le Room Light Control reste en état occupé dépend du temps écoulé depuis le dernier événement de détection transmis par les détecteurs.

Le détecteur de présence comporte un paramètre de temps de maintien qui peut être configuré directement dans le détecteur. Ce temps de maintien s'ajoute à celui du Room Light Control.

Propriétés BACnet associées: *Hold_Time*, *Occupancy_Variable_Value*.

34.2.2 Occupation – Mode passage (Walk Through Mode)

Lorsque le mode passage est activé, une occupation plus courte que 1/8 du temps de maintien réduit le temps de maintien à 1/4 de sa valeur. Cela évite qu'un bref passage dans la pièce garde les lumières allumées pendant tout le temps de maintien. Cette option est désactivée par défaut.

34.2.3 Occupation – Temps d'ignorance (Ignore Time)

Une fois que l'état d'occupation passe à inoccupé, le temps d'ignorance est utilisé pour ignorer temporairement tout retour à l'état occupé provenant des détecteurs de présence.

Propriétés BACnet associées: *Ignore_Time*, *Occupancy_Variable_Value*.

34.2.4 Commande occupée (Occupied Command)

La commande Occupied est exécutée lorsque la pièce passe à l'état occupé.

Cette commande est inhibée s'il s'agit d'une commande d'éclairage direct et qu'il est possible de déterminer qu'elle réduirait la puissance d'éclairage dans la pièce.

Related BACnet properties: *Occupied_Command_Command*, *Occupied_Command_Value*, *Occupancy_Variable_Value*.

34.2.5 Commande Unoccupied (Unoccupied Command)

La commande Unoccupied est exécutée lorsque la pièce passe à l'état inoccupé.

Cette commande est inhibée s'il s'agit d'une commande d'éclairage direct et qu'il est possible de déterminer qu'elle augmenterait la puissance d'éclairage dans la pièce.

Related BACnet properties: *Occupied_Command_Command*, *Occupied_Command_Value*, *Occupancy_Variable_Value*.

34.2.6 Avertissement d'inoccupation (Unoccupied Warning)

Lorsque la pièce passe à l'état inoccupé, une commande d'avertissement peut être exécutée pour avertir l'occupant que l'éclairage pourrait bientôt s'éteindre.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

Lorsqu'une valeur directe est utilisée comme commande, celle-ci est inhibée si la valeur de commande est supérieure à la valeur de sortie actuelle.

La commande d'avertissement peut aussi être réglée sur Blink Warning. Les lumières s'éteignent alors brièvement puis reviennent à leur niveau précédent, au lieu d'être réduites à un niveau d'avertissement.

Une fois le Warning Time écoulé, la commande Unoccupied est exécutée.

Pendant le Warning Time, l'occupant de la pièce a la possibilité d'empêcher l'exécution de la commande Unoccupied en annulant le délai d'avertissement. Pour annuler ce délai, une commande d'éclairage doit être envoyée au groupe du Room Light Control. Si un détecteur de présence est présent, l'occupant peut simplement bouger pour que le détecteur capte un mouvement. Un bouton communiquant avec le même groupe peut également annuler le délai d'avertissement.

Propriétés BACnet associées: *Warning_Time*, *Warning_Command_Command* and *Warning_Command_Command*, *Occupancy_Variable_Value*.

34.3 Mode Occupied - Mode Jour / Nuit (Occupied Mode)

Le mode Occupied diffère de l'état d'occupation transmis par les détecteurs. Il est généralement utilisé pour ajuster automatiquement le contrôle de l'éclairage selon qu'il fait jour ou nuit.

Pendant la journée, lorsque la pièce est occupée, le contrôle de la lumière constante peut être actif. La nuit, les lumières peuvent simplement être éteintes.

En mode nuit, le Override Timeout peut être utilisé pour éteindre automatiquement les lumières après un délai. Cela permet, par exemple, à un occupant occasionnel en dehors des heures normales d'allumer les lumières à l'aide d'un interrupteur mural et de les faire éteindre automatiquement après un certain temps. La Warning Command, suivie de la Unoccupied Command, est exécutée à la fin du Override Timeout.

Le Mode Occupied est normalement mis à jour deux fois par jour pour activer et désactiver le Override Timeout. Cela peut être fait à l'aide d'un horaire local ou via BACnet.

Les changements de mode Occupied peuvent également être configurés pour exécuter automatiquement ou non les commandes Occupied, Unoccupied et Warning.

Propriétés BACnet associées: *Occupied_Mode*, *Occupied_Mode_Command_Enable*, *Override_Timeout*, *Occupied_Command_Command*, *Occupied_Command_Value*, *Unoccupied_Command_Command*, *Unoccupied_Command_Value*, *Warning_Command_Command*, *Warning_Command_Value*.

34.3.1 Mode Occupied – Occupé (Mode jour)

Lors du passage à ce mode, la commande Occupied est normalement exécutée.

Lorsque le mode Occupied est réglé sur Occupied, le Override Timeout est désactivé.

34.3.2 Mode Occupied – Inoccupé (Mode nuit)

Lors du passage à ce mode, la commande Unoccupied est normalement exécutée.

Lorsque le mode Occupied est réglé sur Unoccupied, le Override Timeout est activé.

34.3.3 Mode occupé à la mise sous tension (Power Up Occupied Mode)

Le mode occupé à la mise sous tension sélectionne l'état du mode Occupied appliqué à la mise sous tension. Lorsqu'il est réglé sur Occupied, le Room Light Control démarre à l'état occupé après une mise sous tension; lorsqu'il est réglé sur Unoccupied, il démarre à l'état inoccupé. La valeur par défaut est Unoccupied. L'état est appliqué silencieusement à la mise sous tension, sans exécuter les commandes Occupied ou Unoccupied.

34.3.4 Délai d'attente de dérogation (Override Timeout)

Lorsque le mode Occupied est en état Unoccupied (mode nuit), un interrupteur mural ou une commande réseau peut temporairement modifier le niveau d'éclairage de la pièce. Lorsqu'une commande agit directement sur une sortie du Room Light Control, un minuteur est démarré. À la fin du délai, la pièce repasse à l'état Unoccupied, et la Warning Command suivie de la Unoccupied Command est exécutée.

Propriétés BACnet associées: *Override_Timeout*, *Occupied_Mode*, *Warning_Command_Command*, *Warning_Command_Value*, *Unoccupied_Command_Command* and *Unoccupied_Command_Value*.

34.3.5 Dérogation seulement sur la sortie exacte (Override Only on Exact Output)

Par défaut, toute commande qui atteint une sortie du Room Light Control démarre le Override Timeout, y compris les commandes qui atteignent la sortie uniquement par des lampes partagées avec d'autres groupes. Lorsque l'option Dérogation seulement sur la sortie exacte est activée, le Override Timeout démarre seulement pour les commandes envoyées directement à une sortie configurée. Les commandes des autres groupes partageant les mêmes lampes arrêtent seulement la récolte de lumière naturelle, sans démarrer le Override Timeout. Cette option est désactivée par défaut.

Propriétés BACnet associées: *Override_Only_On_Exact_Output*.

34.4 Détecteurs de lumière

Les détecteurs de lumière sont des dispositifs qui mesurent l'éclairement actuel et rendent cette valeur disponible pour le Room Light Control.

Propriété BACnet associée : *Controlled_Variable_Value*.

34.4.1 Positionnement des détecteurs

Pour garantir des performances précises et efficaces du détecteur de lumière, il doit être installé et positionné avec soin.

Le détecteur doit être placé à un endroit où il peut mesurer de manière fiable les niveaux combinés de lumière naturelle et artificielle dans la zone.

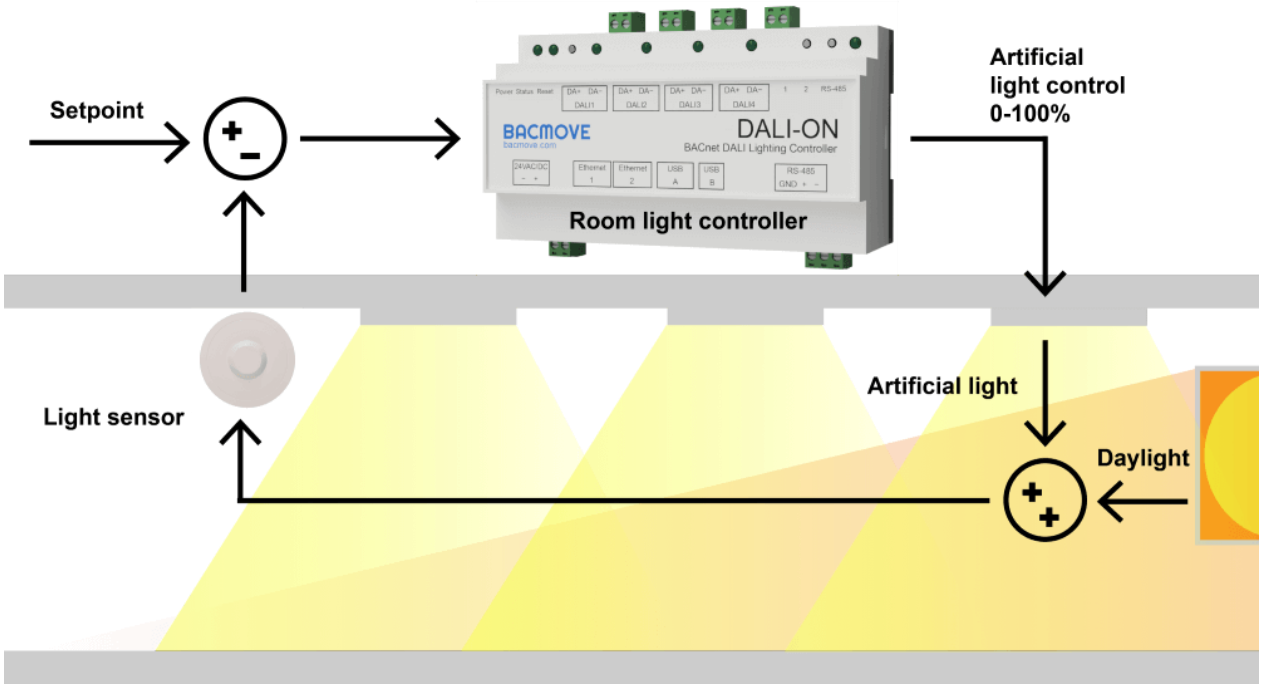
Il faut éviter de l'installer près des fenêtres, des murs, ou directement sous ou au-dessus des sources de lumière artificielle, car ces emplacements peuvent entraîner des mesures faussées en raison d'un éclairage irrégulier ou de reflets.

Un positionnement adéquat est essentiel pour assurer un contrôle de l'éclairage équilibré et constant, correspondant aux niveaux d'éclairement souhaités pour la pièce.

34.4.2 Contrôle de la lumière constante (Daylight Harvesting)

Le contrôle de la lumière constante utilise la lumière naturelle pour réduire l'éclairage artificiel nécessaire à l'éclairement d'une pièce.
Cette stratégie permet de diminuer la consommation d'énergie.

Propriétés BACnet associées: *Controlled_Variable_Value*, *Setpoint_Occupied* and *Setpoint_Unoccupied*.



34.4.3 Consigne (Setpoint)

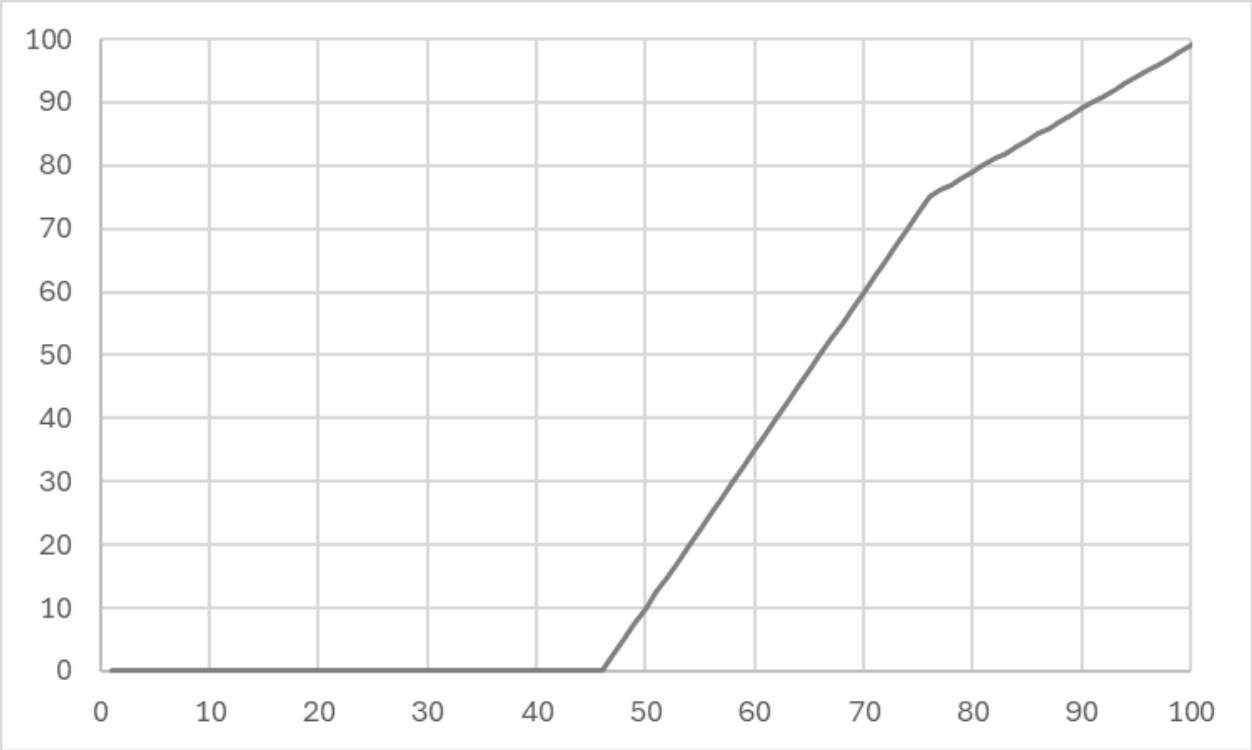
La consigne représente le niveau d'éclairement souhaité pour la pièce.
Des consignes différentes peuvent être utilisées selon l'état d'occupation de la pièce.

Propriétés BACnet associées: *Setpoint_Occupied* and *Setpoint_Unoccupied*.

34.4.4 Zones d'éclairage multiples

La fonctionnalité de zones d'éclairage multiples permet de gérer deux zones d'éclairage distinctes à l'intérieur d'un même Room Light Control. En général, la zone Output 1 est située vers l'intérieur du bâtiment, tandis que la zone Output 2 se trouve plus près des fenêtres. Selon le niveau de lumière naturelle entrant dans la pièce, la zone Output 1 peut devoir être plus éclairée afin de maintenir un éclairage uniforme dans toute la zone.

La propriété de configuration *Lamp_2_Offset* permet de définir la variance maximale entre les deux zones d'éclairage. La propriété *Lamp_2_Limit* détermine le niveau de lumière auquel les valeurs de sortie des deux zones deviennent identiques.



Dans cet exemple, *Lamp_2_Offset* est réglé à 45, et *Lamp_2_Limit* est réglé à 75.

34.5 Contrôle manuel (Manual Control)

Le contrôle manuel d'un groupe à l'aide de DALI, BACnet ou de l'interface web, lorsqu'il est configuré comme sortie d'un Room Light Control, peut affecter le fonctionnement du Room Light Control.

34.6 Mode Occupied - Mode Jour / Nuit (Occupied Mode)

En mode nuit, le délai Override Timeout peut être démarré.

34.6.1 Contrôle de la lumière constante

Le contrôle de la lumière constante peut être arrêté, permettant un contrôle manuel.

34.6.2 Avertissement d'inoccupation

Le contrôle manuel peut arrêter le minuteur d'avertissement Unoccupied Warning et empêcher l'exécution de la commande Warning et Unoccupied.

34.7 Profils de Room Light Control

Un profil de Room Light Control est un ensemble partagé et nommé de paramètres de comportement qu'un Room Light Control peut suivre au lieu de ses propres paramètres. Un profil regroupe les commandes d'occupation, les temps de maintien, d'ignorance et d'avertissement, ainsi que les

paramètres de récupération de la lumière du jour. Jusqu'à 32 profils sont partagés par tous les Room Light Control.

Chaque Room Light Control peut suivre un profil lorsque son mode occupé est occupé et un autre lorsqu'il est inoccupé. Lorsqu'aucun profil n'est assigné pour le mode occupé, le Room Light Control utilise ses propres paramètres. Lorsqu'aucun profil n'est assigné pour le mode inoccupé, il utilise le même profil que le mode occupé.

Propriétés BACnet associées: *Profile_Occupied_Mode*, *Profile_Occupied_Mode_Name*, *Profile_Unoccupied_Mode* et *Profile_Unoccupied_Mode_Name*.

34.8 Occupation liée (Linked Occupancy)

L'occupation liée permet à un Room Light Control de maintenir jusqu'à quatre autres Room Light Control lorsque son propre état d'occupation est occupé. Chaque cible liée peut être maintenue en Warning Hold ou dans l'état Occupé.

Un Room Light Control peut aussi être maintenu par des entrées d'occupation et de maintien d'avertissement externes envoyées par BACnet. Voir *Occupation et maintien d'avertissement externes*.

Propriétés BACnet associées: *Linked_Occupancy_Target_RLC_1* à *Linked_Occupancy_Target_RLC_4* et *Linked_Occupancy_Target_RLC_Mode_Mask*.

34.9 Occupation et maintien d'avertissement externes

Des systèmes externes peuvent signaler l'occupation ou maintenir un Room Light Control par BACnet à l'aide de quatre emplacements d'écriture d'occupation externe et de quatre emplacements d'écriture de maintien d'avertissement externe. Chaque système externe possède un emplacement, de sorte que les emplacements ne s'écrasent pas mutuellement, et le Room Light Control reste maintenu tant qu'un emplacement est réglé.

Un délai d'expiration automatique peut être configuré, en minutes, pour ces entrées. Un système doit réaffirmer son emplacement dans ce délai, sinon l'emplacement s'efface de lui-même. Lorsque le délai est zéro, les emplacements restent réglés jusqu'à leur effacement.

Propriétés BACnet associées: *External_Occupancy_1* à *External_Occupancy_4*, *External_Warning_Hold_1* à *External_Warning_Hold_4* et *External_Occupancy_Timeout*.

34.10 Niveau de lumière externe (External Light Level)

Le niveau de lumière en lux peut aussi être écrit par BACnet pour le contrôle de la lumière constante, au lieu d'utiliser un détecteur de lumière DALI. Tant qu'elle est réglée, la valeur externe remplace les détecteurs de lumière. La valeur expire avec le délai d'expiration automatique des entrées externes, et une valeur négative l'efface.

Propriétés BACnet associées: *External_Light_Level*, *External_Occupancy_Timeout*.

34.11 Mode test

Un mode test est disponible pour faciliter les tests rapides de détection. Pendant que ce mode est actif, les délais des détecteurs de présence et du Room Light Control sont raccourcis.

Après 15 minutes, le mode test se désactive automatiquement, et les délais des détecteurs et du Room Light Control reviennent à leurs paramètres de fonctionnement normaux.

34.11.1 Paramètres de temporisation du mode test

Les délais du mode test peuvent également être configurés.

Paramètre	Unités	Limite	Valeur par défaut	Description
Active Time	secondes	0 - 2400	900	Nombre de secondes pendant lesquelles le mode test est actif.
Occupancy Sensor - Hold Time	secondes	1 - 2540	5	Temps de maintien du détecteur.
RLC - Hold Time	secondes	0 - 1200	5	Temps de maintien du Room Light Control.
RLC - Ignore Time	secondes	0 - 1200	5	Temps d'ignorance du Room Light Control.
RLC - Override Time	secondes	0 - 2400	10	Temps de dérogation du Room Light Control.
RLC - Warning Time	secondes	0 - 1200	5	Temps d'avertissement du Room Light Control.
RLC - Step Value	pourcentage	0 - 100	0.5	Valeur de pas utilisée par le Room Light Control.

34.12 Réponse à la demande (Demand Response)

La réponse à la demande permet de limiter le niveau d'éclairage dans la pièce.

Propriétés BACnet associées: *Demand_Response_Value*.

34.13 Graphique de recette de couleur dynamique (Dynamic Color Recipe Graph)

Un Room Light Control peut suivre un graphique de recette de couleur dynamique pour des transitions de luminosité et de couleur basées sur le temps. L'assignation du graphique est un paramètre du Room Light Control, de sorte qu'une étape de Commander peut changer le graphique d'un Room Light Control. Se référer à *Dynamic Color Recipes*.

L'état du rythme circadien et le graphique assigné peuvent être surveillés et sélectionnés par BACnet.

Propriétés BACnet associées: *Circadian_Active*, *Dynamic_Color_Recipe_Graph*, *Dynamic_Color_Recipe_Graph_Name* et *Dynamic_Color_Recipe_Graph_Enabled*.

34.14 Horaires

Pour les horaires internes, un Commander peut être défini comme destination de l'horaire afin de gérer le mode Occupied (Mode jour / nuit).

Lorsqu'un horaire externe est utilisé via BACnet, la propriété Command du Room Light Control est utilisée pour contrôler le mode Occupied (Mode jour / nuit).

Avec l'aide des Commanders pour les horaires internes et des propriétés BACnet pour les horaires externes, il est possible de désactiver les entrées, les détecteurs et plus encore.

34.15 Interface web

34.15.1 Room Light Control

Cette page répertorie tous les Room Light Control disponibles. Elle affiche également les états actuels des détecteurs de présence, des détecteurs de lumière et des sorties.

Elle fournit des retours en temps réel des détecteurs, les niveaux de sortie actuels, les modes actifs et les minuteries. Cela permet de confirmer que le système fonctionne comme prévu et facilite un dépannage rapide lors des tests ou de la mise en service.

Elle permet également d'exécuter manuellement des commandes pour le Room Light Control, telles que le démarrage ou l'arrêt du contrôle de la lumière du jour, l'activation ou la désactivation des commandes, le démarrage ou l'arrêt du mode test, et plus encore.

34.15.2 Configuration du Room Light Control

Cette page permet de configurer un Room Light Control. Se référer à l'objet Loop BACnet associé pour plus de détails sur les paramètres disponibles.

34.15.3 États du Room Light Control

Cette page affiche les états internes et les minuteries du Room Light Control, fournissant des informations utiles sur son fonctionnement et son statut afin de mieux en comprendre le comportement.

34.16 Interface BACnet

Pour visualiser les états et configurer le Room Light Control, utiliser les objets Loop.

Les propriétés des objets Loop sont également disponibles via les objets; *Analog Value - Room Light Control* et *Multi-State Value Object - Room Light Control*.

34.17 Copie des paramètres

Il est possible de copier les paramètres d'un Room Light Control vers un autre.

34.18 Préréglages de contrôle

Les préréglages de contrôle permettent de configurer le Room Light Control pour des situations prédéfinies. Une fois un préréglage appliqué, tous les paramètres, tels que les minuteries, les commandes et les niveaux d'éclairage, peuvent toujours être ajustés.

Les commandes des boutons sont configurées dans leurs dispositifs d'entrée respectifs, mais le Room Light Control définit également comment les commandes manuelles influencent son fonctionnement.

Pour l'extinction basée sur la détection de présence, le niveau d'éclairage diminue temporairement avant de s'éteindre complètement. Cela agit comme un avertissement visuel, donnant aux occupants le temps de bouger, d'appuyer sur un bouton ou de prendre toute autre action pour maintenir l'éclairage activé.

Un temps de dérogation peut être configuré, permettant aux horaires ou à des déclencheurs externes d'activer le mode nuit. Cela garantit que les lumières s'éteignent automatiquement après un délai si elles ont été allumées manuellement pendant le mode nuit.

34.18.1 OCCUPANCY AUTO

Allumage automatique à 100 %, extinction automatique complète

Dans ce mode, le détecteur d'occupation est utilisé pour un allumage automatique à 100 % et une extinction automatique complète de l'éclairage.

34.18.2 OCCUPANCY AUTO PARTIAL

Allumage automatique partiel à 50 %, extinction automatique complète

Dans ce mode, le détecteur d'occupation est utilisé pour un allumage automatique partiel à 50 % et une extinction automatique complète de l'éclairage.

34.18.3 OCCUPANCY SHUT OFF

Extinction automatique complète

Dans ce mode, le détecteur d'occupation est uniquement utilisé pour l'extinction automatique complète de l'éclairage. L'allumage doit se faire par d'autres moyens, comme un bouton ou un horaire.

34.18.4 OCCUPANCY AUTO DAYLIGHT

Démarrage automatique du contrôle de la lumière constante, extinction automatique complète

Dans ce mode, le détecteur d'occupation est utilisé pour démarrer automatiquement le contrôle de la lumière constante et pour effectuer une extinction automatique complète de l'éclairage.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

34.18.4.1 Parameters des préréglages de contrôle

34.18.4.1.1 Occupancy

	OCCUPANCY AUTO	OCCUPANCY AUTO PARTIAL	OCCUPANCY SHUT OFF	OCCUPANCY AUTO DAYLIGHT
Occupied Command	Recall Max Level	Direct Value	Disabled	Start Daylight Harvesting
Occupied Command - Value		50%		
Unoccupied Command	Off	Off	Off	Off
Unoccupied Command - Value				
Warning Command	Direct Value	Direct Value	Direct Value	Direct Value
Warning Command - Value	25%	25%	25%	25%
Warning Time	120 seconds	120 seconds	120 seconds	120 seconds
Hold Time	10 minutes	10 minutes	10 minutes	10 minutes
Ignore Time	0 seconds	0 seconds	0 seconds	0 seconds
Override Time	30 minutes	30 minutes	30 minutes	30 minutes
Occupied Mode Command Enable	Unoccupied and Occupied Command	Unoccupied and Occupied Command	Unoccupied and Occupied Command	Unoccupied and Occupied Command

34.18.4.1.2 Daylight Harvesting

	OCCUPANCY AUTO DAYLIGHT
Setpoint Unoccupied	0
Setpoint Occupied	500
Deadband	20
Step Value	4
Minimum Intensity	20
Maximum Intensity	100
Lamp 2 Offset	0
Lamp 2 Limit	0

35 Dynamic Color Recipes

Les Dynamic Color Recipes (abrégé *DCR*) ajustent automatiquement la luminosité et la couleur au fil du temps.

Elles peuvent être utilisées pour des horaires circadiens, des transitions de couleur RGBWAF et des scènes d'éclairage avec fondu progressif.

Cette fonctionnalité fonctionne avec le Room Light Control et utilise les mêmes sorties de pièce.

35.1 Graphes de recettes

Les Dynamic Color Recipes sont configurées avec des graphes. Un graphe définit comment l'éclairage d'une pièce doit évoluer au cours de la journée.

35.1.1 Disponibilité des graphes

Le nombre de graphes disponibles dépend du modèle:

- Modèle 4 canaux DALI: 16 graphes.
- Modèle 1 canal DALI: 4 graphes.

Chaque graphe contient 8 points de support et peut être assigné à un ou plusieurs Room Light Controls.

35.1.2 Points de support

Un point de support définit:

- Une heure de référence.
- Une luminosité cible.
- Une couleur cible.

Vous pouvez combiner plusieurs points pour créer des transitions progressives le matin, le jour et le soir.

35.1.3 Types de couleurs

Le type de couleur du graphe détermine comment les valeurs de couleur sont interprétées.

Type de couleur	Valeur	Description
TC	0	Valeur de température de couleur DT8 Tc (mirek/mired)
XY	1	Coordonnées x/y DT8
RGBWAF	2	DT8 Rouge, Vert, Bleu, Blanc, Ambre, Free Colour

Pour TC, les valeurs visibles pour l'utilisateur sont en Kelvin (K).

Note de conversion de protocole:

Tc est en mirek (aussi appelé mired):

Mirek = 1000000 / Kelvin.

Kelvin = 1000000 / Mirek.

Exemple: 4000 K correspond à 250 mirek.

35.1.4 Types d'heure

Chaque point de support utilise un type d'heure.

Type d'heure	Description
Fixe	Utilise une heure fixe configurée
Lever du soleil	Utilise l'heure de lever du soleil avec un décalage optionnel
Coucher du soleil	Utilise l'heure de coucher du soleil avec un décalage optionnel

35.2 Fonctionnement des recettes

Les Dynamic Color Recipes appliquent des transitions progressives entre les points de support actifs.

L'interpolation est mise à jour toutes les 60 secondes.

Pour les points basés sur Lever du soleil et Coucher du soleil, les paramètres de décalage et de limitation permettent de garder les transitions dans une plage horaire préférée.

35.3 Interaction avec Room Light Control

35.3.1 Daylight Harvesting

Dynamic Color Recipes et Daylight Harvesting sont mutuellement exclusifs en fonctionnement.

- Le démarrage de Dynamic Color Recipes arrête Daylight Harvesting.
- Le démarrage de Daylight Harvesting arrête Dynamic Color Recipes.

35.3.2 Manual Override

Le contrôle manuel de la sortie d'une pièce arrête temporairement Dynamic Color Recipes pour cette pièce.

35.3.3 Commandes d'occupation

Dynamic Color Recipes peut être démarré ou arrêté via la logique de commandes du Room Light Control.

Propriétés BACnet associées: *Command*, *Occupied_Command_Command*, *Warning_Command_Command*, *Unoccupied_Command_Command*, *Occupied_Mode_Command_Enable*.

35.3.4 Comportement du fondu

Un temps de fondu optionnel du graphe peut être utilisé pour appliquer des transitions plus fluides lorsqu'une nouvelle cible de recette est appliquée.

35.4 Flux de configuration

1. Sélectionner un graphe de recette.

2. Choisir le type de couleur.
3. Configurer les points de support pour les moments clés de la journée.
4. Assigner le graphe au Room Light Control cible.
5. Valider le comportement pendant les périodes occupées et inoccupées.

35.5 Interface web

35.5.1 Dynamic Color Recipes

Utiliser cette page pour configurer les graphes, les points de support, le type de couleur et le comportement de transition.

35.5.2 Association au Room Light Control

Utiliser cette page pour assigner un graphe de recette à chaque Room Light Control.

35.6 Interface BACnet

Pour des raisons de compatibilité, les noms de commandes BACnet utilisent la terminologie circadian. Ces commandes contrôlent Dynamic Color Recipes via l'objet Loop du Room Light Control.

Objet BACnet associé: *Loop Object - Room Light Control*.

35.6.1 Valeurs de commandes Loop

Commande	Valeur
START CIRCADIAN	29
STOP CIRCADIAN	30

35.6.2 Valeurs de commandes d'occupation

Ces commandes sont aussi disponibles dans les énumérations des commandes d'occupation.

Commande	Valeur
Start Circadian	10
Stop Circadian	11

35.7 Copie des paramètres

Lorsqu'un paramètre de Room Light Control est copié, vérifier le comportement de la pièce de destination et confirmer l'assignation attendue du graphe de recette.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

36 Horaire

Les horaires prennent en charge à la fois les événements basés sur le temps et les événements d'horloge astronomique, ce qui permet d'exécuter automatiquement des commandes selon la programmation définie par l'utilisateur.

Il est essentiel de s'assurer que les paramètres d'heure locale et d'heure d'été sont correctement configurés. Des paramètres d'heure précis sont essentiels pour le calcul précis des événements astronomiques, permettant d'exécuter les commandes aux bons moments par rapport au lever et au coucher du soleil.

Pour les événements astronomiques, la latitude et la longitude locales doivent être configurées. Ces événements peuvent se produire au lever ou au coucher du soleil. De plus, un décalage et une limite de temps peuvent être définis. Le décalage permet à l'événement de se déclencher jusqu'à 120 minutes avant ou après l'heure du lever ou du coucher du soleil. La limite définit les heures les plus tôt et les plus tard auxquelles l'événement astronomique doit se produire.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

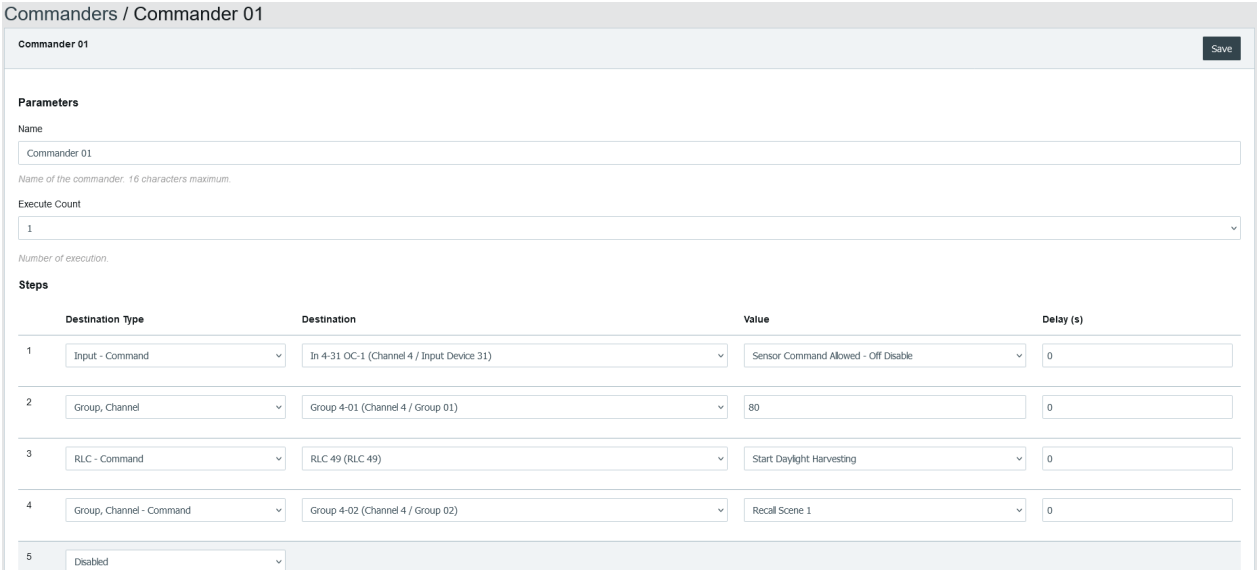
37 Commander

Les Commanders permettent d'envoyer plusieurs commandes en séquence. La séquence peut être exécutée une fois, plusieurs fois ou exécutée jusqu'à ce qu'elle soit arrêtée manuellement.

Les Commanders peuvent être démarrés ou arrêtés à partir d'un horaire, d'un bouton DALI-2, de l'occupation d'un Room Light Control, via BACnet ou par l'interface web.

Les commandes peuvent être utilisées pour contrôler l'un des éléments suivants:

- Contrôler l'intensité lumineuse d'un groupe ou d'un canal.
- Envoyer une commande à un groupe ou à un canal (Rappel de scène, Rappel de niveau minimum, etc.).
- Contrôler la couleur d'un groupe ou d'un canal.
- Activer ou désactiver un capteur ou un bouton DALI-2.
- Envoyer une commande à un Room Light Control (Démarrer le contrôle de la lumière constante, arrêter la réponse à la demande, etc.)
- Activer ou désactiver un horaire.
- Démarrer ou arrêter l'exécution d'un autre Commander.



37.1 Caractéristiques

Il y a 64 Commanders qui peuvent exécuter jusqu'à 12 commandes chacun.

Étant donné qu'une commande peut être configurée pour démarrer un autre Commander, le nombre total de commandes pour un seul démarrage de Commander peut être étendu au-delà de la limitation de 12 commandes pour un seul Commander.

37.2 Paramètres

37.2.1 Nom

Le nom du Commander est limité à 16 caractères.

37.2.2 Compte d'exécution

Le nombre d'exécutions du Commander. Cela permet également de désactiver le Commander.

37.2.3 Étapes

La liste des commandes à exécuter.

37.2.3.1 Type de destination

Le type de destination.

Type de destination	Description
Disabled	Désactivé
Group, Channel	Intensité d'un groupe
Group, Channel - Command	Commande pour un groupe
Group, Channel - Colour	Couleur d'un groupe
Lamp	Intensité d'une lampe
Lamp - Command	Commande pour une lampe
Lamp - Colour	Couleur d'une lampe
Input Device	Commande pour détecteur et bouton
RLC - Command	Commande pour Room Light Control
Schedule - Command	Commande pour horaire
Commander - Command	Commande pour un Commander
Commanders - Command	Commande pour les Commanders
Remote Link	Envoie un appui court de bouton dans un Link ID

37.2.3.1.1 Disabled

L'étape est ignorée.

37.2.3.1.2 Group, Channel

La valeur est l'intensité lumineuse d'un groupe ou d'un canal.

37.2.3.1.3 Group, Channel - Command

Pour la liste des commandes disponibles, reportez-vous à la section « Les objets de sortie multiétats - Commande des lampes, groupes et des canaux ».

37.2.3.1.4 Group, Channel - Colour

La valeur est l'intensité et la couleur lumineuse d'un groupe ou d'un canal.

37.2.3.1.5 Lamp

La valeur est l'intensité lumineuse d'une seule lampe.

37.2.3.1.6 Lamp - Command

Pour la liste des commandes disponibles, reportez-vous à la section « Les objets de sortie multiétats - Commande des lampes, groupes et des canaux ».

37.2.3.1.7 Lamp - Colour

La valeur est l'intensité et la couleur lumineuse d'une seule lampe.

37.2.3.1.8 Input - Command

Permets d'activer ou de désactiver un détecteur ou un bouton DALI-2.

37.2.3.1.9 RLC - Command

Pour la liste des commandes disponibles, reportez-vous à la section de la propriété « Command » de « Les objets Loop - Room Light Control ».

37.2.3.1.10 Schedule - Command

Permets d'activer ou de désactiver un horaire.

37.2.3.1.11 Commander - Command

Permets de démarrer ou d'arrêter un commandant spécifique. La destination est un Commander unique et la valeur est la commande Démarrer ou Arrêter pour ce Commander.

37.2.3.1.12 Commanders - Command

Permets de démarrer ou d'arrêter un Commander.

37.2.3.1.13 Remote Link

Envoie un événement d'appui court dans un Link ID (1-32767). Les boutons virtuels de tout contrôleur du même Link Network qui suivent ce Link ID l'exécutent, exactement comme un appui court d'un bouton-poussoir DALI partagé. Voir Remote Link.

La valeur est le Link ID. Dans l'interface web, ce champ est actuellement étiqueté **Link Group**, bien que la valeur soit le Link ID utilisé partout ailleurs.

37.2.3.2 Temps de fondu

Le temps de fondu utilisé par la commande avec le type de destination Groupe, Canal.

37.2.3.3 Délai

Le délai en secondes avant l'exécution de l'étape.

38 Remote Link

Le Remote Link (lien distant) partage le contrôle de l'éclairage entre les canaux DALI et les contrôleurs situés sur le même réseau Ethernet IP.

L'occupation, le maintien d'avertissement, le niveau de luminosité et les commandes manuelles d'un Room Light Control, ainsi que les actions d'un bouton-poussoir DALI, peuvent commander des lampes et des actions sur n'importe quel canal du réseau.

Les valeurs sont partagées par diffusion (broadcast) sur le réseau local (UDP). Chaque contrôleur situé sur le même sous-réseau et sur le même Link Network les reçoit, sans qu'il soit nécessaire de configurer une adresse point à point. Le Remote Link fonctionne au mieux (best-effort) : un émetteur diffuse une valeur lorsqu'elle change et la renvoie périodiquement (heartbeat) afin qu'un contrôleur rejoignant le réseau plus tard reste à jour.

38.1 Concepts

38.1.1 Link Network

Le Link Network (0-255) regroupe les contrôleurs qui partagent des valeurs. Un contrôleur envoie et reçoit uniquement des autres contrôleurs réglés sur le même Link Network. Le Link Network 0 est la valeur par défaut.

38.1.2 Link ID

Un Link ID (1-32767) est un canal partagé qui transporte une valeur ou un événement. Un contrôleur envoie une valeur dans un Link ID et tout contrôleur qui reçoit ce même Link ID (sur le même Link Network) agit en conséquence. Les contrôleurs qui ne suivent pas ce Link ID l'ignorent.

38.2 Partage d'un bouton-poussoir

Un bouton-poussoir DALI peut partager ses événements d'entrée dans un Link ID afin que des boutons virtuels sur d'autres contrôleurs les exécutent. Cela se configure sur le bouton lui-même, depuis DALI Commissioning. L'option **Send to Link ID** publie les événements du bouton, laissée vide, le bouton reste local.

38.3 Interface Web

Le Remote Link se configure dans l'interface web sous **Automation** → **Remote Link**, qui regroupe quatre sous-pages :

- **Link Network** — sélectionne le Link Network auquel ce contrôleur appartient.
- **RLC Links (Send)** — publie les valeurs d'un Room Light Control dans des Link IDs.
- **Virtual Buttons (Receive)** — exécute les événements de bouton reçus des Link IDs.
- **Link Monitor** — une vue de diagnostic des Link IDs vus sur le réseau.

Voir Automation pour les pages détaillées.

39 View

La fonctionnalité Views permet de créer des tableaux de bord personnalisés pour la visualisation et le contrôle du système d'éclairage. Chaque View peut être configurée selon les besoins spécifiques de contrôle et de supervision d'une pièce ou d'une zone.

Une View est composée d'une grille pouvant comporter jusqu'à 6 lignes et 6 colonnes. Chaque cellule de la grille peut afficher une étiquette de texte, une valeur en temps réel, un bouton interactif ou une commande d'éclairage.

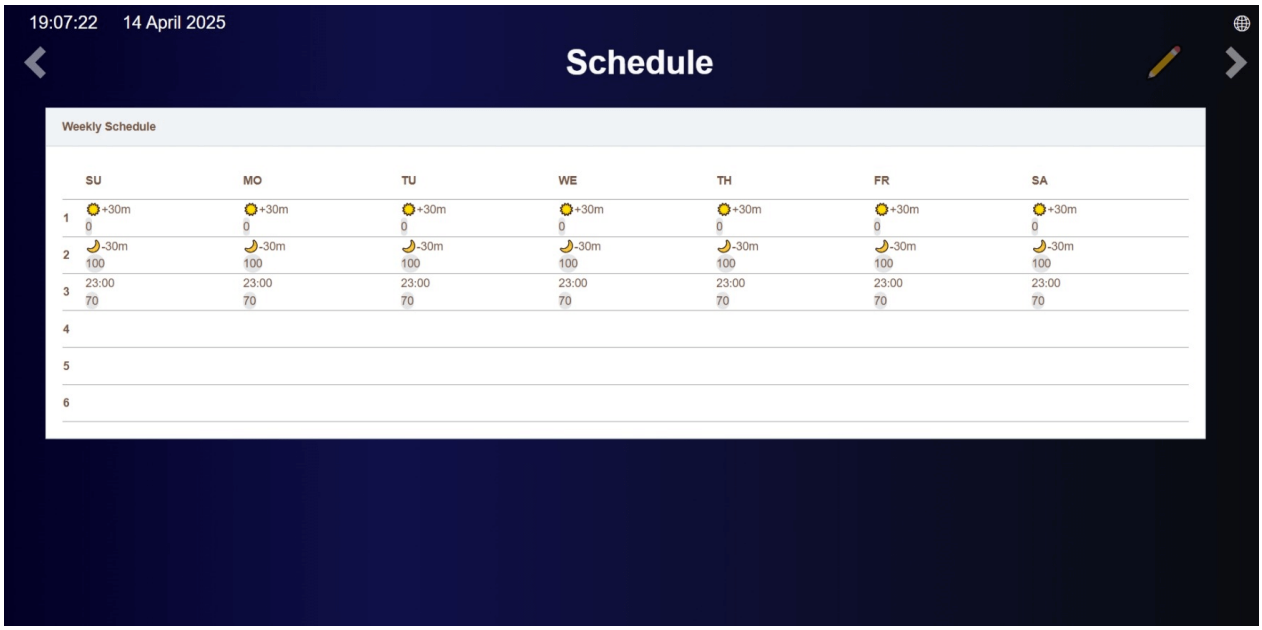
Lorsqu'une ligne contient des cellules non configurées, les cellules configurées s'étendent automatiquement pour occuper toute la largeur de la ligne.

Des liens de navigation peuvent être ajoutés à la barre supérieure pour permettre un accès rapide à d'autres Views.

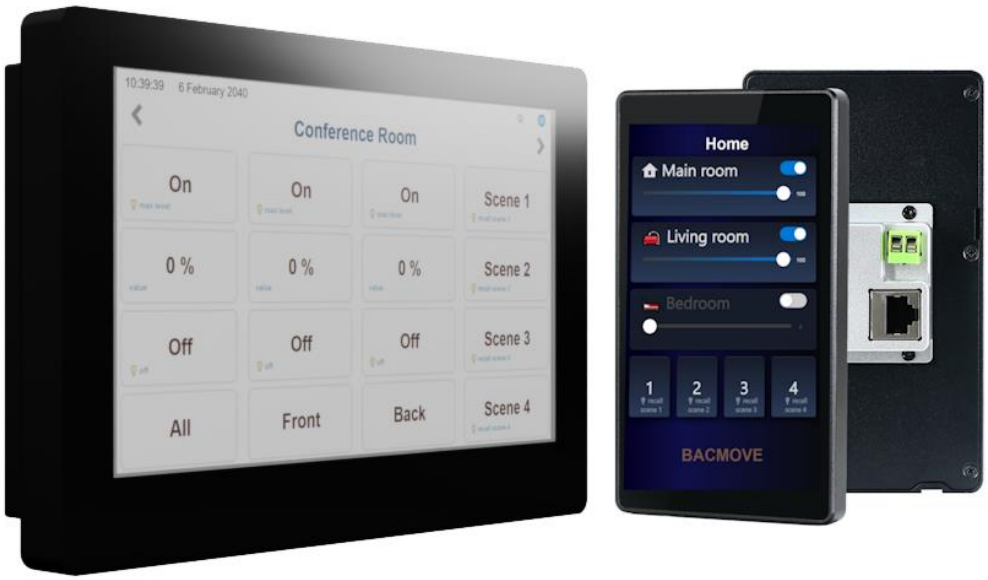
Des thèmes de couleurs prédéfinis sont disponibles pour ajuster l'apparence visuelle des Views.

Un bouton de configuration peut être ajouté à n'importe quelle View afin de permettre un accès direct à l'interface principale de configuration.

Il est également possible de créer des Views dédiées à l'affichage et à la configuration des événements liés aux horaires internes.



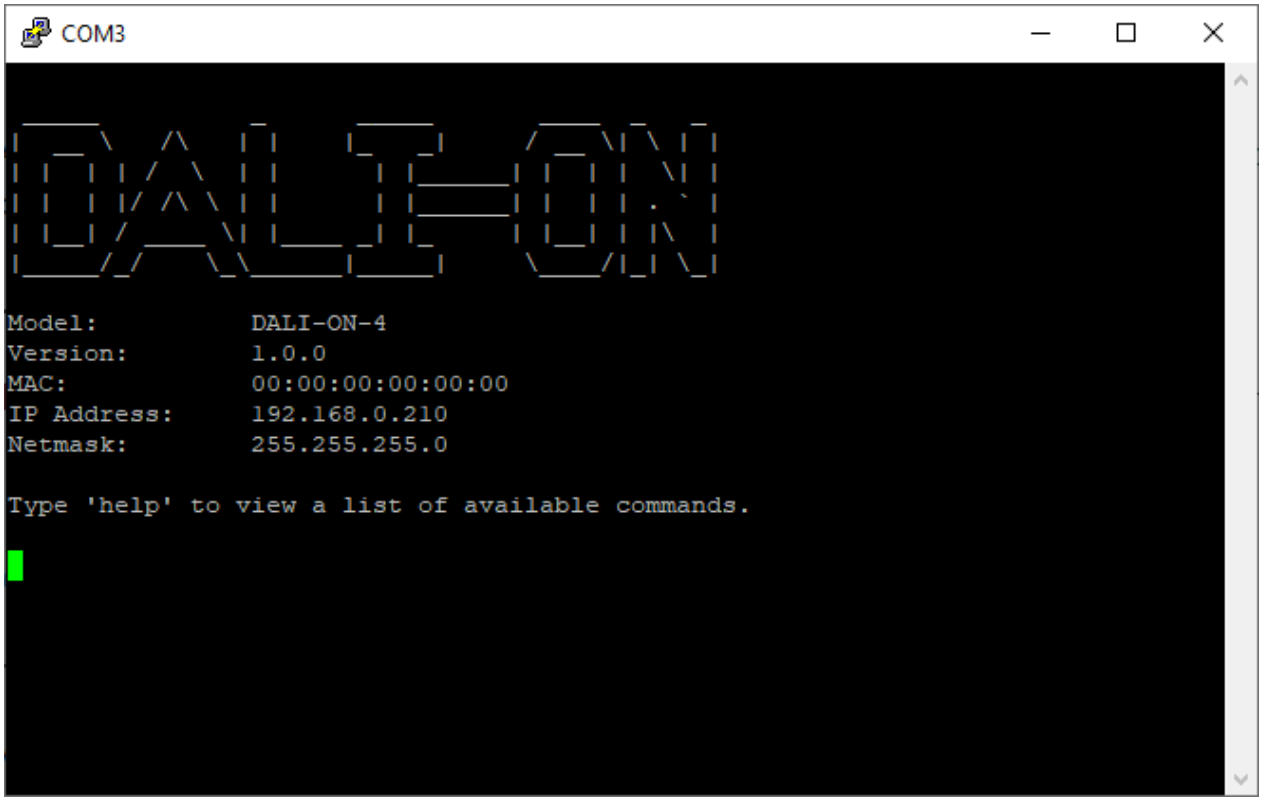
Des écrans tactiles muraux avec supports de fixation sont disponibles pour l'affichage des Views.



40 Console USB

40.1 Connecteur USB

Le DALION dispose d'un connecteur Mini-B USB. Une fois connecté à un ordinateur, un accès à une interface de ligne de commande série est offert.



L'interface de ligne de commande est accessible avec un logiciel de console série telle que PuTTY sur un ordinateur.

Plusieurs commandes sont offertes pour afficher et modifier les configurations, ainsi que pour afficher les statistiques du système.

Veuillez noter que les chaînes de caractères ne peuvent pas contenir d'espace.

40.2 Paramètres de la console série

Nom	Valeur
Vitesse (baudrate)	115200
Bits de données	8
Bits d'arrêt	1
Parité	Aucune

40.3 Commandes générales

40.3.1 help

Répertorie les commandes offertes.

40.3.2 version

Affiche la version du système.

40.3.3 reboot

Redémarre le système.

40.3.4 factorydefault

Efface tous les réglages et les données de mise en service.

40.3.5 date

Affiche la date et l'heure du système.

40.3.6 ping

Teste une adresse IPv4. Suivre cette commande avec une adresse IPv4.

40.3.7 status

Affiche l'état du système.

40.3.8 ip [addr|a]

Affiche les informations du réseau IP.
Ex.: `ip a`

40.4 Commandes statistiques

40.4.1 stip

Affiche les statistiques du réseau IP.

40.4.2 stbacnetip

Affiche les statistiques du réseau BACnet/IP.

40.4.3 stdali
Affiche les statistiques DALI.

40.4.4 stdalianalyzer
Affiche les statistiques de l'analyseur DALI pour le canal spécifié.
Ex.: `stdalianalyzer 1`

40.4.5 sttcp
Affiche les statistiques TCP.

40.4.6 studp
Affiche les statistiques UDP.

40.4.7 starp
Affiche les statistiques ARP.

40.4.8 sticmp
Affiche les statistiques du protocole ICMP.

40.4.9 starptable
Affiche la table ARP.

40.4.10 steth
Affiche les registres Ethernet.

40.4.11 logread
Affiche le journal du système.

40.5 Commandes de configuration système

40.5.1 setsystem
Modifie les configurations du système. Suivre cette commande avec l'un des paramètres suivants. Suivre le paramètre avec la valeur qui est souhaitée être attribuée.
Ex.: `setsystem username admin`

40.5.1.1 username
Nom d'utilisateur (16 caractères maximum).

40.5.1.2 password
Mot de passe (16 caractères maximum).

40.6 Commandes de configuration IP

40.6.1 setip

Modifie les configurations IP. Suivre cette commande avec l'un des paramètres suivants. Suivre le paramètre avec la valeur qui est souhaitée être attribuée.
Ex.: `setip source static`

40.6.1.1 source [static|dhcp]

Source IP, DHCP ou statique.
Ex.: `setip source static`

40.6.1.2 address

Adresse IPv4.
Ex.: `setip address 192.168.0.100`

40.6.1.3 netmask

Masque de réseau.
Ex.: `setip netmask 255.255.255.0`

40.6.1.4 gateway

Passerelle par défaut.
Ex.: `setip gateway 192.168.0.1`

40.6.1.5 speed [Auto|10F|10H|100F|100H]

Vitesse de liaison.
Ex.: `setip speed auto`

40.6.1.6 dns1

Premier serveur de nom de domaine.
Ex.: `setip dns1 8.8.8.8`

40.6.1.7 dns2

Deuxième serveur de nom de domaine.

40.6.1.8 hostname

Nom d'hôte (32 caractères maximum).

40.7 Commandes de configuration BACnet/IP

40.7.1 setbacnetip

Modifie les configurations BACnet/IP. Suivre cette commande avec l'un des paramètres suivants. Suivre le paramètre avec la valeur qui est souhaitée être attribuée.
Ex.: `setbacnetip deviceid 1000`

40.7.1.1 deviceid

Le ID de périphérique BACnet.
Ex.: `setbacnetip deviceid 1000`

40.7.1.2 devicename

Le nom du périphérique BACnet (32 caractères maximum).
Ex.: `setbacnetip devicename DALION`

40.7.1.3 devicedescription

Description du périphérique BACnet (32 caractères maximum).

40.7.1.4 devicelocation

L'emplacement du périphérique BACnet (32 caractères maximum).

40.7.1.5 apdutimeout

Délai d'expiration de l'APDU en millisecondes (défaut : 3000)

40.7.1.6 apduretries

Nombre de tentatives APDU (défaut : 3)

40.7.1.7 udpport

Port UDP (défaut: 47808).

40.7.1.8 bbmdip

Adresse BBMD IPv4.

40.7.1.9 bbmdport

Port BBMD UDP.

40.7.1.10 fddelay

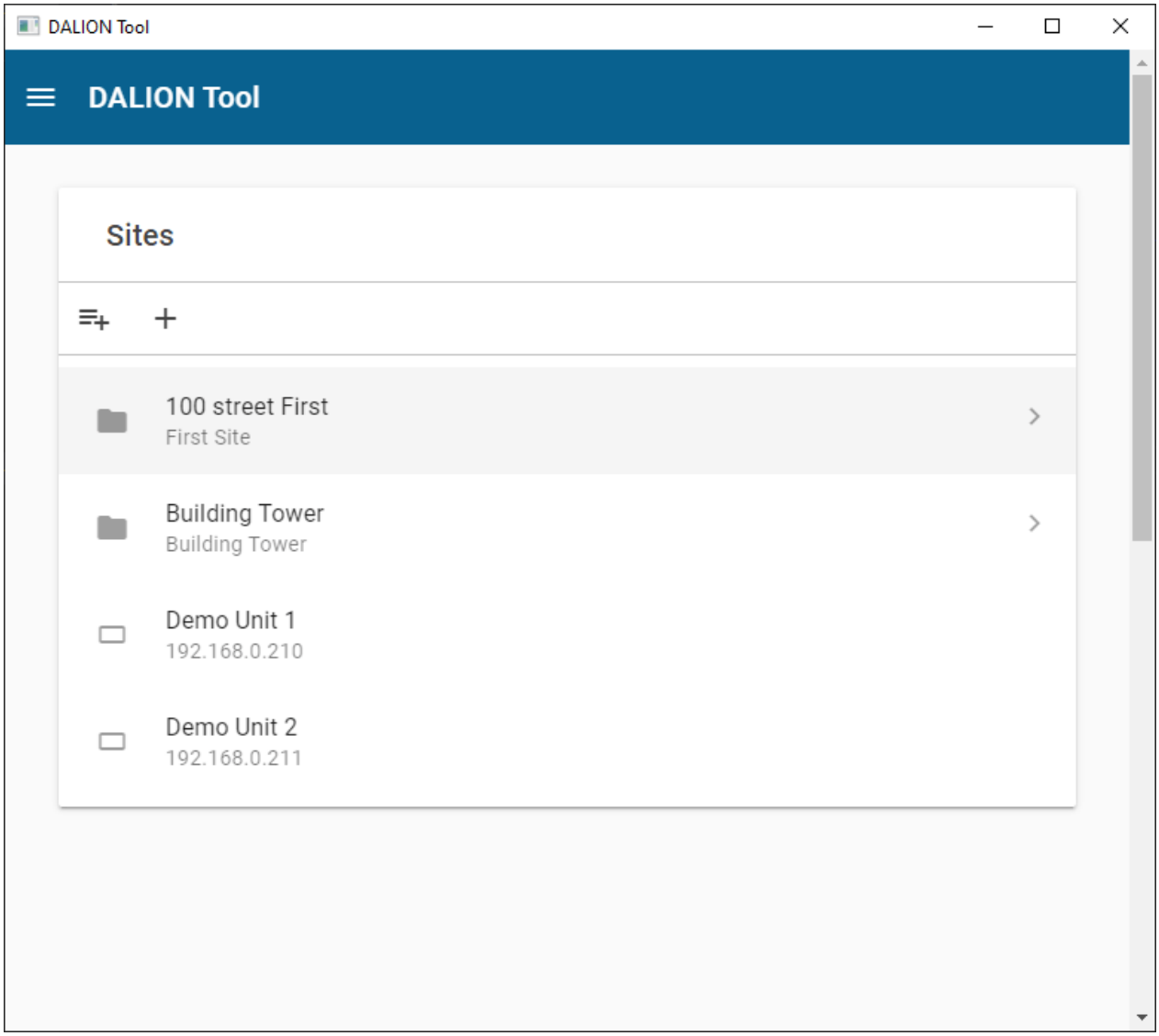
Délai d'enregistrement du périphérique étranger en secondes.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

41 DALION Tool

41.1 Aperçu

Le logiciel DALION Tool pour est un outil graphique Windows pour aider aux configurations et réglages du contrôleur d'éclairage DALION.



41.1.1 Installation

- Télécharger DALION Tool sur le site bacmove.com
- Installez le DALION Tool sur l'ordinateur en suivant les instructions du logiciel de configuration de l'installation.

41.2 Menu

41.2.1 Accueil

La fenêtre principale de DALION Tool.

41.2.2 Sur

Affiche la version de DALION Tool.

41.3 Des sites

Le DALION Tool peut conserver la configuration réseau et les identifiants de plusieurs DALION pour un accès plus facile par la suite.

41.3.1 Dossier

Les dossiers permettent de stocker des DALION similaires ensemble. Par exemple, des dossiers peuvent être créés pour chaque étage d'un bâtiment.

41.3.1.1 Ajouter le dossier

Ce bouton permet de créer un nouveau dossier dans le dossier courant.

41.3.1.2 Renommer le dossier

Ce bouton permet de renommer le dossier courant.

41.3.1.3 Supprimer le dossier

Ce bouton permet de supprimer le dossier courant.

41.3.1.4 Nom

Un nom convivial pour le dossier.

41.3.1.5 La description

Une description du dossier et affichée sous son nom.

41.3.2 Appareil

L'appareil DALION. Plusieurs DALION peuvent être présents dans un dossier. Un appareil définit la configuration réseau et les identifiants pour accéder à un DALION.

41.3.2.1 Ajouter un appareil

Ce bouton permet de créer un nouvel appareil.

41.3.2.2 Nom

Un nom convivial pour le DALION.

41.3.2.3 La description

Une description du DALION et affichée sous son nom.

41.3.2.4 Adresse IP

L'adresse IP réseau du DALION.

41.3.2.5 Nom d'utilisateur

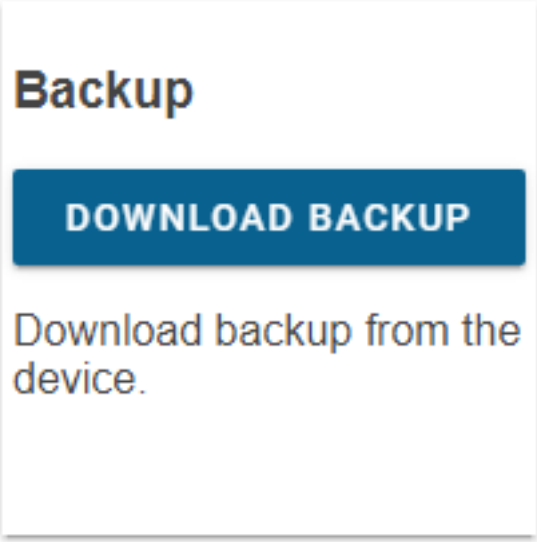
Le nom d'utilisateur utilisé pour se connecter au DALION.

41.3.2.6 Mot de passe

Le mot de passe utilisé pour se connecter au DALION.

41.4 Télécharger la sauvegarde

Le Download Backup permet de télécharger sur l'ordinateur un fichier de sauvegarde des paramètres et des affectations du DALION à partir d'un DALION.



41.4.1 Préparatifs

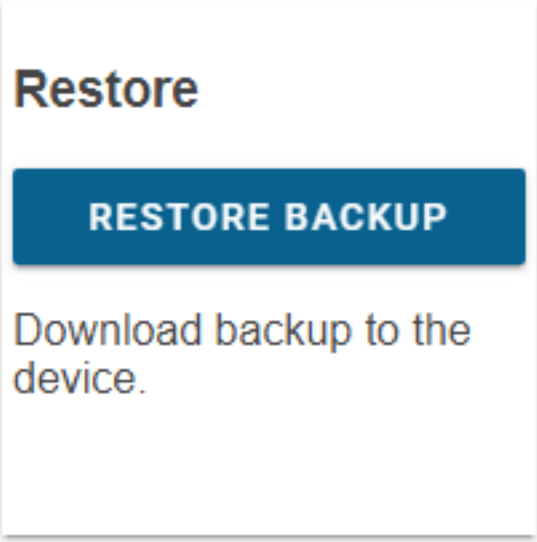
- Téléchargez et installez la dernière version de DALION Tool.
- Connectez l'ordinateur avec DALION Tool au même réseau que le DALION à partir duquel télécharger la sauvegarde.

41.4.2 Télécharger

- Appuyez sur le bouton **Télécharger la sauvegarde** dans DALION Tool.
- Sélectionnez un dossier sur l'ordinateur où le fichier de sauvegarde sera téléchargé.
- Attendez la fin du téléchargement.

41.5 Restaurer la sauvegarde

Permet de télécharger depuis l'ordinateur un fichier de sauvegarde des paramètres et des affectations du DALION vers un DALION.



41.5.1 Préparatifs

- Téléchargez et installez la dernière version de DALION Tool.
- Connectez l'ordinateur avec DALION Tool au même réseau que le DALION pour téléverser la sauvegarde.

41.5.2 Restaurer

- Appuyez sur le bouton **Restore Backup** dans DALION Tool.
- Sélectionnez un fichier de sauvegarde DALION sur l'ordinateur qui sera téléversé vers le DALION.
- Attendez la fin du téléversement.

41.6 Mise à jour du micrologiciel

Les mises à jour du micrologiciel sont destinées à fournir des mises à jour de sécurité et fonctionnelles pour garantir que le DALION est toujours à jour. Avec le DALION Tool, il est possible de fournir au DALION le nouveau micrologiciel.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

41.6.1 Avertissements

- S'ASSURER QUE LE DALION A UNE ALIMENTATION STABLE PENDANT TOUTE LA DURÉE DE LA MISE À JOUR DU MICROLOGICIEL.
- NE PAS RETIRER L'ALIMENTATION DU DALION PENDANT LA MISE À JOUR DU MICROLOGICIEL.

41.6.2 Les préparatifs

- Téléchargez et installez la dernière version de DALION Tool.
- Téléchargez la dernière version du micrologiciel DALION.
- Connectez l'ordinateur avec DALION Tool au même réseau que le DALION à mettre à niveau.

41.6.3 Mise à jour

- Appuyez sur le bouton **Firmware Upgrade** dans DALION Tool.
- Sélectionnez le micrologiciel DALION précédemment téléchargé sur l'ordinateur.
- Attendez la fin de la mise à niveau.

41.7 Pré-mise en service

Cette option n'est pas encore disponible.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

Pre-commissioning

PRE-COMMISSIONING

Perform lamps pre-commissioning from CSV file.

42 Remote CLI Tool

42.1 Aperçu

L'outil interface en ligne de commande à distance du DALION aide à plusieurs configurations du contrôleur d'éclairage DALION.

42.2 Les commandes

Liste des commandes et des paramètres offerts.

42.2.1 help

Répertorie les commandes et les paramètres offerts.

Exemple

```
--help
```

42.2.2 version

Affiche la version de l'outil.

Exemple

```
--version
```

42.2.3 ip

Adresse IP du contrôleur DALION.

Exemple

```
--ip 192.168.0.210
```

42.2.4 Canal

Numéro de canal DALI compris entre 1 et 4. Il est possible d'utiliser un seul canal ou plusieurs canaux.

Exemple

```
# canal simple
--canal 1
# canaux multiples
--canal [1, 2]
```

42.2.5 channelcsvfile

Ce paramètre est chemin se rendant au fichier CSV (valeurs séparées par des virgules). Le fichier CSV peut être créé dans un tableur comme Microsoft Excel ou directement sous forme de fichier texte.

Il est possible d'utiliser un seul canal ou plusieurs canaux.

Exemple

```
# canal simple
--channelcsvfile "[\"C:\\channel1.csv\"]"
# canaux multiples
--channelcsvfile "[\"C:\\channel1.csv\", \"C:\\channel2.csv\"]"
```

42.2.6 channelgroupscsvfile

This parameter is a path to a CSV (comma-separated values) file. CSV file can be created in a spreadsheet software like Microsoft Excel or directly as a text file.

It is possible to use a single channel or have multiple channels.

Example

```
# single channel
--channelgroupscsvfile "[\"C:\\channel1_groups.csv\"]"
# multiple channels
--channelgroupscsvfile "[\"C:\\channel1_groups.csv\", \"C:\\channel2_groups.c
sv\"]"
```

42.2.7 channelinputscsvfile

This parameter is a path to a CSV (comma-separated values) file. CSV file can be created in a spreadsheet software like Microsoft Excel or directly as a text file.

It is possible to use a single channel or have multiple channels.

Example

```
# single channel
--channelinputscsvfile "[\"C:\\channel1_inputs.csv\"]"
# multiple channels
--channelinputscsvfile "[\"C:\\channel1_inputs.csv\", \"C:\\channel2_inputs.c
sv\"]"
```

42.2.8 action

Action à effectuer sur le DALION

Action	Description
setup_channel	Pré-mise en service des lampes DALI
get_backup	Télécharge des fichiers de sauvegarde à partir du contrôleur
put_backup	Télécharge des fichiers de sauvegarde sur le contrôleur
push_firmware	Permets la mise à niveau du micrologiciel du contrôleur

42.2.9 firmwarefile

Chemin vers le fichier du micrologiciel.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

42.2.10 backupfileouttype

Type de sortie de sauvegarde; `directory` ou `zip`. La valeur par défaut est `directory`.

42.2.10.1 directory

Les fichiers de sauvegarde sont créés dans le répertoire.

42.2.10.2 zip

Un fichier ZIP contenant toute la sauvegarde est créé dans le répertoire.

42.2.11 backupconfig

Sélectionne la sauvegarde. Par défaut, toutes les sauvegardes sont utilisées. Plusieurs configurations peuvent être transmises.

Valeur	Description
systemconfig	Configuration système du contrôleur
dali1	Configuration et mise en marche du canal DALI 1
dali2	Configuration et mise en marche du canal DALI 2
dali3	Configuration et mise en marche du canal DALI 3
dali4	Configuration et mise en marche du canal DALI 4

Exemple

```
--backupconfig "[\"systemconfig\", \"dali2\"]"
```

42.2.12 backupfileout

Répertoire dans lequel les fichiers de sauvegarde sont copiés.

Exemple

```
backupfileout "C:\backup\"
```

42.2.13 backupfilein

Fichier de configuration ZIP ou TAR à télécharger sur le contrôleur.

Exemple

```
backupfilein "C:\backup\backup_DALION.zip"
```

42.3 Format du fichier CSV du canal

Le format du fichier CSV est le suivant.

```
#DALION DALI CHANNEL CSV,,,,,,,,,,
#dali-channel-csv-version: 1,,,,,,,,,,
#channel,lampIndex,shortAddress,name,groups,powerOnLevel,systemFailureLevel,m
inLevel,maxLevel,fadeRate,fadeTime,scenes
4,1,1,AABBCC,"[1,4]",10,30,0.1,100,4,2,"[100, 20, null, 80]"
```

42.3.1 Première ligne

Description du fichier.

```
#DALION DALI CANAL CSV,,,,,,,,,,,
```

42.3.2 Seconde ligne

Version du contenu du fichier. Le numéro de la version doit être 1.

```
#dali-channel-csv-version: 1,,,,,,,,,,,
```

42.3.3 Troisième ligne

En-tête du contenu du fichier. Elle devrait avoir les colonnes suivantes:

```
#channel,lampIndex,shortAddress,name,groups,powerOnLevel,systemFailureLevel,m
inLevel,maxLevel,fadeRate,fadeTime,scenes
```

Colonne
channel
lampIndex
shortAddress
name
groups
powerOnLevel
systemFailureLevel
minLevel
maxLevel
fadeRate
fadeTime
scenes

42.3.4 Colonnes

Les colonnes de données des lampes.

42.3.4.1 canal

Le numéro du canal DALI du contrôleur DALION, commençant par zéro.

42.3.4.2 lampIndex

L'index de la lampe DALI dans le contrôleur DALION commence par 0. Nombre compris entre 0 et 63.

42.3.4.3 shortAddress

L'adresse courte de la lampe DALI se situant entre 0 et 63. Une valeur `null` peut être utilisée pour ne pas modifier l'adresse courte.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

42.3.4.4 name

Nom de la lampe DALI qui apparaîtra dans le DALION et sur le réseau BACnet.

42.3.4.5 groups

Les groupes DALI dont la lampe fait partie. Le format est “[GROUP_NUMBER, GROUP_NUMBER]”. Remplacez GROUP_NUMBER par un numéro de groupe compris entre 0 et 15.

La valeur par défaut DALI est **“[]”**.

42.3.4.6 powerOnLevel

Le paramètre de la lampe DALI “POWER ON LEVEL” en pourcentage. Pour DALI MASK, il faut utiliser la valeur `null`.

La valeur par défaut DALI est **100**.

42.3.4.7 systemFailureLevel

Le paramètre de la lampe DALI “SYSTEM FAILURE LEVEL” en pourcentage. Pour DALI MASK, il faut utiliser la valeur `null`.

La valeur par défaut DALI est **100**.

42.3.4.8 minLevel

Le paramètre de la lampe DALI “MIN LEVEL” en pourcentage. Pour DALI MASK, il faut utiliser la valeur `null`.

42.3.4.9 maxLevel

Le paramètre de la lampe DALI “MAX LEVEL” en pourcentage . Pour DALI MASK, il faut utiliser la valeur `null`.

La valeur par défaut DALI est **100**.

42.3.4.10 fadeRate

Le paramètre de la lampe DALI “FADE RATE”. Il doit être un nombre situé entre 1 et 15.

La valeur DALI par défaut est **7**.

Value	Fade Rate (steps/seconds)
1	358
2	253
3	179
4	127
5	89.4
6	63.3
7	44.7
8	31.6
9	22.4
10	15.8
11	11.2
12	7.9
13	5.6
14	4.0
15	2.8

42.3.4.11 fadeTime

Le paramètre de la lampe DALI “FADE TIME”. Il doit être un nombre situé entre 0 et 15.

La valeur DALI par défaut est **0**.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

Valeur	Temps écoulé secondes
0	No fade
1	0.7
2	1.0
3	1.4
4	2.0
5	2.8
6	4.0
7	5.7
8	8.0
9	11.3
10	16.0
11	22.6
12	32.0
13	45.3
14	64.0
15	90.5

42.3.4.12 scenes

Les valeurs en pourcentage des différentes scènes d'intensité lumineuse de la lampe. Pour DALI MASK, utilisez la valeur `null`. Le format est "[SCENE_VALUE, SCENE_VALUE]". Remplacez SCENE_VALUE par la valeur de la scène en pourcentage. Chaque index représente la valeur de la scène X pour cet index.

La valeur DALI par défaut est **"[]"**.

42.4 Format du fichier CSV des groupes de canal

Le format du fichier CSV est le suivant.

```
#DALION DALI CHANNEL GROUPS CSV,,
#dali-channel-groups-csv-version: 1,,
#channel,groupIndex,name
0,0,"DALI 1-4-BD1-G0"
```

42.4.1 Première ligne

Description du fichier.

```
#DALION DALI CHANNEL GROUPS CSV,,
```

42.4.2 Seconde ligne

Version du contenu du fichier. Le numéro de la version doit être 1.

```
#dali-channel-groups-csv-version: 1,,
```

42.4.3 Troisième ligne

En-tête du contenu du fichier. Elle devrait avoir les colonnes suivantes:

```
#channel,groupIndex,name
```

Colonne
channel
groupIndex
name

42.4.4 Colonnes

Les colonnes de données des groupes.

42.4.4.1 canal

Le numéro du canal DALI du contrôleur DALION, commençant par zéro.

42.4.4.2 groupIndex

L'index du groupe DALI dans le contrôleur DALION commence par 0. Nombre compris entre 0 et 15.

42.4.4.3 name

Nom du groupe DALI qui apparaîtra dans le DALION et sur le réseau BACnet.

42.5 Format du fichier CSV des entrées de canal

Le format du fichier CSV est le suivant.

```
#DALION DALI CHANNEL INPUTS CSV,,,,,,,,,,,,,,,,,,
#dali-channel-inputs-csv-version: 1,,,,,,,,,,,,,,,,,,
#channel,inputIndex,shortAddress,name,numberOfInstances,instancesType,instanc
esResolution,instancesClassButtonRepeatTime,instancesClassButtonOptions,insta
ncesClassButtonPressTime,instancesClassButtonDestination,instancesClassButton
Command,instancesClassButtonValue1,instancesClassButtonValue2,instancesClassO
ccupancySensorHoldTime,instancesClassOccupancySensorDeadTime,instancesClassOc
cupancySensorReportTime,instancesClassLightSensorHysteresis,instancesClassLig
htSensorHysteresisMin
0,1,7,Input Button 1,7,"[1, 1, 1, 1, 1, 1, 1]","[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]","[1, 1
, 1, 1, 1, 1, 1]","[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]","[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]","[1, 1, 1,
1, 1, 1, 1]","[1, 1, 1, 1, 1, 1, 1]","[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]","[0, 0, 0, 0, 0,
0, 0]",[],[],[],[],[]
```

42.5.1 Première ligne

Description du fichier.

```
#DALION DALI CHANNEL INPUTS CSV,,,,,,,,,,,,,,,,,,
```

42.5.2 Seconde ligne

Version du contenu du fichier. Le numéro de la version doit être 1.

```
#dali-channel-inputs-csv-version: 1,,,,,,,,,,,,,,,,,,
```

42.5.3 Troisième ligne

En-tête du contenu du fichier. Elle devrait avoir les colonnes suivantes:

```
#channel,inputIndex,shortAddress,name,numberOfInstances,instancesType,instanc
esResolution,instancesClassButtonRepeatTime,instancesClassButtonOptions,insta
ncesClassButtonPressTime,instancesClassButtonDestination,instancesClassButton
Command,instancesClassButtonValue1,instancesClassButtonValue2,instancesClassO
ccupancySensorHoldTime,instancesClassOccupancySensorDeadTime,instancesClassOc
cupancySensorReportTime,instancesClassLightSensorHysteresis,instancesClassLig
htSensorHysteresisMin
```

Colonne
channel
inputIndex
shortAddress
name
numberOfInstances
instancesType
instancesResolution
instancesClassButtonRepeatTime
instancesClassButtonOptions
instancesClassButtonPressTime
instancesClassButtonDestination
instancesClassButtonCommand
instancesClassButtonValue1
instancesClassButtonValue2
instancesClassOccupancySensorHoldTime
instancesClassOccupancySensorDeadTime
instancesClassOccupancySensorReportTime
instancesClassLightSensorHysteresis
instancesClassLightSensorHysteresisMin

42.5.4 Colonnes

Les colonnes de données des entrées.

42.5.4.1 channel

Le numéro du canal DALI du contrôleur DALION, commençant par zéro.

42.5.4.2 inputIndex

L'index de l'entrée DALI dans le contrôleur DALION commence par 0. Nombre compris entre 0 et 31.

42.5.4.3 shortAddress

L'adresse courte de l'entrée DALI se situant entre 0 et 63. Une valeur `null` peut être utilisée pour ne pas modifier l'adresse courte.

42.5.4.4 name

Nom de l'entrée DALI qui apparaîtra dans le DALION et sur le réseau BACnet.

42.5.4.5 numberOfInstances

Le nombre d'instances.

42.5.4.6 instancesType

Le type d'instance. Le format est "[INSTANCE_TYPE, INSTANCE_TYPE]". Remplacez INSTANCE_TYPE par un des numéros de type suivant.

Nom	Nombre
Push-Button	1
Occupancy Sensor	3
Light Sensor	4

42.5.4.7 instancesResolution

Le numéro de résolution d'instance. Le format est "[INSTANCE_RESOLUTION, INSTANCE_RESOLUTION]". Remplacez INSTANCE_RESOLUTION par le numéro de résolution de l'instance.

42.5.4.8 instancesClassButtonRepeatTime

Pour les boutons. Le temps de répétition de l'instance. Le format est "[REPEAT_TIME, REPEAT_TIME]". Remplacez REPEAT_TIME par le temps de répétition de l'instance.

42.5.4.9 instancesClassButtonOptions

Pour les boutons. Les options d'instance. Le format est "[OPTIONS, OPTIONS]". Remplacez OPTIONS par les options de l'instance.

42.5.4.10 instancesClassButtonPressTime

Pour les boutons. Le temps de pression de l'instance. Le format est "[PRESS_TIME, PRESS_TIME]". Remplacez PRESS_TIME par le temps de pression de l'instance.

42.5.4.11 instancesClassButtonDestination

Pour les boutons. La destination de l'instance. Le format est "[DESTINATION, DESTINATION]". Remplacez DESTINATION par la destination de l'instance.

42.5.4.12 instancesClassButtonCommand

Pour les boutons. La commande de l'instance. Le format est "[COMMAND, COMMAND]". Remplacez COMMAND par la commande de l'instance.

42.5.4.13 instancesClassButtonValue1

Pour les boutons. La valuer 1 de l'instance. Le format est "[VALUE_1, VALUE_1]". Remplacez VALUE_1 par la valeur 1 de l'instance.

42.5.4.14 instancesClassButtonValue2

Pour les boutons. La valuer 2 de l'instance. Le format est "[VALUE_2, VALUE_2]". Remplacez VALUE_2 par la valeur 2 de l'instance.

42.5.4.15 instancesClassOccupancySensorHoldTime

Pour détecteur de présence. Le temps de maintien de l'instance. Le format est "[HOLD_TIME, HOLD_TIME]". Remplacez HOLD_TIME par le temps de maintien de l'instance.

42.5.4.16 instancesClassOccupancySensorDeadTime

Pour détecteur de présence. Le temps mort de l'instance. Le format est "[DEAD_TIME, DEAD_TIME]". Remplacez DEAD_TIME par le temps mort de l'instance.

42.5.4.17 instancesClassOccupancySensorReportTime

Pour détecteur de présence. Le temps de rapport de l'instance. Le format est "[REPORT_TIME, REPORT_TIME]". Remplacez REPORT_TIME par le temps de rapport de l'instance.

42.5.4.18 instancesClassLightSensorHysteresis

Pour détecteur de luminosité. L'hystérésis de l'instance. Le format est "[HYSTERESIS, HYSTERESIS]". Remplacez HYSTERESIS par l'hystérésis de l'instance.

42.5.4.19 instancesClassLightSensorHysteresisMin

Pour détecteur de luminosité. Le minimum d'hystérésis de l'instance. Le format est "[HYSTERESIS_MIN, HYSTERESIS_MIN]". Remplacez HYSTERESIS_MIN par le minimum d'hystérésis de l'instance.

42.6 Exemple de commande

42.6.1 Configuration avant la mise en marche du DALI

Pour effectuer une configuration avant la mise en marche hors ligne des lampes DALI d'un canal, les paramètres suivants sont utilisés:

Paramètres	Valeur
action	setup_channel
ip	Adresse IP du contrôleur
channel	canal à modifier
channelcsvfile	Fichier CSV pour les lampes
channelgroupscsvfile	Fichier CSV pour les groupes
channelinputscsvfile	Fichier CSV pour les entrées

Exemple

```
lwgwu-cli.exe --action setup_channel --ip 192.168.0.210 --channel 1 --channel
csvfile "[\"C:\\channel1.csv\"]"
```

42.6.2 Téléchargement de sauvegarde du contrôleur

Pour télécharger les fichiers de sauvegarde à partir du contrôleur, les paramètres suivants sont utilisés.

Parameters	Value
action	get_backup
ip	Adresse IP du contrôleur
backupfileouttype	Type de sortie de sauvegarde
backupconfig	Fichiers de configuration de sauvegarde à télécharger
backupfileout	Répertoire dans lequel la sauvegarde est copiée

Exemple

```
lwgwu-cli.exe --action get_backup --ip 192.168.0.210 --backupfileouttype zip
--backupfileout "C:\\backup\\"
```

42.6.3 Téléchargement de la sauvegarde vers le contrôleur

Pour télécharger un fichier de sauvegarde sur le contrôleur DALION, les paramètres suivants sont utilisés:

Paramètre	Valeur
action	put_backup
ip	Adresse IP de contrôleur
backupfilein	Chemin d’accès au fichier de sauvegarde à télécharger

Exemple

```
lwgwu-cli.exe --action put_backup --ip 192.168.0.210 --backupfilein "C:\\back
up\\backup_DALION.zip"
```


© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

42.6.4 Mise à jour du micrologiciel

- S'ASSURER QUE LE DALION A UNE ALIMENTATION STABLE PENDANT TOUTE LA DURÉE DE LA MISE À JOUR DU MICROLOGICIEL.
- NE PAS RETIRER L'ALIMENTATION DU DALION PENDANT LA MISE À JOUR DU MICROLOGICIEL.

Pour mettre à niveau le micrologiciel du contrôleur, les paramètres suivants sont utilisés.

Paramètres	Valeur
action	push_firmware
ip	Adresse IP du contrôleur
firmwarefile	Chemin vers le fichier du micrologiciel à télécharger

Exemple

```
lwgwu-cli.exe --action push_firmware --ip 192.168.0.210 --firmwarefile "C:\\f
irmware\\DALION_1.0.0.bin"
```


© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

43 API

43.1 Aperçu

Définition de l'API DALION.

Tout langage de programmation capable d'envoyer des requêtes HTTP GET peut interagir avec les lampes DALI via le DALION.

Les données sont transférées au format JSON et avec des paramètres URL.

Par exemple, les requêtes HTTP GET peuvent être envoyées via un script de ligne de commande à l'aide de la commande cURL.

```
curl -X "GET" "http://192.168.0.210/api/v100/dali_devices.ssi?action=set_level&ch=1&sa=3&da=1000"
```

43.2 Requêtes

43.2.1 Modifie l'intensité lumineuse de lampe, groupe ou canal

Permets de modifier l'intensité lumineuse d'une lampe ou de plusieurs lampes.

Cette requête utilise l'adresse courte DALI de la lampe. L'adresse courte d'un index de lampe peut être récupérée avec la requête `get` ou `get_device`.

Pour modifier l'intensité lumineuse d'une lampe avec son index de lampe, la requête `set_device` doit être utilisée.

43.2.1.1 URL de la requête

```
/api/v100/dali_devices.ssi?action=set_level&ch={channel}&sa={short-address}&da={value-in-percent}
```

43.2.1.2 Paramètres

Nom	Valeur
action	set_level
ch	Le numéro du canal DALI, 1-4
sa	L'adresse courte DALI, 0-63. Plusieurs adresses peuvent être transmises dans un tableau [sa, sa, …]. Le tableau doit être encodé au format URL.
gi	Le groupe DALI, 0-15 ou -1 pour le canal. Plusieurs groupes peuvent être passés dans un tableau [gi, gi, …]. Le tableau doit être encodé au format URL.
da	La valeur en pourcentage multipliée par 10. Par exemple; 0 = 0 %, 1 = 0,1 %, 1000 = 100 %.

43.2.1.3 Exemples

Modifie à 100 % l'intensité lumineuse de la lampe DALI avec l'adresse courte 3 sur le canal 1.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

```
/api/v100/dali_devices.ssi?action=set_level&ch=1&sa=3&da=1000
```

Modifie à 100 % l'intensité lumineuse du groupe DALI 3 sur le canal 1.

```
/api/v100/dali_devices.ssi?action=set_level&ch=1&gi=3&da=1000
```

Modifie à 70% l'intensité lumineuse des groupes 1 et 10 sur le canal 1.

```
/api/v100/dali_devices.ssi?action=set_level&ch=1&gi=%5B1%2C%2010%5D&da=700
```

Modifie à 20 % l'intensité lumineuse de l'ensemble du canal DALI 1.

```
/api/v100/dali_devices.ssi?action=set_level&ch=1&gi=-1&da=200
```

43.2.2 Obtenir la liste des lampes et des dispositifs d'entrée

Permet de récupérer la liste des appareils DALI d'un canal.

43.2.2.1 URL de la requête

```
/api/v100/dali_devices.ssi?action=get&ch={channel}
```

43.2.2.2 Paramètres

Nom	Valeur
action	get
ch	Le numéro du canal DALI, 1-4

43.2.2.3 Réponse

La liste des lampes DALI assignées et non assignées, la liste des dispositifs d'entrée DALI-2 assignée et non assignée.


```
{
 "type": "dali_devices",
 "action": "get",
 "data": {
  "status": 0,
  "mode": 0,
  "devices": {
   "devices": [{
    "ii": "0",
    "na": "Lamp 1-00",
    "sa": 3,
    "fl": 1,
    "dt": [6, 255],
    "al": 0,
    "si": 0
   }]
  },
  "unassigned_devices": {
   "devices": []
```


© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

```
  },
  "control_devices": {
   "devices": [{
    "ii": "0",
    "na": "Input 1-00",
    "sa": 1,
    "fl": 1,
    "it": "26",
    "dt": 0,
    "al": 0,
    "si": 32,
    "os": 255,
    "ls": 52
   }, {
    "ii": "1",
    "na": "Input 1-01",
    "sa": 3,
    "fl": 1,
    "it": "27",
    "dt": 0,
    "al": 0,
    "si": 32,
    "os": 0,
    "ls": 128
   }]
  },
  "unassigned_control_devices": {
   "devices": []
  }
 }
}
```


43.2.2.3.1 action

get

43.2.2.3.2 data

Contient les listes d’appareils DALI.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

43.2.2.3.2.1 status

Valeur	Description
0	La recherche de lampes est actuellement inactive
1	La recherche de lampes a été lancée et certaines commandes peuvent ne pas être disponibles

43.2.2.3.2.2 mode

Value	Description
0	Le canal DALI est disponible
1	Les commandes affectant les lampes DALI sont désactivées

43.2.2.3.2.3 devices

Contient la liste des lampes assignées.

43.2.2.3.2.4 devices

La liste des lampes assignées.

43.2.2.3.2.5 ii

L'index de la lampe, 0-63.

43.2.2.3.2.6 na

Le nom de la lampe.

43.2.2.3.2.7 sa

L'adresse courte DALI de la lampe.

43.2.2.3.2.8 fl

Les drapeaux de la lampe.

Valeur	Description
0	Aucune lampe assignée pour cet index
1	Une lampe est assignée pour cet index

43.2.2.3.2.9 dt

Un tableau des types d'appareils DALI pris en charge par la lampe.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

Valeur	Nom
0	Fluorescent
1	Self-contained emergency
2	Discharge HID
3	Low-voltage halogen
4	Incandescent lamp
5	Conversion to DC voltage
6	LED
7	Switching relay
8	Colour
255	Non spécifié

43.2.2.3.2.10 al

L'intensité lumineuse actuelle de la lampe en pourcentage multipliée par 10. Par exemple; 0 = 0 %, 1 = 0,1 %, 1000 = 100 %.

43.2.2.3.2.11 si

Les informations d'état actuel de la lampe.

La valeur 255 signifie un échec de communication avec la lampe. Sinon, lorsque le bit 2 est défini, cela signifie que la lampe a un problème. Les autres valeurs signifient que la lampe fonctionne normalement.

43.2.2.3.2.12 unassigned_devices

La liste des lampes non assignées et découvertes après une recherche.

43.2.2.3.2.13 control_devices

La liste des dispositifs d'entrée DALI-2.

43.2.2.3.2.14 it

Le type d'instances pris en charge par le dispositif d'entré. Chaque bit indique si un type est pris en charge ou non.

Bit	Type
1	Buttons
3	Détecteur d'occupation
4	Détecteur de luminosité

43.2.2.3.2.15 os

L'état d'occupation actuel du détecteur.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

Valeur	Nom
0	Inoccupé
255	Occupé

43.2.2.3.2.16 ls

La valeur lumineuse actuelle du détecteur.

43.2.2.3.2.17 unassigned_control_devices

La liste des dispositifs d'entrée DALI-2 non assignés et découverts après recherche.

43.2.2.4 Exemples

Obtiens les appareils DALI du premier canal.

```
/api/v100/dali_devices.ssi?action=get&ch=1
```

43.2.3 Information d'une lampe

Permet de récupérer les informations d'une lampe.

43.2.3.1 URL de la requête

```
/api/v100/dali_devices.ssi?action=get_device&ch={channel}&di={device-index}
```

43.2.3.2 Paramètres

Nom	Valeur
action	get_device
ch	Le numéro du canal DALI, 1-4
di	L'index de la lampe, 0-63

43.2.3.3 Réponse

La réponse contient les valeurs ainsi que d'autres informations telles que la limitation des valeurs, les noms, etc.

```
{
 "type": "dali_devices",
 "action": "get_device",
 "data": {
  "device": {
   "name": "Lamp 1-00",
   "types": ["6", "255"],
   "variables": [{
    "ty": "nb10",
    "id": "dval",
    "tx": "Actual Level %",
    "va": "0",
    "ph": "",
    "mi": "0",
```

```
    "ma": "1000",
    "st": "1"
   }, {
    "ty": "tx",
    "id": "na",
    "tx": "Name",
    "va": "Lamp 1-00",
    "ph": ""
   }, {
    "ty": "nb10",
    "id": "dvpl",
    "tx": "Power On Level %",
    "va": "1000",
    "ph": "MASK",
    "mi": "0",
    "ma": "1000",
    "st": "1"
   }, {
    "ty": "nb10",
    "id": "dvsl",
    "tx": "System Failure Level %",
    "va": "1000",
    "ph": "MASK",
    "mi": "0",
    "ma": "1000",
    "st": "1"
   }, {
    "ty": "nb10",
    "id": "dvnl",
    "tx": "Minimum Level %",
    "va": "1",
    "ph": "",
    "mi": "1",
    "ma": "1000",
    "st": "1"
   }, {
    "ty": "nb10",
    "id": "dvxl",
    "tx": "Maximum Level %",
    "va": "1000",
    "ph": "",
    "mi": "10",
    "ma": "1000",
    "st": "1"
   }, {
    "ty": "se",
```

```
    "id": "dvfr",
    "tx": "Fade Rate steps/s",
    "va": "7",
    "op": [{
     "va": 1,
     "tx": "358"
    }, {
     "va": 2,
     "tx": "253"
    }, {
     "va": 3,
     "tx": "179"
    }, {
     "va": 4,
     "tx": "127"
    }, {
     "va": 5,
     "tx": "89.4"
    }, {
     "va": 6,
     "tx": "63.3"
    }, {
     "va": 7,
     "tx": "44.7"
    }, {
     "va": 8,
     "tx": "31.6"
    }, {
     "va": 9,
     "tx": "22.4"
    }, {
     "va": 10,
     "tx": "15.8"
    }, {
     "va": 11,
     "tx": "11.2"
    }, {
     "va": 12,
     "tx": "7.9"
    }, {
     "va": 13,
     "tx": "5.6"
    }, {
     "va": 14,
     "tx": "4.0"
    }, {
```

```
      "va": 15,
      "tx": "2.8"
     }]
    }, {
     "ty": "se",
     "id": "dvft",
     "tx": "Fade Time seconds",
     "va": "0",
     "op": [{
      "va": 0,
      "tx": "No fade"
     }, {
      "va": 1,
      "tx": "0.7"
     }, {
      "va": 2,
      "tx": "1.0"
     }, {
      "va": 3,
      "tx": "1.4"
     }, {
      "va": 4,
      "tx": "2.0"
     }, {
      "va": 5,
      "tx": "2.8"
     }, {
      "va": 6,
      "tx": "4.0"
     }, {
      "va": 7,
      "tx": "5.7"
     }, {
      "va": 8,
      "tx": "8.0"
     }, {
      "va": 9,
      "tx": "11.3"
     }, {
      "va": 10,
      "tx": "16.0"
     }, {
      "va": 11,
      "tx": "22.6"
     }, {
      "va": 12,
```


© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

```
      "tx": "32.0"
     }, {
      "va": 13,
      "tx": "45.3"
     }, {
      "va": 14,
      "tx": "64.0"
     }, {
      "va": 15,
      "tx": "90.5"
     }]
    }, {
     "ty": "nb",
     "id": "dvgr",
     "tx": "Groups",
     "va": "0",
     "ph": "",
     "mi": "0",
     "ma": "65535",
     "st": "1"
    }, {
     "ty": "nb",
     "id": "dvsa",
     "tx": "Short Address",
     "va": "1",
     "ph": "",
     "mi": "0",
     "ma": "63",
     "st": "1"
    }, {
     "ty": "nb",
     "id": "dvrh",
     "tx": "Run Hours (seconds)",
     "va": "7440",
     "ph": "",
     "mi": "0",
     "ma": "2147483647",
     "st": "1"
    }, {
     "ty": "nb",
     "id": "dvbi",
     "tx": "Burn-In (seconds)",
     "va": "0",
     "ph": "",
     "mi": "0",
     "ma": "2147483647",
```

```
    "st": "1"
   }, {
    "ty": "lt",
    "id": "bo",
    "tx": "BACnet Object",
    "va": "Analog Output/Input 0"
   }, {
    "ty": "lt",
    "id": "re",
    "tx": "Reliability",
    "va": "0 (no-fault-detected)"
   }]
  }
 }
}
```


43.2.3.3.1 action

`get_device`

43.2.3.3.2 data

Contient les informations de la lampe DALI.

43.2.3.3.3 name

Le nom de la lampe.

43.2.3.3.4 types

Un tableau des types d'appareils DALI pris en charge par la lampe.

Valeur	Nom
0	Fluorescent
1	Self-contained emergency
2	Discharge HID
3	Low-voltage halogen
4	Incandescent lamp
5	Conversion to DC voltage
6	LED
7	Switching relay
8	Colour
255	Non spécifié

43.2.3.3.5 variables

Un tableau des variables de la lampe.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

43.2.3.3.6 id

43.2.3.3.6.1 dval

L'intensité lumineuse actuelle en pourcentage multipliée par 10. Par exemple; 0 = 0 %, 1 = 0,1 %, 1000 = 100 %.

43.2.3.3.6.2 na

Le nom de la lampe.

43.2.3.3.6.3 dvpl

L'intensité lumineuse de Power On Level en pourcentage multipliée par 10. Par exemple; 0 = 0 %, 1 = 0,1 %, 1000 = 100 %.

43.2.3.3.6.4 dvsl

L'intensité lumineuse de System Failure Level en pourcentage multipliée par 10. Par exemple; 0 = 0 %, 1 = 0,1 %, 1000 = 100 %.

43.2.3.3.6.5 dvnl

L'intensité lumineuse de Minimum Level en pourcentage multipliée par 10. Par exemple; 0 = 0 %, 1 = 0,1 %, 1000 = 100 %.

43.2.3.3.6.6 dvxl

L'intensité lumineuse de Maximum Level en pourcentage multipliée par 10. Par exemple; 0 = 0 %, 1 = 0,1 %, 1000 = 100 %.

43.2.3.3.6.7 dvfr

La valeur de Fade Rate.

Valeur	Fade Rate (steps/secondes)
1	358
2	253
3	179
4	127
5	89.4
6	63.3
7	44.7
8	31.6
9	22.4
10	15.8
11	11.2
12	7.9
13	5.6
14	4.0
15	2.8

43.2.3.3.6.8 dvft

La valeur de Fade Time.

Valeur	Fade Time (secondes)
0	No fade
1	0.7
2	1.0
3	1.4
4	2.0
5	2.8
6	4.0
7	5.7
8	8.0
9	11.3
10	16.0
11	22.6
12	32.0
13	45.3
14	64.0
15	90.5

43.2.3.3.6.9 dvgr

Représente les variables DALI « GROUP_0_8 » et « GROUP_9_15 » concaténées en 16 bits.

43.2.3.3.6.10 dvsa

L'adresse courte DALI de la lampe.

43.2.3.3.6.11 dvrh

Nombre de secondes pendant lesquelles la lampe était allumée.

43.2.3.3.6.12 dvbi

Nombre de secondes restantes au burn-in.

43.2.3.3.6.13 bo

L'objet BACnet associé à la lampe.

43.2.3.3.6.14 re

La fiabilité de la lampe.

43.2.3.4 Examples

Obtient la lampe 0 pour le canal 1.

```
/api/v100/dali_devices.ssi?action=get_device&ch=1&di=0
```

43.2.4 Modifie l'information d'une lampe

Permet de modifier les informations d'une lampe, d'un groupe ou d'un canal.

43.2.4.1 URL de la requête

```
/api/v100/dali_devices.ssi?action=set_device&ch={channel}&di={device-index}&device={device-data}
```

43.2.4.2 Paramètres

Nom	Valeur
action	set_device
ch	Le numéro du canal DALI, 1-4
di	L'index de la lampe, 0-63
gi	Le groupe DALI, 0-15 ou -1 pour le canal
device	La variable de la lampe à modifier. Plusieurs variables peuvent être passées dans un tableau [data, data, …]. Le tableau doit être encodé au format URL.

43.2.4.2.1 device

Tableau des informations sur la lampe à modifier. Le tableau doit être encodé au format URL.

43.2.4.2.1.1 id

Fait référence à l'identifiant `id` de la requête `get_device`.

43.2.4.2.1.2 va

Fait référence à la valeur `value` de la requête `get_device`.

Utilise le même type de données que la valeur de la requête `get_device`. La plupart des valeurs sont du type `string`.

43.2.4.3 Réponse

```
{
 "type": "dali_devices",
 "action": "set_device",
 "data": {
  "type": "sni",
  "result": "success",
  "result_code": 0
 }
}
```

43.2.4.4 Exemples

Définit le nom de la lampe 0 pour le canal 1.

```
/api/v100/dali_devices.ssi?action=set_device&ch=1&di=0&device=[{%22id%22:%22na%22,%22va%22:%22Lamp-00%22}]
```


© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

Définit le nom du groupe 0 pour le canal 1.

```
/api/v100/dali_devices.ssi?action=set_device&ch=1&gi=0&device=[{%22id%22:%22na%22,%22va%22:%22Group-00%22}]
```

Modifie l'intensité lumineuse actuelle à 100% pour la lampe 0 du canal 1.

```
/api/v100/dali_devices.ssi?action=set_device&ch=1&di=0&device=[{%22id%22:%22dval%22,%22va%22:%221000%22}]
```

43.2.5 Obtenir les groupes

Permet de récupérer les informations des groupes.

43.2.5.1 URL de la requête

```
/api/v100/dali_devices.ssi?action=get_groups&ch={channel}
```

43.2.5.2 Paramètres

Nom	Valeur
action	get_groups
ch	Le numéro du canal DALI, 1-4

43.2.5.3 Réponse

La réponse contient les valeurs ainsi que d'autres informations telles que la limitation des valeurs, les noms, etc.


```
{
 "type": "dali_devices",
 "action": "get_groups",
 "data": {
  "status": 0,
  "devices": {
   "devices": [{
    "ii": "0",
    "na": "Lamp 1-00",
    "fl": 1,
    "gr": 1
   }, {
    "ii": "1",
    "na": "Lamp 1-01",
    "fl": 1,
    "gr": 2
   }, {
    "ii": "2",
    "na": "Lamp 1-02",
    "fl": 1,
    "gr": 4
   }, {
```

```
    "ii": "3",
    "na": "Lamp 1-03",
    "fl": 1,
    "gr": 7
   }],
   "groups": [{
    "ii": "-1",
    "na": "Channel 1",
    "fl": 0,
    "al": 76,
    "si": 4
   }, {
    "ii": "0",
    "na": "Group 1-00",
    "fl": 0,
    "al": 50,
    "si": 4
   }, {
    "ii": "1",
    "na": "Group 1-01",
    "fl": 0,
    "al": 100,
    "si": 4
   }, {
    "ii": "2",
    "na": "Group 1-02",
    "fl": 0,
    "al": 100,
    "si": 4
   }, {
    "ii": "3",
    "na": "Group 1-03",
    "fl": 0,
    "al": 0,
    "si": 0
   }, {
    "ii": "4",
    "na": "Group 1-04",
    "fl": 0,
    "al": 0,
    "si": 0
   }, {
    "ii": "5",
    "na": "Group 1-05",
    "fl": 0,
    "al": 0,
```

```
    "si": 0
   }, {
    "ii": "6",
    "na": "Group 1-06",
    "fl": 0,
    "al": 0,
    "si": 0
   }, {
    "ii": "7",
    "na": "Group 1-07",
    "fl": 0,
    "al": 0,
    "si": 0
   }, {
    "ii": "8",
    "na": "Group 1-08",
    "fl": 0,
    "al": 0,
    "si": 0
   }, {
    "ii": "9",
    "na": "Group 1-09",
    "fl": 0,
    "al": 0,
    "si": 0
   }, {
    "ii": "10",
    "na": "Group 1-10",
    "fl": 0,
    "al": 0,
    "si": 0
   }, {
    "ii": "11",
    "na": "Group 1-11",
    "fl": 0,
    "al": 0,
    "si": 0
   }, {
    "ii": "12",
    "na": "Group 1-12",
    "fl": 0,
    "al": 0,
    "si": 0
   }, {
    "ii": "13",
    "na": "Group 1-13",
```


© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

```
    "fl": 0,
    "al": 0,
    "si": 0
   }, {
    "ii": "14",
    "na": "Group 1-14",
    "fl": 0,
    "al": 0,
    "si": 0
   }, {
    "ii": "15",
    "na": "Group 1-15",
    "fl": 0,
    "al": 0,
    "si": 0
   }]
  }
 }
}
```


43.2.5.3.1 action

get_groups

43.2.5.3.2 data

Contient les informations des groupes DALI.

43.2.5.3.3 devices

La liste des lampes assignées.

43.2.5.3.3.1 ii

L'index de la lampe, 0-63.

43.2.5.3.3.2 na

Le nom de la lampe.

43.2.5.3.3.3 fl

Les drapeaux de la lampe.

Valeur	Description
0	Aucune lampe assignée pour cet index
1	Une lampe est assignée pour cet index

43.2.5.3.3.4 gr

Représente les variables DALI « GROUP_0_8 » et « GROUP_9_15 » concaténées en 16 bits.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

43.2.5.3.4 groups

La liste des groupes.

43.2.5.3.4.1 ii

L'index de groupe, 0-15 et -1 pour le canal.

43.2.5.3.4.2 na

Le nom du groupe.

43.2.5.3.4.3 fl

Les drapeaux du groupe.

43.2.5.3.4.4 al

L'intensité lumineuse actuelle du groupe en pourcentage multipliée par 10. Par exemple; 0 = 0 %, 1 = 0,1 %, 1000 = 100 %.

43.2.5.3.4.5 si

Les informations d'état actuel du groupe.

43.2.5.4 Examples

Obtient les groupes pour le canal 1.

```
/api/v100/dali_devices.ssi?action=get_groups&ch=1
```

43.2.6 Obtient les scènes

Permet de récupérer les informations des scènes.

43.2.6.1 URL de la requête

```
/api/v100/dali_devices.ssi?action=get_scenes&ch={channel}
```

43.2.6.2 Paramètres

Nom	Valeur
action	get_scenes
ch	Le numéro du canal DALI, 1-4

43.2.6.3 Réponse

La réponse contient les valeurs de scènes pour chaque lampe assignée ainsi que d'autres informations sur les lampes comme leurs noms.

```
{
 "type": "dali_devices",
 "action": "get_scenes",
 "data": {
  "status": 0,
  "devices": {
   "devices": [{
```

```
    "ii": "0",
    "na": "Lamp 1-00",
    "fl": 1,
    "sn": [1000, 100, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1]
   }, {
    "ii": "1",
    "na": "Lamp 1-01",
    "fl": 1,
    "sn": [1000, 100, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1]
   }, {
    "ii": "2",
    "na": "Lamp 1-02",
    "fl": 1,
    "sn": [1000, 100, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1]
   }, {
    "ii": "3",
    "na": "Lamp 1-03",
    "fl": 1,
    "sn": [1000, 100, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1]
   }]
  }
 }
}
```


43.2.6.3.1 action

`get_scenes`

43.2.6.3.2 data

Contient les informations sur les scènes DALI.

43.2.6.3.3 devices

La liste des lampes.

43.2.6.3.3.1 ii

L’index de la lampe, 0-63.

43.2.6.3.3.2 na

Le nom de la lampe.

43.2.6.3.3.3 fl

Les drapeaux de la lampe.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

Valeur	Description
0	Aucune lampe assignée pour cet index
1	Une lampe est assignée pour cet index

43.2.6.3.3.4 sn

Un tableau des valeurs pour les 16 scènes. L'intensité lumineuse de chaque scène en pourcentage multipliée par 10. Par exemple ; 0 = 0 %, 1 = 0,1 %, 1000 = 100 %.

43.2.6.4 Exemples

Obtient les scènes pour le canal 1.

```
/api/v100/dali_devices.ssi?action=get_scenes&ch=1
```

43.2.7 Modifie les scènes

Permet de modifier les scènes.

43.2.7.1 URL de la requête

```
/api/v100/dali_devices.ssi?action=set_scenes&ch={channel}&devices={data}
```

43.2.7.2 Paramètres

Nom	Valeur
action	set_scenes
ch	Le numéro du canal DALI, 1-4
devices	Les données de scène pour chaque lampe

43.2.7.2.1 devices

Contient les valeurs de scène pour chaque lampe assignées.

```
{
 "devices": [{
  "ii": "0",
  "sn": [1000, 100, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1]
 }, {
  "ii": "1",
  "sn": [1000, 100, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1]
 }, {
  "ii": "2",
  "sn": [1000, 100, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1]
 }, {
  "ii": "3",
  "sn": [1000, 100, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1, -1]
 }]
}
```

43.2.7.2.1.1 ii

L'index de la lampe, 0-63.

43.2.7.2.1.2 sn

Un tableau des valeurs pour les 16 scènes. L'intensité lumineuse de chaque scène en pourcentage multipliée par 10. Par exemple ; 0 = 0 %, 1 = 0,1 %, 1000 = 100 %. Une valeur de -1 représente DALI MASK.

43.2.7.3 Exemples

Définit les scènes pour le canal 1.

```
/api/v100/dali_devices.ssi?action=set_scenes&ch=1&devices=%7B%22devices%22%3A
%5B%7B%22ii%22%3A%220%22%2C%22na%22%3A%22Lamp-00%22%2C%22fl%22%3A1%2C%22sn%22
%3A%5B1000%2C100%2C-1%2C-1%2C-1%2C-1%2C-1%2C-1%2C-1%2C-1%2C-1%2C-1%2C-1%
2C-1%2C-1%5D%7D%2C%7B%22ii%22%3A%221%22%2C%22na%22%3A%22Lamp%201-01%22%2C%22f
l%22%3A1%2C%22sn%22%3A%5B1000%2C100%2C-1%2C-1%2C-1%2C-1%2C-1%2C-1%2C-1%2C-1%2
C-1%2C-1%2C-1%2C-1%2C-1%2C-1%5D%7D%2C%7B%22ii%22%3A%222%22%2C%22na%22%3A%22La
mp%201-02%22%2C%22fl%22%3A1%2C%22sn%22%3A%5B1000%2C100%2C-1%2C-1%2C-1%2C-1%2C
-1%2C-1%2C-1%2C-1%2C-1%2C-1%2C-1%2C-1%2C-1%2C-1%5D%7D%2C%7B%22ii%22%3A%223%22
%2C%22na%22%3A%22Lamp%201-03%22%2C%22fl%22%3A1%2C%22sn%22%3A%5B1000%2C100%2C-
1%2C-1%2C-1%2C-1%2C-1%2C-1%2C-1%2C-1%2C-1%2C-1%2C-1%2C-1%2C-1%5D%7D%5D%7
D
```

43.2.8 Commande de scène des groupes et des canaux

Grâce à cette requête, les scènes peuvent être rappelées, enregistrées ou supprimées.

43.2.8.1 URL de la requête

```
/api/v100/dali_devices.ssi?action=recall_scene&ch={channel}&gi={group-index}&
si={scene-index}
```

43.2.8.2 Paramètres

Nom	Valeur
action	recall_scene, store_scene ou delete_scene
ch	Le numéro du canal DALI, 1-4
gi	Le groupe DALI, 0-15 ou -1 pour le canal. Plusieurs groupes peuvent être passés dans un tableau [gi, gi, …]. Le tableau doit être encodé au format URL.
si	L'index de la scène DALI, 0-15

43.2.8.3 Exemples

Rappelle la scène 2 pour le groupe 10 sur le canal 1.

```
/api/v100/dali_devices.ssi?action=recall_scene&ch=1&gi=10&si=2
```

Enregistre la scène 2 pour le groupe 10 sur le canal 1.

```
/api/v100/dali_devices.ssi?action=store_scene&ch=1&gi=10&si=2
```

Supprime la scène 2 pour le groupe 10 sur le canal 1.

```
/api/v100/dali_devices.ssi?action=delete_scene&ch=1&gi=10&si=2
```

43.2.9 Modifie la couleur de lampe, groupe ou canal DT8

Permet de modifier la couleur d'une lampe ou de plusieurs lampes de type DALI 8.

Cette requête utilise l'adresse courte DALI de la lampe. L'adresse courte d'un index de lampe peut être récupérée avec la requête `get` ou `get_device`.

43.2.9.1 URL de la requête

```
/api/v100/dali_devices.ssi?action=set_colour&ch={channel}&sa={short-address}&
cid={colour-id}&ctype={colour-type}&cvalue={colour-value}
```

43.2.9.2 Paramètres

Nom	Valeur
action	set_colour
ch	Le numéro du canal DALI, 1-4
sa	L'adresse courte DALI, 0-63. Les adresses doivent être transmises dans un tableau [sa, sa, …]. Le tableau doit être encodé au format URL.
gi	Le groupe DALI, 0-15 ou -1 pour le canal. Les groupes doivent être passés dans un tableau [gi, gi, …]. Le tableau doit être encodé au format URL.
cid	La couleur à modifier
ctype	Le type de couleur
cvalue	La valeur de la couleur

43.2.9.2.1 cid

Indique la couleur à modifier.

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

Valeur	Description
d8ac	Actual Level
d8tp	Power On Level
d8tf	System Failure Level
d8s0	Scene 0
d8s1	Scene 1
d8s2	Scene 2
d8s3	Scene 3
d8s4	Scene 4
d8s5	Scene 5
d8s6	Scene 6
d8s7	Scene 7
d8s8	Scene 8
d8s9	Scene 9
d8s10	Scene 10
d8s11	Scene 11
d8s12	Scene 12
d8s13	Scene 13
d8s14	Scene 14
d8s15	Scene 15
d8tw	Warmest Tc
d8tc	Coolest Tc

43.2.9.2.2 ctype

Indique le type de couleur.

Valeur	Description
16	xy-coordinate
32	colour temperature Tc
64	primary N
128	RGBWAF

43.2.9.2.3 cvalue

Indique la valeur de la couleur. Cette valeur est au format JSON et doit être encodée au format URL.

```
{
 "ll": 900,
 "xx": 400,
```

```
 "xy": 65535,
 "tc": 333,
 "p0": 400,
 "p1": 65535,
 "p2": 65535,
 "p3": 65535,
 "p4": 65535,
 "p5": 65535,
 "rr": 144,
 "rg": 1,
 "rb": 255,
 "rw": 255,
 "ra": 255,
 "rf": 255,
 "ll_isMask": false,
 "xx_isMask": false,
 "xy_isMask": true,
 "tc_isMask": false,
 "p0_isMask": false,
 "p1_isMask": true,
 "p2_isMask": true,
 "p3_isMask": true,
 "p4_isMask": true,
 "p5_isMask": true,
 "rr_isMask": false,
 "rg_isMask": false,
 "rb_isMask": true,
 "rw_isMask": true,
 "ra_isMask": true,
 "rf_isMask": true
}
```


43.2.9.2.3.1 ll

L'intensité lumineuse actuelle de la lampe en pourcentage multipliée par 10. Par exemple; 0 = 0 %, 1 = 0,1 %, 1000 = 100 %.

43.2.9.2.3.2 xx

La valeur x, 0-65535, pour le type *xy-coordinate*.

43.2.9.2.3.3 xy

La valeur y, 0-65535, pour le type *xy-coordinate*.

43.2.9.2.3.4 tc

La valeur, 0-65535, pour le type *colour temperature Tc*. L'unité de la valeur est Mirek. La valeur est donnée par la formule;

© TECHNOLOGIES BACMOVE INC.

M = 1 000 000 / T,
où M est la valeur Mirek, T est la température de couleur en Kelvin.

43.2.9.2.3.5 p0, p1, p2, p3, p4, p5

La valeur, 0-65535, du niveau 0, 1, 2, 3, 4 ou 5 pour le type *primary N*.

43.2.9.2.3.6 rr

La valeur, 0-255, du niveau de rouge pour le type *RGBWAF*.

43.2.9.2.3.7 rg

La valeur, 0-255, du niveau de vert pour le type *RGBWAF*.

43.2.9.2.3.8 rb

La valeur, 0-255, du niveau de bleu pour le type *RGBWAF*.

43.2.9.2.3.9 rw

La valeur, 0-255, du niveau de blanc pour le type *RGBWAF*.

43.2.9.2.3.10 ra

La valeur, 0-255, du niveau ambre pour le type *RGBWAF*.

43.2.9.2.3.11 rf

La valeur, 0-255, du niveau freecolour pour le type *RGBWAF*.

43.2.9.2.3.12 xx_isMask

Indique que la valeur associée est la valeur DALI MASK.

43.2.9.3 Examples

Modifie la couleur actuelle pour 4000 Kelvin pour le groupe 1 du canal 1.

```
/api/v100/dali_devices.ssi?&action=set_colour&ch=1&sa=%5B5%5D&cid=d8ac&ctype=
32&cvalue=%7B%22ll%22%3A921%2C%22xx%22%3A250%2C%22xy%22%3A65535%2C%22tc%22%3A
250%2C%22p0%22%3A250%2C%22p1%22%3A65535%2C%22p2%22%3A65535%2C%22p3%22%3A65535
%2C%22p4%22%3A65535%2C%22p5%22%3A65535%2C%22rr%22%3A250%2C%22rg%22%3A0%2C%22r
b%22%3A255%2C%22rw%22%3A255%2C%22ra%22%3A255%2C%22rf%22%3A255%2C%22ll_isMask%
22%3Afalse%2C%22xx_isMask%22%3Afalse%2C%22xy_isMask%22%3Atrue%2C%22tc_isMask%
22%3Afalse%2C%22p0_isMask%22%3Afalse%2C%22p1_isMask%22%3Atrue%2C%22p2_isMask%
22%3Atrue%2C%22p3_isMask%22%3Atrue%2C%22p4_isMask%22%3Atrue%2C%22p5_isMask%22
%3Atrue%2C%22rr_isMask%22%3Afalse%2C%22rg_isMask%22%3Afalse%2C%22rb_isMask%22
%3Atrue%2C%22rw_isMask%22%3Atrue%2C%22ra_isMask%22%3Atrue%2C%22rf_isMask%22%3
Atrue%7D
```